프로그래밍 환경 이해

목적

Java 프로그래밍을 위해 사용하는 IDE 환경인 Eclipse을 활용하여 프로그램을 작성한다. 이과 정에서 발생하는 오류의 처리를 이해한다.

실습

I. 다음의 프로그램을 작성한 후 컴파일하여 실행한다.

```
public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("An Emergency Broadcast");
}
```

- 2. 위의 프로그래밍 프로그램을 다음과 같이 수정한 후 오류 발생시 이를 수정한다
 - Test를 test로 변경한다
 - Emergency를 emergency로 변경한다
 - 문자열의 첫번째 인용부호를 삭제한후 다음의 오류 메시지를 확인한 후 오류 메시지를 이 해한다.

```
Multiple markers at this line

- String literal is not properly closed by a double-quote

- Syntax error, insert ")" to complete Methodinvocation

- Syntax error, insert "." to complete LocalVariableDeclarationStatement

- An cannot be resolved

- Syntax error, insert "." to complete BlockStatements

- Emergency cannot be resolved to a type
```

- main을 man으로 변경한 후 실행한다
- println 문장 끝의 세미콜론을 삭제한후 다음의 오류 메시지를 확인한 후 오류 메시지를 이 해한다.
- 프로그램에 있는 마지막 중괄호를 삭제한 후 오류 메시지를 이해한다.

PAGE I OF I JAVA 프로그래밍