ジラクラクトイ ECサイト作成

Aチーム

総リーダー: 北原誠司

技術リーダー: 松岡慧ー

成果物リーダー:市吉賢太

デイリースクラムリーダー: 吉田雄太



プロジェクト型演習 Aチーム紹介

総リーダー : 北原 誠司 技術リーダー : 松岡 慧一

成果物リーダー : **市吉 賢太** スクラムリーダー : **吉田 雄太**

進捗管理リーダー : 日替わり



~目次~

1.コンセプト

2.基本機能の紹介

3.追加機能の紹介

4.システム実演

5.個人の成果報告

6.まとめ

---4

...5

---6

···7

...8

···24

1. コンセプト

『子供たちにプレゼントするおもちゃ選びをサポート』





- ・3歳から9歳くらいまでの子供向けのおもちゃを販売するECサイト
- 子供におもちゃをプレゼントする大人や高齢者を対象

2. 基本機能

-ユーザー登録

・ログイン・ログアウト

•商品一覧(表示•検索)

•商品詳細表示

・ショッピングカート(追加・削除・表示)

•注文確認画面表示

•注文処理

•••松岡

• • • 松岡

…市吉

···市吉

•••北原

· · · 吉田

· · · 吉田

3. 追加機能

〈規定機能〉

- ・パスワードのハッシュ化
- ・ログイン認証機能
- ・実務的エラー処理
- •合計金額自動反映機能
- •ページング機能
- •住所検索機能
- ・オートコンプリート機能
- ・並び替え機能

〈独自機能〉

- ・検索フォームに画像挿入する
- ・ログイン状態で表示内容を変更する
- ・注文履歴から再注文を可能にする

4. システム実演

- ○ご紹介する機能
 - -会員登録
 - -ログイン
 - •商品検索
 - •商品選択
 - ·決済処理
 - -ログアウト



..... ... (...)

ユーザー登録

- •会員登録
- ・ログイン



商品選択

- •商品検索
- •商品詳細表示



商品購入処理

•決済処理



ログアウト

5. 個人の成果報告

- 〇実装機能
- 〇工夫した点
- 〇苦労した点
 - 〇今後の課題



総リーダー:北原

〇実装機能

・カート内商品の表示、追加、削除



例:商品の表示、追加

例:商品削除

工夫した点

〇実装面

- SQLの実行回数を抑える(ディスクI/Oを抑える)
- ・コードを整形することへの意識(**読みやすいコード**を意識)

〇チーム面

・各メンバーへの進捗状況の確認、共有



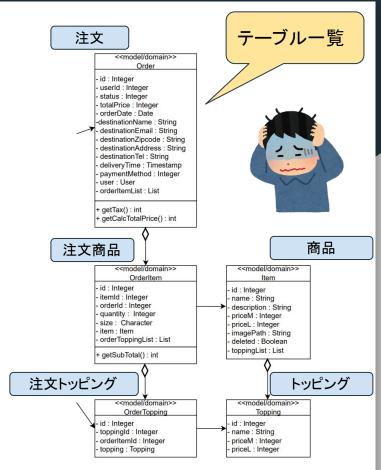
苦労した点

〇実装面

- ・5つのテーブルを結合した、注文情報の表示
- DBに注文通りのデータが入らない原因の特定

〇チーム面

- ・他メンバー実装のコードの理解
- ・見積もり工数通りの進捗
- -メンバーの休ませ方



今後の課題

上手くいっていない時こそ相談は、より早く行う

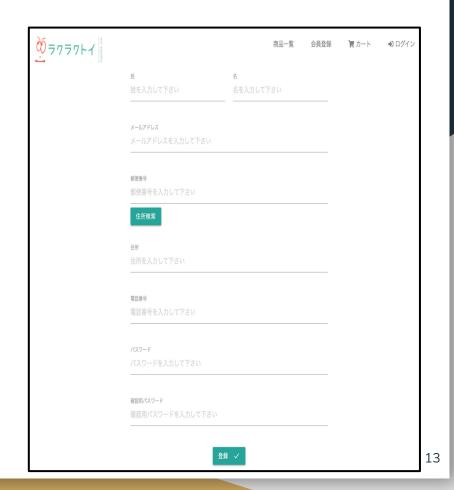


- ➤実装にかなり時間を要してしまい、他の機能に手をつけられなかった
- ▶修正にかける時間が足りなくなってしまった
- ➤自分のことで手一杯となり、他メンバーに気を配ることが不足してしまった

技術リーダー: 松岡

〇実装機能

- ログイン/ログアウト機能
- -ユーザー登録機能
- •パスワードのハッシュ化
- ログイン認証フィルター
- 実務的エラー処理ページ



技術リーダー: 松岡

〇工夫した点

- **セキュリティ**を意識してパスワードのハッシュ化を実装
- ログイン状態とログアウト状態でヘッダーに表示する内容の変化
 - ○ログイン状態



○ログアウト状態



技術リーダー: 松岡

〇苦労した点

- <u>Spring Security</u>の挙動の把握
 - ➤ログイン認証フィルターの制限で修正箇所が増えてしまった。

〇今後の課題

- 新しい技術を実装する際は、挙動を理解した上で開発を行う。
 - ➤修正箇所が減少し、開発効率の改善に繋がる。
- ユーザーに安心してサービスを利用してもらえるように
 - ➤ CSRF対策の導入によるセキュリティ面の強化



成果物リーダー: 市吉

〇実装機能(7機能)

- •商品一覧を表示(検索)する
- •商品詳細を表示する
- ・商品の並び替え機能
- ・オートコンプリート機能
- ・ページング機能
- 合計金額の自動反映機能
- ・検索フォームに画像挿入



商品並び替え機能



オートコンプリート機能



ページング機能

〇工夫した点

- ユーザーの利便性を考え、検索補完機能、並び替え機能を実装。
- ・コードフォーマット、分かりやすい変数名、javadocコメントを意識。
- ・SQL文,HTML作成時にセキュリティを意識。



〇苦労した点



- 担当機能の実装方法の内容理解
- ▪フロント側(javascript,jQuery,CSS)の操作、実装







〇今後の課題



- 自分で何とかしようと考え込んでしまい機能実装に時間がかかった。
- ➤考える時間を決め、解決できなければ周りに聞いて次に進める。
- •知識不足、応用力
- ➤これまで学習した内容を復習し基礎を固めアウトプットを繰り返すことで定着させて いきたい。

18

デイリースクラムリーダー: 吉田

〇実装機能

- ・注文確認画面の表示
- ・注文フォームを作成
- •住所検索機能
- •合計金額自動反映機能

注文内容確認



キラキラ ブリキュアアラモード まぜまぜ変身!スイーツバクトDX

消費税:580円

ご注文金額合計: 6,380円(税込)

お届け先情報

お名前			
メールアドレス			
郵便用号			
任所収得			
任所			

〇実装機能

注文履歴を表示する

注文内容履歴

2023-03-03 未入金



ラジコンバギー ボブキャットEX

価格: 3,180円 個数: 2個 再注文

2023-03-03 未入金



ラジコンバギー ボブキャットEX

価格: 1,690円 個数: 1個



工夫した点

〇技術面

- ➤エラーは確認次第修正し、操作上で不具合が生じないようにした。
- ➤利用者の利便性を考慮し、SQLの実行数を削減し、動作が重くならないようにした。

〇チーム業務面

- ➤コンフリクトが多発しないように、チームメンバーと相談してからの修正を心がけた。
- ➤相談する際は修正箇所だけでなく順を追って説明し、詳細に疑義を 共有できるように心がけた。

苦労した点

- 〇実装箇所が重なった際に<mark>誰が担当するか、</mark>また作業の完了を 待っている際にどこまで作成するか考えること
- ➤実装箇所のお互いの重要性を考え、変数名の定義など事前相談を行う

- 〇モックの用意が無い注文履歴は、どの機能を追加すれば利用者が 使用しやすいかを考える必要があったこと
- ➤優先度の高い機能を実装し、その後に追加機能を作成することで、 動作の不備が生じない方法で開発を行うことが出来る。

今後の課題

〇誤記などの軽微なミスを限りなくOにする。

➤正しいコードを作製したにも関わらず、多くの時間を費やすことと なるため、確認を徹底しミスを削減する。

〇未実装の追加機能を作成

➤レビュー・管理者画面・割引機能など、作成することで、 より多くの技術・知識を身に付ける。

6. まとめ

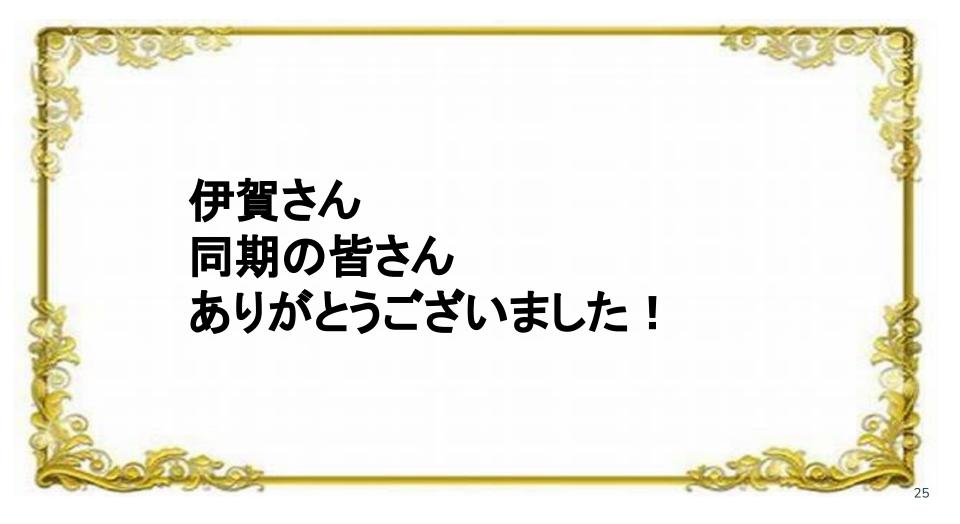
○良かった点

- 機能ごとに分担をして、効率良く開発を進めることができた。
- チーム内で問題を積極的に共有し解決に繋げることができた。

期限内に基本機能の実装を完了する事ができた。

〇反省•改善点

- 作業に集中してしまい、休憩時間をあまり確保出来なかった。
 - ▶事前に休憩時間を設定する。
- 作業の進捗の遅れを修正できなかった。
 - ➤日ごとに進捗の状況を確認し、計画を変更する。
- チーム内で問題を解決しようとし過ぎ、講師への相談が遅れた。
 - ➤話し合いの時間を設定する。





ご清聴ありがとうございました!

