

陳佳妤 (CHIA-YU CHEN)

HCI Researcher & UI Prototyper

http://chiayu.me
starwithu@gmail.com
0922 262237

學歷

數位內容碩士學位學程

國立政治大學

2015.09 迄今

相關課程：觸控介面設計、設計理論與方法、社群媒體資料分析

企業管理學系

數位內容與科技學士學位學程

國立政治大學

2011.09 - 2015.06

相關課程：資訊互動與設計基礎、消費者行為、資訊視覺化與敘事、設計思維、Web程式設計、基礎程式設計、計算機程式設計、視窗程式設計、行銷管理、統計學

學程：數位互動創作實驗室、英文商管學程

工作經歷

研究助理

政大創新使用者介面實驗室 (IUI Lab)

2015.07 迄今

製作觸覺回饋護腕裝置原型，讓學習太極的人藉由觸覺回饋裝置引導，做出正確太極動作、提升學習效果。

設計實驗、執行系統評估實驗，並以量化和質化方法分析研究結果、驗證系統成效。

研發實習生

台灣微軟 - Consulting Service

2014.07 - 12

開發網站 IT 後台 (ASP.NET MVC 架構)。

編寫 Web 自動化腳本，測試網站功能、並執行壓力測試確保 12 萬人次流量運作順暢。

編寫功能文件、測試報告、使用者手冊。

店員

Cheap Gogo 即期良品雜貨店

2015.11 - 2016.06

主動規劃並執行節日促銷活動，並依據消費者行為跟特質觀察的結果，重新規劃店內貨架、擺設和商品貼標，落實改革後連續三個月月營收皆1.5倍指數成長。

專案經驗

2015 技術組、2016 媒體組

OpenHCI，台灣規模最大的人機互動工作坊
規劃原型設計課程和訓練TA設計思考流程，確保學員討論與實作過程順利進行。

設計課程教材、對120名學員教授電子電路和Arduino實作課，並帶領場域觀察。

強化數位行銷策略、重新目標廣告族群，使工作坊報名人數成長1.5倍。

UX Researcher & Prototyper

PinchFun，遲緩兒童精細動作訓練遊戲

參與使用者研究、彙整研究結果，並從其中萃取出有價值、可以發揮的設計機會點繼續迭代實作。

實作高擬真的遊戲互動原型，並前往兩間特殊學校對遲緩的小朋友、家長和治療師進行使用者測試。

網站企劃、前端工程師

Farmily，農產品電商平台

規劃網站企劃與設計UI流程。

使用HTML、CSS、JavaScript開發網站原型。

獲獎紀錄

1st Place, Games for a Purpose, CHI 2016

第一名，Awesome Life 創意應用大賽

第二名，2014 TKU Hackathon 淡江黑客松

人氣獎，Hackathon Taiwan 4th 黑客松台灣

論文發表

Motion Guidance Sleeve: Guiding the Forearm Rotation through External Artificial Muscles

CHI'16 Short Paper

PinchFun: A Fine Motor Training Game for Preschool Children with Developmental Delay

CHI'16 Extended Abstract