Primjer završnog praktičnog ispita za smjer: Programsko inženjerstvo

Opća pravila:

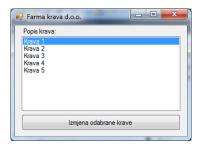
- Sve vrijednosti koje nisu zadane izmislite sami.
- Kôd treba biti pisan prema dobrim pravilima struke:
 - (važnost: srednja) Paziti na smisleno i dosljedno imenovanje objekata i klasa (TextBox1 <u>nije</u> dobar naziv, txtPrezime jest, ...)
 - o (važnost: visoka) Aplikacija nikad ne smije baciti neuhvaćenu grešku
 - (važnost: visoka) Kôd u svim aplikacijama mora biti napisan u duhu objektno orijentiranog programiranja (izbjeći nepotrebni copy/paste, ne pisati svu logiku u jednoj metodi, ...)
 - o (važnost: visoka) Relacijski model podataka mora biti barem u 3NF te mora sadržavati potrebna ograničenja
 - o (važnost: srednja) Komentirati sve članove klase i složenije dijelove kôda
 - (važnost: visoka) Aplikacijske postavke čuvati na prikladnom mjestu (konekcijski stringovi, ...)
 - (važnost: srednja) Odabrati prikladnu arhitekturu rješenja odvojiti sloj pristupa bazi u posebne klase ili biblioteku (DLL)
- Manja kršenja pravila srednje važnosti se mogu tolerirati i uzrokovat će gubitak bodova, dok
 će bilo kakvo kršenje pravila visoke važnosti uzrokovati negativnu ocjenu cijelog zadatka.
- Sav SQL kôd morate predati u obliku jedne ili više SQL skripti (cijela baza mora se moći izgraditi pomoću tih skripti).

Poslovni model: Farma krava d.o.o.

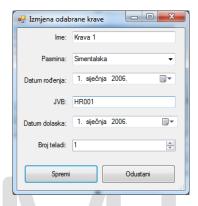
Za ocjenu dovoljan (2) je potrebno točno riješiti sljedeća četiri zadatka; postojanje određenog broja nekritičnih *bugova* je dopušteno.

- 1. Osmislite i implementirajte bazu podataka koja će omogućiti čuvanje informacija za:
 - Pasmine krava (dovoljno je pamtiti naziv pasmine). Naziv pasmine je obavezan unos i ista pasmina ne smije biti unesena više puta. U tablicu unesite pasmine "Simentalska", "Holstein" i "Domaća obična".
 - Krave na farmi (za svaku kravu treba pamtiti ime, pasminu, datum rođenja, jedinstveni veterinarski broj, datum dolaska na farmu, broj teladi). Svi podaci su obavezni, a veterinarski broj obavezno mora započeti slovima "HR". U tablicu unesite 5 krava s proizvoljnim podacima.
 - Dnevna proizvodnja mlijeka (za svaku kravu i za neki datum pamtiti: količinu mlijeka u litrama, prosječni postotak masnoće, prosječni postotak mikroorganizama). U tablicu unesite 10 proizvoljnih zapisa.
- 2. Napravite .NET Windows Forms aplikaciju koja će pristupati bazi podataka pomoću pohranjenih procedura koristeći bilo koju tehnologiju (ručno, tipizirani DataSet, SQLHelper, Entity Framework, ..., uz napomenu da ako koristite Entity Framework ne morate koristiti pohranjene procedure). Svaki korisnikov unos u aplikaciju obavezno validirajte. Grafičko sučelje osmislite sami. Riješite sljedeće zadatke:
 - a. Na glavnoj formi prikažite popis svih krava (hint: ListBox, grid, ...). Za svaku kravu s popisa omogućite opciju "Izmjena odabrane krave". Primjer <u>mogućeg</u> izgleda forme:

Primjer završnog praktičnog ispita za smjer: Programsko inženjerstvo



 Klikom na "Izmjena odabrane krave" prikažite u novoj modalnoj formi sve podatke o kravi i omogućite njihovu izmjenu koristeći prikladne kontrole. Primjer <u>mogućeg</u> izgleda forme:



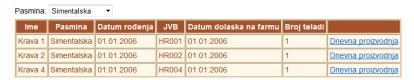
- 3. Napravite **Java** konzolnu aplikaciju koja će pristupati gore definiranoj bazi podataka pomoću JDBC-a i pohranjenih procedura i/ili funkcija. Svaki korisnikov unos u aplikaciju obavezno validirajte. Riješite sljedeće zadatke:
 - a. Sa konzole učitajte godinu i izračunajte prosječnu dnevnu količinu mlijeka koje su dale sve krave u toj godini i ispišite je.
 - b. Na osnovu učitane godine iz točke a) pronađite sve krave koje su u zadanoj godini prosječno dale više od 20 litara mlijeka dnevno i ispišite njihova imena i prosjeke. Primjer mogućeg ispisa za 3. zadatak (u primjeru je korišten Eclipse IDE):

```
<terminated> Program [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0\bin\javaw.exe (Mar 13, 201)
Upišite godinu: 2011
Prosječna dnevna količina mlijeka u 2011. godini: 27.00

Krave koje su prosječno dale više od 20 litara mlijeka u 2011. godini: Šara 44.0
Cveta 26.0
```

- 4. Napravite .NET web aplikaciju koja će pristupati bazi podataka pomoću pohranjenih procedura koristeći bilo koju tehnologiju (ručno, tipizirani DataSet, SQLHelper, Entity Framework, ..., uz napomenu da ako koristite Entity Framework ne morate koristiti pohranjene procedure). Riješite sljedeće zadatke:
 - a. U padajućem izborniku ponudite odabir pasmine.
 - b. Odabirom pasmine, na istoj stranici prikažite tablični popis svih krava odabrane pasmine (prikažite sve podatke o kravi i datume formatirajte na odgovarajući način). Uz svaku prikazanu kravu stavite link "Dnevna proizvodnja". Primjer <u>mogućeg</u> izgleda forme:

Primjer završnog praktičnog ispita za smjer: Programsko inženjerstvo



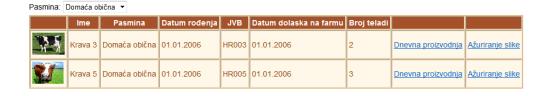
c. Klikom na link u popup prozoru otvorite novu formu sa detaljnim tabličnim ispisom proizvedene količine mlijeka po danima za tu kravu (na vrhu stranice napisati ime odabrane krave). Primjer mogućeg izgleda forme:

Proizvodnja mlijeka po danima

Krava: Krava 1	
Datum	Količina
17.04.2011	17
18.02.2011	16

Za ocjene od dobar (3) do izvrstan (5) potrebno je točno riješiti sljedeće zadatke te imati što manji broj nekritičnih bugova u kompletnom rješenju:

- 5. Riješite sljedeće zadatke tako da mijenjate samo odgovarajuće elemente u **bazi** i u **.NET web aplikaciji**; ostale aplikacije trebaju i dalje nesmetano raditi; za svu novu komunikaciju s bazom koristite Entity Framework i LINQ to Entities:
 - a. Omogućite u bazi čuvanje relativne putanje do opcionalne slike za svaku kravu (5 slika za 5 početnih krava su u prilogu). Slike čuvajte u nekoj mapi unutar projekta.
 - b. U popisu krava na formi korištenoj u točkama 4a i 4b uz svaku kravu prikažite i sličicu (ako postoji) visine 40 piksela. Za svaku kravu uz link "Dnevna proizvodnja" dodajte novi link "Ažuriranje slike". Primjer mogućeg izgleda forme:



c. Klikom na link "Ažuriranje slike" omogućite unos ili izmjenu putanje do slike (odaberite želite li to implementirati kao novu formu, popup ili unutar iste forme). Putanja do slike neka bude slobodan tekstualni unos. Primjer <u>mogućeg</u> izgleda forme:



Prilog: slike









