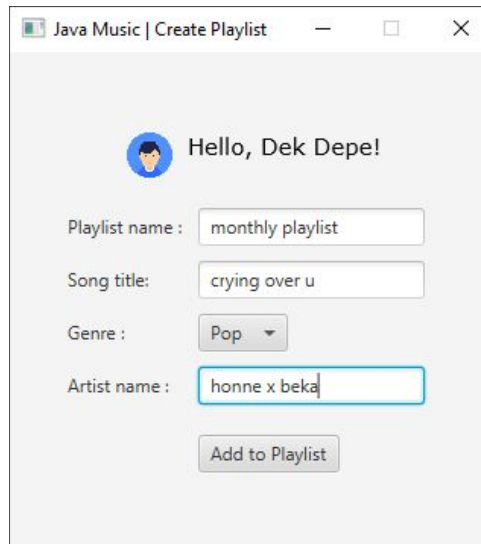


Soal Lab 09

JVM 2.0



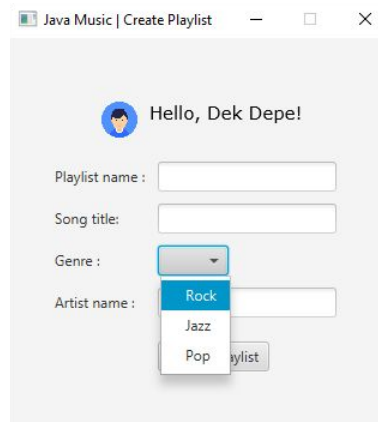
Suatu hari Dek Depe pergi ke sebuah kedai kopi, di sana ia mendengarkan sebuah lagu yang kiranya asik, ia kemudian bertanya kepada sang barista apa judul lagu tersebut. Setelah mendapat informasi tentang lagunya, ia kebingungan untuk menambah lagu tersebut ke playlistnya. Berbekal pengalamannya yang telah berhasil membuat program tentang *java music* beberapa minggu lalu, Dek Depe pun berinisiatif untuk membuat program tersebut dengan pengimplementasian GUI.

Program ini dapat dibuat menggunakan platform JavaFX yang terdiri dari beberapa bagian, yaitu **greetings**, **playlist name**, **song title**, **genre**, **artist name**, serta **add to playlist**.

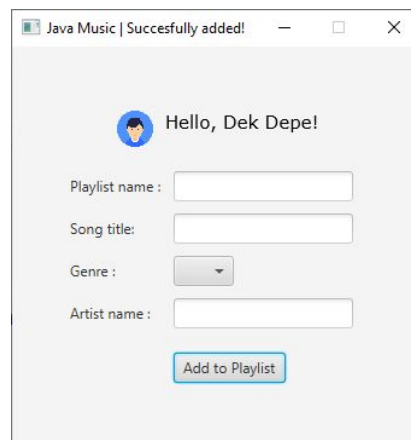
Pada contoh diatas, terdapat **greetings** yang terdiri dari sebuah icon dan text “Hello, Dek Depe!”. Untuk icon kamu bisa ganti dengan gambar apapun tidak harus berbentuk lingkaran dan “Dek Depe” bisa kamu ganti dengan namamu sendiri.

Bagian **playlist name**, **song title**, dan **artist name** terdiri dari label dan text field yang bisa diisi oleh user sesuka hatinya.

Genre berisi informasi genre lagu yang bisa dipilih oleh user. Misalkan rock, jazz, atau pop. Untuk list genre kamu boleh tambahkan dengan yang lain.



Button add to playlist yang terletak di area bawah, jika diklik akan menampilkan notifikasi pada title bahwa lagu berhasil ditambahkan ke playlist.



Komponen Penilaian

- 80% Kelengkapan dan kerapian posisi fitur
- 10% Keberhasilan menampilkan notifikasi
- 10% Dokumentasi dan kerapian kode

Kumpulkan berkas .java yang telah di-zip dengan format penamaan seperti berikut.

Lab09_[Kelas]_[KodeAsdos]_[NPM]_[NamaLengkap].zip

Contoh:

Lab09_A_SMA_1234567890_DekDepe.zip