

AISDI Laboratorium - Regulamin

1. Suma punktów możliwych do uzyskania na laboratorium wynosi 30.
Do zaliczenia konieczne jest uzyskanie co najmniej połowy - 15 punktów.
2. Laboratorium składa się z zajęć wprowadzających i trzech mini-projektów:
 - a. „Wstępne” (niepunktowane),
 - b. „Liniowe” (10 pkt.),
 - c. „Asocjacyjne” (10 pkt.),
 - d. „Grafy” (10 pkt.).
3. Na każdy mini-projekt przypadają po dwa zajęcia: na pierwszych następuje rozdanie zadań, na kolejnych ich sprawdzenie.
W sumie odbędzie się siedem zajęć.
4. Dopuszczalne jest opóźnienie oddania projektu o jedno zajęcia, karane stratą 3 pkt. Większe spóźnienia są równoznaczne z niezaliczeniem danego mini projektu.
5. Najpóźniej na pierwszych zajęciach uczestnicy laboratorium zostaną przypisani do konkretnego prowadzącego. Wszystkie mini-projekty jednego uczestnika powinny być oceniane przez przydzielonego prowadzącego.
6. Zrealizowanie projektów wymaga posiadania od uczestników laboratorium wiedzy z zakresu programowania obiektowego w języku C++ oraz znajomości biblioteki standardowej C++.
7. Projekty powinny być zrealizowane samodzielnie i starannie (czytelnie itd.). Projekty nie kompilujące się, niepoprawnie działające, z nieprzechodzącymi testami jednostkowymi, bądź z wyciekami pamięci nie będą oceniane. Brak jakichkolwiek testów także będzie traktowany jako poważny błąd. Na pierwszych zajęciach zostaną przedstawione narzędzia wspomagające rozwiązywanie powyższych problemów.
8. Warunkiem koniecznym otrzymania oceny z mini-projektu jest wysłanie jego kodu do prowadzącego pocztą elektroniczną w dniu zajęć.
9. W wypadkach nieuwzględnionych w powyższym regulaminie decydujący głos mają prowadzący aktualne zajęcia (dotyczy to głównie spraw takich jak: zaliczania na „nie swoim” terminie, zamiany grup itp.).