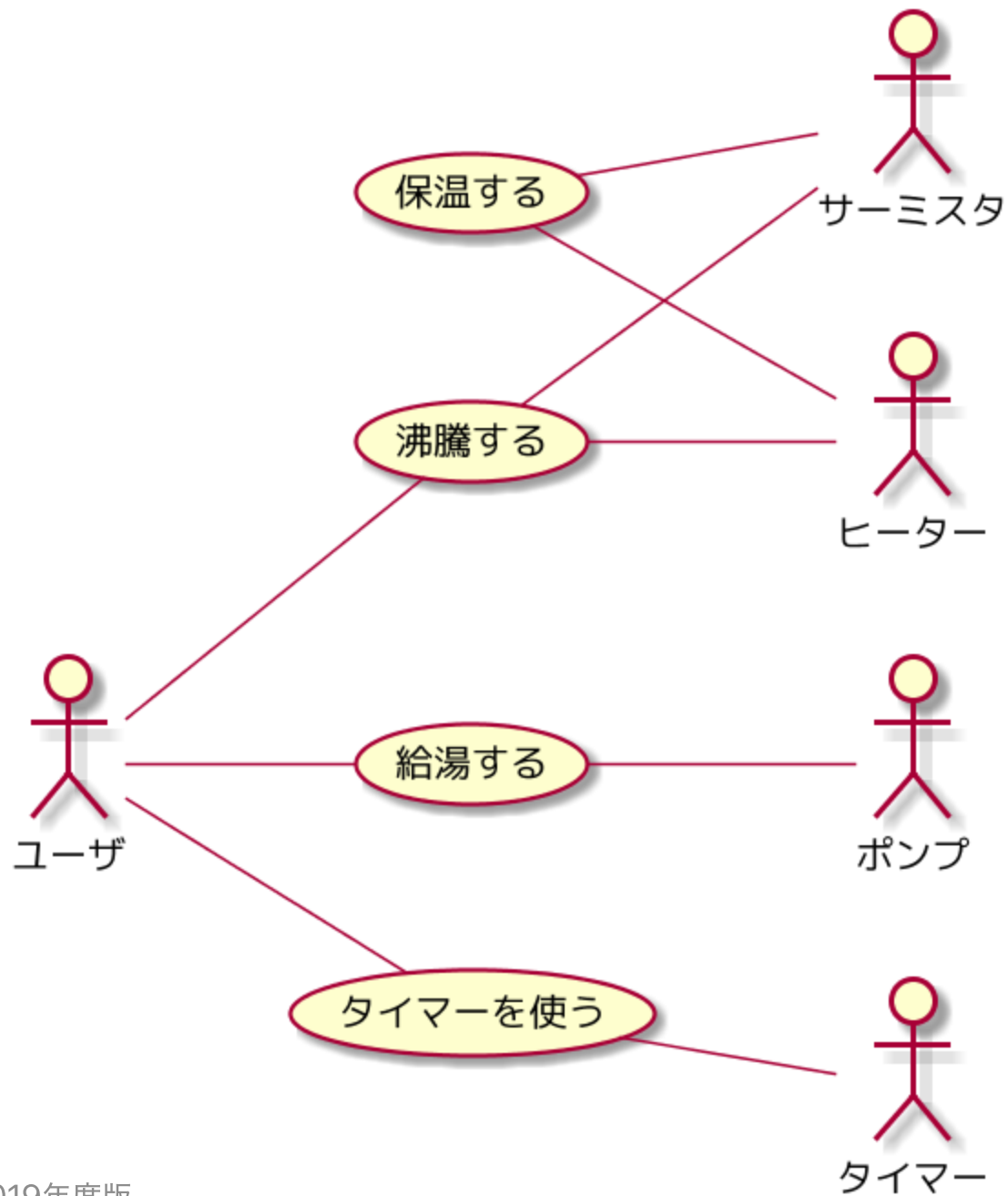


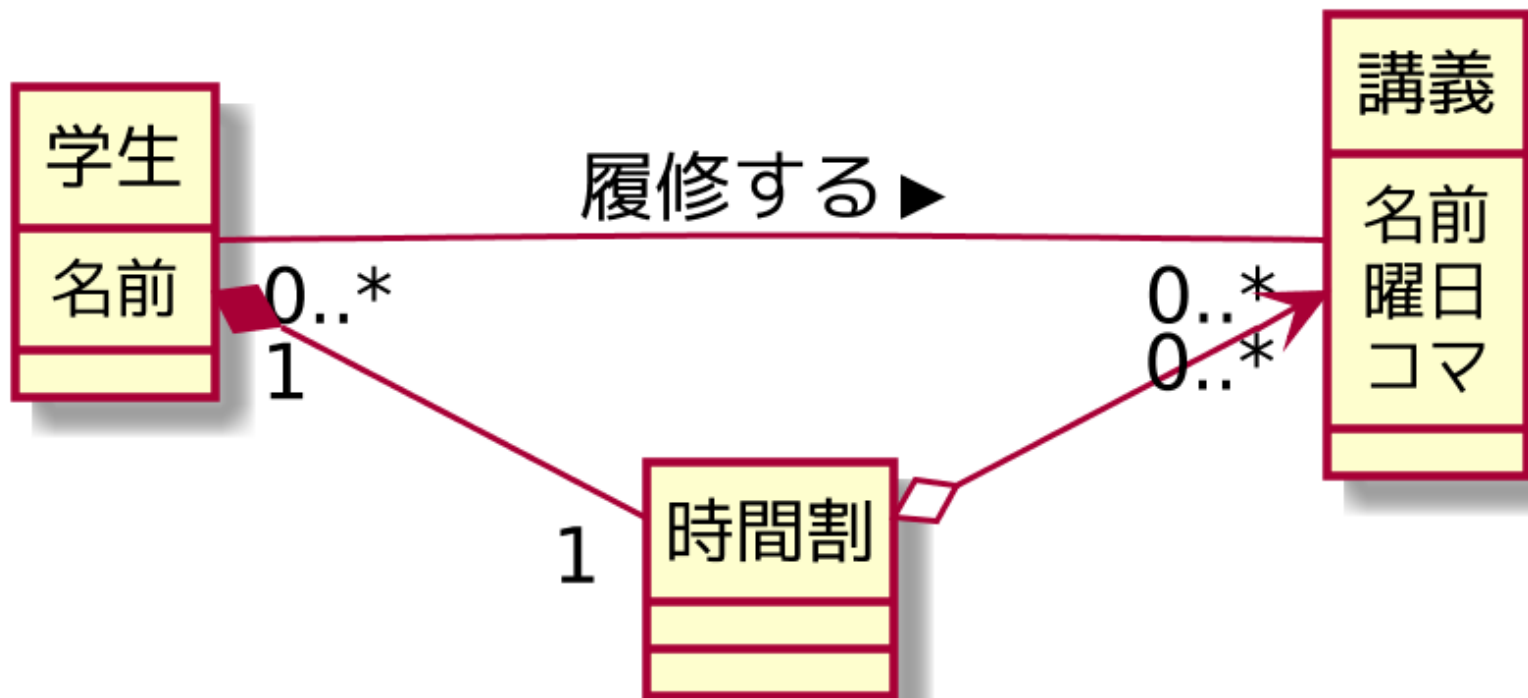
ソフトウェア工学 ガイダンス

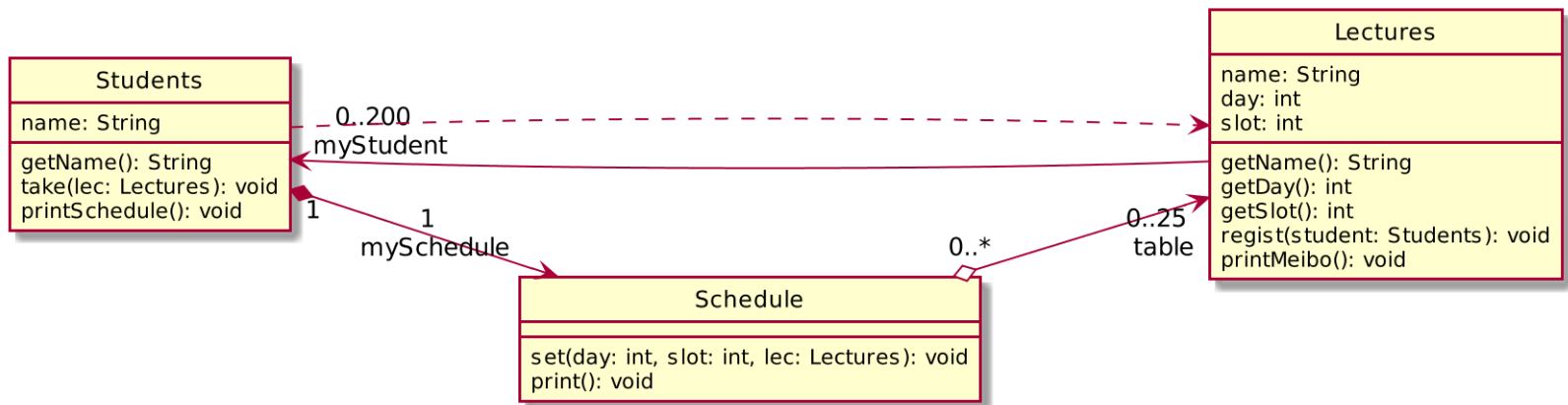
- この講義では**必携PCを利用**しますので準備してください.
- 講義は 13:00 から開始しますのでBb9の「教材」 「第1週」
「cloud9」を見て Cloud9を使ってみてください
- つまったら教員とTAへ気軽に聞いてください.

この講義で学ぶこと

- 領域：SE (Software Engineering)
多くの講義は CS (Computer Science) 領域
- 知識
 - 典型的なソフトウェア開発工程を理解する
 - 各工程でやること（作業項目）を理解する
 - 難しさ&気をつけるべきこと
- 技術（スキル）
 - ソフトウェア設計の概要
 - UMLの記述
 - オブジェクト指向プログラミング
 - オブジェクト指向設計







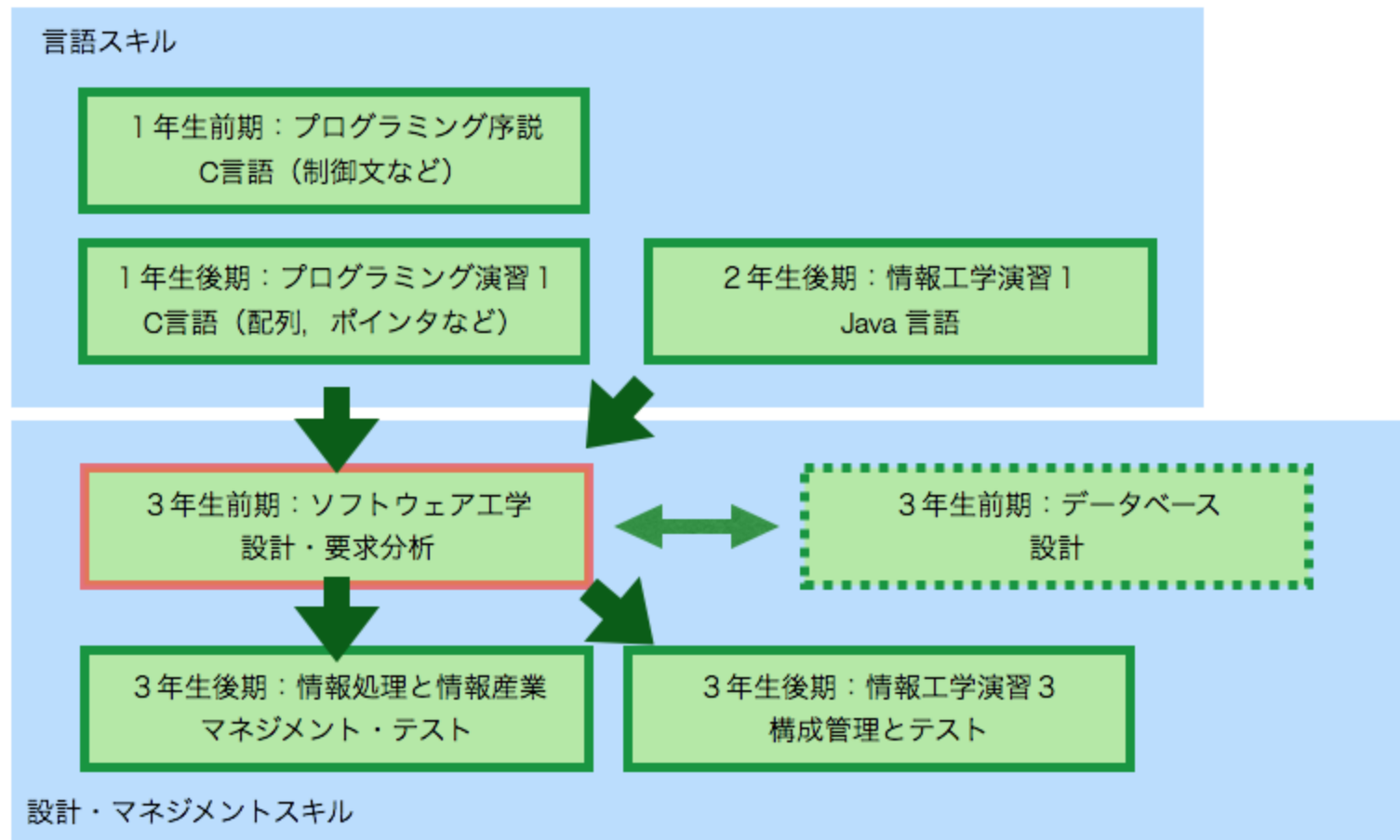
対象受講生と講義資料

- 対象
 - 工学部第二類 3 年生（情報工学課程：必修）
 - 情報科学部 2 年生（選択必修）
 - 将来システム開発を目指す人（コンサル, PM）
- 講義資料
 - 教科書は指定しない
 - 参考書：Java, UML に関する書籍
 - 講義スライド（Bb9 に掲載）
 - 講義ノート（Bb9 に掲載）
 - 講義室ではノートPC, タブレットPCで閲覧することを推奨する

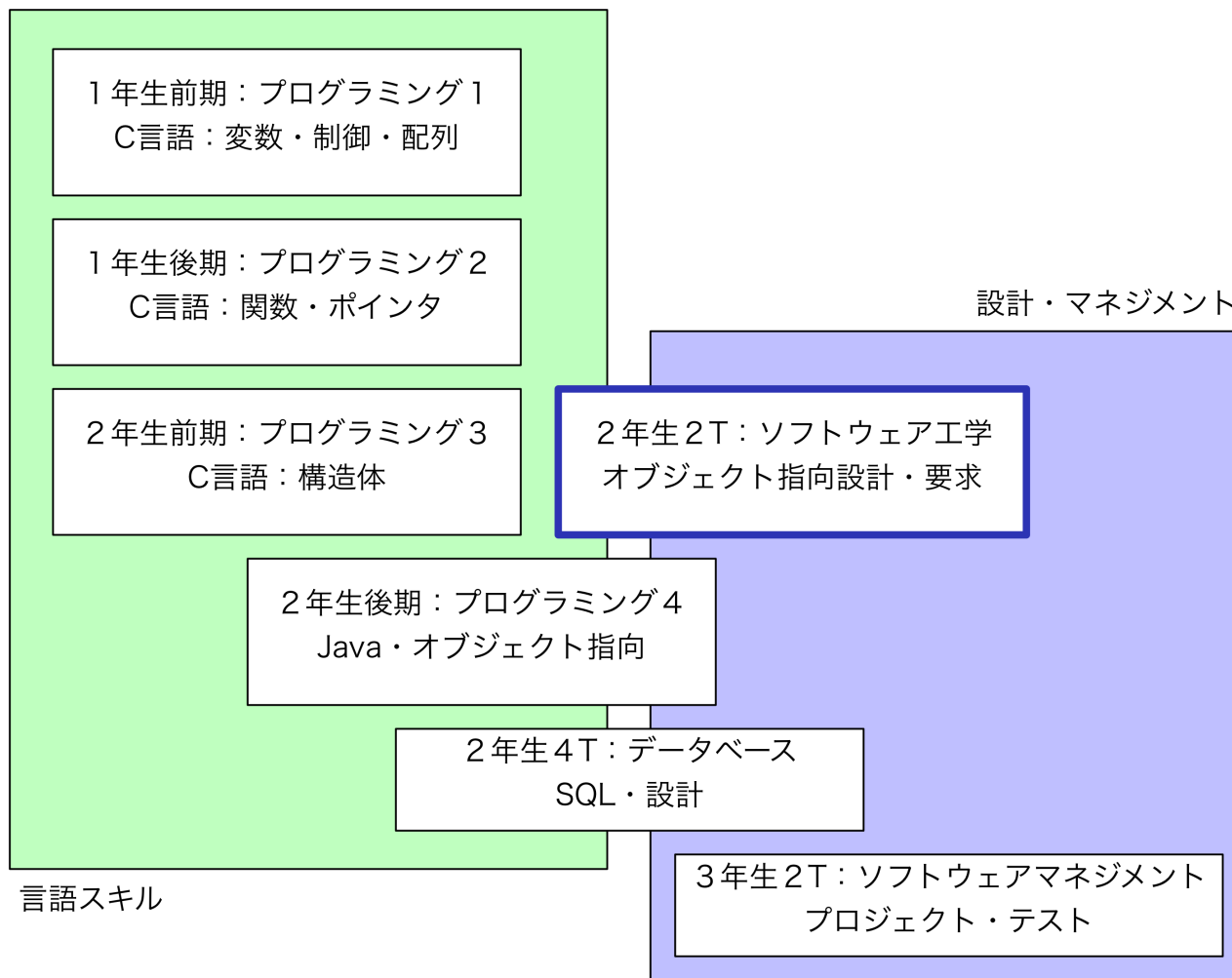
成績評価

- 期末試験
 - ソフトウェア開発に関する知識
 - オブジェクト指向設計に関する問題
 - Java, UML
- グループ課題
 - グループによる提出物
 - 個人による提出物

他の授業との関係（第二類）



他の授業との関係（情報科学部）



講義予定

- 6/14 Fri. ソフトウェア工学概論
- 6/21 Fri. Java/ソフトウェアテスト/TDD
- 6/28 Fri. オブジェクト指向プログラミング／アジャイル体験
- 7/5 Fri. ソフトウェア設計
- 7/12 Fri. ソフトウェア要求
- 7/19 Fri. オブジェクト指向設計
- 7/26 Fri. ソフトウェア品質・レビュー
- 8/2 Fri. ふりかえり・まとめ／期末テスト