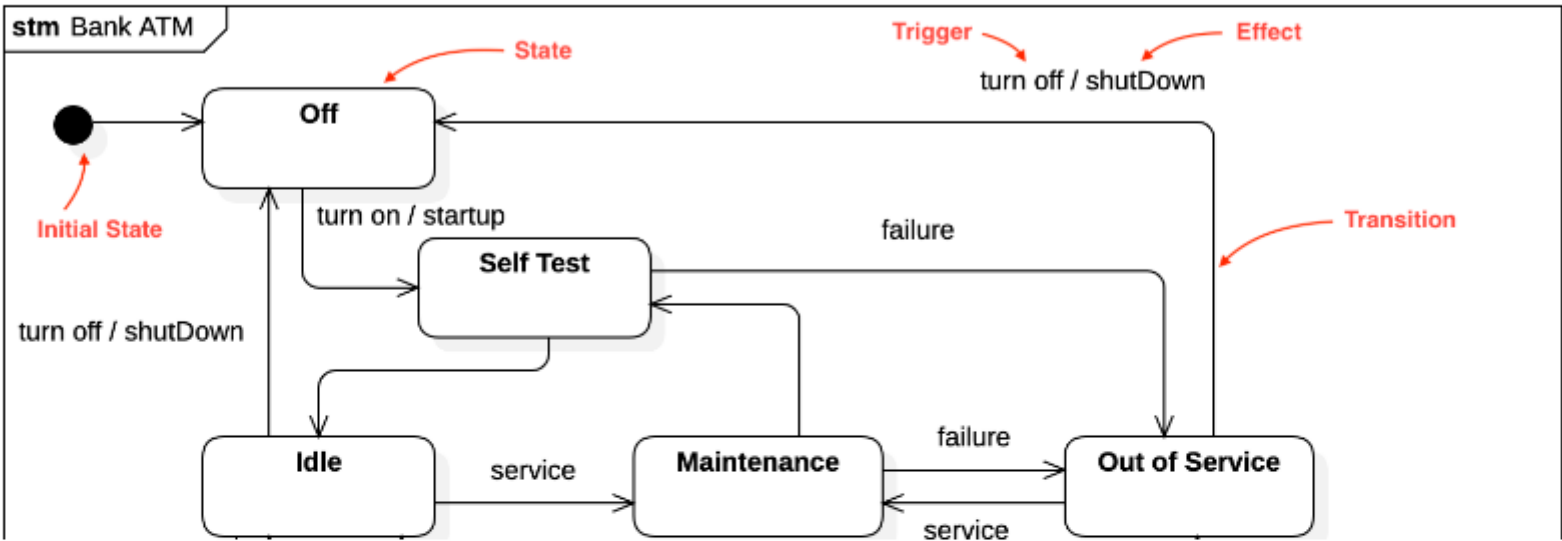
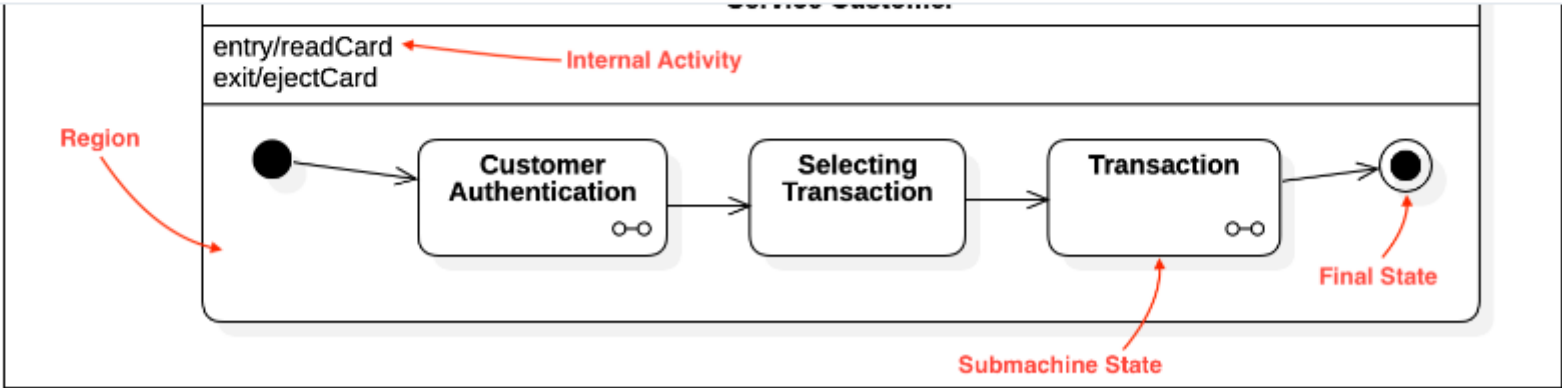


# Diagramma del diagramma di stato

⋮



Q Search..



Statechart Diagram (from uml-diagrams.org)

## Crea diagramma di attività

Per creare un diagramma attività:

1. Selezionare innanzitutto un elemento in cui un nuovo diagramma di attività deve essere contenuto come figlio.
2. Seleziona **il modello | Aggiungi diagramma | Diagramma di attività** nella barra dei menu o seleziona **Aggiungi diagramma | Diagramma di attività** nel menu di scelta rapida.

### Vedi anche

Diagramma di attività UML - Per ulteriori informazioni sul diagramma di attività UML.

## Azione

Per creare un'azione:

1. Selezionare **Azione** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascinare il diagramma come dimensione di Azione.

È possibile utilizzare **QuickEdit** for Action facendo doppio clic o premendo **Invio** su un'azione selezionata.

- **Espressione** nome : modifica l'espressione del nome.

*Sintassi dell'espressione del nome*

```
espressione ::= [ '<<' stereotipo '>>' ] [ visibilità ] nome
stereotipo ::= (identificatore)
visibilità ::= '+' | '#' | '-' | '~'
nome ::= (identificatore)
```

- Aggiungi pin di input : Aggiungi un pin di input.
- **Aggiungi pin** di output : aggiungi un pin di output.
- **Aggiungi** nota : aggiungi una nota collegata.
- **Aggiungi** vincolo : consente di aggiungere un vincolo.
- **Aggiungi evento** trigger : consente di aggiungere un evento trigger.
- Aggiungi flusso di controllo in uscita : aggiungi un flusso di controllo in uscita con un'azione.
- **Aggiungi flusso di** controllo in entrata : aggiungi un flusso di controllo in ingresso con un'azione.
- Aggiungi flusso di oggetti in uscita : consente di aggiungere un flusso di oggetti in uscita con un nodo oggetto.
- **Aggiungi** flusso di oggetti in ingresso : consente di aggiungere un flusso di oggetti in ingresso con un nodo oggetto.
- **Aggiungi** decisione : aggiungi una decisione con due azioni aggiuntive.
- **Aggiungi** unione : aggiungi un'unione con due azioni aggiuntive.
- **Aggiungi** fork : aggiungi un fork con due azioni aggiuntive.
- **Aggiungi** join : aggiungi un join con due azioni aggiuntive.
- **Aggiungi** nodo iniziale : aggiungi un nodo iniziale con un flusso di controllo connesso.

- **Aggiungi nodo** finale : aggiungi un nodo finale con un flusso di controllo connesso.

## Grilletto

Per aggiungere un trigger:

1. Selezionare un'azione.
2. Seleziona **il modello | Aggiungi | Attiva** nella barra dei menu o **Aggiungi | Trigger** nel menu di scelta rapida.

## Nodo iniziale

Per creare un nodo iniziale:

1. Selezionare **Iniziale** nella **casella degli strumenti**.
2. Fare clic sulla posizione sul diagramma.

## Nodo finale attività

Per creare un nodo finale dell'attività:

1. Selezionare **Attività finale** nella **casella degli strumenti**.
2. Fare clic sulla posizione sul diagramma.

## Nodo fork

Per creare un nodo fork:

1. Selezionare **Fork** in **Toolbox**.
2. Trascinare il diagramma come dimensione di Forcella.

## Unisciti a Node

Per creare un nodo di join:

1. Selezionare **Join** in **Toolbox**.
2. Trascinare il diagramma con le dimensioni di Join.

## Nodo di unione

Per creare un nodo unione:

1. Selezionare **Unisci** nella **casella degli strumenti**.
2. Fare clic sulla posizione sul diagramma.

## Nodo di decisione

Per creare un nodo decisionale:

1. Selezionare **Decisione** nella **Casella degli strumenti**.
2. Fare clic sulla posizione sul diagramma.

## Swimlane (partizione)

Per creare una corsia (verticale o orizzontale):

1. Selezionare Swimlane (verticale) o **Swimlane (orizzontale)** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascinare il diagramma come dimensione di Swimlane.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per l'elemento del modello (vedere Elemento del modello).

## Area di attività interrompibile

Per creare un'area di attività interrompibile:

1. Selezionare **Area attività interrompibile** nella **Casella degli strumenti**.
2. Trascinare il diagramma come dimensione di Area attività interrompibile.

## Nodo attività strutturata

Per creare un nodo attività strutturata:

1. Selezionare **Attività strutturata** nella **Casella degli strumenti**.
2. Trascinare il diagramma come dimensione del nodo attività strutturata.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per l'elemento del modello (vedere Elemento del modello).

## Pin di ingresso

Per creare un Pin di input:

1. Selezionare **Pin di input** nella **casella degli strumenti**.
2. Fare clic su un'azione in cui inserire il pin da attaccare.

## Pin di uscita

Per creare un Pin di output:

1. Selezionare **Pin di output** nella **casella degli strumenti**.
2. Fare clic su un'azione in cui il Pin di output deve essere allegato.

## Invia segnale

Per creare un segnale di invio:

1. Selezionare **Invia segnale** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascinare sul diagramma come dimensione di Invia segnale.

Send Signal è in realtà un'azione il cui tipo è `sendSignal`.

## Accetta segnale

Per creare un segnale di accettazione:

1. Selezionare **Accetta segnale** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascinare il diagramma con le dimensioni di Accetta segnale.

Accept Signal è in realtà un'azione il cui tipo è `acceptSignal`.

# Accetta evento temporale

Per creare un evento Accetta tempo:

1. Selezionare **Accetta evento temporale** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascinare il diagramma come dimensione di Accetta evento temporale.

Accept Time Event è in realtà un'azione il cui tipo è timeEvent .

# Nodo finale del flusso

Per creare un nodo finale del flusso:

1. Selezionare **Flusso finale** nella **casella degli strumenti**.
2. Fare clic sulla posizione sul diagramma.

# Nodo oggetto

Introduction

USER GUIDE

Introduction

Basic Concepts

Managing Project

Managing Diagrams

Diagram Editor

Editing Elements

Formatting Elements

Annotation Elements

Managing Extensions

User Interface

CLI (Command Line Interface)

Validation Rules

Keyboard Shortcuts

TouchBar (MacBook)

Customization

WORKING WITH UML DIAGRAMS

Class Diagram

Package Diagram

Composite Structure Diagram

Object Diagram

Component Diagram

Deployment Diagram

Use Case Diagram

2. Trascinare il diagramma come dimensione di Nodo oggetto.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per nodo oggetto facendo doppio clic o premendo **Invio** su un nodo oggetto selezionato.

- **Espressione** nome : modifica l'espressione del nome.

*Sintassi dell'espressione del nome*

```
espressione ::= [ '<<' stereotipo '>>' ] [ visibilità ] nome
stereotipo ::= (identificatore)
visibilità ::= '+' | '#' | '-' | '~'
nome ::= (identificatore)
```

- **Visibilità** : modifica la proprietà di visibilità.
- **Aggiungi** nota : aggiungi una nota collegata.
- **Aggiungi** vincolo : consente di aggiungere un vincolo.
- **Aggiungi** flusso di oggetti in uscita : consente di aggiungere un flusso di oggetti in uscita con un nodo oggetto.
- **Aggiungi** flusso di oggetti in ingresso : consente di aggiungere un flusso di oggetti in ingresso con un nodo oggetto.
- **Aggiungi** flusso di controllo in uscita : aggiungi un flusso di controllo in uscita con un'azione.
- **Aggiungi flusso di** controllo in entrata : aggiungi un flusso di controllo in ingresso con un'azione.

# Buffer centrale

Per creare un buffer centrale:

1. Selezionare **Buffer centrale** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascinare il diagramma come dimensione di Buffer centrale.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per il nodo oggetto (vedere Nodo oggetto).

# Archivio dati

- Use Case Diagram
- Sequence Diagram
- Communication Diagram
- Timing Diagram
- Interaction Overview Diagram
- Statechart Diagram
- Activity Diagram**
- Information Flow Diagram
- Profile Diagram

**WORKING WITH SYSML  
DIAGRAMS**

- Requirement Diagram



Per creare un Datastore:

1. Selezionare **Datastore** nella **Casella degli strumenti**.
2. Trascinare il diagramma come dimensione di Datastore.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per il nodo oggetto (vedere [Nodo oggetto](#)).

## Regione di espansione

Per creare una regione di espansione:

1. Selezionare **Area di espansione** nella **Casella degli strumenti**.
2. Trascinare sul diagramma come dimensione di Regione di espansione.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per l'elemento del modello (vedere [Elemento del modello](#)).

## Nodo di espansione dell'ingresso

Per creare un nodo di espansione di input:

1. Selezionare **Nodo di espansione input** nella **casella degli strumenti**.
2. Fare clic su un nodo di espansione in cui collegare il nodo di espansione di ingresso.

## Nodo di espansione dell'output

Per creare un nodo di espansione di output:

1. Selezionare **Nodo di espansione output** nella **casella degli strumenti**.
2. Fare clic su un nodo di espansione in cui collegare il nodo di espansione di output.

## Flusso di controllo

Per creare un flusso di controllo:

1. Selezionare **Control Flow** in **Toolbox**.
2. Trascinare da un nodo e rilasciare su un altro nodo.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per relazione (vedere [Relazione](#)).

## Flusso di oggetti

Per creare un flusso di oggetti:

1. Selezionare **Flusso di oggetti** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascinare da un nodo e rilasciare su un altro nodo.

## Gestore eccezioni

Per creare un gestore di estensioni:


1. Selezionare **Gestore di estensione** nella **casella degli strumenti**.
2. Trascinare da un nodo e rilasciare su un altro nodo.

## Interruzione attività

Per creare un Activity Interrupt:


- 1. Selezionare **Activity Interrupt** in **Toolbox**.
- 2. Trascinare da un nodo e rilasciare su un altro nodo.

È possibile utilizzare **QuickEdit** per relazione (vedere Relazione).



Working with UML Diagrams - Previous  
**Statechart Diagram**

Next - Working with UML Diagrams  
**Information Flow Diagram**



Last modified 9mo ago