

Destrutturazione

© 2019 SMC Treviso 1 / 10

• Con il costrutto di destrutturazione è possibile assegnare a delle variabili valori di array e oggetti.

```
let myArray = [1, 2, 3];
let [a, b, c] = myArray;
```

• in caso di variabili ri-assegnabili (let) è possibile fare una assegnazione separata dalla dichiarazione:

```
let a, b;
[a, b] = [1, 2];
```

© 2019 SMC Treviso 2 / 10

• Si può assegnare un valore di default alle variabili, che sostituisce solo i valori undefined:

```
const arr = [1, undefined];
const [a = 5, b = 7, c = 9] = arr;
a; // 1 - arr[0] non è undefined, il default viene scartato
b; // 7 - arr[1] è undefined, quindi usa il default
c; // 9 - arr non ha un terzo valore, usa il default
```

© 2019 SMC Treviso 3 / 10

• un uso raro, ma usato spesso come esempio della destrutturazione, è il *variable swap*, ovvero scambiare i valori tra variabili.

```
let a = 1;
let b = 3;

[a, b] = [b, a];

a; // 3
b; // 1
```

anzichè dover passare per una variabile intermedia

```
let a = 1;
let b = 3;
let c = a;
a = b;
b = c;
```

© 2019 SMC Treviso 4 / 10

• è possibile ignorare dei valori ritornati lasciando degli "spazi vuoti"

```
const arr = [1, 2, 3];
const [a, , b] = arr;
a; // 1
b; // 3
```

Sebbene possibile, vi sconsigliamo questo costrutto. Il motivo sta nel fatto che la doppia virgola può sembrare un errore di battitura.

Vi consigliamo in questi casi di utilizzare l'approccio tradizionale:

```
const arr = [1, 2, 3];
const a = arr[0];
const b = arr[1];
a; // 1
b; // 3
```

© 2019 SMC Treviso 5 / 10

• è possibile assegnare la parte rimanente dell'array con la sintassi ..., il **Rest** operator.

```
const arr = [1, 2, 3, 4, 5];
const [first, ...rest] = arr;
first; // 1
rest; // [2, 3, 4, 5]
```

Nel caso non ci siano elementi a sufficienza nell'array, verrà assegnato un array vuoto:

```
const arr = [1, 2];
const [first, second, ...rest] = arr;
first; // 1
second; // 2
rest; // []
```

Attenzione, l'assegnazione "rest" deve assolutamente essere l'ultima:

```
const [first, ...mid, last] = arr;
// SyntaxError!!
```

© 2019 SMC Treviso 6 / 10

• Esiste la destrutturazione anche per gli oggetti:

```
const obj = { a: "foo", b: "bar" };
const { a, b } = obj;
a; // "foo"
```

• è possibile fare una assegnazione separata dalla dichairazione

```
const obj = { a: 1, b: 2 };
let a, b;

({ a, b } = obj);
```

ATTENZIONE

le parentesi in questo caso sono necessarie altrimenti { viene interpretato come inizio di un Block Statement!

© 2019 SMC Treviso 7 / 10

• è possibile fare una assegnazione con nuovi nomi

```
const obj = { a: 1, b: 2 };
const { a, b: differentName } = obj;
a; // 1
differentName; // 2
b; // ReferenceError!! La variabile non viene creata
```

È un costrutto potenzialmente confusionario, se possibile evitatelo. Non è raro incontrarlo in codice React (durante la estrazione delle props di un componente).

© 2019 SMC Treviso 8 / 10

• è possibile assegnare valori di default alle variabili

```
const obj = { a: 1, b: undefined };
let { a = 5, b = 7, c = 9 } = obj;
a; // 1 - obj.a non è undefined, il default viene scartato
b; // 5 - obj.b è undefined, quindi usa il default
c; // 9 - obj non ha una proprietà "c", usa il default
```

© 2019 SMC Treviso 9 / 10

DOMANDA: come correggiamo il codice sottostante in modo che scriva sulla console «Ciao Mario Rossi»?

Attenzione, potete sostituire solo il commento /* ? */!

```
function saluta(/* ? */) {
  console.log(`Ciao ${nome} ${cognome}!`);
}

let persona = {
  nome: "Mario",
  cognome: "Rossi"
};

saluta(persona);
```

- nome, cognome
- [nome, cognome]
- { nome, cognome }
- Nessuna delle precedenti
- Non è possibile, dobbiamo modificare di più il codice

© 2019 SMC Treviso 10 / 10