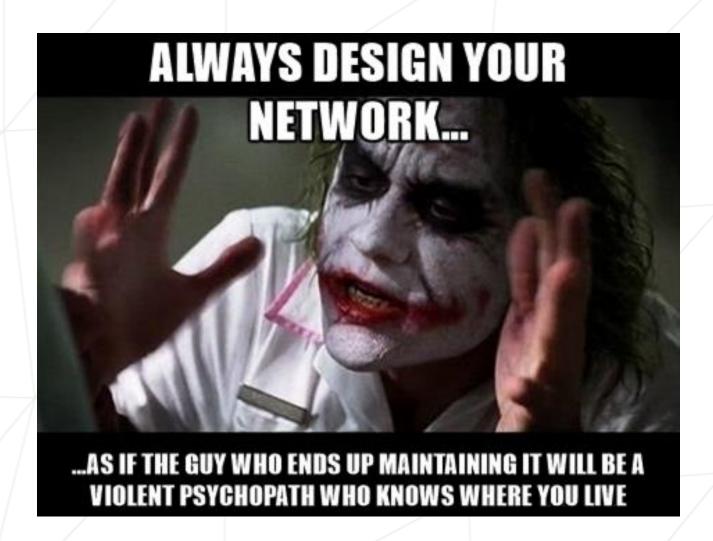


Résumé: Ce document est un sujet sur l'adminstration de réseau.

Table des matières

1		Préambule		2
II		Introduction		3
III	[Consignes générales		4
IV		Partie obligatoire		5
	IV.1	Partie 1 : Configuration de GNS3 avec Docker		6
	IV.2	Partie 2 : Découverte d'un VXLAN		8
	IV.3	Partie 3 : Découverte de BGP avec EVPN	 ./	11
\mathbf{V}		Rendu et peer-évaluation		16

Chapitre I Préambule



Chapitre II

Introduction

Ce projet a pour but d'approfondir vos connaissances apprises par NetPractice. Vous allez devoir simuler un réseau et le configurer en utilisant GNS3 avec des images docker.

BGP EVPN repose sur BGP (RFC 4271) et ses extensions MP-BGP (RFC4760). BGP est le protocole de routage animant Internet. Via les extensions MP-BGP, il peut être utilisé pour transporter des informations d'accessibilité (NLRI) pour divers protocoles (IPv4, IPv6, L3 VPN et dans le cas qui nous intéresse, EVPN). EVPN est une famille spéciale permettant de publier des informations sur les adresses MAC et les équipements terminaux y donnant accès.

Chapitre III

Consignes générales

- L'intégralité de ce projet est à réaliser dans une machine virtuelle.
- Ce projet implique d'utiliser et donc d'installer docker ainsi que GNS3.
- Vous devez rendre tous les fichiers nécessaires à la configuration de votre projet dans les dossiers P1, P2 et P3.



ATTENTION: Ce projet utilise beaucoup de nouvelles notions. Il ne faut pas avoir peur de prendre un certain temps à lire le plus d'information sur le fonctionnement de BGP et des VXLAN. Beaucoup de nouveaux termes sont volontairement utilisées.

Chapitre IV

Partie obligatoire

Ce projet consiste à vous faire mettre en place plusieurs environnements en suivant des règles spécifiques.

Ce projet est découpé en trois parties à faire dans l'ordre indiqué :

- Partie 1 : Configuration de GNS3 avec Docker.
- Partie 2 : Découverte d'un VXLAN.
- Partie 3 : Découverte de BGP avec EVPN.



Il faut lire le sujet **entièrement** pour bien comprendre ce qui est demandé ici.

IV.1 Partie 1 : Configuration de GNS3 avec Docker

Pour cette première partie vous allez devoir configurer GNS3. Il faut donc installer et configurer GNS3 ainsi que docker dans votre machine virtuelle.

Maintenant que tout fonctionne vous devez utiliser deux images docker que vous devez fabriquer.

Une première image avec un système de votre choix contenant au minimum busybox ou une solution équivalente.



Alpine semble être une bonne solution.

Une seconde image utilisant un système de votre choix avec les contraintes suivantes :

- Un logiciel qui gère le routage de paquets (zebra ou quagga).
- Le service BGPD actif et configuré.
- Le service OSPFD actif et configuré
- Un service de moteur de routage IS-IS.
- Busybox ou une équivalence.

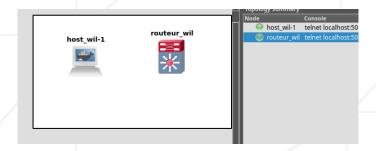


Il existe des images pre-build qu'il faudra configurer avec ce genre service. Vos conteneurs doivent fonctionner dans GNS3 avec les services demandés. Vous pouvez ajouter ce que vous souhaiter pour réaliser ce projet.



Attention: Vos images seront utilisées dans tout ce projet. Aucune adresse IP ne doit être configurée par défaut.

Vous devez utiliser ces deux images docker dans GNS3 et réaliser ce petit schéma. Il faut que vos deux machines soient fonctionnelles. On doit pouvoir s'y connecter par GNS3.





Le nom des machines n'est pas mis au hasard il faudra avoir votre login dans le nom de chaque équipement (ici wil).

Voici un exemple de chaque images configurée dans GNS3 :

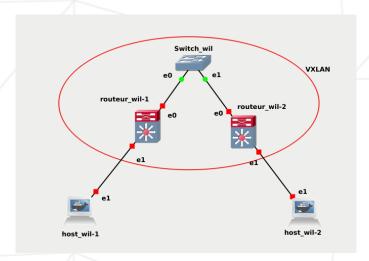
Vous devez rendre ce projet dans un dossier P1 à la racine de votre dépôt git. Vous devez aussi ajouter les fichiers de configuration avec des commentaires pour expliquer la mise en place de chaque équipement.



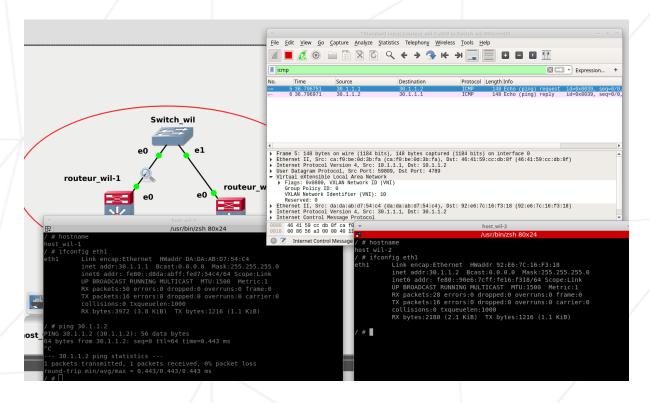
Vous devez exporter ce projet avec une compression ZIP en incluant les bases image. Ce fichier doit être visible dans votre dépôt git.

IV.2 Partie 2 : Découverte d'un VXLAN

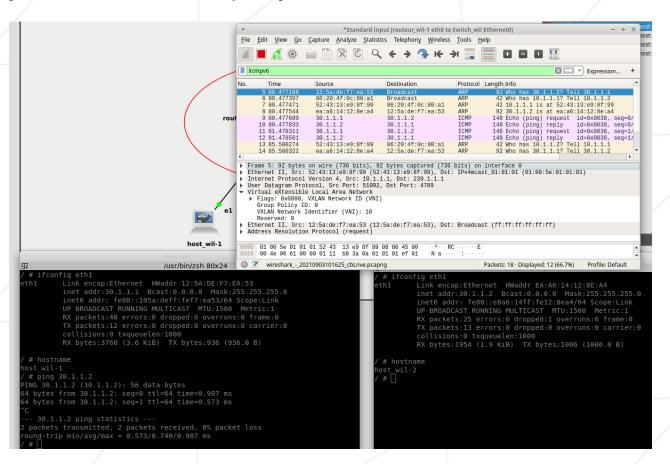
Vous avez maintenant une base fonctionnelle pour commencer à mettre en place votre premier réseau VXLAN (RFC 7348). Dans un premier temps en statique puis en dynamique multicast. Voici la topologie de votre premier vxlan :



Vous devez configurer ce réseau en utilisant un VXLAN avec pour ID 10 comme indiqué dans les exemples ci-dessous. Vous pouvez utiliser un nom de VXLAN que vous souhaitez ici : vxlan10. Vous devez mettre en place un bridge ici : br0. Vous devez configurer vos interfaces ETHERNET comme vous souhaitez. Voici un exemple de résultat attendu lorsque l'on va inspecter le trafic entre nos deux machines dans notre VXLAN :



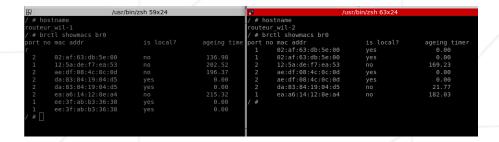
On va maintenant voir la même chose en utilisant les groupes dont le but sera de pouvoir de faire du multicast dynamique.



On peut remarquer que nos machines possèdent maintenant un groupe (ici 239.1.1.1 vous pouvez modifier cette partie) :

```
/ # ip -d link show vxlan10
3: vxlan10: 
Atklan10: 
Atklan10:
```

Un exemple d'affichage de notre table d'adresse mac dans nos deux routeurs :



Vous devez rendre ce projet dans un dossier P2 à la racine de votre dépôt git. Vous devez ajouter les fichiers de configuration avec des commentaires pour expliquer la mise en place de chaque équipement.



Vous devez exporter ce projet avec une compression ZIP en incluant les bases image. Ce fichier doit être visible dans votre dépôt git.



Vous devez utiliser des noms correctes et cohérant pour vos équipements ici avec le login d'un des membres du groupe.

IV.3 Partie 3 : Découverte de BGP avec EVPN

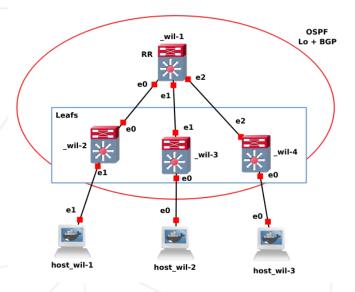
Maintenant que vous maitrisez le principe de base du VXLAN on va aller encore un peu plus loin et explorer le principe du BGP EVPN (rfc 7432) sans utiliser MPLS pour simplifier les choses. Le contrôleur va apprendre les adresses MAC. On va utiliser notre VXLAN avec pour ID 10 vu dans la partie précédente.

Comme dans la seconde partie on commence par la topologie du réseau attendu. On va utiliser le principe de la réfection de route (=RR). Nos leafs (VTEP) seront configurés pour avoir des relations dynamique.

Ce schéma représente un petit Datacenter.



Par soucis de lisibilité les noms sont plus court ici. Vous allez devoir utiliser OSPF pour simplifier l'évaluation.



On peut voir notre visibilité depuis notre VTEP wil-4 les 3 VTEPs 1.1.1.[1.4] :

```
_wil-4(config-router)# do sh ip route

Codes: K - kernel route, C - connected, S - static, R - RIP,

0 - 0SPF, I - IS-IS, B - BGP, E - EIGRP, N - NHRP,

T - Table, v - VNC, V - VNC-Direct, A - Babel, D - SHARP,

F - PBR, f - OpenFabric,

> - selected route, * - FIB route, q - queued, r - rejected, b - backup

0>* 1.1.1./32 [110/10000] via 10.1.1.9, eth2, weight 1, 00:00:44

0>* 1.1.1.3/32 [110/20000] via 10.1.1.9, eth2, weight 1, 00:00:44

0 1.1.1.4/32 [110/0] is directly connected, lo, weight 1, 00:00:58

C>* 1.1.1.4/32 is directly connected, lo, 00:00:58

0>* 10.1.1.0/30 [110/20000] via 10.1.1.9, eth2, weight 1, 00:00:44

0>* 10.1.1.4/30 [110/20000] via 10.1.1.9, eth2, weight 1, 00:00:44

C>* 10.1.1.8/30 [110/10000] is directly connected, eth2, weight 1, 00:00:49

C>* 10.1.1.8/30 is directly connected, eth2, 00:00:58

_wil-4(config-router)#
```

On ne possède qu'une seule route pour le moment avec notre contrôleur (RR) :

```
wil-4(config-router)# do sh bgp summary

IPv4 Unicast Summary:
BGP router identifier 1.1.1.4, local AS number 1 vrf-id 0
BGP table version 0
RIB entries 0, using 0 bytes of memory
Peers 1, using 14 KiB of memory

Neighbor V AS MsgRcvd MsgSent TblVer InQ OutQ Up/Down State/PfxRcd PfxSnt 1.1.1.1 4 1 7 7 0 0 0 00:02:12 0 0

Total number of neighbors 1

L2VPN EVPN Summary:
BGP router identifier 1.1.1.4, local AS number 1 vrf-id 0
BGP table version 0
RIB entries 1, using 192 bytes of memory
Peers 1, using 194 KiB of memory

Neighbor V AS MsgRcvd MsgSent TblVer InQ OutQ Up/Down State/PfxRcd PfxSnt 1.1.1.1 4 1 7 7 0 0 0 00:02:12 0 1

Total number of neighbors 1
_wil-4(config-router)#
```

Lorsqu'il n'y a pas d'host en cours de fonctionnement on peut voir notre VNI (10 ici) ainsi que nos routes pre config (type 3). Aucune route type 2 ne semble exister et c'est tout à fait normal.

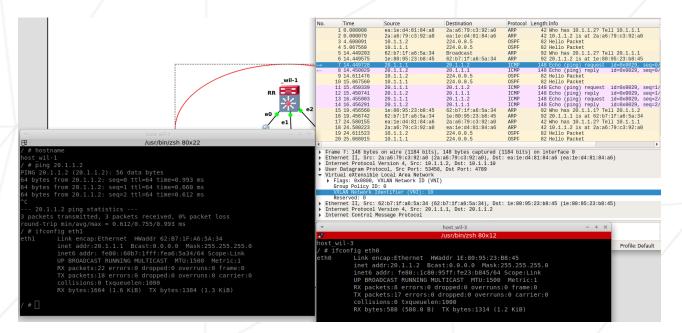
Une machine host_wil-1 est maintenant fonctionnelle. On peut remarquer que sans assignation d'address IP notre VTEP (wil_2) découvre automatiquement l'adresse MAC des machines fonctionnelles. On peut voir aussi la création automatique d'une route type 2 :

De la même façon lorsque l'on regarde un second VTEP (_wil-4) on peut remarquer la création d'une nouvelle route type 2 générée par notre RR :

On recomence l'opération avec une seconde machine (host_wil-3). On peut remarquer la seconde route mise en place de type 2. Il n'y a pas d'assignation d'adresse TP ·

```
table version is 2, local router ID is 1.1.1.2
 Status codes: s suppressed, d damped, h history, *
Status Codes: s suppressed, d damped, h history, * Vatid, > 0
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete
EVPN type-1 prefix: [1]:[ESI]:[EthTag]:[IPlen]:[VTEP-IP]
EVPN type-2 prefix: [2]:[EthTag]:[MAClen]:[MAC]:[IPlen]:[IP]
EVPN type-3 prefix: [3]:[EthTag]:[IPlen]:[OrigIP]
EVPN type-4 prefix: [4]:[ESI]:[IPlen]:[OrigIP]
EVPN type-5 prefix: [5]:[EthTag]:[IPlen]:[IP]
                                                                  Metric LocPrf Weight Path
Route Distinguisher: 1.1.1.2:2
 > [2]:[0]:[48]:[62:b7:1f:a6:5a:34]
                                                                                            32768 i
  > [3]:[0]:[32]:[1.1.1.2]
                                  1.1.1.2
                                                                                            32768 i
                                 ET:8 RT:1:10
 Route Distinguisher: 1.1.1.4:2
 >i[2]:[0]:[48]:[1e:80:95:23:b8:45]
                                 1.1.1.4
                                                                                    100
                                                                                                  0 i
                                 RT:1:10 ET:8
                                 1.1.1.4
                                                                                    100
                                 RT:1:10 ET:8
Displayed 4 out of 4 total prefixes
 vil-2(config-router)#
```

Pour notre vérification un simple ping nous permet de voir que l'on peut accéder à toute les machines via notre RR en utilisant les VTEPs. On peut voir le VXLAN configuré à 10 ainsi que nos packets ICMP. On voit aussi des packets OSPF configuré :



Vous devez rendre ce projet dans un dossier P3 à la racine de votre dépôt git. Vous devez ajouter les fichiers de configuration avec des commentaires pour expliquer la mise en place de chaque équipement.



Vous devez exporter ce projet avec une compression ZIP en incluant les bases image. Ce fichier doit être visible dans votre dépôt git.



Vous devez utiliser des noms correctes et cohérant pour vos équipements ici avec le login d'un des membres du groupe.

Chapitre V

Rendu et peer-évaluation

Rendez votre travail dans votre dépôt Git comme d'habitude. Seul le travail présent dans votre dépôt sera évalué en soutenance. Vérifiez bien les noms de vos dossiers et de vos fichiers afin que ces derniers soient conformes aux demandes du sujet.

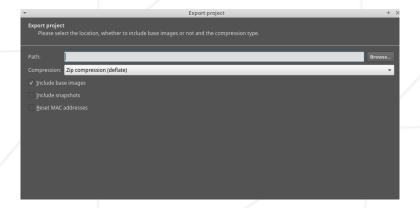
En résumé:

Vous devez rendre à la racine de votre dépôt la partie obligatoire dans trois dossiers: P1, P2 et P3.

Voici un exemple de structure attendue dans votre rendu :

```
find -maxdepth 2 -ls
424242
           4 drwxr-xr-x 6 wandre wil42
                                              4096 sept. 17 23:42
424242
                                              4096 sept. 17 23:42 ./P1
           4 drwxr-xr-x 3 wandre
                                   wi142
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P1/P1.gns3project
                        1 wandre
424242
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P1/_wil-1_host
                        2 wandre
                                   wi142
424242
                         2 wandre
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P1/_wil-2
                                              4096 sept. 17 23:42 ./P2
424242
                        3 wandre
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P2/P2.gns3project
424242
                        1 wandre
                                  wi142
424242
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P2/wil-1_g
                         2 wandre
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P2/_wil-1_host
424242
                        2 wandre
424242
                        2 wandre
                                   wi142
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P2/_wil-1_s
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P2/_wil-2_g
424242
                         2 wandre
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P2/_wil-2_host
424242
                                   wi142
                        2 wandre
424242
                        2 wandre
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P2/_wil-2_s
                                              4096 sept. 17 23:42 ./P3
424242
           4 drwxr-xr-x
                        3 wandre
                                   wi142
                                              4096 sept. 17 23:42 ./P3/P3.gns3project
424242
                        2 wandre
                                              4096 sept. 17 23:42 ./P3/_wil-1
                        2 wandre
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P3/_wil-1_host
XXXX sept. 17 23:42 ./P3/_wil-2
424242
                        2 wandre
                                   wi142
424242
                        2 wandre
424242
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P3/_wil-2_host
                        2 wandre
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P3/_wil-3
424242
                        2 wandre
                                   wi142
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P3/_wil-3_host
424242
                        2 wandre
                                              XXXX sept. 17 23:42 ./P3/_wil-4
                         2 wandre
                                   wi142
file P3/P3.gns3project
P3/P3.gns3project: Zip archive data, at least v2.0 to extract
```

Pour exporter vos projets au format zip il faut aller dans le menu file puis export portable project :





Durant l'évaluation vous allez devoir expliquer les termes utilisé dans le sujet. Nous vous invitons fortement à prendre du temps pour comprendre chaqu'un de ceux-ci.



L'évaluation se déroulera sur l'ordinateur du groupe évalué.