

Tematyka: klasy (pola, metody), obiekty, akcesory

Stwórz klasę **Pasazer**:

Pasazer	
<u>Pola (private):</u> <ul style="list-style-type: none">• imię, nazwisko• wiek	<u>Metody (public):</u>

Stwórz klasę **Autokar**:

Autokar	
<u>Pola (private):</u> <ul style="list-style-type: none">• miejsce docelowe• ilość miejsc (pole stałe, przyjmij 15)• tablica obiektów klasy <i>Pasazer</i> o rozmiarze [ilość miejsc]	<u>Metody (public):</u> <ul style="list-style-type: none">• wypisz() – wypisuje dane o autokarze wraz z listą pasażerów• dodajPasazerow() – dodaje (kopiuje) pasażerów z istniejącej tablicy do tablicy obiektów będącej polem klasy• zmienWiek() – zmienia wiek pasażera

- Utwórz obiekt klasy *Pasazer* i przypisz mu dowolne dane przy użyciu akcesorów. Wypisz nazwisko pasażera przy użyciu akcesora. **(3 pkt)**
- Utwórz tablicę **dynamiczną** obiektów klasy *Pasazer* o ilości elementów równej 200 o dowolnych danych. **(2 pkt)**
- Utwórz obiekt klasy *Autokar* i przypisz mu miejsce docelowe, do którego się udaje. Do autokaru dodaj utworzoną (w punkcie b) tablicę obiektów klasy *Pasazer* (przestrzegaj limitu ilości miejsc). Wyświetl dane autokaru wraz z listą pasażerów. **(4 pkt)**
- Zmień wiek dowolnego pasażera z autokaru używając metody *zmienWiek()*. Wyświetl dane autokaru wraz z listą pasażerów. **(1 pkt)**