[506489] 시스템프로그래밍

실습 #03 문제 및 보고서

이름	곽영주
학번	20175105
소속 학과/대학	빅데이터
분반	01 (담당교수: 김태운)

<주의사항>

- 개별 과제 입니다. (팀으로 진행하는 과제가 아니며, 모든 학생이 보고서를 제출해야 함)
- 각각의 문제 바로 아래에 답을 작성 후 제출해 주세요.
 - 소스코드/스크립트 등을 작성 한 경우, 해당 파일의 이름도 적어주세요.
- SmartLEAD 제출 데드라인:
 - o 월요일 분반: 다음 실습 시간 전날까지(일요일 까지)
 - o 수요일 분반: 다음 실습 시간 전날까지 (화요일 까지)
 - 데드라인을 지나서 제출하면 24 시간 단위로 20%씩 감점(5 일 경과 시 0 점)
 - 주말/휴일/학교행사 등 모든 날짜 카운트 함
 - 부정행위 적발 시, 원본(보여준 사람)과 복사본(베낀 사람) 모두 0점 처리함
 - 이 예외 없음
- SmartLEAD 에 아래의 파일을 제출해 주세요
 - 보고서(PDF 파일로 변환 후 제출 권장하나, WORD 형식으로 제출도 가능)
 - 보고서 파일명에 이름과 학번을 입력해 주세요.
 - 소스코드, 스크립트, Makefile 등을 작성해야 하는 경우, 모든 파일 제출 (zip 파일로 압축하여 하나의 파일로 제출)

<개요>

이번 과제는 3주차 강의 내용을 복습하는 내용입니다. 3주차 강의 내용은 리눅스 운영체제에서 사용하는 프로그램 개발 환경에 관련된 내용입니다 (gcc 컴파일러, Makefile 등).

<실습 과제>

[Q 0] 요약 [20 점]

이번 과제에서 배운 내용 또는 과제 완성을 위해서 무엇을 했는지 2~3 문장으로 요약하세요. 답변: 이번 과제를 통해 Makefile 사용법과 매크로 사용법을 익혔고, malloc, calloc, realloc 을 사용한 동적 메모리 관리를 배웠습니다. 또한, 명령행 인자에 대해 개념이 제대로 잡히지 않았는데 이번 과제를 통해 개념을 바로 잡을 수 있었습니다.

[Q 1] Makefile [20점]

int 형 정수를 입력으로 받아, 덧셈, 뺄셈, 곱셈 연산을 수행하는 계산기 프로그램을 개발하세요. 아래와 같이 총 4 개의 소스코드를 작성해야 합니다.

● 'calc.c': 계산기 구동 프로그램(main 함수 구현)

● 'add.c': 덧셈 연산을 수행하는 함수 구현

● 'sub.c': 뺄셈 연산을 수행하는 함수 구현

● 'mul.c': 곱셈 연산을 수행하는 함수 구현

총 4개의 소스코드를 컴파일 해서 calc.exe 라는 실행파일을 생성하기 위해, Makefile 을 만드세요. Makefile 에는 최소한 2개의 target 이 정의되어 있어야 합니다. 하나는 'all'이고, 나머지 하나는 'clean' 입니다.

계산기 프로그램을 실행하면 아래와 같이 터미널에 출력합니다:

<Calculator Menu>

- 1. Add
- 2. Sub
- 3. Mul

Enter:

1, 2, 3 중에서 하나의 숫자를 입력 후 엔터를 누르면 다음가 같이 출력합니다.

Enter two numbers :

공백으로 구분된 두개의 int형 숫자를 입력 후 엔터를 누르면 연산 결과가 아래와 같이

```
출력됩니다. (예: 덧셈을 수행하는 경우)
```

```
Result : 12 + 34 = 46
```

프로그램 실행 화면을 캡처하고, 본 문서에 첨부하세요 (3가지 연산에 대해 각각 터미널화면을 캡처하세요). 소스코드 및 Makefile을 제출하세요.

답변 (터미널 화면 캡처):

```
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$ make
gcc -c add.c
qcc -c sub.c
gcc -c mul.c
qcc -c calc.c
gcc -o calc.exe add.o sub.o mul.o calc.o
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$ ./calc.exe
<Calculator Menu>
1. Add
2. Sub
3. Mul
Enter: 1
Enter two numbers: 2 3
Result: 2 + 3 = 5
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$ ./calc.exe
<Calculator Menu>
1. Add
2. Sub
3. Mul
Enter: 2
Enter two numbers: 2 3
Result: 2 - 3 = -1
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$ ./calc.exe
<Calculator Menu>
1. Add
2. Sub
3. Mul
Enter: 3
Enter two numbers: 2 3
Result: 2 * 3 = 6
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$
```

[Q 2] 명령행 인자 [20 점]

'getopt'함수를 사용해서 다음 명령 및 인자/옵션을 처리하는 프로그램을 작성하세요.

- 명령 이름(=프로그램 이름=실행파일 이름) : hallym
- 옵션 설명:
 - 인자가 주어지지 않은 경우: "ERROR: please provide at least one option." 메시지를 터미널에 출력
 - -a: Welcome to System Programming (2019-2) 메시지를 터미널에 출력
 - -u 인자: Nice to meet you, 인자 와 같이 터미널에 출력
 - -h: 사용 가능한 옵션 목록을 터미널에 출력 (출력 양식/형식은 자유)

소스코드를 제출하세요. 아래와 같이 각각을 실행하고, 터미널 출력 결과를 캡처해서 본 문서에 첨부하세요.

- 1) 인자가 주어지지 않은 상태로 실행
- 2) -a 인자와 -u 인자가 동시에 주어진 상태로 실행
- 3) -h 인자만 주어진 상태로 실행

답변 1):

```
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$ ./hallym
ERROR: please provide at least one option
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$
```

답변 2):

```
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$ ./hallym -a -u 200
Welcome to System Programming (2021-2)
Nice to meet you, 200
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$ ./hallym -au 300
Welcome to System Programming (2021-2)
Nice to meet you, 300
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$
```

답변 3):

yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03\$./hallym -h
-a : Welcome to System Programming (2021-2)
-u (arg) : Nice to meet you, (arg)
-h : help
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03\$

[Q 3] 동적 메모리 관리 [20 점]

동적으로 배열의 크기를 늘리고 줄이는 프로그램을 개발하는 문제입니다.

'main' 함수에는 아래의 변수가 선언되어 있습니다.

int size = 10; // int 형 변수를 저장하는 배열 arr 의 크기 (기본값)

int n = 0; // arr 배열에 저장된 int 형 데이터 개수

int* arr; // 배열

int sum = 0; // 배열에 저장된 숫자들의 합

'size' 개수의 정수를 저장할 수 있도록 메모리를 동적으로 할당하고, 동적으로 할당한 배열을 가리키는 포인터를 arr 변수에 저장하세요. 현재, size 변수에는 10 이라는 값이 저장되어 있습니다. 10 은 size 변수의 초기값이며, 동시에 최소값 입니다. size 변수에 저장되는 값은 동적으로 변하지만, 10 보다 작아질 수는 없습니다.

이제, n, size, sum 값을 터미널에 출력하세요.

반복 문을 사용해서 1 부터 100 까지 모든 정수를 arr 배열에 순차적으로 저장하세요. 배열에 숫자가 한 개 추가될 때 마다 n 값은 1 씩 증가합니다. 배열에 더 이상 공간이 없는 경우, 배열의 크기를 2 배로 만드세요. 배열의 크기가 증가하면 size 값도 따라서 증가해야합니다. 배열이 2 배로 증가할 때 마다, 다음과 같이 출력하세요: $printf("Size up: %d => %d\n", <변경 전 size 값>, <변경 후 size 값>).$

100까지 정수를 저장한 뒤, arr 배열에 저장된 모든 숫자의 합을 sum에 저장하세요. 이제, n, size, sum 값을 터미널에 출력하세요.

반복 문을 사용해서 배열에서 숫자 100 부터 11 까지 순차적으로 삭제하세요 (= 배열에서 해당 숫자를 0로 만드세요). 정수 한 개를 삭제할 때 마다 n도 1 씩 감소합니다. 만약 n <= size/4 이면, 배열의 크기를 반으로 줄이세요. 배열의 크기가 감소할 때 마다, 터미널 화면에 다음과 같이 출력하세요: $printf("Size down: %d => %d\n", <변경 전 size 값>, <변경 후 <math>size$ 값>). 배열의 크기를 줄일 때는 size 값도 업데이트 되어야 합니다. 참고로, size 는 10 보다 작아질 수 없습니다. 배열 arr 에 저장된 모든 숫자의 합을 더하고 sum 에 저장하세요.

이제, n, size, sum 값을 터미널에 출력하세요.

터미널 화면을 캡처하고 본 문서에 첨부하세요. 작성한 소스코드를 제출하세요.

** 주의: 동적으로 할당한 메모리 공간은 반드시 free 함수를 호출하여 해제해야 합니다.

답변 (터미널 화면 캡처):

```
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$ ./memory.exe
n (data count in array): 0
size (array size (default)): 10
sum (data sum in array):
Size up: 10 => 20
Size up: 20 => 40
Size up: 40 => 80
Size up: 80 => 160
n (data count in array): 100
size (array size (default)): 160
sum (data sum in array):
                          5050
Size down: 160 => 40
Size down: 40 => 10
n (data count in array): 10
size (array size (default)): 10
sum (data sum in array):
yeongju@vm-ubuntu20:~/sp2021-2/w03$
```

[Q 4] DEBUG 매크로 [20 점]

위 [Q 3]에서 작성한 프로그램을 아래와 같이 수정하세요.

- 만약 DEBUG 라는 매크로가 정의되어 있는 경우, '변경 전 size 값', '변경 후 size 값'을 출력하는 printf 구문을 사용하고,
- 만약 DEBUG 매크로가 정의되어 있지 않으면, '변경 전 size 값', '변경 후 size 값'을 출력하는 printf 구문을 사용하지 않음

DEBUG 라는 매크로는 소스코드 내에서 정의하지 않고, gcc 명령어 사용 시 해당 매크로를 정의하거나 또는 정의하지 않도록 결정합니다.

Makefile을 만들고, 아래와 같이 4개의 target을 정의하세요

- 'all' : 아래의 'release' 타겟과 동일하게 동작함

- 'debug': DEBUG 매크로를 정의하여 컴파일

- 'release': DEBUG 매크로를 정의하지 않고 컴파일

- 'clean': 소스코드/Makefile을 제외한, 불필요한 파일 삭제(예: *.out 파일 등)

Makefile 본문을 복사하여 아래에 붙여 넣으세요.

답변 (Makefile 본문):

끝! 수고하셨습니다 ③