# VC Aktuelle Themen 2 Klausurvorbereitung

Prof. Dr. Klaus Jung



### **Formales**

- □ Termin/Raum im LSF
  - Di, 02.02.2016, 14:00 15:30 Uhr im WH C 354
- Personalausweis mitbringen
- Keine Unterlagen erlaubt
- Taschenrechner mitbringen
- Platz auf der Klausur für die Antworten

  - Ggf. Rückseite benutzen
    Ich bringe zusätzliches Papier mit (falls benötigt)
- Nicht mit Bleistift schreiben
- Sie müssen zur Prüfung angemeldet sein
  - Sonst dürfen Sie nicht mitschreiben
- Keine Sorge / keine Panik
  - Ich bin während der Klausur ansprechbar

# Handy-Verbot bei Prüfungen



- □ Es besteht Handy-Verbot, um "einer Täuschung besonderer Schwere nach §17 Abs. 4 RStPO" vorzubeugen.
  - Das Mitführen eines Mobiltelefons oder eines vergleichbaren Gerätes in den Prüfungsraum während einer Klausur stellt schon dann eine Täuschungshandlung dar, wenn die Studentin oder der Student das Gerät ein- oder ausgeschaltet auf dem Arbeitsplatz vor sich liegen hat oder das Gerät ein- oder ausgeschaltet am Körper während der Prüfung bei sich führt.
- Alle mitgeführten Handys ausgeschaltet in einer verschließbaren Tasche verstauen, die auf dem Fußboden steht.
- Um Missverständnissen vorzubeugen, besser ZUR KLAUSUR KEIN HANDY MITBRINGEN.

© Klaus Jung

# Stil

- Aufgaben mit Swift Quellcode
  - Rahmen ist vorgegeben
    - Kurze Methode/Quellcode ist zu schreiben / zu ergänzen
  - Code ist vorgegeben
  - Probleme / Fehler identifizieren und korrigieren
  - Oft kombiniert mit einer Verständnisfrage
- Aufgaben mit Verständnisfragen
  - Kurze Erklärungen aufschreiben
  - Funktion / Sinn und Zweck von Klassen / Prinzipien beschreiben
  - Vorgehensweisen beschreiben

© Klaus Jung

#### **Themen**

- Programmiersprache Swift
  - Basics
    - Svntax
    - Dateien
    - Konstanten und Variablen
    - Type Inference & Type Annotation
  - Basis-Typen
    - Bool, Int, Float, Double, String, Character
    - Deren Literals
    - Overflow bei numerischen Typen

#### Themen

- Programmiersprache Swift
  - Tuples
  - Optionals
  - Funktionen
    - Parameterübergabe
    - External Parameter Names
    - Rückgabewerte
    - Nested Functions
    - Subscripts nicht behandelt / nicht klausurrelevant
  - Collections
    - Array, Dictionary, Set
    - Deren Literals
  - Zugriff, Zuweisung, Iteration

### **Themen**

- Programmiersprache Swift
  - Schleifen
  - Verzweigung (if, switch)
  - Closures
  - Enumerations
  - Structures nicht klausurrelevant!

7 © Klaus Jung

### Themen

- Programmiersprache Swift
  - Klassen
    - Initializer
      - Vererbungsregeln für Initializer (designated / convenience) nicht klausurrelevant
    - Properties
      - · Stored / Computed / Read-Only / Observers
    - Instance Methodes
    - Type Methodes
    - Vererbung
    - Überladungen
    - Type Checking
  - Type Casting
  - Protokolle

© Klaus Jung

### **Themen**

- Programmiersprache Swift
  - Automatic Reference Counting (ARC) inklusive strong/weak/unowned References nicht klausurrelevant
  - Optional Chaining
  - Class Extensions

9 © Klaus Jung

### Themen

- Foundation Framework
  - Nicht klausurrelevant sind
    - NS[Mutable]String, NSNumber
    - NS[Mutable]Array
    - NS[Mutable]Dictionary
    - NS[Mutable]Set
  - Archivierung
    - XML Property Lists nicht klausurrelevant
    - NSKeyedArchiver / NSCoding

10 © Klaus Jung

### **Themen**

- □ Cocoa Touch / UIKit Framework
  - Storyboard / Segues
  - Prinzipielles Vorgehen beim GUI-Design
    - Interface Builder
  - MVC Design Pattern (Model View Controller)
  - View / ViewController
  - Outlets
  - Actions
  - Delegates
  - Struktur einer Applikation
    - Applikation (App Delegate) / Fenster / Views
    - Zulässige Bereiche für Zugriff aufs Dateisystem

11 © Klaus Jung

### **Themen**

- GUI Design
  - View-Controller
  - Modale Views / Navigation Controller
  - Table View Controller
    - Sections und Rows
    - Dynamisch vs. statisch
    - Custom Cells
  - Tab Bar Controller
  - Layout
    - Manuell (Springs & Struts) nicht klausurrelevant
    - Autolayout / Constraints

2 © Klaus Jung

### Themen

- Multitouch
  - Events
  - Gesten
- Cocoa Touch Drawing
  - Eigenes Zeichnen
  - Koordinatensysteme und -transformationen
  - Formen und Linien zeichnen
  - Animationen

13 © Klaus Jung

### Themen

- Sensoren
  - Welche gibt es?
  - Beschleunigungssensor
    - Beispiel Position eines rollenden Balls
  - Satellitennavigation / GPS / differentielles GPS
  - Foliensatz 11-Sensoren: Alles ab inkl. Folie 26 nicht behandelt / nicht klausurrelevant

14 © Klaus Jung