# 需求分析

我们想做一个个性化专注学习软件，⼤体分为两个模块，⼀个是专注⽅⾯的硬性功能，主要提供⼿机界⾯管理、学习时⻓记录、学习计划制定等功能；另⼀个模块是娱乐⽅⾯的软功能，通过以专注时间作为标准培养属于⾃⼰的宠物，在学习完之后可以有获得感并且能起到⼀定的放松效果。

我们准备使用微信开发者工具和微信云开发进行实现

## 团队分工

每人负责一个界面和功能模块，多人协作同时开发

## 进度安排

预计第4-5周完成基础框架的编写，预计第7-8周完成基本页面和功能，第9周修改完善。

## 整体基础框架（4个pages）

    专注系统:

        开始专注

            计时:计时器,结束(有奖励,弹窗/跳转 奖励),背景=养成

    养成系统

        养成系统:

            选宠物 收藏品

    统计信息

        图表

    个人信息

        头像(登录)

        我的信息

        退出