

ГУАП

КАФЕДРА № 44

ОТЧЕТ  
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ  
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

старший преподаватель  
должность, уч. степень, звание

подпись, дата

Булгаков Д.А.  
инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4

Линейная анимация

по курсу: ИНТЕРАКТИВНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. № 4843

подпись, дата

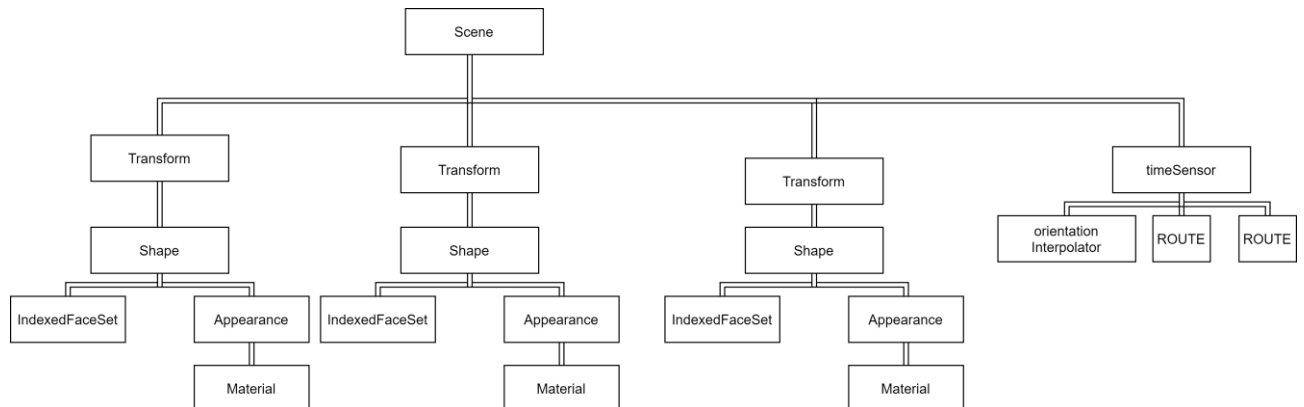
Покидов А.Р.  
инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2021

**Цель работы:** Ознакомление с принципами и приобретение навыков создания анимации с использованием таймеров и интерполяторов значений различных типов для создания динамических X3D-сцен.

**Описание сцены:** в сцене, а именно в файле GPU\_Z, был прописан метод для реализации вращения винтов на видеокарте, в количестве 2ух штук. Сама видеокарта располагается на столе.

**Граф сцены:**



**Листинг:**

```
<timesensor id="Time" def="Time" cycleinterval="1" loop="true" enabled="true"></timesensor>
    <orientationInterpolator def="RotBox" key="0 0.5 1" keyvalue="0 0 1 0,
0 0 1 3.14, 0 0 1 6.28"></orientationInterpolator>
    <ROUTE fromNode="Time" fromField="fraction_changed" toNode="RotBox" toField="set_fraction">
    </ROUTE>
    <ROUTE fromNode="RotBox" fromField="value_changed" toNode="rotationT" toField="set_rotation">
    </ROUTE>
    <ROUTE fromNode="Time" fromField="fraction_changed" toNode="RotBox" toField="set_fraction">
    </ROUTE>
    <ROUTE fromNode="RotBox" fromField="value_changed" toNode="rotationT_1" toField="set_rotation">
    </ROUTE>
```

**Скриншоты:**



Рисунок №1 - видеокарта