

4주차: SW 사고기법

백석대학교 강윤희

4주차 수업

NOW
4주차
2020-04-06 ~ 2020-04-11

4주차-컴퓨팅사고_2장-컴퓨터기초-컴퓨터역사1

11명 0명 29명

 (0) 강의 보기

4주차-컴퓨팅사고_2장-컴퓨터기초-SW-2

11명 0명 29명

 (0) 강의 보기

현대적인 컴퓨터

1. 기계보다도 전자장치를 사용해서 계산한다
2. 아날로그가 아닌 디지털 방식이어야 한다
3. 내장 프로그래밍 방식을 사용하여야 한다

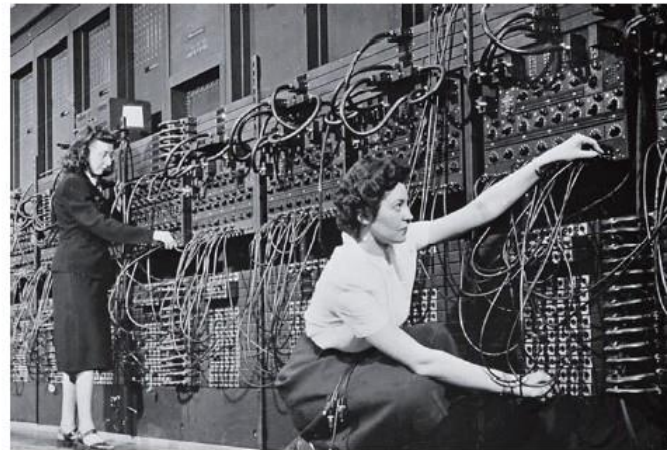


그림 2.9 ENIAC의 프로그래밍 장면

(실습) 컴퓨터의 하드웨어 구성

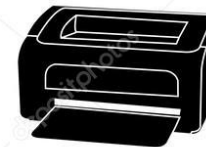
입력장치



출력장치



기타 장치



4주차 문제풀이

1. 컴퓨터는 하드웨어와 (소프트웨어)로 구성됨
2. 프로그램은 (명령어)를 포함하며, 컴퓨터는 (명령어)를 하나씩 읽어 수행함 pp.34
3. 우리가 사용하는 컴퓨터는 다양한 일을 처리할 수 있는 (범용) 기계임
4. 특정한 작업을 수행하는 프로그램은 (애플리케이션)이라고 함 pp.35
5. 컴퓨팅사고는 문제에 대한 해결책을 작성하는 과정이고 해결책은 컴퓨터를 통해 (자동화)할 수 있음 **pp.35**
6. 우리가 사용하는 컴퓨터의 모형은 배비지의 (해석기계)에서 찾아볼 수 있으며, 이유는 (프로그램)이 가능한 점임 pp.39
7. 현대적 컴퓨터는 전자장치를 이용하며 (내장)프로그래밍 방식을 사용함 pp.46
8. 컴퓨터는 참과 거짓의 스위치의 조작을 사용하는 (이진) 값을 사용함
9. 다양한 목적의 기능을 수행하기 위해 프로그램의 명령어와 데이터를 메모리에 저장하는 방식은 (폰 노이만)에 의해 만들어짐 **pp.46**

5주차 수업

5주차
2020-04-13 ~ 2020-04-18

>

5주차-컴퓨터에서 데이터표현-1

0명

0명

40명

 (0)

강의 보기

5주차-비트이해하기-2

0명

0명

40명

 (0)

강의 보기

5주차-0710진수_2진수변환_3

0명

0명

40명

 (0)

강의 보기

스무의 1교시