# 1. 클래스 시작

프로젝트 생성에서 클래스 작성하기

### 수업 목표

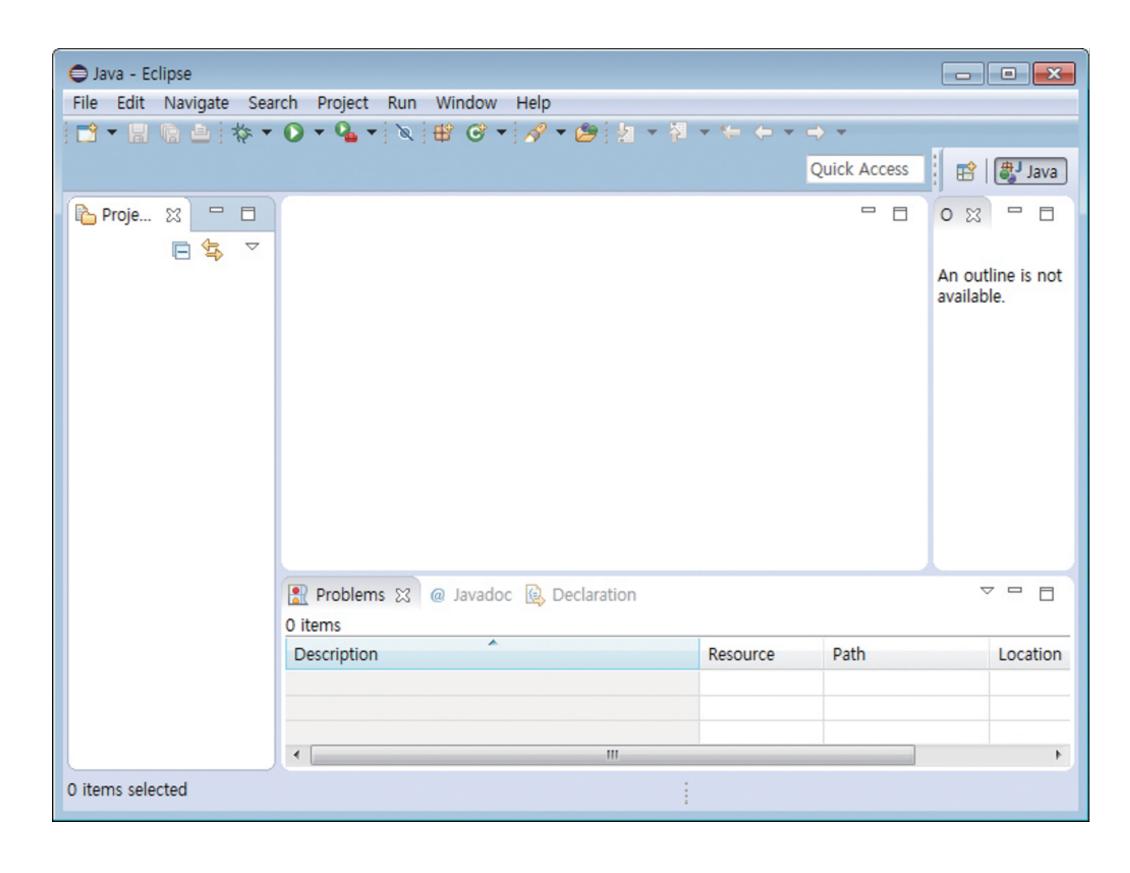
#### 객체지향 프로그래밍

- 작성 클래스 내부에는 역할에 따라 각 클래스의 기능을 기술한다
  - 자바 프로그래밍은 클래스 안에 모든것을 포함한다
- 클래스는 다른 클래스를 멤버로서 선언하여 사용할 수 있다
  - System.out.println() 에서 out은 System 클래스의 멤버 변수이다
- 메서드(method)는 기능을 나타내며 () 가 붙어 있다

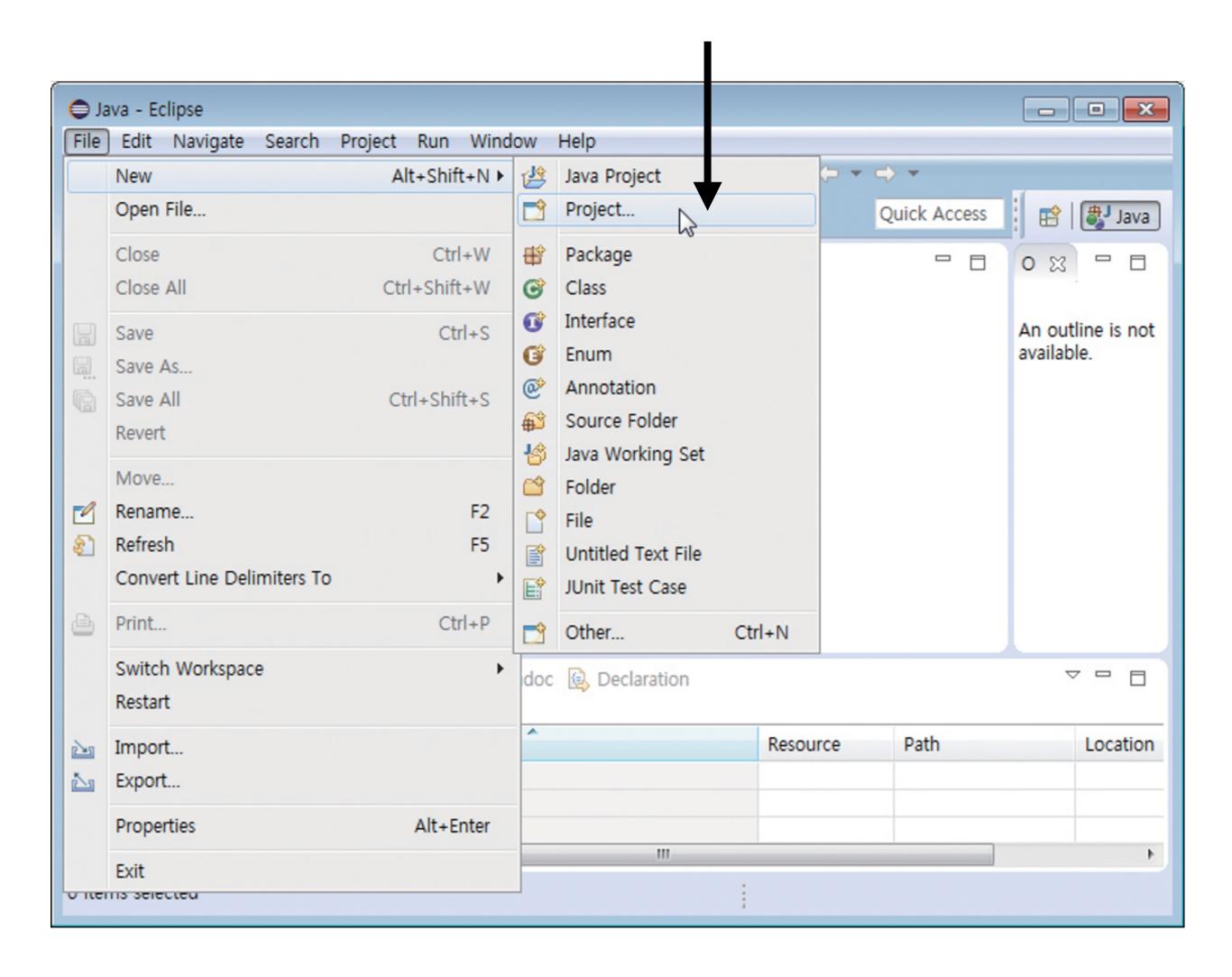
### 이클립스 시작하기

• 이클립스 설치 완료 후 진행



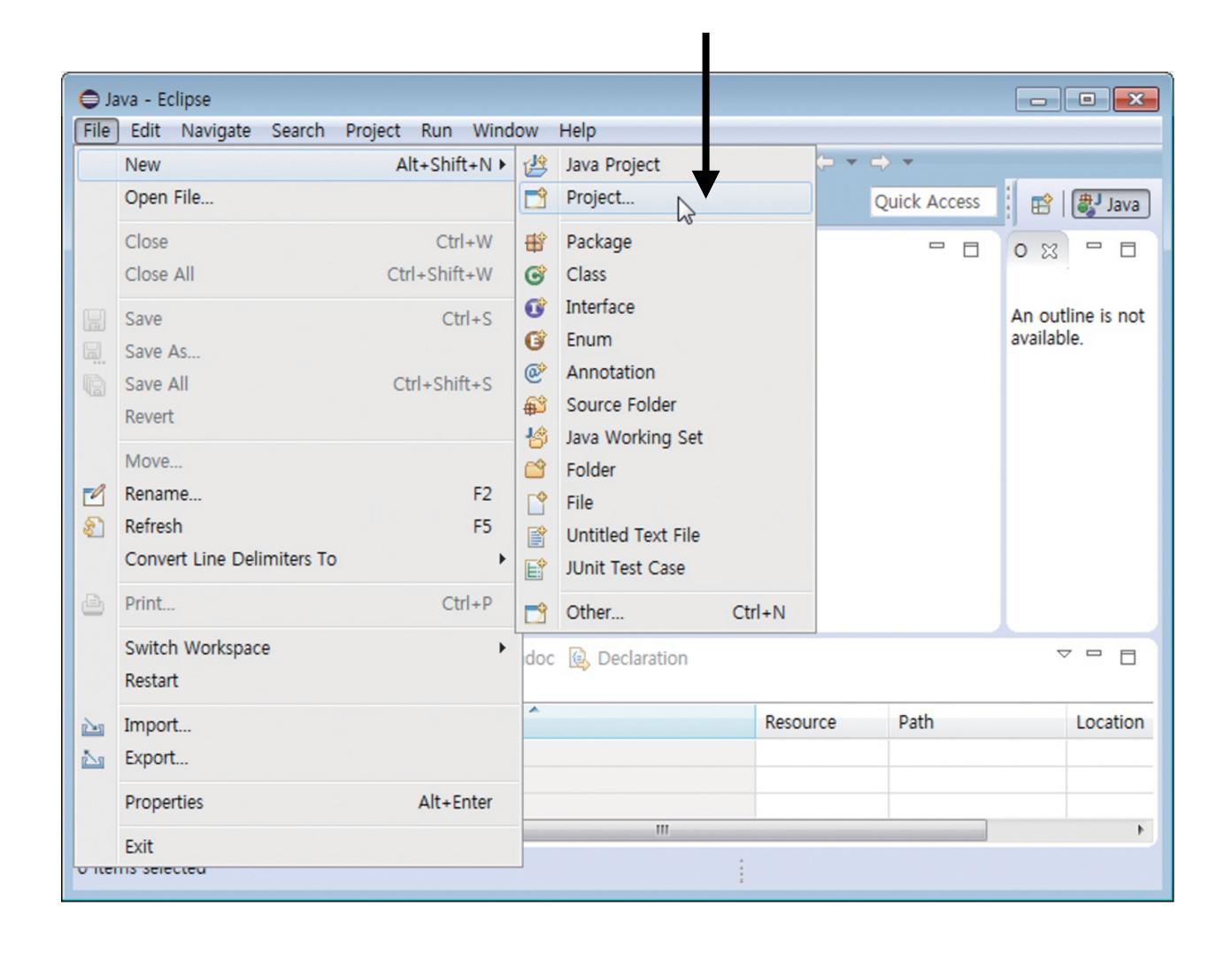


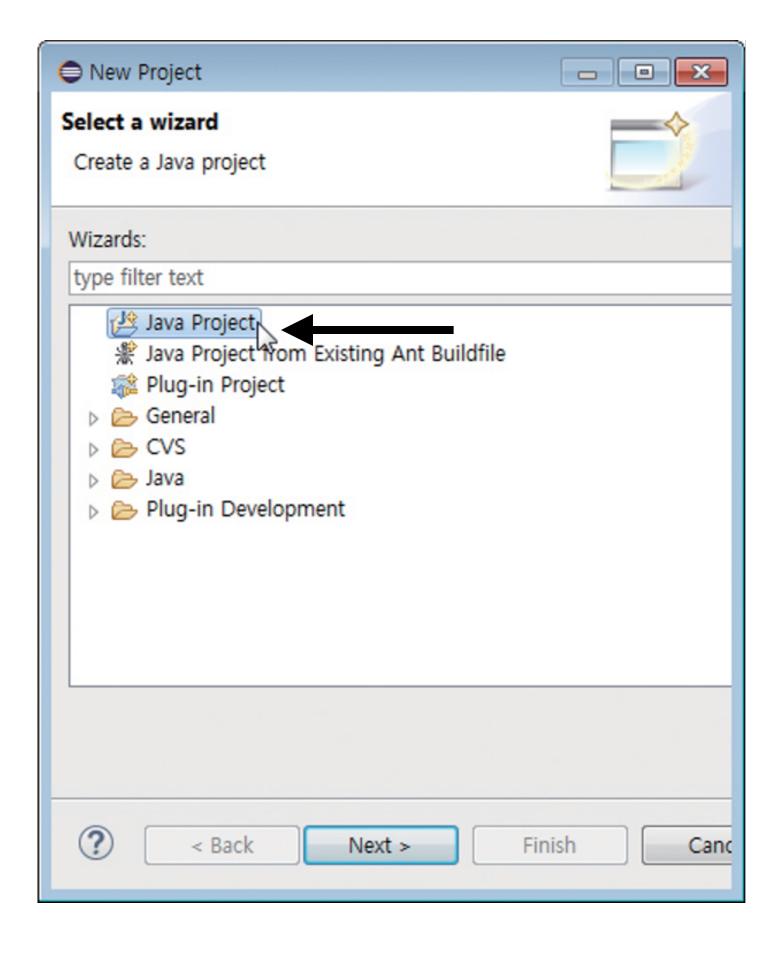
#### 프로젝트



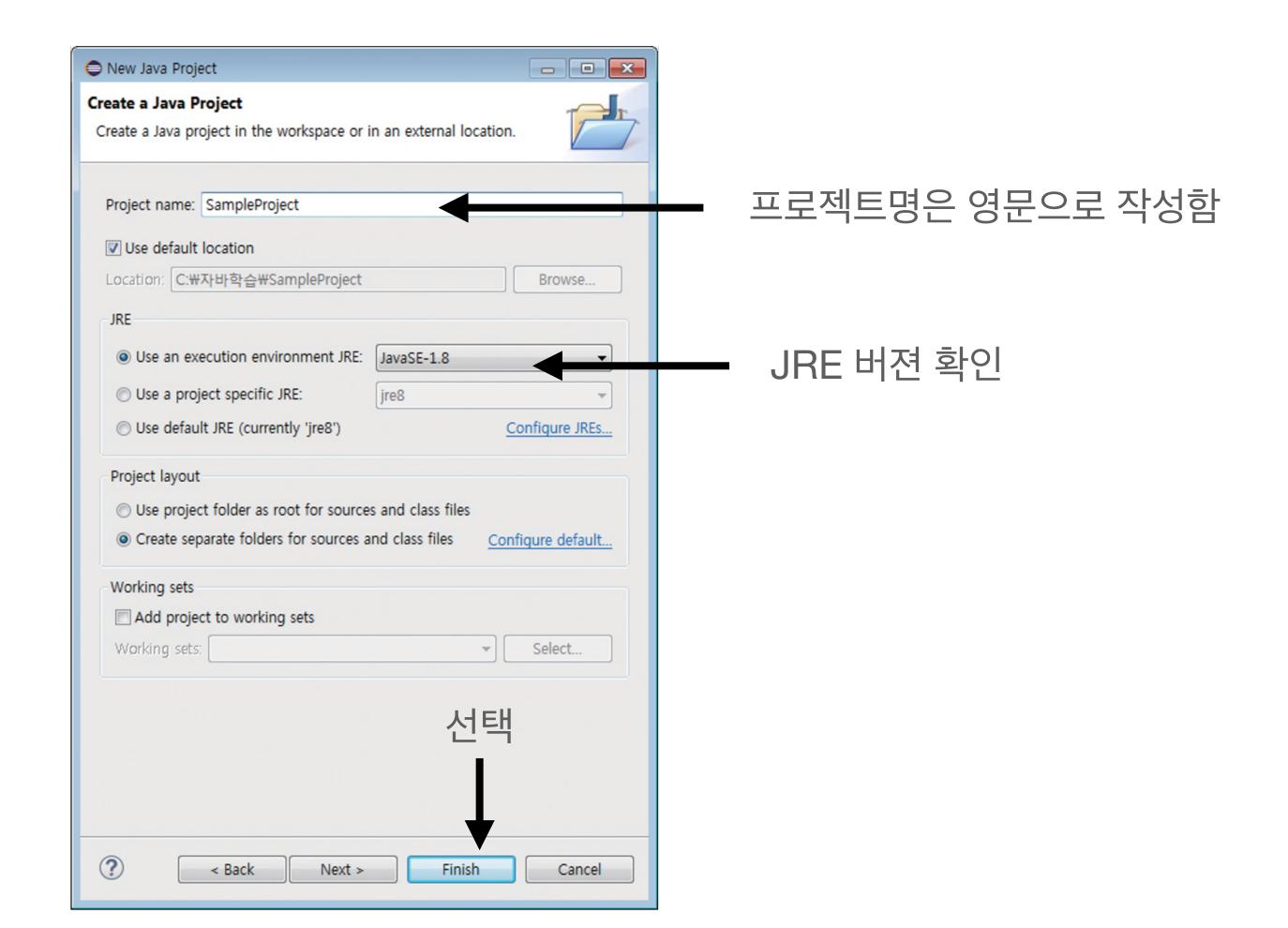


#### 프로젝트 생성

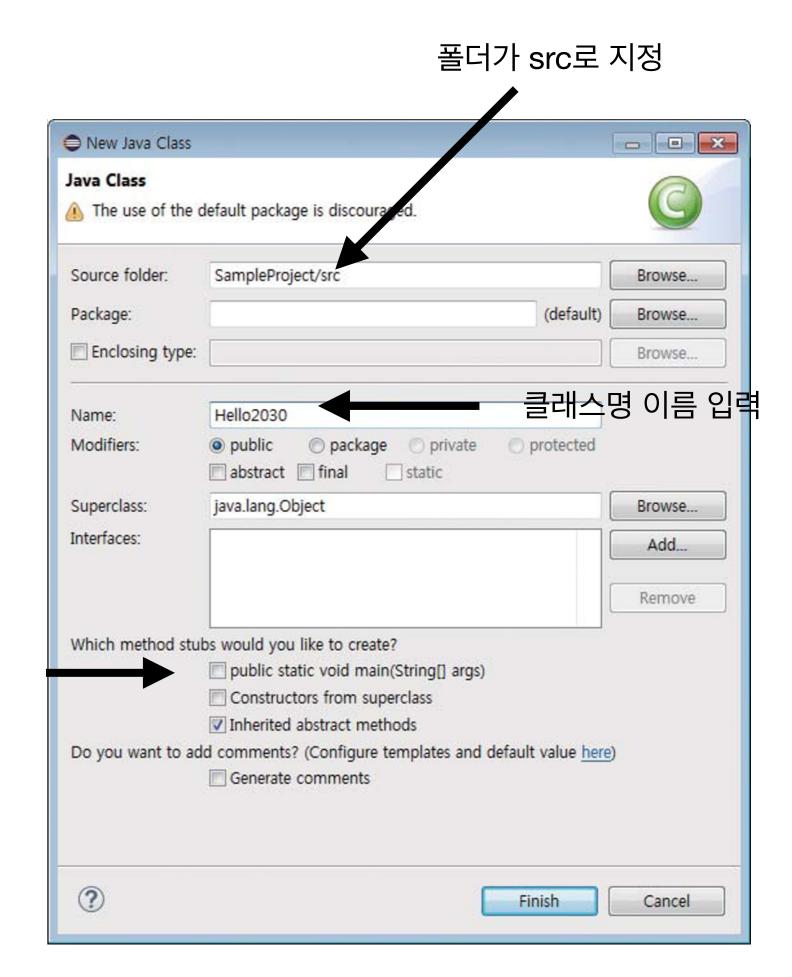




### 프로젝트 생성

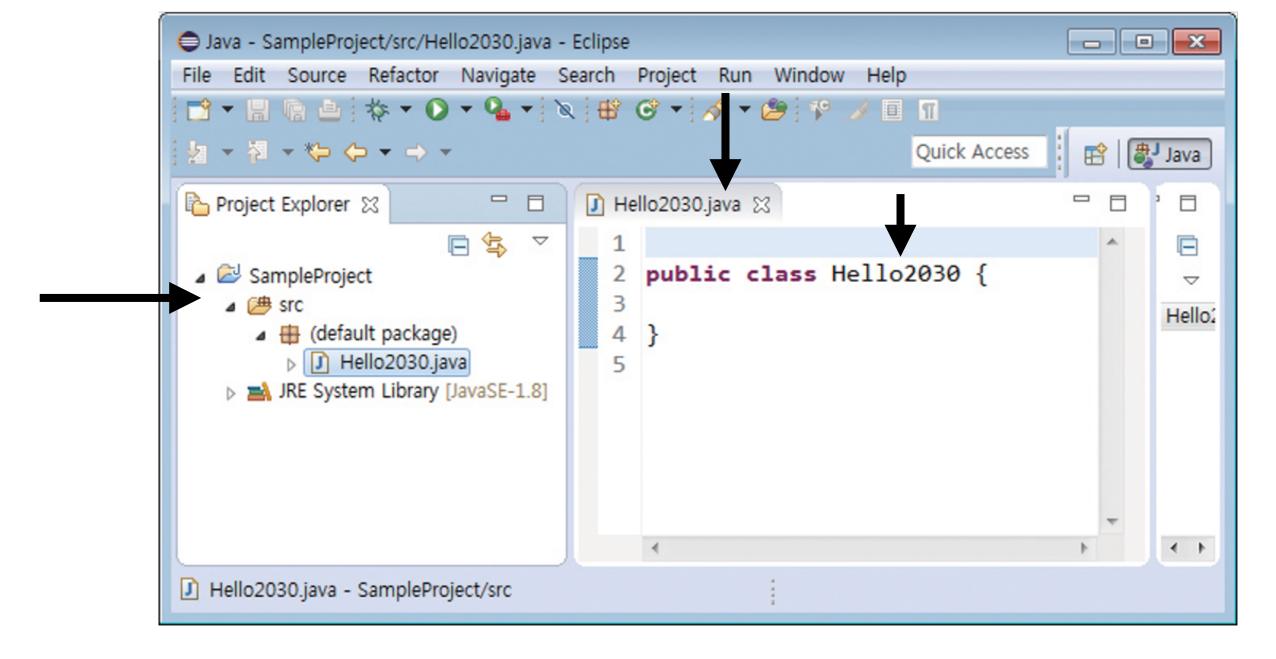


### 클래스 생성



main() 메소드 생성

### 생성 클래스 확인



### **클래스** 발견하기

- 주어진 문제를 위한 클래스를 도출한다
  - 클래스 이름은 대문자로 시작한다
- 개념을 설명하는 명사를 찾아 클래스 명으로 지정한다
  - Scanner
  - Random
- 프로그램은 main 메소드를 갖는다

### 클래스 작성하기 실습

- 원 Circle 을 클래스로 작성한다
  - 클래스 Circle 은 대문자로 시작함
- 클래스 Circle은 main() 메서드를 갖는다
- main() 메서드에서는 "I am a circle"을 출력하도록 한다
  - System.out.println() 을 사용함

