8주차: Java 프로그래밍

백석대학교 강윤희

과제

[일반 과제] 7-8주차 과제 [진행중] 🥖 수 정 🛾 🤌 삭 제 📗 과제평가 참고 자료: 성적반영 성적공개 성적공개일자 제출기간 사용 여부 연장제출 제출자수 (제출 / 미제출 / 연장제출 / 수강인원) [] 사용 미허용 0 명 / 28 명 / 0 명 / 28 명 2020-04-27 00:00 ~ 2020-05-08 23:59 반 영 공 개 2020-05-09 00:00

1) 실습 목적

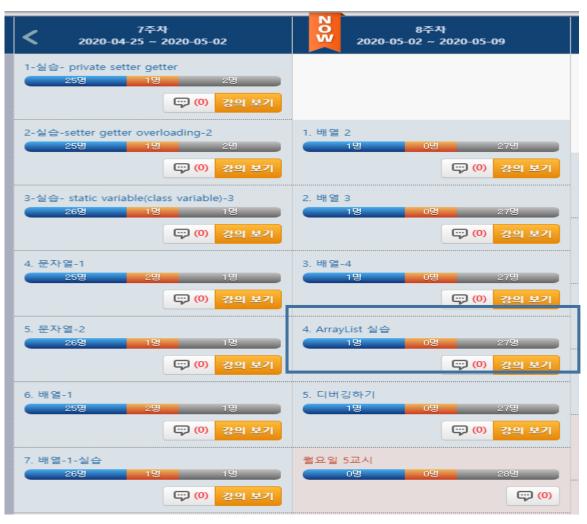
객체 배열을 사용하여 다수의 원을 다루는 과정의 제약점은 배열 크기를 해결하기 위해 ArrayList 를 이해하고 이를 프로그램으로 구성한다.

2) 실습내용

- 전체 프로그램은 최소 2개의 클래스로 구성하여야 하며 이중 1개는 Circle 클래스이며, 다른 1개는 Circle 객체를 처리하는 클래스로 구성한다. 생성되는 클래스는 1개의 public 클래스 만을 허용한다. (pp.128-129 클래스와 객체)
- 배열(고정크기)를 해결하기 위해 ArrayList(pp.179-181) 를 사용하여 원 객체를 5개 이상 생성한 후 원의 넓이를 구하시오. 반지름을 입력 받아 원을 생성하며, 원의 반지름이 0보다 작으면 더이상 원 객체를 생성하지 않도록 한다
- Circle 클래스는 setter와 getter 메소드를 사용하여 원의 반지름(radius)를 접근하도록 하여야 한다.(pp. 142) 필드는 외부에 접근을 허락하지 않도록 하여 캡슐화 한다. (pp. 129-130)
- Circle 클래스는 원의 둘레를 구하기 위한 메소드 getCircumference() 메소드를 추가하여야 한다.
- Circle 클래스는 원을 생성하기 위한 생성자 메소드를 color 를 지정할 수 있도록 추가하여야 한다. 이를 위해 color를 필드로 추가한다. (pp. 144-146)
- 원의 넓이 출력을 위해서는 for-each 문을 사용한다. (pp.182)
- 생성된 Circle 객체의 수는 static 변수를 사용하여 유지한다. (pp.152)

Input Radus: 5 Input Radus: 3 Input Radus: 4 Input Radus: 2 Input Radus: 7 Input Radus: 8 Input Radus: -1 원의 넓이(반지름: 5.0) = 78.50 원의 넓이(반지름: 3.0) = 28.26 원의 넓이(반지름: 4.0) = 50.24 원의 넓이(반지름: 2.0) = 12.56 원의 넓이(반지름: 7.0) = 153.86 원의 넓이(반지름: 8.0) = 200.96 원의 둘계(반지름: 5.0) = 31.40 원의 둘계(반지름: 3.0) = 18.84 원의 둘계(반지름: 4.0) = 25.12 원의 둘계(반지름: 2.0) = 12.56 원의 물계(반지름: 7.0) = 43.96 원의 둘계(반지름: 8.0) = 50.24

수업내용



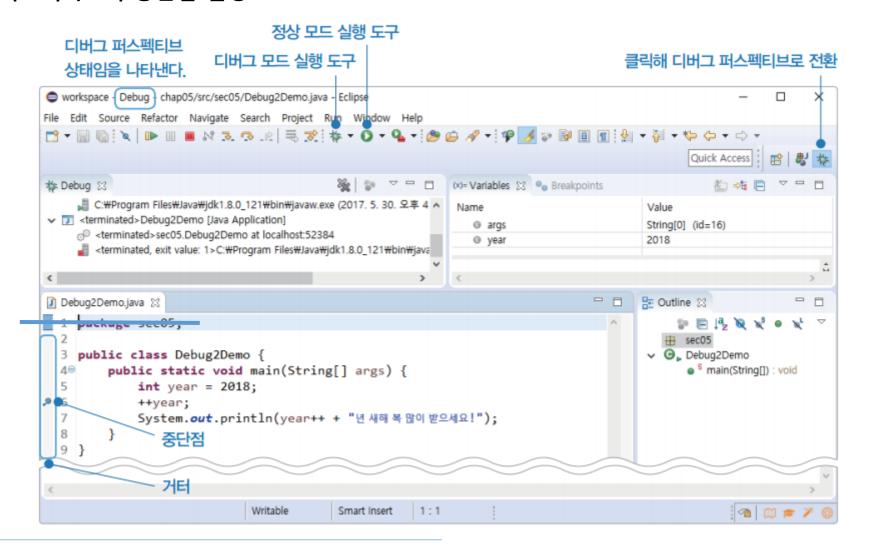
8주 과제

• 변수의 내용을 살펴본 후 오류의 원인을 찾아봄

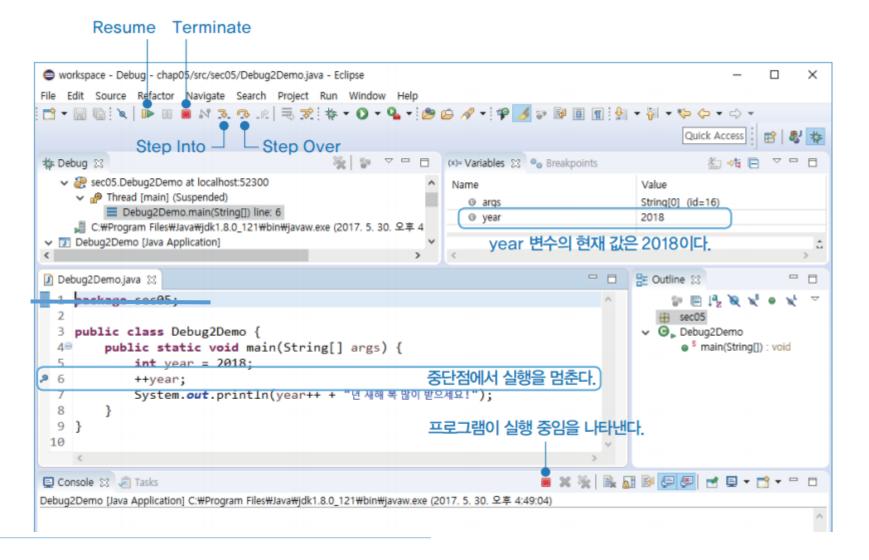
```
    Problems @ Javadoc   □ Declaration  □ Console  □ Properties

IncrementDe...
 1 public class Debug1Demo {
                                           public static void main(String[] args) {
                                               Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero
         int d, m, n, n2, n3;
                                                      at Debug1Demo.main(Debug1Demo.java:9)
         d = 0;
         n = 2;
         // n2 = n * n:
      n2 = n * n;
         n3 = n2 * n2;
         m = n / d;
 9
10
```

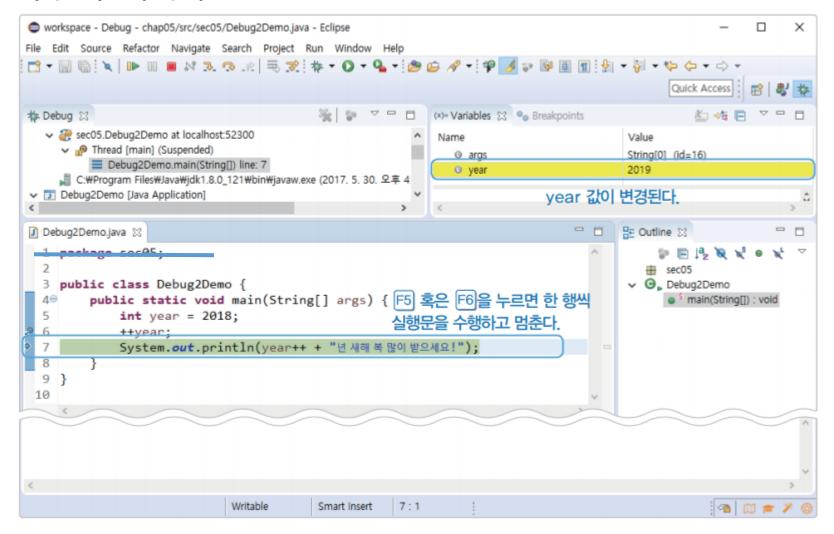
■ 디버그 퍼스펙티브와 중단점 설정



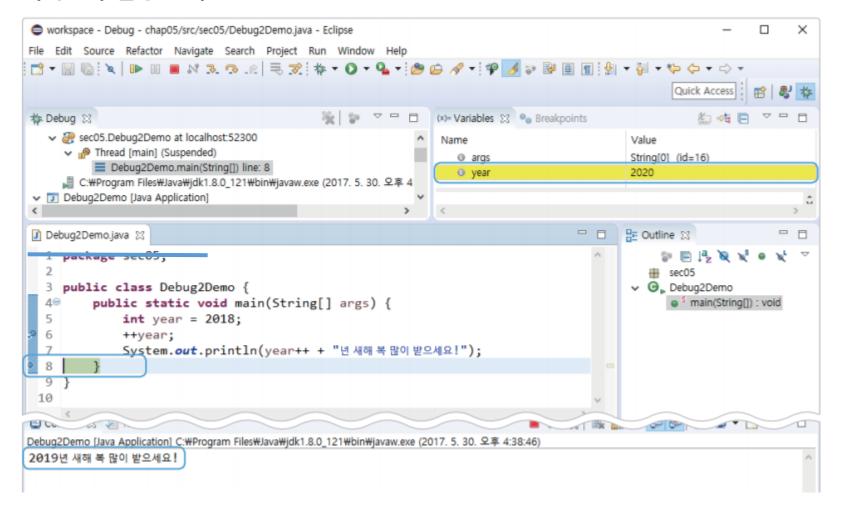
■ 디버그 퍼스펙티브와 각종 실행 버튼



■ 디버그 퍼스펙티브와 변수 추적



■ 디버그 퍼스펙티브와 실행 결과



배열 기초

■ 배열의 선언과 생성

• 배열의 선언 : 실제는 배열 변수의 선언

int[] scores; 혹은 int scores[]; int scores[5];

● 배열의 선언과 생성 : 실제는 배열 변수의 선언과 초기화



배열 다루기

```
^ =
                                                                          <terminated> Array1Demo [Java Application] C:\Program Files\Java\jre-9.0.4\bin\javaw.exe
 3 import java.util.Scanner;
                                                                          10
                                                                          20
 5 public class Array1Demo {
                                                                          30
        public static void main(String[] args) {
                                                                          40
            Scanner in = new Scanner(System.in);
                                                                          50
            int scores[] = new int[5];
            int sum = 0;
                                                                          Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 5
10
                                                                                  at Array1Demo.main(Array1Demo.java:12)
11
            for (int i = 0; i <= scores.length; i++)</pre>
                scores[i] = in.nextInt();
13
            for (int i = 0; i < scores.length; i++)</pre>
                sum += scores[i];
16
17
            System.out.println("평균 = " + sum / scores.length);
18
19 }
```

객체 배열

```
1 class Circle {
       double radius;
 4⊖
       public Circle(double radius) {
           this.radius = radius;
 7
       public double getRadius() {
 9
           return radius;
10
11
12⊖
       double findArea() {
13
           return 3.14 * radius * radius;
14
15 }
16
   public class CircleArrayDemo {
       public static void main(String[] args) {
18⊝
19
           Circle[] circles = new Circle[5];
20
           for (int i = 0; i < circles.length; i++) {</pre>
               circles[i] = new Circle(i + 1.0);
               System.out.printf("원의 넓이(반지름: %.1f) = %.2f\n",
                        circles[i].radius, circles[i].findArea());
```

<terminated > CircleArrayDemo [Java A

원의 넓이(반지름: 1.0) = 3.14 원의 넓이(반지름: 2.0) = 12.56 원의 넓이(반지름: 3.0) = 28.26 원의 넓이(반지름: 4.0) = 50.24 원의 넓이(반지름: 5.0) = 78.50

ArrayList

```
1 import java.util.ArrayList;
                                                                                        \wedge
 2 import java.util.Scanner;
                                                                                             <terminated> ArrayListCircleDemo [Java /
 3
                                                                                             Input Radus: 10
 4 public class ArrayListCircleDemo {
                                                                                             Input Radus: 20
       public static void main(String[] args) {
                                                                                             Input Radus: 30
 6
                                                                                             Input Radus: 40
           ArrayList<Circle> circles = new ArrayList<Circle>();
                                                                                             Input Radus: -1
 8
                                                                                             원의 넓이(반지름: 10.0) = 314.00
 9
           Scanner in = new Scanner(System.in);
                                                                                             원의 넓이(반지름: 20.0) = 1256.00
10
                                                                                             원의 넓이(반지름: 30.0) = 2826.00
11
           int radius;
                                                                                             원의 넓이(반지름: 40.0) = 5024.00
12
           System.out.print("Input Radus: ");
13
           while ((radius = in.nextInt()) >= 0){
               Circle c = new Circle(radius);
14
15
                circles.add(c);
                System.out.print("Input Radus: ");
16
17
18
19
           for (int i = 0; i < circles.size(); i++) {</pre>
                Circle c = circles.get(i);
20
21
                System.out.printf("원의 넓이(반지름: %.1f) = %.2f\n",
                        c.radius, c.findArea());
22
23
24
25
       }
26
27 }
```