

1、オブジェクト指向とは何か？

- ・オブジェクト→モノ（具体例：人・物体・つぶやきなどのもの）
- ・指向→（具体例：中心に考える・これは外せないという考え方・振舞・視点）
- ・プログラミング→（具体例：処理・動作）

2、Github flow とは？

Github は基本的にバージョン管理システムの事を言う。

基本的な概念は main ブランチがいくつかのブランチ（ヘッダー・コンテンツ・フッター等）が枝分かれしていて複数人で開発している際には各々の PC 上でコミット→プッシュするとマージ（合流）して Github サーバー内のリモートリポジトリに格納されインターネット上であればどこからでも閲覧することができる。

また、リモートリポジトリはソースファイルを保存する場所でアクセス権限を付与する事も可能である。 Github flow とはブランチ開発の 1 つで Github 開発で使用されているワークフローの事を言う。開発現場によってブランチが違うので開発を始める前は確認がいる。

【必須文言】

- ・リポジトリ・main
- ・リモート・ブランチ

3、サーバーサイドエンジニアとフロントエンジニアの違いは？

サーバーサイドエンジニアは基本的にサーバーでプログラムの実行・管理を行う。

フロントエンジニアはユーザーが見ている画面のデザインを行う。

4、AWS とは何か？（特徴も合わせて）

2006 年からアマゾンが提供しているパブリッククラウドサービスの事を言う。

特徴はレンタルサーバー・データベース・ストレージ・ソフトウェア等様々なサービスがある。

5、Docker とは具体的に何ができる技術か？またメリットは何か？

コンテナ型の仮想環境を提供する為の土台・基盤の事

メリット下記 5 つ

- 1.簡単な手順で開発環境や実行環境を整えることが可能
- 2.処理が軽量でサクサク動作する
- 3.簡単な作り直しが容易にできる
- 4.スケールやデプロイも簡単で軽量なので楽々
- 5.安定感のある開発サイクル