









Riferimenti per sviluppatori Office

**Membri dell'oggetto ComboBox**

Questo oggetto corrisponde a un controllo Casella combinata. Il controllo Casella combinata riunisce le caratteristiche di una casella di testo e di una casella di riepilogo. Le caselle combinate vengono utilizzate per digitare un valore o selezionarlo da un elenco predefinito.

**Metodi**

|   | Nome              | Descrizione   |
|---|-------------------|---|
|  | <b>AddItem</b>    | È possibile utilizzare questo metodo per aggiungere un nuovo elemento all'elenco dei valori visualizzato dal controllo casella combinata specificato.                       |
|  | <b>DropDown</b>   | È possibile utilizzare il metodo Dropdown per forzare la discesa dell'elenco nella casella combinata specificata.   |
|  | <b>Move</b>       | Sposta l'oggetto indicato in corrispondenza delle coordinate specificate dai valori degli argomenti.  |
|  | <b>RemoveItem</b> | È possibile utilizzare questo metodo per rimuovere un elemento dall'elenco dei valori visualizzato dal controllo casella combinata specificato.                             |
|  | <b>Requery</b>    | Il metodo Requery aggiorna i dati sottostanti un determinato controllo contenuto nella maschera attiva rieseguendo una query sull'origine dei dati per il controllo.        |
|  | <b>SetFocus</b>   | Con il metodo SetFocus, la maschera specificata, il controllo specificato sulla maschera attiva o il campo specificato sul foglio dati attivo acquisiscono lo stato attivo. |
|  | <b>SizeToFit</b>  | È possibile utilizzare il metodo SizeToFit per ridimensionare un controllo in modo che si adatti al testo o all'immagine che contiene.                                      |
|  | <b>Undo</b>       | È possibile utilizzare il metodo Undo per reimpostare un controllo o una maschera in seguito alla modifica del relativo valore.   |

**Proprietà**

|   | Nome                       | Descrizione  |
|---|----------------------------|--|
|    | <b>AddColon</b>            | Specifica se il testo contenuto nelle etichette dei nuovi controlli deve essere seguito dai due punti. Elemento Boolean in lettura e scrittura.  |
|   | <b>AfterUpdate</b>         | Restituisce o imposta la macro, la routine evento o la funzione definita dall'utente che viene eseguita quando si verifica l'evento AfterUpdate. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|  | <b>AllowAutoCorrect</b>    | È possibile utilizzare la proprietà AllowAutoCorrect per indicare se i dati immessi dall'utente verranno corretti automaticamente dal controllo specificato. Elemento Boolean di lettura e scrittura.  |
|  | <b>AllowValueListEdits</b> | Recupera o imposta se il comando Modifica voci di elenco è disponibile quando si fa clic con il pulsante destro del mouse su una casella combinata. Valore Boolean di lettura/scrittura.   |
|  | <b>Application</b>         | È possibile utilizzare la proprietà Application per accedere all'oggetto Application attivo di Microsoft Access e alle relative proprietà. Oggetto Application in sola lettura.  |
|  | <b>AutoExpand</b>          | È possibile utilizzare la proprietà AutoExpand per specificare se in 1st_Access12 la parte casella di testo di una casella combinata viene completata automaticamente con un valore del relativo elenco, corrispondente ai caratteri digitati nella casella combinata. In questo modo, è possibile immettere rapidamente un valore esistente in una casella combinata senza visualizzare la parte casella di riepilogo. Elemento Boolean in lettura e scrittura. |
|  | <b>AutoLabel</b>           | Specifica se le etichette devono essere automaticamente create e associate ai nuovi controlli. Elemento Boolean in lettura e scrittura.  |
|  | <b>BackColor</b>           | Ottiene o imposta il colore interno dell'oggetto specificato. Elemento Long in lettura e scrittura.  |
|  | <b>BackStyle</b>           | È possibile utilizzare la proprietà BackStyle per specificare se un controllo dovrà essere trasparente. Elemento Byte di lettura e scrittura.  |
|  | <b>BeforeUpdate</b>        | Restituisce o imposta la macro, la routine evento o la funzione definita dall'utente che viene eseguita quando si verifica l'evento BeforeUpdate. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|  | <b>BorderColor</b>         | È possibile utilizzare la proprietà BorderColor per specificare il colore del bordo di un controllo. Elemento Long in lettura e scrittura.   |
|  | <b>BorderStyle</b>         | Specifica la modalità di visualizzazione del bordo di un controllo. Elemento Byte in lettura e scrittura.  |
|  | <b>BorderWidth</b>         | È possibile utilizzare la proprietà BorderWidth per specificare lo spessore del bordo di un controllo. Elemento Byte in lettura e scrittura.   |
|  | <b>BottomMargin</b>        | Insieme alle proprietà LeftMargin, RightMargin e TopMargin, specifica la posizione delle informazioni visualizzate in un controllo casella di testo Valore Integer di lettura/scrittura.   |
|  | <b>BottomPadding</b>       | Recupera o imposta la quantità di spazio, espressa in pollici, tra la casella combinata e la corrispondente griglia inferiore. Valore Integer di lettura/scrittura.  |
|  | <b>BoundColumn</b>         | Quando si effettua una selezione da una casella combinata, la proprietà BoundColumn indica a Microsoft Access quali tra i valori della colonna utilizzare come valore del controllo. Se il controllo è associato a un campo, nel campo indicato nella proprietà ControlSource verrà memorizzato il valore contenuto nella colonna specificata dalla proprietà BoundColumn. Elemento Long di lettura e scrittura.   |
|  | <b>CanGrow</b>             | Recupera o imposta se il controllo specificato viene automaticamente adattato in senso verticale per stampare o visualizzare in anteprima di stampa tutti i dati inclusi nel controllo. Valore Boolean di lettura/scrittura.   |
|  | <b>CanShrink</b>           | Recupera o imposta se il controllo specificato viene automaticamente adattato in senso verticale in modo da consentire la stampa o la visualizzazione in anteprima di stampa di tutti i dati inclusi nel controllo. Valore Boolean di lettura/scrittura.   |








|   |                            |  |
|---|----------------------------|--|
|     | <b>Column</b>              | È possibile utilizzare la proprietà Column per fare riferimento a una determinata colonna o a una combinazione di colonna e riga contenute in una casella combinata o casella di riepilogo a più colonne. Elemento Variant in sola lettura.  |
|    | <b>ColumnCount</b>         | È possibile utilizzare la proprietà ColumnCount per specificare il numero di colonne visualizzate in una casella di riepilogo o nella parte casella di riepilogo di una casella combinata oppure inviate a oggetti OLE in un controllo grafico o cornice oggetto non associato. Elemento Integer di lettura e scrittura.   |
|    | <b>ColumnHeads</b>         | È possibile utilizzare la proprietà ColumnHeads per visualizzare una singola riga di intestazioni di colonna per caselle di riepilogo, caselle combinate e oggetti OLE che supportano intestazioni di colonna. È inoltre possibile utilizzare questa proprietà per creare un'etichetta per ogni elemento di un controllo grafico. L'impostazione della proprietà RowSourceType dell'oggetto determina l'intestazione di colonna visualizzata per la prima riga. Valore di tipo Boolean di lettura/scrittura. |
|    | <b>ColumnHidden</b>        | È possibile utilizzare la proprietà ColumnHidden per mostrare o nascondere una determinata colonna in visualizzazione Foglio dati. Elemento Boolean in lettura e scrittura.  |
|    | <b>ColumnOrder</b>         | È possibile utilizzare la proprietà ColumnOrder per specificare l'ordine delle colonne in visualizzazione Foglio dati. Elemento Integer in lettura e scrittura.  |
|    | <b>ColumnWidth</b>         | È possibile utilizzare la proprietà ColumnWidth per specificare la larghezza di una colonna in visualizzazione Foglio dati. Elemento Integer in lettura e scrittura.   |
|    | <b>ColumnWidths</b>        | È possibile utilizzare la proprietà ColumnWidths per specificare la larghezza di ogni colonna in una casella combinata a più colonne. Elemento String di lettura e scrittura.  |
|    | <b>Controls</b>            | Elemento in sola lettura   |
|    | <b>ControlSource</b>       | È possibile utilizzare la proprietà ControlSource per specificare quali dati vengono visualizzati in un controllo. I dati che possono essere visualizzati e modificati sono quelli associati a un campo di una tabella, di una query o di un'istruzione SQL. È inoltre possibile visualizzare il risultato di un'espressione. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|    | <b>ControlTipText</b>      | È possibile utilizzare la proprietà ControlTipText per specificare il testo da visualizzare in una descrizione comando quando si sposta il puntatore del mouse su un controllo. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|    | <b>ControlType</b>         | È possibile utilizzare la proprietà ControlType in Visual Basic per determinare il tipo di controllo di una maschera o report. Valore Byte di lettura/scrittura.   |
|    | <b>DecimalPlaces</b>       | È possibile utilizzare la proprietà DecimalPlaces per specificare il numero di posizioni decimali utilizzate da Microsoft Access per la visualizzazione di numeri. Elemento Byte di lettura e scrittura.   |
|   | <b>DefaultValue</b>        | Specifica un valore che viene immesso automaticamente in un campo alla creazione di un nuovo record. In una tabella Indirizzi è ad esempio possibile impostare il valore predefinito del campo Città su Milano. Quando gli utenti aggiungono un record alla tabella, possono accettare questo valore o immettere il nome di una città diversa. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|  | <b>DisplayAsHyperlink</b>  | Gets or sets an AcDisplayAsHyperlink constant that specifies whether to display the contents of the specified combo box as a hyperlink. Valore di lettura/scrittura.   |
|  | <b>DisplayWhen</b>         | È possibile utilizzare la proprietà DisplayWhen per specificare quali controlli di una maschera si desidera visualizzare o stampare. Elemento Byte di lettura e scrittura.   |
|  | <b>Enabled</b>             | La proprietà Enabled imposta o restituisce lo stato del formato condizionale nell'oggetto FormatCondition. Elemento Boolean in lettura e scrittura.  |
|  | <b>EventProcPrefix</b>     | Elemento in lettura e scrittura  |
|  | <b>FontBold</b>            | È possibile utilizzare la proprietà FontBold per specificare se un carattere deve essere visualizzato in grassetto nelle situazioni seguenti: Quando vengono visualizzati o stampati controlli di maschere e report. Quando viene utilizzato il metodo Print in un report. Elemento Boolean in lettura e scrittura.  |
|  | <b>FontItalic</b>          | È possibile utilizzare la proprietà FontItalic per specificare se il testo deve essere formattato in corsivo nelle situazioni seguenti: Quando vengono visualizzati o stampati controlli di maschere e report. Quando viene utilizzato il metodo Print in un report. Elemento Boolean in lettura e scrittura.  |
|  | <b>FontName</b>            | È possibile utilizzare la proprietà FontName per specificare il tipo di carattere del testo nelle situazioni seguenti: Quando vengono visualizzati o stampati controlli di maschere e report. Quando viene utilizzato il metodo Print in un report. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|  | <b>FontSize</b>            | È possibile utilizzare la proprietà FontSize per specificare la dimensione del testo in punti nelle situazioni seguenti: Quando vengono visualizzati o stampati controlli di maschere e report. Quando viene utilizzato il metodo Print in un report. Elemento Integer in lettura e scrittura.   |
|  | <b>FontUnderline</b>       | È possibile utilizzare la proprietà FontUnderline per specificare se il testo deve essere sottolineato nelle situazioni seguenti: Quando vengono visualizzati o stampati controlli di maschere e report. Quando viene utilizzato il metodo Print in un report. Elemento Boolean in lettura e scrittura.  |
|  | <b>FontWeight</b>          | È possibile utilizzare la proprietà DatasheetFontWeight per specificare lo spessore della riga del carattere utilizzato per visualizzare e stampare i caratteri dei nomi di campo e dei dati in visualizzazione Foglio dati. Elemento Integer in lettura e scrittura.  |
|  | <b>ForeColor</b>           | È possibile utilizzare la proprietà ForeColor per specificare il colore per il testo in un controllo. Elemento Long in lettura e scrittura.  |
|  | <b>Format</b>              | È possibile utilizzare la proprietà Format per personalizzare il modo in cui vengono visualizzati e stampati numeri, date, ore e testo. Elemento String di lettura e scrittura.  |
|  | <b>FormatConditions</b>    | È possibile utilizzare la proprietà FormatConditions per restituire un riferimento di sola lettura all'insieme FormatConditions e alle proprietà a esso correlate.   |
|  | <b>GridlineColor</b>       | Recupera o imposta il colore della griglia della casella combinata specificata. Valore Long di lettura/scrittura.  |
|  | <b>GridlineStyleBottom</b> | Recupera o imposta lo stile della griglia inferiore della casella combinata specificata. Valore Byte di lettura/scrittura.   |
|   |                            |  |

|  |                            |  |
|--|----------------------------|--|
|      | <b>GridlineStyleLeft</b>   | Recupera o imposta lo spessore della griglia inferiore della casella combinata specificata. Valore Byte di lettura/scrittura.  |
|    | <b>GridlineStyleRight</b>  | Recupera o imposta lo stile della griglia destra della casella combinata specificata. Valore Byte di lettura/scrittura.  |
|    | <b>GridlineStyleTop</b>    | Recupera o imposta lo stile della griglia superiore della casella combinata specificata. Valore Byte di lettura/scrittura.   |
|    | <b>GridlineWidthBottom</b> | Recupera o imposta lo spessore della griglia inferiore della casella combinata specificata. Valore Byte di lettura/scrittura.  |
|    | <b>GridlineWidthLeft</b>   | Recupera o imposta lo spessore della griglia sinistra della casella combinata specificata. Valore Byte di lettura/scrittura.   |
|    | <b>GridlineWidthRight</b>  | Recupera o imposta lo spessore della griglia destra della casella combinata specificata. Valore Byte di lettura/scrittura.   |
|    | <b>GridlineWidthTop</b>    | Recupera o imposta lo spessore della griglia superiore della casella combinata specificata. Valore Byte di lettura/scrittura.  |
|    | <b>Height</b>              | Elemento in lettura e scrittura  |
|    | <b>HelpContextId</b>       | Elemento in lettura e scrittura  |
|    | <b>HideDuplicates</b>      | È possibile utilizzare la proprietà HideDuplicates per nascondere un controllo di un report quando il valore è uguale a quello contenuto nel record precedente. Elemento Boolean in lettura e scrittura.   |
|    | <b>HorizontalAnchor</b>    | Recupera o imposta una costante AcHorizontalAnchor che indica come la casella combinata verrà ancorata in senso orizzontale all'interno del relativo layout. Valore di lettura/scrittura.  |
|    | <b>Hyperlink</b>           | È possibile utilizzare la proprietà Hyperlink per restituire un riferimento a un oggetto Hyperlink. È inoltre possibile utilizzare la proprietà Hyperlink per accedere alle proprietà e ai metodi di un collegamento ipertestuale di un controllo. Valore di sola lettura.             |
|    | <b>IMEHold</b>             | Informazioni specifiche della lingua È possibile utilizzare la proprietà IMEHold/Hold KanjiConversionMode per indicare se la modalità di conversione Kanji viene mantenuta quando il controllo perde lo stato attivo. Elemento Boolean di lettura e scrittura.                         |
|    | <b>IMEMode</b>             | Informazioni specifiche della linguaÈ possibile utilizzare la proprietà IMEMode per impostare la modalità di conversione Kanji di un controllo quando su di esso viene spostato lo stato attivo. Elemento di lettura e scrittura.  |
|   | <b>IMESentenceMode</b>     | Informazioni specifiche della lingua È possibile utilizzare la proprietà IMESentenceMode per specificare o determinare la modalità frase IME dei campi di una tabella o dei controlli di una maschera da utilizzare quando si sposta lo stato attivo. Elemento di lettura e scrittura. |
|  | <b>InheritValueList</b>    | Recupera o imposta se l'elenco di valori di una casella combinata viene ereditato dal relativo campo. Valore Boolean di lettura/scrittura.   |
|  | <b>InputMask</b>           | È possibile utilizzare la proprietà InputMask per semplificare l'immissione di dati e definire i valori che gli utenti possono immettere in un controllo casella combinata. Elemento String di lettura e scrittura.  |
|  | <b>InSelection</b>         | Elemento in lettura e scrittura  |
|  | <b>IsHyperlink</b>         | È possibile utilizzare la proprietà IsHyperlink per specificare o determinare se i dati contenuti in una casella combinata siano un collegamento ipertestuale. Elemento Boolean di lettura e scrittura.  |
|  | <b>IsVisible</b>           | Elemento in lettura e scrittura  |
|  | <b>ItemData</b>            | La proprietà ItemData restituisce i dati nella colonna associata per la riga specificata di una casella combinata. Elemento Variant di sola lettura.   |
|  | <b>ItemsSelected</b>       | Elemento di sola lettura.  |
|  | <b>KeyboardLanguage</b>    | Informazioni specifiche della lingua È possibile utilizzare la proprietà KeyboardLanguage per specificare o determinare la lingua della tastiera quando si accede a un controllo. Elemento Byte di lettura e scrittura.  |
|  | <b>LabelAlign</b>          | La proprietà specifica l'allineamento del testo contenuto nelle etichette associate ai nuovi controlli. Elemento Byte in lettura e scrittura.  |
|  | <b>LabelX</b>              | Informazioni specifiche della linguaLa proprietà LabelX, insieme alla proprietà LabelY, specifica la posizione dell'etichetta per un nuovo controllo. Elemento Integer in lettura e scrittura.   |
|  | <b>LabelY</b>              | Informazioni specifiche della linguaLa proprietà LabelY, insieme alla proprietà LabelX, specifica la posizione dell'etichetta per un nuovo controllo. Elemento Integer in lettura e scrittura.   |
|  | <b>Layout</b>              | Restituisce il tipo di layout della casella combinata specificata. Costante AcLayoutType di sola lettura.  |
|  | <b>LayoutID</b>            | Restituisce l'identificatore univoco del layout contenente la casella combinata specificata. Valore Long di sola lettura.  |
|  | <b>Left</b>                | Elemento in lettura e scrittura  |
|  | <b>LeftMargin</b>          | Insieme alle proprietà TopMargin, RightMargin e BottomMargin, specifica la posizione delle informazioni visualizzate in un controllo casella di testo Valore Integer di lettura/scrittura.   |
|  | <b>LeftPadding</b>         | Recupera o imposta la quantità di spazio, espressa in pollici, tra la casella combinata e la corrispondente griglia sinistra. Valore Integer di lettura/scrittura.   |
|  | <b>LimitToList</b>         | È possibile utilizzare la proprietà LimitToList per limitare ai soli elementi elencati i valori inclusi in una casella combinata. Elemento Boolean in lettura e scrittura.   |
|  | <b>ListCount</b>           | È possibile utilizzare la proprietà ListCount per determinare il numero di righe della parte casella di riepilogo di una casella combinata. Elemento Long di lettura e scrittura.  |
|  | <b>ListIndex</b>           | È possibile utilizzare la proprietà ListIndex per determinare quale sia l'elemento selezionato in una casella combinata. Elemento Long di lettura e scrittura.   |












|  |                          |   |
|--|--------------------------|---|
|      | <b>ListItemsEditForm</b> | Recupera o imposta il nome della maschera visualizzata quando si fa clic su Modifica voci di elenco. Stringa di lettura/scrittura.  |
|    | <b>ListRows</b>          | È possibile utilizzare la proprietà ListRows per impostare il numero massimo di righe da visualizzare nella parte casella di riepilogo di una casella combinata. Elemento Integer in lettura e scrittura.   |
|    | <b>ListWidth</b>         | È possibile utilizzare la proprietà ListWidth per impostare la larghezza della parte casella di riepilogo di una casella combinata. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|    | <b>Locked</b>            | La proprietà Locked specifica se è possibile modificare i dati di un controllo in visualizzazione Maschera. Elemento Boolean in lettura e scrittura.  |
|    | <b>Name</b>              | Elemento in lettura e scrittura   |
|    | <b>NumeralShapes</b>     | Informazioni specifiche della linguaÈ possibile utilizzare la proprietà NumeralShapes per specificare o determinare le forme dei numerali da visualizzare e stampare in una casella combinata, un'etichetta, una casella di riepilogo o una casella di testo. Elemento Byte in lettura e scrittura.               |
|    | <b>OldBorderStyle</b>    | È possibile utilizzare questa proprietà per impostare o restituire il valore non modificato della proprietà BorderStyle di una maschera o un controllo. Questa proprietà è utile nel caso in cui sia necessario ripristinare uno stile di bordo non modificato o preferito. Elemento Byte in lettura e scrittura. |
|    | <b>OldValue</b>          | È possibile utilizzare la proprietà OldValue per determinare il valore non modificato di un controllo associato. Elemento Variant in sola lettura.  |
|    | <b>OnChange</b>          | Imposta o restituisce il valore della casella Su modifica nella finestra di dialogo Proprietà relativa a uno degli oggetti dell'elenco Si applica a. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|    | <b>OnClick</b>           | Restituisce o imposta il valore della casella Su clic della finestra Proprietà. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|    | <b>OnDbClick</b>         | Restituisce o imposta il valore della casella Su doppio clic della finestra Proprietà. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|    | <b>OnDirty</b>           | È possibile utilizzare questa proprietà per impostare o restituire il valore della casella In attesa della finestra Proprietà di una maschera o di un report. Elemento String di lettura e scrittura.   |
|    | <b>OnEnter</b>           | Restituisce o imposta il valore della casella Su INVIO della finestra Proprietà dell'oggetto specificato. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|    | <b>OnExit</b>            | Restituisce o imposta il valore della casella Su uscita della finestra Proprietà dell'oggetto specificato. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|   | <b>OnGotFocus</b>        | Restituisce o imposta il valore della casella Su attivato della finestra Proprietà dell'oggetto specificato. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|  | <b>OnKeyDown</b>         | Restituisce o imposta il valore della casella Su tasto giù della finestra Proprietà. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|  | <b>OnKeyPress</b>        | Restituisce o imposta il valore della casella Su pressione della finestra Proprietà. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|  | <b>OnKeyUp</b>           | Restituisce o imposta il valore della casella Su tasto su della finestra Proprietà. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|  | <b>OnLostFocus</b>       | Restituisce o imposta il valore della casella Su disattivato della finestra Proprietà dell'oggetto specificato. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|  | <b>OnMouseDown</b>       | Restituisce o imposta il valore della casella Su pulsante mouse giù della finestra Proprietà. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|  | <b>OnMouseMove</b>       | Restituisce o imposta il valore della casella Su mouse spostato della finestra Proprietà. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|  | <b>OnMouseUp</b>         | Restituisce o imposta il valore della casella Su pulsante mouse su della finestra Proprietà. Elemento String in lettura e scrittura.  |
|  | <b>OnNotInList</b>       | Restituisce o imposta il valore della casella Su non in elenco della finestra Proprietà di una casella combinata. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|  | <b>OnUndo</b>            | È possibile utilizzare questa proprietà per restituire o impostare un valore String che indica la macro, la routine evento o la funzione definita dall'utente che viene eseguita quando si verifica l'evento Undo. Elemento di lettura e scrittura.   |
|  | <b>Parent</b>            | Elemento in sola lettura  |
|  | <b>Properties</b>        | È possibile utilizzare questa proprietà per restituire un riferimento all'oggetto insieme Properties di un controllo. Elemento di sola lettura.   |
|  | <b>ReadingOrder</b>      | È possibile utilizzare la proprietà ReadingOrder per specificare o determinare l'ordine di lettura delle parole di un testo. Elemento Byte in lettura e scrittura.  |
|  | <b>Recordset</b>         | È possibile utilizzare questa proprietà per restituire o impostare l'oggetto ADO Recordset o l'oggetto DAO Recordset che rappresenta l'origine record dell'oggetto specificato. Elemento Object di lettura e scrittura.   |
|  | <b>RightMargin</b>       | Along with the TopMargin, Left Margin, and BottomMargin properties, specifies the location of information displayed within a combo box control. Valore Integer di lettura/scrittura.  |
|  | <b>RightPadding</b>      | Recupera o imposta la quantità di spazio, espressa in pollici, tra la casella combinata e la corrispondente griglia destra. Valore Integer di lettura/scrittura.  |
|  | <b>RowSource</b>         | È possibile utilizzare la proprietà RowSource, insieme alla proprietà RowSourceType, per indicare a Microsoft Access come fornire dati all'oggetto specificato. Elemento String di lettura e scrittura.   |
|  | <b>RowSourceType</b>     | È possibile utilizzare la proprietà RowSourceType, insieme alla proprietà RowSource, per indicare a Microsoft Access come fornire dati all'oggetto specificato. Elemento String di lettura e scrittura.   |
|  | <b>ScrollBarAlign</b>    | È possibile utilizzare la proprietà ScrollBarAlign per specificare o determinare l'allineamento di una barra di scorrimento verticale. Elemento Byte di lettura e scrittura.  |

|  |                                |   |
|--|--------------------------------|---|
|     | <b>Section</b>                 | È possibile identificare questi controlli in base alla sezione di una maschera o di un report in cui è incluso il controllo. Elemento Integer di lettura e scrittura.   |
|    | <b>Selected</b>                | È possibile utilizzare la proprietà Selected in Visual Basic per determinare se un elemento incluso in una casella combinata è selezionato. Valore Long di lettura/scrittura.   |
|    | <b>SelLength</b>               | La proprietà SelLength specifica o determina il numero di caratteri selezionati nella parte casella di testo di una casella combinata. Elemento Integer di lettura e scrittura.   |
|    | <b>SelStart</b>                | La proprietà SelStart specifica o determina il punto di inizio del testo selezionato o la posizione del punto di inserimento se non è stato selezionato del testo. Elemento Integer in lettura e scrittura.   |
|    | <b>SelText</b>                 | La proprietà SelText restituisce una stringa contenente il testo selezionato. Elemento String di lettura e scrittura.   |
|    | <b>SeparatorCharacters</b>     | Recupera o imposta il separatore visualizzato tra valori se la casella combinata è associata a un campo multivalore. Valore AcSeparatorCharacters di lettura/scrittura.   |
|    | <b>ShortcutMenuBar</b>         | È possibile utilizzare la proprietà ShortcutMenuBar per specificare il menu di scelta rapida che verrà visualizzato facendo clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto specificato. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|    | <b>ShowOnlyRowSourceValues</b> | Recupera o imposta se la casella combinata può visualizzare valori non specificati tramite la proprietà RowSource. Valore Boolean di lettura/scrittura.   |
|    | <b>SmartTags</b>               | Utilizzare questa proprietà per restituire un insieme SmartTags che rappresenta l'insieme di smart tag aggiunti a un controllo.   |
|    | <b>SpecialEffect</b>           | È possibile utilizzare la proprietà SpecialEffect per specificare se all'oggetto specificato si applica una formattazione speciale. Elemento Byte in lettura e scrittura.   |
|    | <b>StatusBarText</b>           | È possibile utilizzare la proprietà StatusBarText per specificare il testo visualizzato sulla barra di stato quando viene selezionato un controllo. Stringa di lettura/scrittura.   |
|    | <b>TabIndex</b>                | È possibile utilizzare la proprietà TabIndex per specificare la posizione di un controllo nell'ordine di tabulazione di una maschera o di un report. Valore di tipo Integer di lettura/scrittura.   |
|    | <b>TabStop</b>                 | È possibile utilizzare la proprietà TabStop per specificare se sia consentito l'uso del tasto di tabulazione per spostare lo stato attivo su un controllo. Valore di tipo Boolean di lettura/scrittura.   |
|    | <b>Tag</b>                     | Consente di memorizzare informazioni aggiuntive su una maschera, un report, una sezione o un controllo richieste da un'applicazione di Microsoft Access. Stringa di lettura/scrittura.  |
|    | <b>Text</b>                    | È possibile utilizzare la proprietà Text per impostare o restituire il testo contenuto nella parte casella di testo di una casella combinata. Elemento String di lettura e scrittura.   |
|   | <b>TextAlign</b>               | La proprietà TextAlign specifica l'allineamento del testo nei nuovi controlli. Elemento Byte di lettura e scrittura.  |
|  | <b>Top</b>                     | Elemento in lettura e scrittura   |
|  | <b>TopMargin</b>               | Insieme alle proprietà LeftMargin, RightMargin e BottomMargin, specifica la posizione delle informazioni visualizzate in un controllo casella di testo Valore Integer di lettura/scrittura.   |
|  | <b>TopPadding</b>              | Recupera o imposta la quantità di spazio, espressa in pollici, tra la casella combinata e la corrispondente griglia superiore. Valore Integer di lettura/scrittura.   |
|  | <b>ValidationRule</b>          | È possibile utilizzare la proprietà ValidationRule per specificare i requisiti relativi a dati immessi in un record, campo o controllo. Quando si immettono dati che violano l'impostazione della proprietà ValidationRule, è possibile specificare il messaggio da visualizzare all'utente impostando la proprietà ValidationText. Elemento String di lettura e scrittura. |
|  | <b>ValidationText</b>          | È possibile utilizzare la proprietà ValidationText per specificare un messaggio da visualizzare quando vengono immessi dati che violano un'impostazione di ValidationRule per un record, campo o controllo. Elemento String in lettura e scrittura.   |
|  | <b>Value</b>                   | È possibile utilizzare questa proprietà per determinare o specificare quale valore o opzione è stata selezionata nella casella combinata. Elemento Variant di lettura e scrittura.  |
|  | <b>VerticalAnchor</b>          | Recupera o imposta una costante AcVerticalAnchor che indica come la casella combinata specificata verrà ancorata in senso verticale all'interno del relativo layout. Valore di lettura/scrittura.   |
|  | <b>Visible</b>                 | Elemento in lettura e scrittura   |
|  | <b>Width</b>                   | Elemento in lettura e scrittura   |

Eventi

|  | Nome                | Descrizione   |
|--|---------------------|---|
|  | <b>AfterUpdate</b>  | L'evento AfterUpdate si verifica dopo l'aggiornamento dei dati modificati in un controllo o in un record.   |
|  | <b>BeforeUpdate</b> | L'evento BeforeUpdate si verifica prima dell'aggiornamento dei dati modificati in un controllo o in un record.  |
|  | <b>Change</b>       | L'evento Change si verifica quando viene modificato il contenuto del controllo specificato.   |
|  | <b>Click</b>        | L'evento Click si verifica quando l'utente preme e rilascia un pulsante del mouse su un oggetto.  |
|  | <b>DblClick</b>     | L'evento DblClick si verifica quando si preme e si rilascia due volte il pulsante sinistro del mouse su un oggetto entro il limite di tempo consentito dal sistema. |
|  | <b>Dirty</b>        | L'evento Dirty si verifica quando viene modificato il contenuto del controllo specificato.  |
|  | <b>Enter</b>        | L'evento Enter si verifica prima che un controllo riceva lo stato attivo da un altro controllo della stessa maschera o dello stesso report.                         |
|  |                     | L'evento Exit si verifica prima che un controllo perda lo stato attivo, che passa a un altro controllo della stessa   |



|   |                  |   |
|---|------------------|---|
|    | <b>Exit</b>      | maschera o dello stesso report.   |
|  | <b>GotFocus</b>  | L'evento GotFocus si verifica quando l'oggetto specificato riceve lo stato attivo.  |
|  | <b>KeyDown</b>   | L'evento KeyDown si verifica quando l'utente preme un tasto mentre la maschera o il controllo ha lo stato attivo. Questo evento si verifica inoltre se si invia una sequenza di tasti a una maschera o a un controllo tramite l'azione InviaTasti in una macro oppure tramite l'istruzione SendKeys in Visual Basic.  |
|  | <b>KeyPress</b>  | L'evento KeyPress si verifica quando si preme e rilascia un tasto o una combinazione di tasti corrispondente a un codice ANSI mentre una maschera o un controllo ha lo stato attivo. Questo evento si verifica inoltre se si invia una sequenza di tasti ANSI a una maschera o a un controllo utilizzando l'azione InviaTasti in una macro o l'istruzione SendKeys in Visual Basic. |
|  | <b>KeyUp</b>     | L'evento KeyUp si verifica quando l'utente rilascia un tasto mentre lo stato attivo si trova su una maschera o su un controllo. Tale evento si verifica inoltre se si invia un tasto a una maschera o a un controllo tramite l'azione InviaTasti in una macro o tramite l'istruzione SendKeys in Visual Basic.  |
|  | <b>LostFocus</b> | L'evento LostFocus si verifica quando l'oggetto specificato perde lo stato attivo.  |
|  | <b>MouseDown</b> | L'evento MouseDown si verifica quando si preme un pulsante del mouse.   |
|  | <b>MouseMove</b> | L'evento MouseMove si verifica quando si sposta il mouse.   |
|  | <b>MouseUp</b>   | L'evento MouseUp si verifica quando si rilascia un pulsante del mouse.  |
|  | <b>NotInList</b> | L'evento NotInList si verifica quando si immette un valore nella parte casella di testo di una casella combinata non presente nell'elenco della casella combinata.  |
|  | <b>Undo</b>      | Si verifica quando l'utente annulla una modifica.   |