|  |  |
| --- | --- |
| **需求编号** | **需求类型** |
| **01** | **功能需求** |
| **来源（Who）** | |
| **小孙：电话180××××××**  **用户背景资料：本科毕业、暂无工作经验，电竞观众、爱好论坛潜水** | |
| **场景（Where、When）** | |
| **用户休闲的的时候、任意地点、任意环境** | |
| **描述（What）**（最重要的信息） | |
| **用户在休闲的时候能够浏览最新的信息、浏览视频、查看赛事数据、购票，获得用户体验。** | |
| **原因（Why）**（需求人员要保持怀疑的心，很多时候理由是假想出来的） | |
| **当前的电竞APP多专注于一个功能，其他功能相对淡化，用户需要为了不同需求切换各种APP，比较麻烦。** | |
| **验收标准（How）** | **需求重要性权重（How much）（1~5依次降低）：** |
| 1. **有人用APP购票，且用户呈增长趋势。** 2. **社区人数快速增长，内容丰富，吸引更多创作者。** 3. **赛事数据浏览量大。** | 1. **赛程：1** 2. **社区：2** 3. **短视频：2** 4. **数据库：3** 5. **票务：2** |
| **需求生命特征（When）** | **需求关联（Which）** |
| 1. **赛程：紧急、持续时间短** 2. **票务：紧急、持续时间短** 3. **社区：紧急、持续时间长** 4. **短视频：不紧急、持续时间长** 5. **数据库：不紧急、持续时间长** | 1. **人：项目组内人员** 2. **事：暂无** 3. **物：APP端，苹果+安卓** |
| **参考材料** | **竞争者对比** |
| **参考“行业调研”文档。** | **参考“竞品分析”rp文件。** |