Latihan Percabangan

Tutorial 2 [G, F] - Dasar-Dasar Pemrograman 1 Gasal 2019/2020

Selamat datang di Tutorial 2 DDP1! Pada sesi tutorial kali ini, kita akan mengerjakan soal latihan pemrograman yang memanfaatkan konsep program control/branching. Ingat, kalian sudah berkenalan dengan konsep ini minggu lalu, masih ingat *kan*? Karena kalian sudah berkenalan dengan konsep ini minggu lalu, maka tidak akan ada *step by step* pada tutorial ini. Semangat!

Mohon kumpulkan semua file jawaban Anda dalam bentuk zip dengan format Lab2_Nama_NPM_KodeAsdos.zip. Contoh: Lab2_WindiChandra_1606862721_YE.zip

Latihan #7: Persegi dan Titik (latihan7.py, skor: +75)

Konsep penting: variabel, branching

Buatlah program yang dapat menentukan apakah sebuah titik berada di dalam suatu persegi atau tidak!

Program Anda akan menerima masukan berikut:

- 1. Panjang sisi persegi,
- 2. Koordinat titik kiri bawah dari persegi, dan
- 3. Koordinat dari titik yang akan dicek.

Sistem koordinat yang digunakan adalah sistem koordinat kartesius, yang artinya titik pusat berada pada titik (0,0) dan arah ke kanan adalah arah X positif dan arah ke atas merupakan arah Y positif.

Tampilkan 'Di dalam' apabila titik berada di dalam persegi, 'Di tepi' apabila titik berada di sisi persegi, dan 'Di luar' apabila titik berada di luar persegi.

Contoh Program

```
Masukkan panjang sisi persegi: 5

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi: 3

Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi: 4

Masukkan komponen X dari titik yang ingin dicek: 6

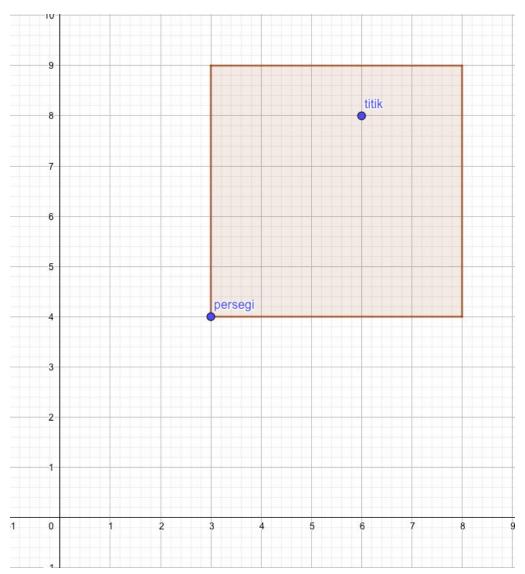
Masukkan komponen Y dari titik yang ingin dicek: 8
```

Tulisan yang ditandai dengan warna biru adalah masukan dari pengguna.

Apabila diberi masukan seperti di atas, program akan mengeluarkan:

```
Di dalam
```

Persegi dan titik divisualisasikan oleh gambar berikut:



Terlihat bahwa titik berada di dalam persegi.

Contoh lain:

```
Masukkan panjang sisi persegi: 5

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi: 3

Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi: 4

Masukkan komponen X dari titik yang ingin dicek: 3

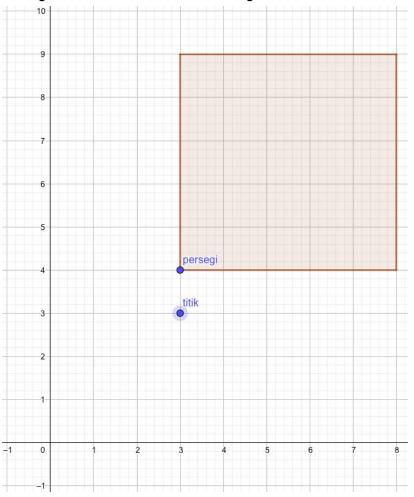
Masukkan komponen Y dari titik yang ingin dicek: 3
```

Tulisan yang ditandai dengan warna biru adalah masukan dari pengguna.

Apabila diberi masukan seperti di atas, program akan mengeluarkan:

```
Di luar
```

Persegi dan titik divisualisasikan oleh gambar berikut:



Terlihat bahwa titik berada di luar persegi.

Contoh lain:

```
Masukkan panjang sisi persegi: 5

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi: 3

Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi: 4

Masukkan komponen X dari titik yang ingin dicek: 3

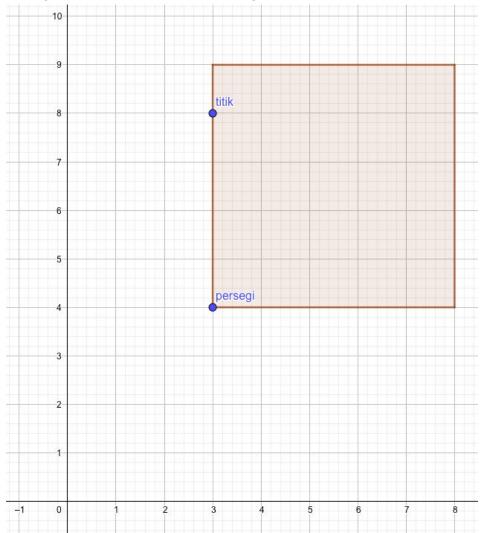
Masukkan komponen Y dari titik yang ingin dicek: 8
```

Tulisan yang ditandai dengan warna biru adalah masukan dari pengguna.

Apabila diberi masukan seperti di atas, program akan mengeluarkan:

Di tepi

Persegi dan titik divisualisasikan oleh gambar berikut:



Terlihat bahwa titik berada di tepi/sisi persegi.

Latihan #8: Dua Persegi (latihan8.py, skor: +25)

Konsep penting: variabel, branching

Buatlah program yang dapat menentukan apakah dua buah persegi dengan panjang sisi yang sama beririsan atau tidak!

Program Anda akan menerima tiga buah masukan:

- 1. Panjang sisi kedua persegi,
- 2. Koordinat titik kiri bawah dari persegi pertama, dan
- 3. Koordinat titik kiri bawah dari persegi kedua.

Sistem koordinat yang digunakan adalah sistem koordinat kartesius, yang artinya titik pusat berada pada titik (0,0) dan arah ke kanan adalah arah X positif dan arah ke atas merupakan arah Y positif.

Tampilkan 'Persegi beririsan' apabila kedua buah persegi mempunyai irisan (atau menempel), atau 'Persegi terpisah' apabila tidak.

Contoh Program

```
Masukkan panjang sisi persegi: 3

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi pertama: 3

Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi pertama: 4

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi kedua: 1

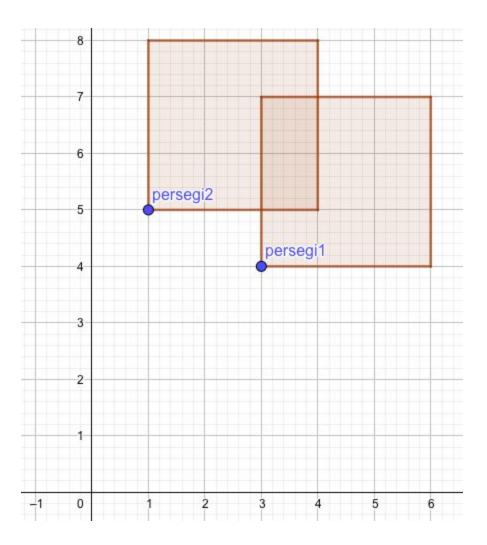
Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi kedua: 5
```

Tulisan yang ditandai dengan warna biru adalah masukan dari pengguna.

Apabila diberi masukan seperti di atas, program akan mengeluarkan:

```
Persegi beririsan
```

Kedua persegi divisualisasikan oleh gambar berikut:



Contoh lain:

```
Masukkan panjang sisi persegi: 3

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi pertama: 3

Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi pertama: 4

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi kedua: 0

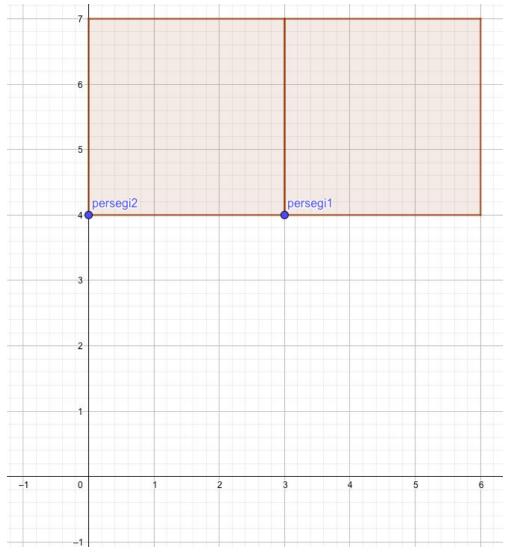
Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi kedua: 4
```

Tulisan yang ditandai dengan warna biru adalah masukan dari pengguna.

Apabila diberi masukan seperti di atas, program akan mengeluarkan:

```
Persegi beririsan
```





Terlihat bahwa walaupun kedua persegi hanya 'menempel', program tetap mengeluarkan 'Persegi beririsan'.

Contoh lain:

```
Masukkan panjang sisi persegi: 3

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi pertama: 3

Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi pertama: 4

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi kedua: -1

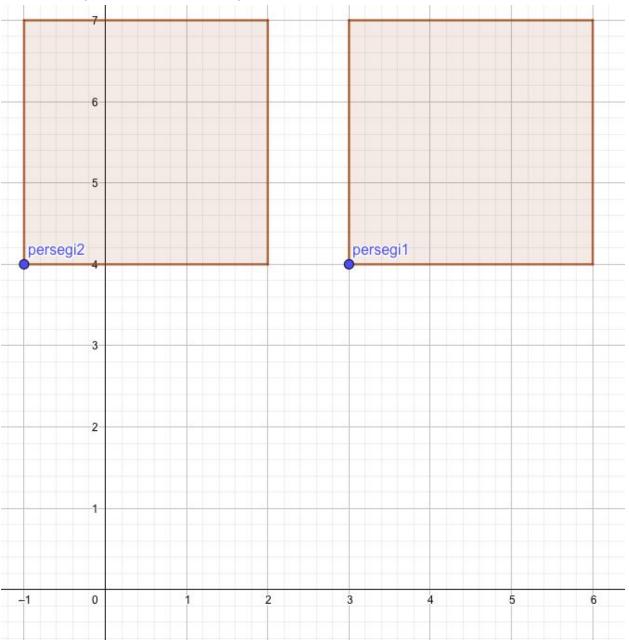
Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi kedua: 4
```

Tulisan yang ditandai dengan warna biru adalah masukan dari pengguna.

Apabila diberi masukan seperti di atas, program akan mengeluarkan:

Persegi terpisah

Kedua persegi divisualisasikan oleh gambar berikut:



Terlihat bahwa kedua persegi terpisah.

Contoh lain:

```
Masukkan panjang sisi persegi: 3

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi pertama: 1

Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi pertama: 1

Masukkan komponen X dari titik kiri bawah persegi kedua: 4

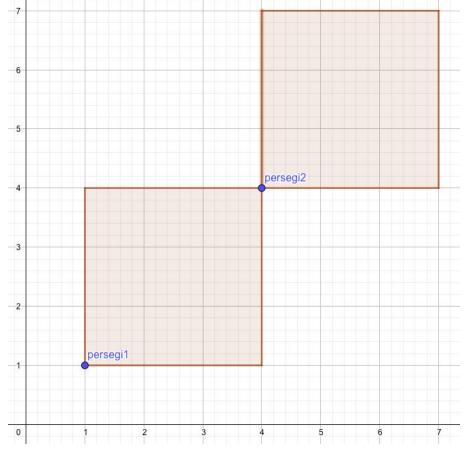
Masukkan komponen Y dari titik kiri bawah persegi kedua: 4
```

Tulisan yang ditandai dengan warna biru adalah masukan dari pengguna.

Apabila diberi masukan seperti di atas, program akan mengeluarkan:

```
Persegi beririsan
```

Kedua persegi divisualisasikan oleh gambar berikut:



Terlihat bahwa walaupun kedua persegi hanya 'menempel' pada ujung, program tetap mengeluarkan 'Persegi beririsan'.

[Bonus] Challenge #1: ChaNET v0.5 (challenge1.py, skor: +0)

 $\underline{https://docs.google.com/document/d/1661Mni_RelXg5yDvMfYQOlajmy0_Rp6fB9-iRWEpPa4/ed} \\ \underline{it\#heading=h.jhfsmgc014ho} ``$

[Bonus] Challenge #2: ChaNET Visualization (challenge2.py, skor: +0)

 $\underline{https://docs.google.com/document/d/1661Mni_RelXg5yDvMfYQOlajmy0_Rp6fB9-iRWEpPa4/edit\#heading=h.r2qou3svnuue}$