

ChiaYu Chen 陳佳妤

UX Designer + User Researcher + Engineer

Product Designer @ Cubo Ai - 使用者研究、使用者體驗設計、App 介面設計

Research Assistant @ University of Washington & NCTU - 人機互動

Freelancer - Web 開發、視覺設計、翻譯

UX Design & Research Intern @ PEBBO Experience Design

RD Intern @ Microsoft Taiwan

NCCU DCT (Master) - 人機互動

NCCU Business Administration (100) + NCCU DCT (Bachelor)

Living Lab

DCT has taught me...

數位內容教我的一些事

#01

把手弄髒，試試去實現想法跟點子
總會找到各種方式幫助我（們）完成

我完全不會 → 想辦法學會 → 會了！

#02

我只是一個_____，我不一定是一個_____

(工程師、設計師、行銷人員、專案企劃、策展人、畫師……任何職務或角色)

專精的學、廣泛的學，兩種選擇並沒有對錯。不過，不限制自己，可能也學到多一點

#03

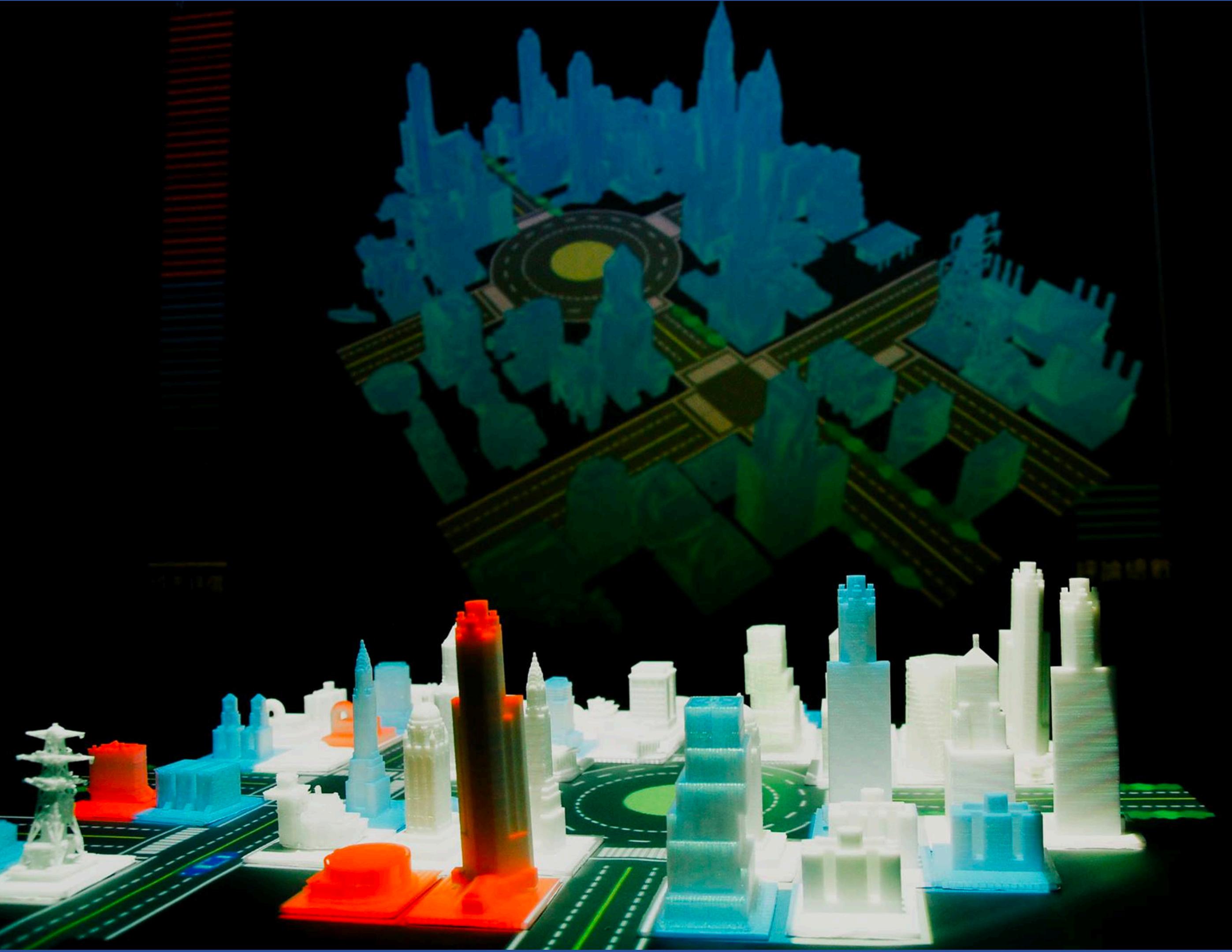
有興趣的事就去做，超認真的做
回頭看，某天也許這些事就連在一起啦

什麼也不做的話，什麼也不會發生 —— 就算沒什麼結果，至少當下很有趣

#04

我沒轉系，這是我的雙主修

數位內容跟我本來念的東西（或我的興趣、專長）可以怎麼結合？





If I were to do college again...

如果重來一次大學生活，我想我還是會這樣做

#01

向同學學習

大家都是什麼樣的人？為什麼我們要花時間來修一個雙主修？

#02

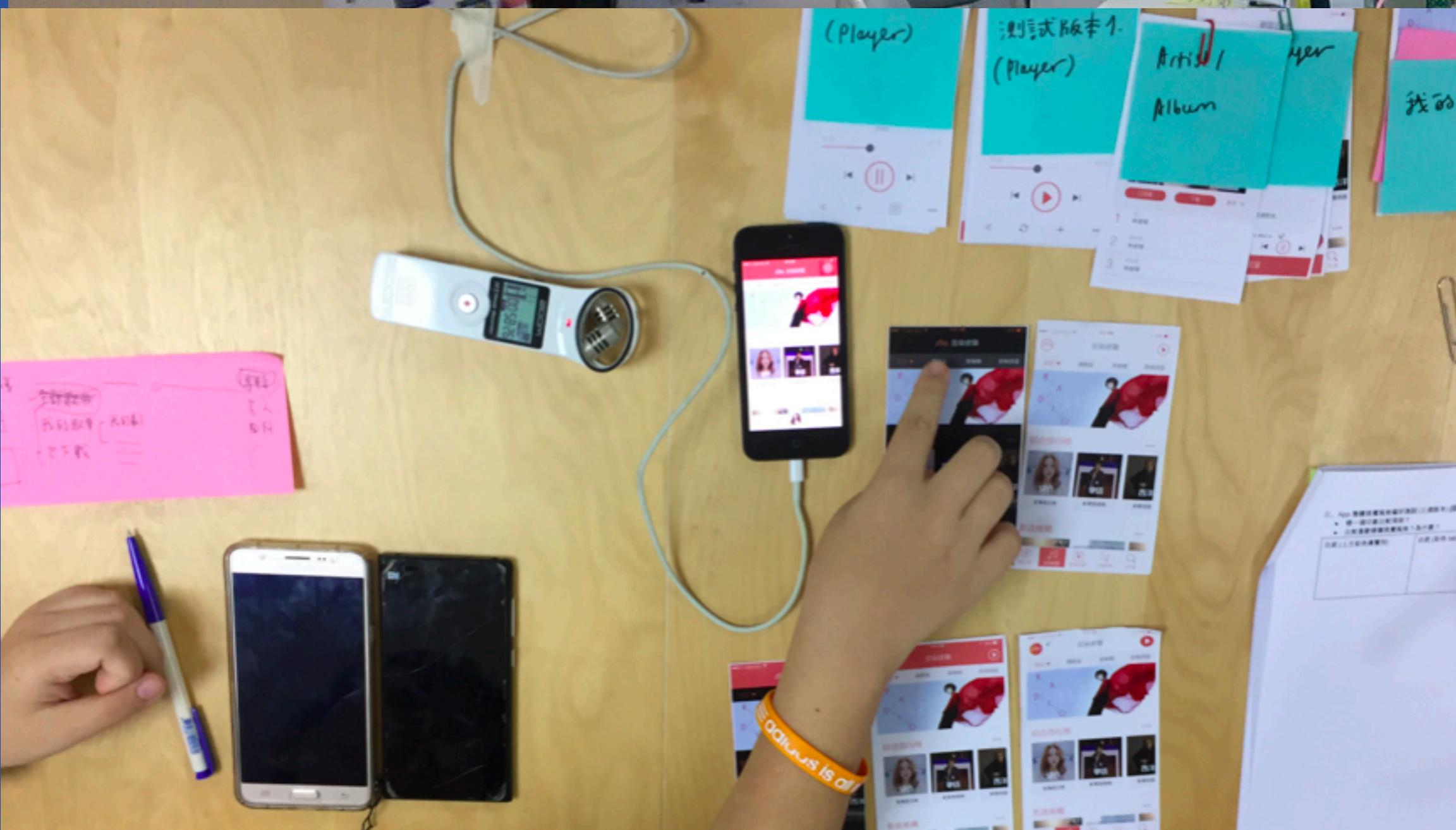
計劃趕不上變化的時候也踏實走

現在逃避的事情，以後再度遇到的時候還是得面對

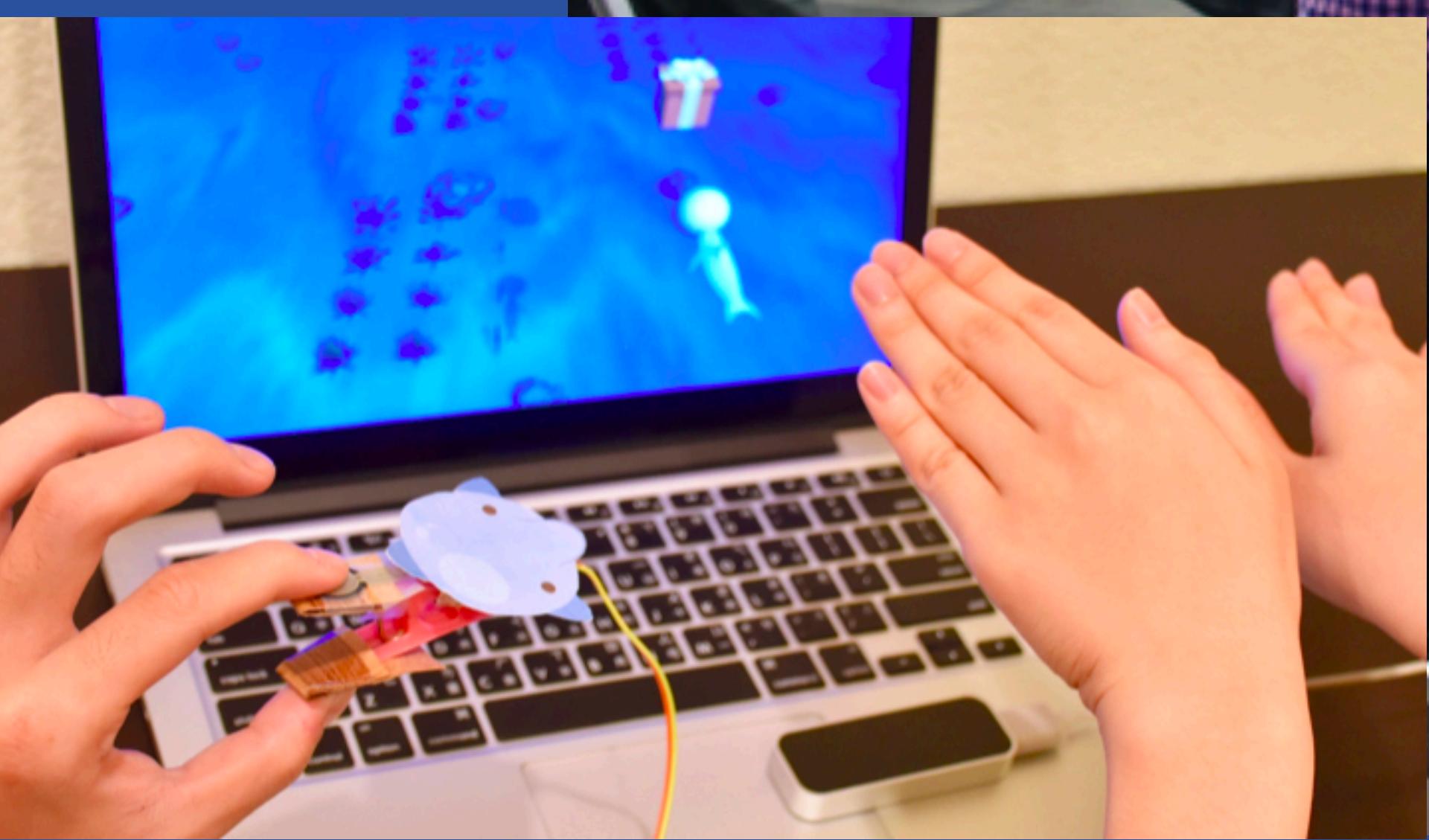
#03

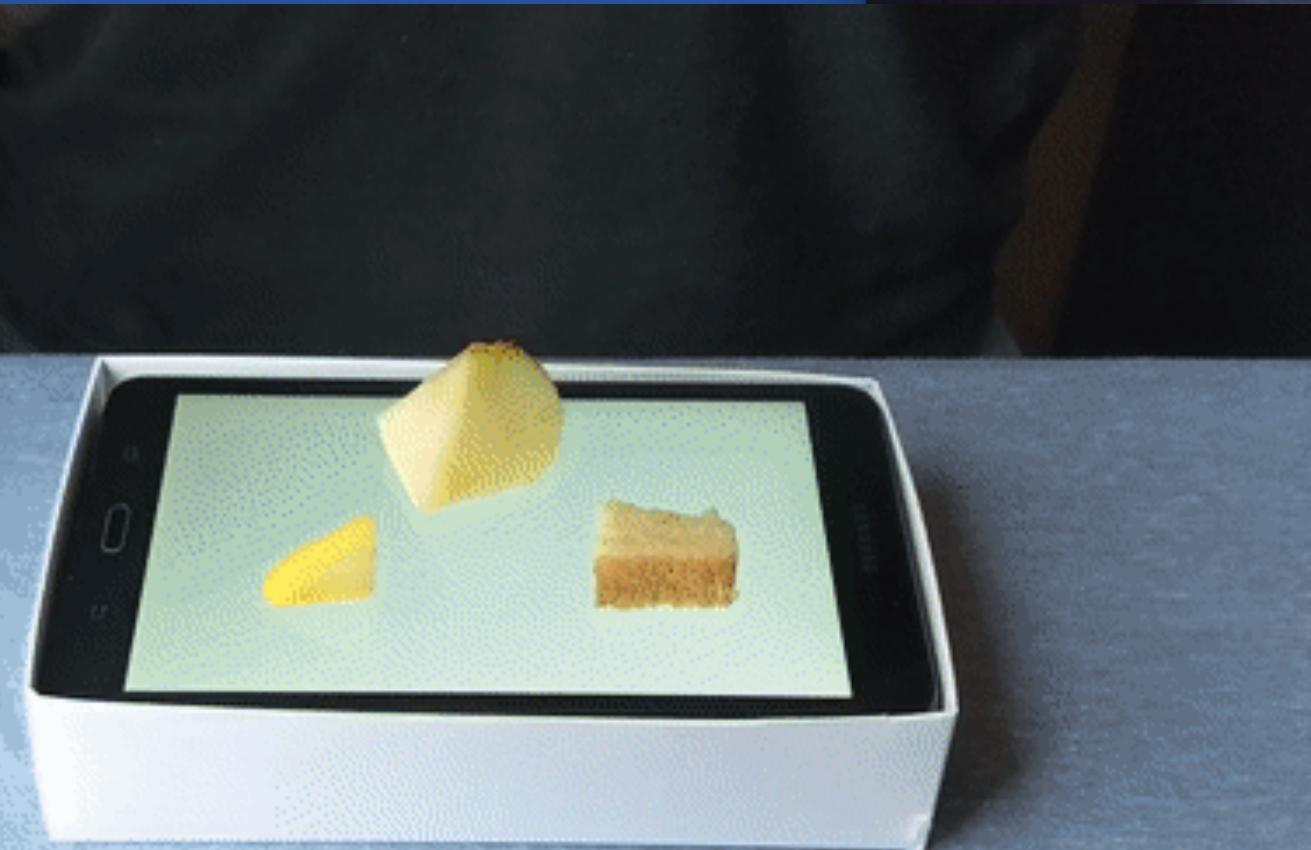
幫自己找實作的戰場 實際運用看看學到的事

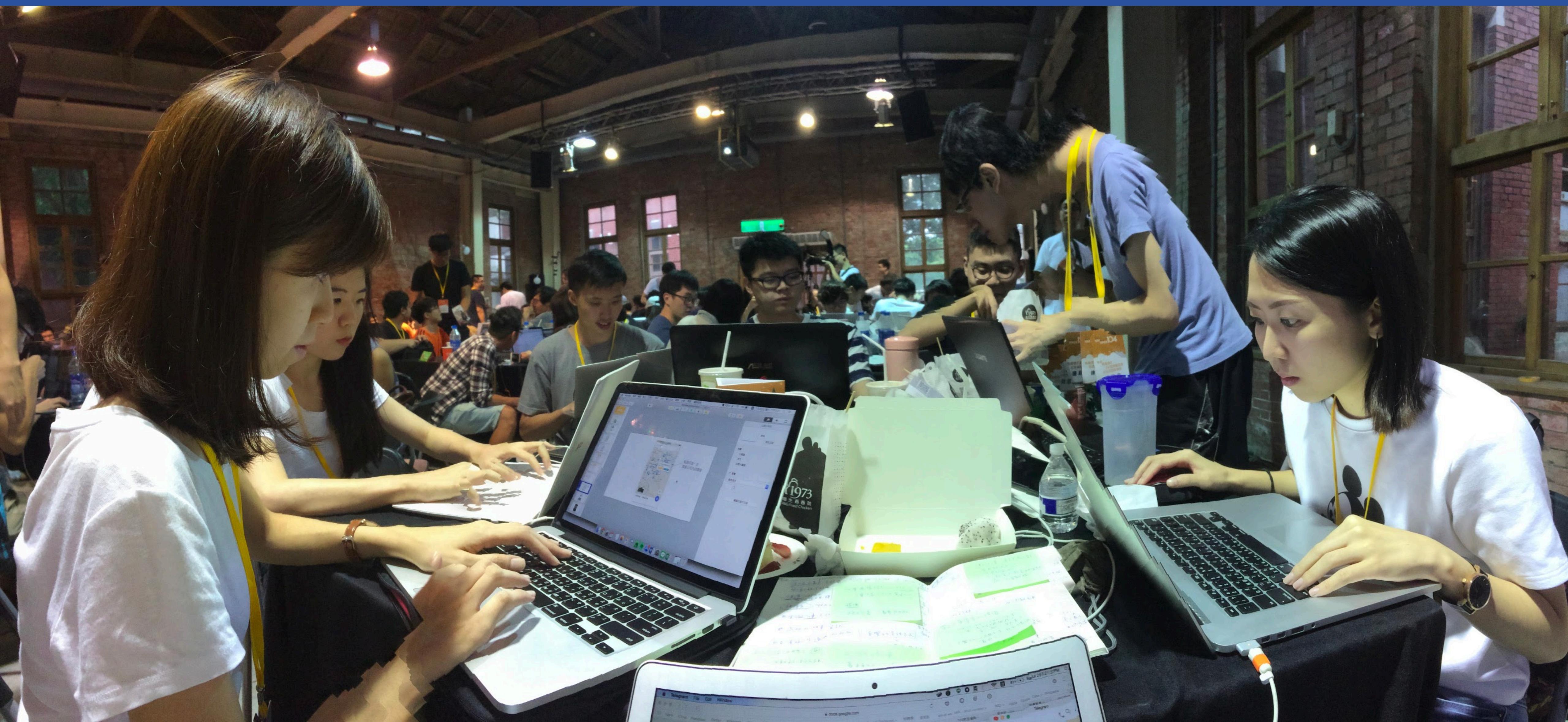
學到的事可以用在哪？以後要幹嘛？實習、認真做課堂專案、參加比賽、黑客松……你可以找到答案的











Have fun!

好好享受這段有趣、燒腦、累但踏實的時光

Find me at

LinkedIn: [ChiaYu Chen](#)

Facebook: [陳佳妤](#)

[icily.github.io](#)