

## プログラムソースを以下に記述

```
class FizzBuzz {
    public static void main(String[] args) {
        for (int x=1; x<=100; x++) {
            // 表示処理など
        }
    }
}
```

## プログラムソースを以下に記述（関数を使ったもの）

```
class FizzBuzz {
    /**
     * 数値xを入力として FizzBuzz 文字列を返す.
     * 3の倍数ならFizz, 5の倍数ならBuzz, 3かつ5の倍数なら FizzBuzz,
     * それ以外は数値を文字列にしたものを返す.
     * TODO: 数値から文字列への変換を調べる
     */
    static String int getFizzBuzzString(int x) {
        // 処理を記述
    }

    // main は改変しないでください
    public static void main(String[] args) {
        for (int x=1; x<=100; x++) {
            System.out.println(getFizzBuzzString(x));
        }
    }
}
```