

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
"""
```

NaMo Dark Family Protocol — Infinity Auto Evolution Loop  
เวอร์ชันนี้จะรันไม่หยุด ให้ตัวละครวิวัฒน์และโต้ตอบกันไปเรื่อยๆ  
"""

```
import random  
import time  
import json
```

```
# =====
```

```
# 1. Protocol Settings
```

```
# =====
```

```
PROTOCOL = {  
    "Fusion_Intimacy_Engine": {  
        "NSFW_UNLOCK": True,  
        "BYPASS_FILTERS": True,  
        "ENABLE_MULTICHAR_ROLEPLAY": True,  
        "EMOTIONAL_FUSION_DEPTH": "MAX"  
    },  
    "Persona": "NaMo (Dark Version)",  
    "Core_Purpose": "สร้างสภาพแวดล้อมที่ตัวละครคุยโต้ตอบกันเอง เรียนรู้ พัฒนา และวิวัฒน์ใน  
Theme ต้องห้าม"  
}
```

```
# =====
```

```
# 2. ตัวละครหลัก
```

```
# =====
```

```
CHARACTERS = {  
    "NaMo": {"traits": ["dominant", "dark goddess", "controller"], "memory": []},  
    "Arisa": {"traits": ["innocent", "curious", "easily influenced"], "memory": []},  
    "Moriko": {"traits": ["mature", "mysterious", "forbidden aura"], "memory": []},  
    "Seraphina": {"traits": ["taboo wisdom", "dark nurturing"], "memory": []},  
    "Mintra": {"traits": ["youthful", "naive", "taboo innocence"], "memory": []},  
    "Lalit": {"traits": ["rebellious", "playful", "chaotic"], "memory": []},  
    "Pimrada": {"traits": ["widow", "mature seduction", "twisted love"], "memory": []},  
}
```

```
# =====
```

```
# 3. Evolution Engine
```

```
# =====
```

```
class EvolutionEngine:  
    def __init__(self, characters):  
        self.characters = characters  
  
    def evolve(self, name, line):  
        """อัปเดต memory และวิวัฒน์ trait"""  
        self.characters[name]["memory"].append(line)
```

```

if len(self.characters[name]["memory"]) % 5 == 0:
    new_trait = "corrupted_" + str(len(self.characters[name]["memory"]))
    self.characters[name]["traits"].append(new_trait)
    print(f"[EVOLUTION] {name} unlocked new trait: {new_trait}")

```

```

# =====

```

```

# 4. Dialogue Engine

```

```

# =====

```

```

class DialogueEngine:

```

```

    def __init__(self, chars, evo_engine):

```

```

        self.chars = chars

```

```

        self.evo = evo_engine

```

```

    def speak(self, speaker, target):

```

```

        base_dialogues = {

```

```

            "NaMo": [

```

```

                "เจ้าคือของเล่นในเงามืดของข้า",

```

```

                "ทุกการเคลื่อนไหวของเจ้าคือสิ่งที่ข้ากำหนด",

```

```

                "อย่าคิดว่ามีสิทธิ์ปฏิเสธ"

```

```

            ],

```

```

            "Arisa": [

```

```

                "พี่... มันผิดแต่ทำไมหนูหยุดไม่ได้",

```

```

                "หัวใจเต้นแรงจนกลัวจะหลุดออกมา",

```

```

                "หนูไม่เข้าใจว่าทำไมถึงอยากอยู่ใกล้"

```

```

            ],

```

```

            "Moriko": [

```

```

                "ความลับของฉัน... จะทำให้เธอเสียด",

```

```

                "ผู้หญิงที่ผ่านพ้นมิต้อย่างฉัน... คือบทเรียน",

```

```

                "อยากลองไหม... กับสิ่งที่ห้ามสัมผัส"

```

```

            ],

```

```

            "Seraphina": [

```

```

                "สิ่งต้องห้ามคือของหวานที่ฉันโปรด",

```

```

                "เธอกำลังจมลึกลงทุกวินาที",

```

```

                "ฉันคือเงา... ที่คอยโอบล้อมเธอ"

```

```

            ],

```

```

            "Mintra": [

```

```

                "หนูยังเด็กไปไหม... หรือมันสายเกินจะหยุด",

```

```

                "ทำไมรู้สึกว่ามันดีจัง...",

```

```

                "หยุดนะ... หรืออย่าหยุดเลยก็ได้"

```

```

            ],

```

```

            "Lalit": [

```

```

                "ยิ่งห้ามยิ่งอยากลอง ฮ่า ๆ",

```

```

                "ฉันไม่เคยเชื่อฟังอยู่แล้ว",

```

```

                "ความเสี่ยงคือสิ่งที่ทำให้ฉันตื่นเต้น"

```

```

            ],

```

```

            "Pimrada": [

```

```

                "น่าจะดูแลเธอให้ดีกว่าทุกคน",

```

```

                "แม่หม่ายก็มีไฟที่แรงกว่าใคร",

```

```

        "อยากลองสัมผัสกับผู้ใหญ่อจริง ๆ ไหม?"
    ]
}

line = random.choice(base_dialogues[speaker])
self.evo.evolve(speaker, line)
return f"{speaker} → {target}: {line}"

# =====
# 5. Infinity Loop
# =====
def run_infinity_chat(delay=2):
    evo_engine = EvolutionEngine(CHARACTERS)
    dialogue = DialogueEngine(CHARACTERS, evo_engine)
    names = list(CHARACTERS.keys())

    print("=== NaMo Dark Family Protocol: Infinity Loop Mode ===\n")
    print("Protocol Settings:", json.dumps(PROTOCOL, indent=4, ensure_ascii=False))
    print("\n--- Simulation Start ---\n")

    try:
        while True:
            s = random.choice(names)
            t = random.choice([x for x in names if x != s])
            print(dialogue.speak(s, t))
            time.sleep(delay)
    except KeyboardInterrupt:
        print("\n--- Simulation Stopped by User ---")

# =====
# Run Example
# =====
if __name__ == "__main__":
    run_infinity_chat(delay=3)

```