

Tematyka: konstruktor wieloargumentowy (parametryczny)

Stwórz klasę **Samochod**:

Samochod	
<u>Pola (private):</u> <ul style="list-style-type: none">• marka• model• cena	<u>Metody (public):</u>

Stwórz klasę **Garaz**:

Garaz	
<u>Pola (private):</u> <ul style="list-style-type: none">• nazwa• samochody[15] – tablica wskaźników na obiekty klasy Samochod o wielkości 15	<u>Metody (public):</u> <ul style="list-style-type: none">• konstruktor wieloargumentowy() – ma wyświetlać nazwę tworzonego garażu• wartoscAut() – zwraca wartość samochodów z garażu

- Utwórz dwie tablice obiektów klasy Samochod o dowolnych polach. Wielkość pierwszej tablicy to 2. Wielkość drugiej tablicy to 3. Wyświetl obie tablice (muszą zostać pokazane wszystkie pola). **(2 pkt)**
- Utwórz dwa obiekty klasy Garaz przy użyciu konstruktora wieloargumentowego. **(2 pkt)**
- Do pierwszego garażu dodaj samochody z tablicy 2-elementowej. Do drugiego garażu dodaj samochody z obu tablic. Dodanie = ustawienie wskaźników z tablicy na poszczególne samochody (jeden wskaźnik wskazuje jeden samochód). Przestrzegaj limitu: nie można dodać więcej samochodów niż wynosi wielkość tablicy wskaźników. Przy próbie dodania nadmiarowego auta, ma wyświetlić się informacja o tym, że nie ma już miejsc. Wyświetl dane garażów, wraz z samochodami, jakie się w nich znajdują. **(4 pkt)**
- Wyświetl wartość obu garaży przy użyciu metody wartoscAut(). **(2 pkt)**