



Crea diagramma del profilo

Per creare un diagramma profilo:

1. Selezionare innanzitutto un elemento in cui un nuovo diagramma profilo deve essere contenuto come figlio.
2. Seleziona **il modello | Aggiungi diagramma | Diagramma del profilo** nella barra dei menu o seleziona **Aggiungi diagramma | Diagramma del profilo** nel menu di scelta rapida.

Vedi anche

[Diagramma del profilo UML](#) - Per ulteriori informazioni su UML Profile Diagram.

Profilo

Per creare un profilo (solo elemento del modello) tramite Menu:

1. Selezionare un elemento in cui deve essere contenuto un nuovo profilo.
2. Seleziona **il modello | Aggiungi | Profilo** nella barra dei menu o **Aggiungi | Profilo** nel menu di scelta rapida.

MetaClasse

Per creare una MetaClass:

1. Selezionare **MetaClass** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascinare il diagramma come dimensione di MetaClass.

Per creare una MetaClass (solo elemento del modello) tramite Menu:

1. Selezionare un oggetto Element in cui deve essere contenuta una nuova MetaClass.
2. Seleziona **il modello | Aggiungi | MetaClass** nella barra dei menu o **Aggiungi | MetaClass** nel menu di scelta rapida.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per MetaClass facendo doppio clic o premendo **Invio** su una MetaClass selezionata.

- **Espressione nome** : modifica l'espressione del nome.

Q Search

```
nome ::= (identificatore)
```

- **Visibilità** : modifica la proprietà di visibilità.
- **Aggiungi** nota : aggiungi una nota collegata.
- **Aggiungi** vincolo : consente di aggiungere un vincolo.
- **Aggiungi** stereotipo : aggiungi uno stereotipo con un'estensione connessa.

Stereotipo

Per creare uno stereotipo:

1. Selezionare **Stereotipo** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascina il diagramma come dimensione di Stereotipo.

Per creare uno Stereotipo (solo elemento del modello) tramite Menu:

1. Selezionare un elemento in cui contenere un nuovo stereotipo.
2. Seleziona **il modello | Aggiungi | Stereotipo** nella barra dei menu o **Aggiungi | Stereotipo** nel menu contestuale.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per Stereotipo facendo doppio clic o premendo **Invio** su uno Stereotipo selezionato.

- **Espressione** nome : modifica l'espressione del nome.

Sintassi dell'espressione del nome

```
espressione ::= [ '<<' stereotipo '>>' ] [ visibilità ] nome
stereotipo ::= (identificatore)
visibilità ::= '+' | '#' | '-' | '~'
nome ::= (identificatore)
```

- **Visibilità** : modifica la proprietà di visibilità.
- **Aggiungi** nota : aggiungi una nota collegata.
- **Aggiungi** vincolo : consente di aggiungere un vincolo.
- **Aggiungi attributo** (**Ctrl+Invio**): consente di aggiungere un attributo.
- **Aggiungi** operazione (**Ctrl+Maiusc+Invio**): consente di aggiungere un'operazione.
- **Aggiungi** sub-stereotipo : aggiungi un sub-stereotipo.
- **Aggiungi super-stereotipo** : aggiungi un super stereotipo.

Per sopprimere gli attributi, vedere [Sopprimere attributi](#).

Per sopprimere le operazioni, vedere [Operazioni di soppressione](#).

Per visualizzare o nascondere le firme delle operazioni, vedere [Mostra firma dell'operazione](#).

Icona stereotipata

È possibile assegnare un'icona per lo stereotipo in due modi:

1. Immagine : Selezionare un file immagine (PNG, JPEG) nella proprietà **image** in **Property Editor**.
2. Script icona: consente di scrivere uno script icona nella proprietà **content** **nell'Editor proprietà**.

La proprietà **width** e **height** di Stereotype rappresentano rispettivamente la larghezza minima e l'altezza minima dell'icona.

