

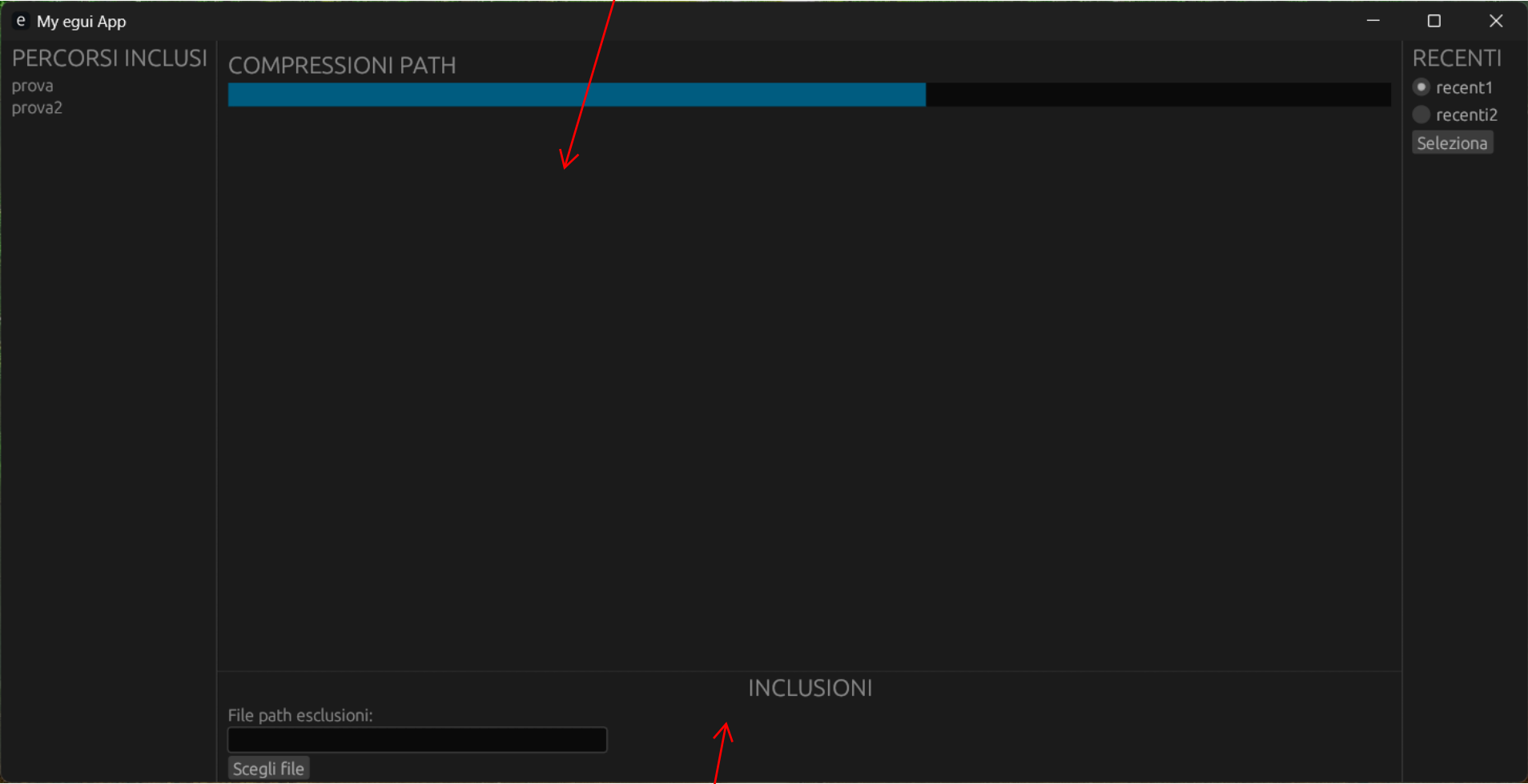


Per creare una nuova Gui in rust si puo eseguire questo procedimento al fine di una chiara impostazione del codice.  
Per Prima cosa si CREA LO SCHELETRO DELLA GUI nel codice con i pannelli, che conterra i widget necessari, la SECONDA OPERAZIONE riguarda la creazione dei widged e TERZA FASE la creazione dello stato dei widget che sono impostati nel codice di MyApp.  
Importante nella prima fase della gui che lo scheletro della divisione dello schema abbia come ULTIMA COSTRUZIONE il PANNELLO CENTRALE per evitare problemi

3) pannello Dx

4) ULTIMO PANNELLO CENTRALE

1) cotruire il pannello sx



2) il button panel