СОДЕРЖАНИЕ

[Введение 4](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.gjdgxs)

[1 Экономическая характеристика объекта 5](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.30j0zll)

[2 Постановка задачи 6](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.1fob9te)

[2.1 Экономическое содержание задачи 6](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.3znysh7)

[2.2 Входная информация 6](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.2et92p0)

[3 Технические и инструментальные средства для решения задачи 7](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.tyjcwt)

[3.1 Обоснование выбора языка программирования 7](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.3dy6vkm)

[3.2 Технические требования к компьютеру для решения задачи 9](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.1t3h5sf)

[4 Информационное обеспечение задачи 10](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.4d34og8)

[4.1 Классификаторы, используемые для решения задачи 10](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.2s8eyo1)

[5 Программное обеспечение задачи 13](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.17dp8vu)

[5.1 Описание методов 13](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.3rdcrjn)

[5.2 Алгоритм решения задачи 15](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.26in1rg)

[5.3 Описание блок – схемы 15](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.lnxbz9)

[Заключение 19](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.35nkun2)

[Список использованных источников 20](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.1ksv4uv)

[Приложение А 21](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.44sinio)

[Приложение Б 22](file:///C:\Users\U-19K\Desktop\Курсач\Курсовой%20Проект.docx#_heading=h.2jxsxqh)

Введение

Кинотеатр — общественное здание или его часть с оборудованием для публичной демонстрации [кинофильмов](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B8%D0%BD%D0%B5%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84). Главное помещение кинотеатра — зрительный зал с экраном большого размера и системой воспроизведения звука. В современных кинотеатрах система звуковоспроизведения состоит из нескольких [громкоговорителей](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%BE%D0%BC%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C), обеспечивающих [объёмный звук](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D1%8A%D1%91%D0%BC%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%B7%D0%B2%D1%83%D0%BA).

Первые стационарные кинотеатры назывались в [России](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%BE%D1%81%D1%81%D0%B8%D1%8F) «электротеатрами».

В современных кинотеатрах часто имеется несколько зрительных залов, обязательна система [кондиционирования воздуха](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BD%D0%B4%D0%B8%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%B2%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D1%83%D1%85%D0%B0), а современные звуковоспроизводящие системы состоят из множества раздельных звуковых каналов. При проектировании зданий для кинотеатров одной из главных задач считается достижение наилучших [акустических](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D1%80%D1%85%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%83%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%B0%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0) характеристик кинозала для качественного звучания. В кинотеатрах обычно также имеются фойе для зрителей, гардероб, буфет, служебные помещения. [Киноустановка](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D1%83%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0) кинотеатра, использующего [киноплёнку](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%BF%D0%BB%D1%91%D0%BD%D0%BA%D0%B0), состоит не менее, чем из двух [кинопроекторов](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80) для обеспечения непрерывности демонстрации фильма. Каждый кинопроектор называется «[постом](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D1%81%D1%82_%D0%BA%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%86%D0%B8%D0%B8)» и все имеющиеся посты централизованно управляются специальной автоматизированной системой кинопоказа, обеспечивающей незаметность переходов между отдельными [частями фильма](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A7%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%8C_%D1%84%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D0%BC%D0%B0) для зрителя.

Цель курсового проекта заключается в создании настольного приложения «Резервирование билетов» на базе ОС Windows.

В курсовом проекте решаются задачи:

-Формирование базы данных;

-Резервирование билетов в реальном времени;