チームゲーム制作

制作ゲーム　ロックマンみたいなゲーム

※前提

　→VisualStudio、DXLiblaryが必要

※内容

・プレイヤーを操作し、球を打って敵を倒す。

・障害物をジャンプで飛び越える

・ゴール旗を取ったらクリア

※必要なこと

最初にやるべきこと

・プレイヤーを作る

・プレイヤーから球が出る

・敵を作る

・敵に球があたったら、敵が消える

※最終目標

・プレイヤー

　→A,Dキーで左右に移動

　　球を打てる

　Shiftキーでジャンプできる

・球

　→プレイヤーの前方からまっすぐ飛ぶ

　　一定の距離で球が消える

・敵

　画面左端から左方向に前進。

　もし地面が無ければ、折り返す

・ゴール

　→ゴールフラッグ

　　もしゴールフラッグをとったらゲームクリア

・エリア移動

　→もしエリア１の右端にいったら、エリア２に表示を変える等