## Πολυτεχνική Σχολή ΑΠΘ

Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών

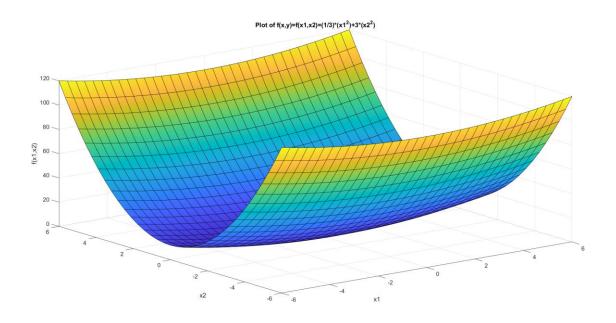
## Τεχνικές Βελτιστοποίησης, 7° εξάμηνο

Δεκέμβριος 2024

## 3<sup>η</sup> Εργαστηριακή Άσκηση: Μέθοδος Μέγιστης Καθόδου με Προβολή

Θεωρήστε τη συνάρτηση:

$$f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$$
 ,  $f(x) = \frac{1}{3} * x_1^2 + 3 * x_2^2$  ,  $x = [x_1, x_2]^T$ 



$$\nabla f(x) = \left[\frac{2}{3} * x_1, 6 * x_2\right] \qquad \nabla^2 f(x) = \frac{2}{3} \qquad 0$$

Ο Εσσιανός της f(x) είναι θετικά ορισμένος, αφού  $\frac{2}{3} > 0$  και η ορίζουσά του ισούται με 4>0. Επομένως η f(x) είναι γνήσια κυρτή.

Παρατηρώ ότι το gradient της f(x) μηδενίζεται στο (0,0). Επομένως το (0,0) είναι κρίσιμο σημείο της, και αφού η f(x) είναι γνήσια κυρτή, το (0,0) αποτελεί ολικό της ελάχιστο.

Επομένως η δοθείσα συνάρτηση παρουσιάζει ολικό ελάχιστο ίσο με 0, στο σημείο (0,0).

<u>Θέμα 1</u>: Να χρησιμοποιηθεί η Μέθοδος Μέγιστης Καθόδου (προηγούμενη εργασία) με ακρίβεια  $\varepsilon$  =0.001 και βήμα i)  $\gamma_k$ = 0.1, ii)  $\gamma_k$  = 0.3, iii)  $\gamma_k$  = 3, iv)  $\gamma_k$  = 5 και οποιοδήποτε αρχικό σημείο εκκίνησης διαφορετικό του (0,0). Τι παρατηρείτε; Να αποδειχθούν τα αποτελέσματα αυτά με μαθηματική αυστηρότητα.

Όπως περιγράφει και η άσκηση 5.5.3 του βιβλίου, σελίδα 170:

Για να συγκλίνει ο αλγόριθμος στο σημείο ελαχίστου (0,0), εκκινούμενος από οποιοδήποτε άλλο σημείο, πρέπει, όσο προχωράει , απόλυτες τιμές των σημείων να τείνουν στο 0, δηλαδή να μειώνονται. Άρα πρέπει  $x_{k+1} < x_k$  για κάθε k.

Ο αλγόριθμος της μέγιστης καθόθου είναι:

$$x_{k+1} = x_k - \gamma_k * \nabla f(x_k)$$

$$x_{k+1} = x_k - \gamma_k * \left[\frac{2}{3}, 6\right] * x_k$$

$$x_{k+1} = (I - \gamma_k * \left[\frac{2}{3}, 6\right]) * x_k$$

Για την κάθε μεταβλητή ξεχωριστά ισχύει:

$$x_{1 k+1} = (1 - \gamma_k * \frac{2}{3}) * x_{1k}$$
$$x_{2 k+1} = (1 - \gamma_k * 6) * x_{2k}$$

Για να συγκλίνει η μέθοδος στο (0,0), πρέπει:

$$|I - \gamma_k * \left[\frac{2}{3}, 6\right]| < I$$

$$-I < I - \gamma_k * \left[\frac{2}{3}, 6\right] < I$$

$$0 < \gamma_k * \left[\frac{2}{3}, 6\right] < 2 * I$$

Άρα πρέπει  $0<\gamma_k<3$  για το  $x_{k1}$  και  $0<\gamma_k<\frac{1}{3}$  για το  $x_{k2}$ .

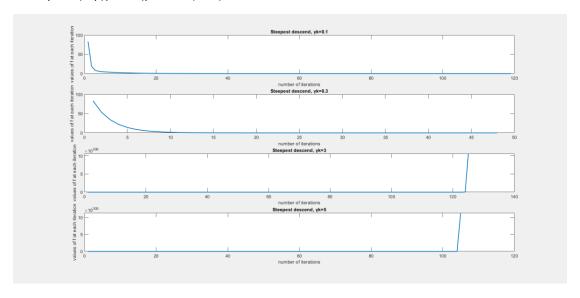
Τελικά για να είναι επιτυχής η σύγκλιση πρέπει  $\gamma_k < \frac{1}{3}$ .

Αυτό ισχύει για  $\gamma_k$ = 0.1 και  $\gamma_k$  = 0.3, αλλά όχι για  $\gamma_k$  = 3 και  $\gamma_k$  = 5.

Ρυθμοί σύγκλισης των μεταβλητών:

Αναδρομικά προκύπτει 
$$x_{1k} = \left(1 - \gamma_k * \frac{2}{3}\right)^k * x_{10}$$
 και  $x_{2k} = (1 - \gamma_k * 6)^k * x_{10}$ 

Επιλέγω ως αρχικό σημείο το (5,-5).



i)  $\gamma_k = 0.1$ 

Ο αλγόριθμος τερματίζει μετά από 119 επαναλήψεις, και επιστρέφει ως αποτέλεσμα το σημείο (0.0015, -0.0000).

 $f(0.0015,0) = 7.5*10^{-07}$ , ένας πολύ μικρός αριθμός, ικανοποιητικά κοντά στην πραγματική τιμή ελαχίστου 0.

Η σύγκλιση είναι σχετικά αργή, διότι το βήμα  $\gamma_k$  είναι μικρό.

$$x_{1k} = 5 * \left(1 - 0.1 * \frac{2}{3}\right)^k = 5 * (0.9333)^k$$
 και

$$x_{2k} = -5 * (1 - 0.1 * 6)^k = -5 * (0.4)^k$$

Αφού 0.4 < 0.9333, το  $x_2$  συγκλίνει πιο γρήγορα στο 0 από το  $x_1$ 

ii)  $\gamma_k = 0.3$ 

Ο αλγόριθμος τερματίζει μετά από 48 επαναλήψεις, και επιστρέφει ως αποτέλεσμα το σημείο (0.0001394, 0.0001394).

 $f(0.0001394,0.0001394) = 6.4775*10^{-8}$ , ένας πολύ μικρός αριθμός, ικανοποιητικά κοντά στην πραγματική τιμή ελαχίστου 0.

Παρατηρώ ότι με αυτό το (μεγαλύτερο) βήμα, ο αλγόριθμος συγκλίνει κάνοντας λιγότερες επαναλήψεις, και με ελαφρώς καλύτερη ακρίβεια απ' ότι στην πρώτη περίπτωση.

$$x_{1k} = 5 * (1 - 0.3 * \frac{2}{3})^k = 5 * (0.8)^k$$
 και

$$x_{2k} = -5 * (1 - 0.3 * 6)^k = -5 * (-0.8)^k$$

Τα  $x_1$  ,  $x_2$  συγκλίνουν με τον ίδιο ρυθμό στο 0, με διαφορά ότι το  $x_2$  αλλάζει πρόσημο σε κάθε επανάληψη.

iii)  $\gamma_k = 3$ 

Ο αλγόριθμος γίνεται αριθμητικά ασταθής. Τερματίζει μετά από 252 επαναλήψεις, και επιστρέφει ως αποτέλεσμα (-5, NaN).

Αυτό συμβαίνει επειδή το βήμα είναι πολύ μεγάλο, και προκαλεί απόκλιση.

$$x_{1k} = 5 * (1 - 3 * \frac{2}{3})^k = 5 * (-1)^k$$

$$x_{2k} = -5 * (1 - 3 * 6)^k = -5 * (-17)^k$$

Το  $x_1$  μένει σταθερό κατ' απόλυτη τιμή, και αλλάζει πρόσημο σε κάθε επανάληψη, ενώ το  $x_2$  αυξάνει ραγδαία σε τιμή (και αλλάζει πρόσημο σε κάθε επανάληψη) εώς ότου το Matlab δεν έχει πλέον τη δυνατότητα να την αναπαραστήσει. Στις δύο τελευταίες θέσεις του πίνακα result, τον οποίο επιστρέφει η μέθοδος, εμφανίζονται οι εκφράσεις Inf και NaN.

iv)  $\gamma_k = 5$ 

Ο αλγόριθμος γίνεται αριθμητικά ασταθής, για τον ίδιο λόγο με την περίπτωση (iii). Τερματίζει μετά από 213 επαναλήψεις, και επιστρέφει ως αποτέλεσμα (0, NaN).

$$x_{1k} = 5 * \left(1 - 5 * \frac{2}{3}\right)^k = 5 * \left(-\frac{7}{3}\right)^k$$
  
 $x_{2k} = -5 * (1 - 5 * 6)^k = -5 * (-29)^k$ 

Τα  $x_1$ ,  $x_2$  αποκλίνουν, αλλάζοντας πρόσημο σε κάθε επανάληψη. Το  $x_2$  αυξάνει κατ απόλυτη τιμή γρηγορότερα από το  $x_1$ . Όμοια με την περίπτωση (iii), στις δύο τελευταίες θέσεις του πίνακα result εμφανίζονται οι εκφράσεις Inf και NaN.

Θεωρήστε τώρα τους περιορισμούς:  $-10 \le x_1 \le 5$  και  $-8 \le x_2 \le 12$  .

<u>Θέμα 2</u>: Να χρησιμοποιηθεί η Μέθοδος Μέγιστης Καθόδου με Προβολή, με  $s_k=5,\ \gamma_k=0.5$ , σημείο εκκίνησης το (5,-5) και ακρίβεια  $\varepsilon=0.01$ . Τι παρατηρείτε σε σχέση με το Θέμα 1;

Καταρχήν πραγματοποιώ μαθηματική ανάλυση, για να γνωρίζω πότε μπορώ να αναμένω σύγκλιση και πότε όχι.

Ο αλγόριθμος της μέγιστης καθόθου με προβολή είναι:

$$\begin{aligned} x_{k+1} &= x_k - \gamma_k * (\overline{x_k} - x_k) \\ \acute{o}\pi o \upsilon \quad \overline{x_k} &= \Pr_{\mathbf{X}} \{x_k - s_k * \nabla f(x_k)\} = \Pr_{\mathbf{X}} \{x_k - s_k * \left[\frac{2}{3}, 6\right] * x_k\} = \Pr_{\mathbf{X}} \{\left(I - s_k * \left[\frac{2}{3}, 6\right]\right) * x_k\} \end{aligned}$$

$$\overline{x_{1k}} = -10, \qquad \alpha v \, x_{1k} * \left(1 - \frac{2}{3} * s_k\right) \le -10$$

$$\overline{x_{1k}} = x_{1k} * \left(1 - \frac{2}{3} * s_k\right), \quad \alpha v - 10 < x_{1k} * \left(1 - \frac{2}{3} * s_k\right) < 5$$

$$\overline{x_{1k}} = 5, \qquad \alpha v \, x_{1k} * \left(1 - \frac{2}{3} * s_k\right) \ge 5$$

$$\overline{x_{2k}} = -8, \qquad \alpha v \, x_{2k} * (1 - 6 * s_k) \le -8$$

$$\overline{x_{2k}} = x_{2k} * (1 - 6 * s_k), \qquad \alpha v - 8 < x_{1k} * (1 - 6 * s_k) < 12$$

$$\overline{x_{2k}} = 12, \qquad \alpha v \, x_{2k} * (1 - 6 * s_k) \ge 12$$

$$x_{1 k+1} = x_{1 k} + \gamma_{1 k} * (x_{1 k} * \left(1 - \frac{2}{3} * s_{1 k}\right) - x_{1 k})$$

$$x_{1 k+1} = x_{1 k} + \gamma_{1 k} * \left(-\frac{2}{3} * s_{1 k} * x_{1 k}\right)$$

$$x_{1 k+1} = (1 - \gamma_{1 k} * \frac{2}{3} * s_{1 k}) * x_{1 k}$$

Πρέπει:

$$\left| 1 - \gamma_{1k} * \frac{2}{3} * s_{1k} \right| < 1$$

$$-1 < 1 - \gamma_{1k} * \frac{2}{3} * s_{1k} < 1$$

$$0 < \gamma_{1k} * \frac{2}{3} * s_{1k} < 2$$

$$0 < \gamma_{1k} * s_{1k} < 3$$

Όμοια:

$$x_{2k+1} = x_{2k} + \gamma_{2k} * (x_{2k} * (1 - 6 * s_{2k}) - x_{2k})$$

$$x_{2k+1} = x_{2k} + \gamma_{2k} * (-6 * s_{2k} * x_{2k})$$

$$x_{2k+1} = (1 - \gamma_{2k} * 6 * s_{2k}) * x_{2k}$$

Πρέπει:

$$|1 - \gamma_{2k} * 6 * s_{2k}| < 1$$

$$-1 < 1 - \gamma_{2k} * 6 * s_{2k} < 1$$

$$0 < \gamma_{2k} * 6 * s_{2k} < 2$$

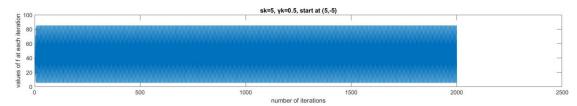
$$0 < \gamma_{2k} * s_{2k} < \frac{1}{3}$$

Ο αλγόριθμος ξεκινά από το εφικτό σημείο (5,-5), με  $\gamma_k=0.5$  και  $s_k=5.$ 

$$\gamma_k * s_k = 0.5 * 5 = 2.5$$

Επομένως η σύγκλιση είναι αναμενόμενη για τη  $x_1$ , αλλά όχι για τη  $x_2$ .

## Πράγματι:



Η μεταβλητή  $x_1$  τείνει στο 0 με την πάροδο της κάθε επανάληψης, ενώ η μεταβλητή  $x_2$  από την επανάληψη 19 και μετά ταλαντώνεται μεταξύ των τιμών 5.3333 και -1.3333. Ο αλγόριθμος δε συγκλίνει, και για να αποφύγω τον εγκλωβισμό σε ατέρμονο βρόγχο θέτω ανώτατο όριο επαναλήψεων ίσο με 2000.

Σε αντίθεση με το Θέμα 1, η ακατάλληλη επιλογή βημάτων  $\gamma_k$ ,  $s_k$  δεν οδηγεί τη μέθοδο σε αριθμητική αστάθεια. Αυτό οφείλεται στην ύπαρξη περιορισμών για τις μεταβλητές, και συγκεκριμένα στον περιορισμό  $-8 \le x_2 \le 12$ .

Για 
$$x_{2k} = 5.3333$$
,  $x_{2k}*(1-6*s_k) = 5.3333*(1-6*5) = -154.6657 < -8$ , άρα  $\overline{x_{2k}} = -8$ .

Για 
$$x_{2k} = -1.3333$$
,  $x_{2k}*(1-6*s_k) = -1.3333*(1-6*5) = 38,6657 > 12$ , άρα  $\overline{x_{2k}} = 12$ .

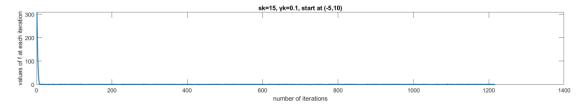
Επομένως ο αλγόριθμος δεν μπορεί να αποκλίνει.

<u>Θέμα 3</u>: Να χρησιμοποιηθεί η Μέθοδος Μέγιστης Καθόδου με Προβολή, με  $s_k=15,\ \gamma_k=0.1$ , σημείο εκκίνησης το (-5, 10) και ακρίβεια  $\varepsilon=0.01$ . Τι παρατηρείτε σε σχέση με τα Θέματα 1 και 2; Προτείνετε έναν απλό πρακτικό τρόπο ώστε η μέθοδος να συγκλίνει στο ελάχιστο.

Ο αλγόριθμος ξεκινά από το εφικτό σημείο (-5,10), με  $\gamma_k=0.1$  και  $s_k=15$ .

$$\gamma_k * s_k = 0.1 * 15 = 1.5$$

Επομένως η σύγκλιση είναι αναμενόμενη για τη  $x_1$ , αλλά όχι για τη  $x_2$ .



Σε αντίθεση με το Θέμα 2, αλγόριθμος συγκλίνει, αλλά μετά από υπέρογκο αριθμό επαναλήψεων (1216 επαναλήψεις). Η μεταβλητή  $x_1$  φτάνει στο 0 στην  $9^n$  επανάληψη, ενώ η μεταβλητή  $x_2$  πραγματοποιεί μια μεγάλη σε μήκος ταλάντωση, μέχρι που τελικά καταλήγει στην τιμή 0.000916.

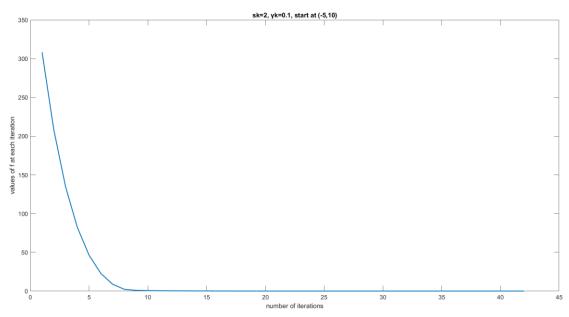
$$f(0,0.000916) = 2.5172 * 10^{-6}$$

Η ακρίβεια του αποτελέσματος είναι καλή, αλλά η ταχύτητα σύγκλισης όχι.

Ένας τρόπος να μειωθούν οι επαναλήψεις είναι η επιλογή μικρότερου βήματος  $s_{2k}$ , έτσι ώστε να ισχύει

$$0 < \gamma_{2k} * s_{2k} < \frac{1}{3}$$

Για παράδειγμα, με  $s_k=2$ , ο αλγόριθμος πραγματοποιεί 42 επαναλήψεις και επιστρέφει ως αποτέλεσμα το σημείο (-0.0142, 0).



<u>Θέμα 4</u>: Να χρησιμοποιηθεί η Μέθοδος Μέγιστης Καθόδου με Προβολή, με  $s_k=0.1,\ \gamma_k=0.2$ , σημείο εκκίνησης το (8,-10) και ακρίβεια  $\varepsilon=0.01$ . Σε αυτή την περίπτωση, έχουμε εκ των προτέρων κάποια πληροφορία σχετικά με την σύγκλιση του αλγορίθμου; Να γίνει η εκτέλεση του αλγορίθμου. Τι παρατηρείτε;

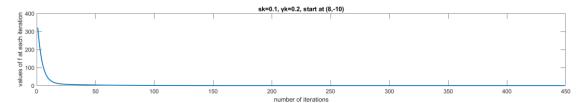
Επειδή

$$\gamma_k * s_k = 0.1 * 0.2 = 0.02$$

η σύγκλιση είναι αναμενόμενη και για  $x_1$  και για  $x_2$ .

Βέβαια, επειδή οι τιμές των  $\gamma_k$ ,  $s_k$  είναι αρκετά μικρότερες από όσο είναι απαραίτητο για να ισχύουν οι επιθυμητές ανισότητες, είναι αναμενόμενο ο αλγόριθμος να πραγματοποιήσει αρκετές επαναλήψεις.

Παρατηρώ επίσης ότι το αρχικό σημείο (8,-10) δεν είναι εφικτό.



16 επαναλήψεις αργότερα, ο αλγόριθμος έχει εισέλθει στο εφικτό σύνολο.

Πραγματοποιεί 449 επαναλήψεις, και επιστρέφει μια αρκούντως ακριβή απάντηση (0.0149,0).