

# Standard Stream) Operatori di reindirizzamento

> Lingue procedurali > Dos (Win32 Shell Scripting) e utilità

#### Sommario

- 1 Informazioni
- 2 Articoli correlati
- 3 Gestire
- 4 Operatori
  - 4.1 Reindirizzamento dell'output
    - 4.1.1 -> (Maggiore di)
    - 4.1.2 >> (Aggiungi)
  - 4.2 Reindirizzamento input <(minore di)
  - 4.3 Reindirizzamento dell'output in input " | " (pipeline o command chain)
- 5 Ordine di precedenza
  - <u>5.1 L'ordine del reindirizzamento dei flussi standard è importante</u>
  - 5.2 I reindirizzamenti possono apparire prima o dopo il comando
- 6 Come
  - 6.1 Crea un file con contenuto
- 7 Documentazione / Riferimento

### 1 - Informazioni

L' operatore di reindirizzamento in DOS.

L' <u>ordine dei reindirizzamenti</u> è significativo quando si reindirizza un flusso di errore standard a un flusso di output standard. Vedi l' <u>ordine dei reindirizzamenti</u>

Pagine Dos (Win32 Shell Scripting) e Utilities 73

Riga di comando (argomento | parametro)

Comando Attrib (Attributi file)

<u>Call (subroutine,</u> <u>funzione)</u>

Cd (CHDIR) - Directory
(corrente | Lavoro)

Personaggi speciali

**Scelta** 

Appunti (utilità Clip)

Cmd (interprete dei comandi)

Comando

(Rem | Osservazioni | Commenti)

## 2 - Articoli correlati

- Dos Script (batch)
- DOS File
- IO Reindirizzamento (di stream standard)
- DOS (Control Operators | Command Separator)
- Dos Tipo
- Dos Pipeline
- DOS Caratteri speciali
- DOS Comandi filtro
- Dos File System (file, directory)

Pubblicità

### 3 - Gestire

Lo stream standard predefinito che può gestire gli operatori è il seguente e ha un ID univoco

Equivalente numerico di
Maniglia handle (ID univoco) Descrizione

#### Configurazione

(Operatori di controllo | Separatore dei comandi)

Copia (Cp)

Data e ora

DEL

<u>Variabile di ambiente</u> ritardata

dir

<u>elenco</u>

DOSKEY (cronologia dei comandi)

Variabile dinamica

**Eco** 

Variabile d'ambiente

Comando CANCELLA

Maniglia	Equivalente numerico di handle (ID univoco)	Descrizione	
nul o un'altra stringa	nul	Sopprimi il flusso di caratteri	
STDIN	0	Input della tastiera	
STDOUT	1	Uscita alla finestra del prompt dei comandi	
STDERR	2	Errore nella finestra del prompt dei comandi	
NON DEFINITO	3-9	Queste maniglie sono definite individualmente dall'applicazione e sono specifiche per ogni strumento.	

## 4 - Operatori

## 4.1 - Reindirizzamento dell'output

### 4.1.1 -> (Maggiore di)

Maggiore di > reindirizzamento:

• un flusso di output standard (stdout, stderr, ...)

a:

- un flusso di output standard (generalmente da stderr a stdout)
- o al nuovo file

Errorlevel (Error Handling | Exit Code)

Carattere di fuga Uscita File Comandi filtro Trova comando Comando Findstr (The grep) Flusso di controllo Per dichiarazione **Utilità Ftp** Iniziare Comando Goto Aiuto Storia

#### Sintassi:

[SourceHandleId] > [ & ] TargetWord

#### dove:

- SourceHandleId è l'ID univoco di un <u>handle</u> di default 1 (stdout). Uno è l'handle di default (cioè > è equivalente a> 1 (stdout) )
- & indica che targetWord è un descrittore di file e non un nome di file
- TargetWord è una parola che è soggetta ad espansione (cioè puoi usare una <u>variabile</u> , ...) ma normalmente la imposterai
  - TargetHandleId è l'ID univoco di un handle se è presente
  - o filePath un percorso file che deve essere creato o sovrascritto.

#### Esempio:

• Reindirizza lo stderr in un nuovo file

comando 2 > stderr.log

• Reindirizza lo stdout in un nuovo file

comando 1 > stdout.log
Rem o semplicemente
comando > stdout.log

• Reindirizza lo stderr in un nuovo file come variabile

imposta FILE\_STDERR = err.log
comando 2 > % FILE\_STDERR %

• Reindirizzare lo stderr verso il nulla (scartandolo)

comando 2 > <u>nul</u>

<u>Se</u>

<u>Ingresso</u>

Interazione dell'utente

**Interprete** 

File System (file, directory)

Etichetta (comando)

Etichetta (linea)

Operatore logico

**Logman Utility** 

Net Command (rete)

**Comando Openfiles** 

operatori

**SENTIERO** 

 Reindirizzamento dell'output standard e dell'output degli errori su File.txt. Il reindirizzamento dello stderr allo stdout deve apparire dopo, il reindirizzamento al file. Vedere l' <u>ordine di</u> <u>precedenza</u>

```
dir > c: \ file.txt 2 > & 1
```

Pubblicità

#### 4.1.2 - >> (Aggiungi)

>> ha la stessa sintassi di > ma verrà aggiunta al file. Non lo creerà né troncerà come > fa.

## 4.2 - Reindirizzamento input - <(minore di)

<&: Legge l'input da un handle e lo scrive sull'output di un altro handle.

```
[StandardStreamHandleId] < [ & ] SourceWord
```

dove:

- HandleId è un handle di un flusso standard (generalmente 2)
- & indica che targetWord è un descrittore di file e non un nome di file
- SourceWord è una parola che è soggetta ad espansione (cioè puoi usare una <u>variabile</u>, ...) ma normalmente la imposterai

Pausa conduttura Comando di stampa Richiesta (Stream standard) Operatori di reindirizzamento Utilità - Runas Sc (Service Control) (Batch) Script SET comando **SETLOCAL e ENDLOCAL SETX** Cambio Comando di avvio

Script di avvio

- SourceHandleId è l'ID univoco di un <u>handle</u> se è presente. Zero è l'handle di default (cioè <</li>
   è equivalente a <0 (stdin) )</li>
- o filePath un percorso file che deve essere creato o sovrascritto.

#### Esempio:

• Ordina il comando immesso da un file (File.txt) L'operatore <apre il nome file specificato con accesso in sola lettura.

```
ordina < file.txt

REM o
< ordinamento file.txt
```

• Reindirizzamento dell'impugnatura 2 (STDERR) nella maniglia 1 (STDOUT):

2 <& 1

Pubblicità

## 4.3 - Reindirizzamento dell'output in input - " | " (pipeline o command chain)

II | pipeline (Vedi anche <u>DOS - Filter Commands</u> ) l'operatore reindirizza lo stdout (non lo stderr) del programma sorgente allo stdin del programma di destinazione

Variabile di stringa

<u>Utilità DOS - SUBST</u> (percorso per quidare)

Comando del titolo

genere

<u>Utility Typeperf</u> (Performance Collector)

<u>Utilità</u>

(Variabile d'ambiente

Comando VERIFICA

(CMD | Interprete)
Versione

Torna in cima

Sintassi:

```
parametro di comando | parametro di comando
```

Se vuoi pipe:

• lo stderr con lo stdout, devi reindirizzare lo stderr allo stdout.

```
mySourceCommand 2 > & 1 | myTargetCommand
```

• solo stderr senza stdout, devi eliminare lo stdout e il reindirizzamento

```
mySourceCommand 2 > & 1 1 > null | myTargetCommand
```

## 5 - Ordine di precedenza

## 5.1 - L'ordine del reindirizzamento dei flussi standard è importante

L' <u>ordine dei reindirizzamenti</u> è significativo quando si reindirizzano i flussi standard. Il reindirizzamento dei flussi standard avviene da sinistra a destra (e non da destra a sinistra)

```
dir > targetFile.txt 2 > & 1
```

reindirizza al file:

- sia standard output (file descrittore 1)
- e errore standard (descrittore di file 2)

```
dir 2 > & 1 > targetFile.txt
```

reindirizza solo lo standard output al file.

l'errore standard è stato effettuato una copia dello standard output prima che l'output standard

Pubblicità

venisse reindirizzato al file.

## 5.2 - I reindirizzamenti possono apparire prima o dopo il comando

• Esempio 1

```
comando 2 > & 1 > targetFile.txt
Rem è equivalente a
Comando 2 > & 1 > targetFile.txt
```

• Esempio 2: un comando può avere il suo input standard e l'output standard reindirizzato.

```
ordina < file_to_be_sorted.txt > sorted_file_list.txt
Rem è equivalente a
< fileToBeSorted.txt > ordinamento fileSorted.txt
```

### 6 - Come

#### 6.1 - Crea un file con contenuto

#### DOS - File

```
imposta myFile = myFile.sql
> % myFile % echo .WHENEVER SQLERROR EXIT SQL.SQLCODE
>> % myFile % echo .select * from dual;
>> % myFile % echo . uscita;
>> % myFile % echo .
```

#### Soddisfare:

```
WHENEVER SQLERROR EXIT SQL . SQLCODE
SELEZIONA * DA doppio;
Uscita;
```

## 7 - Documentazione / Riferimento

• Utilizzo degli operatori di reindirizzamento dei comandi

lang / dos / redirection.txt · Ultima modifica: 2018/09/22 11:32 di gerardnico

Dati (Stato)	Tipo di dati	Misura i livelli	Codice	web
• Elaborazione dati	• <u>Numero</u>	• Ordine	• <u>Compiler</u>	• <u>HTML</u> ( <u>DOM</u> )
• Modellazione dei dati	• <u>Tempo</u>	• Nominale	• <u>Lexical Parser</u>	• <u>HTTP</u>
• Qualità dei dati	• <u>Testo</u>	• <u>Discreto</u>	• <u>Grammatica</u>	• <u>URL</u>
• <u>Struttura dati</u>	• <u>Collezione</u>	• <u>Distanza</u>	• <u>Funzione</u>	• <u>CSS</u>
• <u>Tipo di dati</u>	• Relazione (tabella)	• Rapporto	• <u>analisi</u>	• <u>Javascript</u>
• <u>Data Warehouse</u>	• <u>Albero</u>		• <u>spedizione</u>	• <u>Selettore</u>
• Visualizzazione dati	• Chiave / valore		• <u>Tipo di dati</u>	• <u>Browser</u>
• Partizione dati	• Grafico		• <u>versioning</u>	<ul> <li>Servizi web</li> </ul>
• Persistenza dei dati	• <u>Spaziale</u>			
• Concorrenza dati	• <u>Colore</u>			

### Sistema

- Sistema operativo
- Processo (discussione)
- <u>Sicurezza</u>
- File System
- Rete

Eccetto dove diversamente indicato, il contenuto di questo wiki è concesso in licenza con la seguente licenza: <u>Attribuzione CC-Non commerciale-Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale</u>



Bootie Template disegnato da Gerardnico con l'aiuto di Bootstrap.