

HEDEF

Teknolojiye tutkulu bir Bilgisayar Mühendisliği mezunu olarak, frontend, siber güvenlik ve veri analizi gibi alanlarda uzmanlaşmayı hedefliyorum. Amacım, bilgi teknolojileri alanında yenilikçi projelere katkıda bulunmak ve etkili çözümler geliştirmektir.

PROJELER

Arduino ile Araç Takibi ve Park Yardım Sistemi

-Arduino ve GPS modülleri kullanarak araç hareketlerini ve konum verilerini izleyen gerçek zamanlı araç takip sistemi geliştirdim.
-Ultrasonik sensörler ve Arduino kullanarak araç ile engeller arasındaki mesafeyi ölçen ve sürücüyü uyarı veren park yardım sistemi tasarladım.

Görüntü İşleme ile Trafik Yoğunluğu Hesaplama

-Python, OpenCV ve YOLO kullanarak araç tespiti ve trafik yoğunluğu analizi için gerçek zamanlı trafik izleme sistemi geliştirdim.

VR Cardboard - 3D Bayrak Kapmaca Oyunu

-Google Cardboard için Unity ve C# kullanarak sürükleyici oynanış ve VR kontrolleri içeren 3D VR oyunu oluşturdum.

Yurt Otomasyon Sistemi

-C# ve Entity Framework kullanarak oda tahsisi ve ödeme takibini kolaylaştıran yurt yönetim sistemi geliştirdim.

Dijkstra Algoritması ile Mobil Harita Uygulaması

-Android Studio kullanarak Dijkstra algoritması ile en kısa yolu hesaplayan ve Google Maps ile entegre mobil uygulama geliştirdim.

Unity 2D Platform Oyunu

-Unity kullanarak karakter kontrolleri, seviye tasarımı ve puanlama sistemi içeren 2D platform oyunu tasarladım ve geliştirdim.

AI Destekli Kod Üretme Aracı

-Cursor AI kullanarak doğal dil komutlarını kod bloklarına dönüştüren web uygulaması geliştirdim.
-Python, JavaScript ve Java dillerinde kod üretimi ve otomatik hata düzeltme özellikleri ekledim.

STAJ DENEYİMİ

FMSS Bilgi Teknoloji / Staj-I

Ekim 2024 - Kasım 2024 , İstanbul / Türkiye

-Java, Spring Boot, JDBC, JUnit ve Mockito kullanarak e-ticaret platformu test otomasyonu geliştirdim. Agile metodolojisi kullanarak çalıştım.

GURU Sistem Yönetim ve Yazılım / Staj-II

Kasım 2024 - Aralık 2024 , İstanbul / Türkiye

Stok Yönetim Sistemi

-Java Swing ve Hibernate kullanarak stok yönetim sistemi geliştirdim.
-JasperReports ile PDF raporlama ve Apache POI kullanarak Excel dışı aktarma işlevselliği uyguladım.

YETENEKLER

Teknik Beceriler : C, C++, Java, Python, SQL, HTML/CSS, LaTeX, MATLAB

Teknoloji Becerileri : Unity, Visual Studio Code, Deep Learning, Cisco Technologies, Arduino, OpenCV

Diller : English (A1) - Arabic(A1) - Turkish (Ana Dil)

SERTİFİKALAR

GLOBAL AI HUB / Makine Öğrenmesine Giriş

Temmuz 2023

OSD / Otomotiv Yazılım Kampı

Temmuz 2023

EĞİTİM

Bilecik Şeyh Edebalı Üniversitesi /

Eylül 2017 - Ocak 2025

Bilgisayar Mühendisliği Lisans Derecesi(2.84)

EK BİLGİLER

Hobiler / Müzik dinleme, çizim yapma, futbol oynama, yemek pişirme

Ehliyet / B Sınıfı