1. MyETL概要设计
2. MyETL设计文档

| 1. 日期 | 1. 版本 | 1. 说明 | 1. 作者 |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. 2015年06月12日 | 1. 1.0 | 1. 初始版本 | 1. Feng.ice |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. 目录
2. 1、概述

背景

术语

2、设计依据

3、概要设计

功能概述

设计约束

结构设计

逻辑视图

开发视图

构建视图

部署视图

概述

背景

现在这个时代，已然成为数据的时代。数据以各个形式存在在世界中，即使是在计算机这个体系中也是如此。

多种多样的数据在管理和分析的时候，对分析人员产生困难。那么就需要将这些数据以莫种途径将这些数据整理成统一格式进行存储，然后统一的进行数据分析数据挖掘。

所以制作这个工具想法就产生了，虽然已经有很多这种ETL工具，但是学习为主的想法还是驱使着我做下去。

术语

**ETL**，是英文 Extract-Transform-Load 的缩写，用来描述将数据从来源端经过抽取（extract）、转换（transform）、加载（load）至目的端的过程。**ETL**一词较常用在数据仓库，但其对象并不限于数据仓库。

设计依据

该开源项目的设计基于Java语言的，由于Java包含很多工具包可以使用，所以决定Java来作为该项目的基础语言。