

# 要件定義書:タイピングRPG

## 1.プロジェクトの概要

項目	内容
プロジェクト名	タイピング形式のRPG
目的	日本語のタイピングを通じて、RPG形式でゲームを進行するシステムの開発
ターゲットユーザー	教育目的でタイピングを学ぶ人
使用技術	サーブレット & JSP、CSS、画像（PNG）、日本語タイピング
開発環境	Java、JSP、CSS、Webサーバー（Tomcat等）

## 2. システム要件

項目	内容
プレイヤー	HP、名前、画像
敵モンスター	HP、名前、画像
コマンド	txtファイルの単語
タイピング	ランダムに表示された日本語ワードを正確に入力
戦闘ルール	正確にタイピング → プレイヤーの行動成功、不正解 → 敵の攻撃
状態管理	HttpSessionでHPや進行状況を保持

UIデザイン	CSSでHPバー、配置、敵・プレイヤー画像の表示
画面遷移	勝利画面、敗北画面、ゲーム画面の遷移

### 3.画面設計(JSP)

画面名	機能
start.jsp	ゲーム開始ボタン、プロジェクトの説明
game.jsp	プレイヤーと敵の情報、タイピングワード、入力フォーム
win.jsp	勝利画面（ゲームクリア時）
lose.jsp	敗北画面（HPが0になった場合）

### 4.サーバー処理(Servlet)

処理	内容
GameServlet.java	ゲーム進行のロジック（セッションの初期化、戦闘結果判定、進行状態の更新）

### 5. 戦闘の流れとロジック