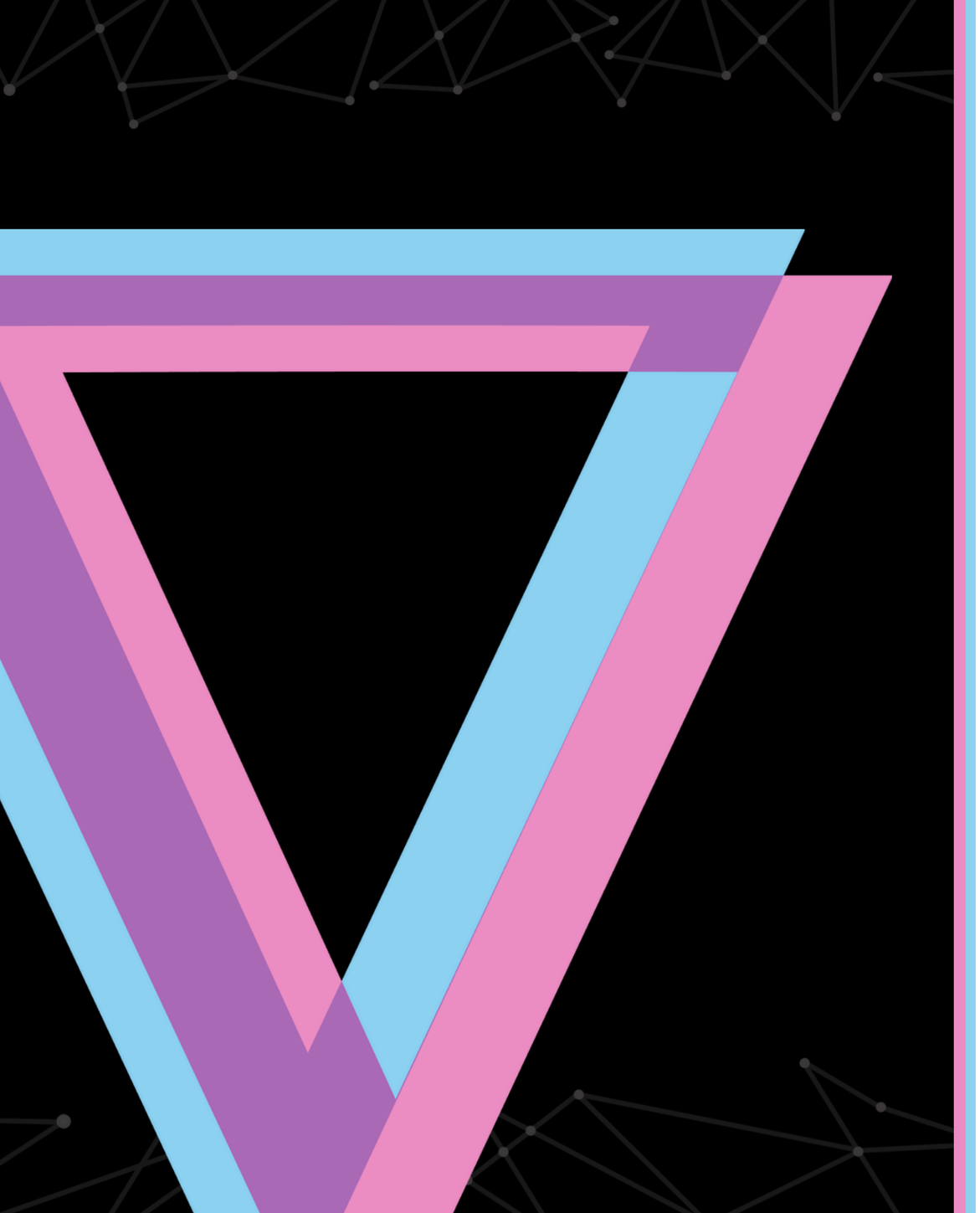
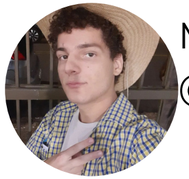


Introdução ao Python 3

Curso de Python para Data Science



Murilo Leandro
@murilouco_louco

Fazendo um projeto

Projeto

Nesta aula vamos codar um bot que joga o jogo do dinossauro do chrome.

Projeto

Vamos precisar de funções que façam o dinosauro:

- pular por um determinado tempo)
- agachar (por um determinado tempo)

main.py

```
def pular(tempo):
    #código

def agachar(tempo):
    #código
```

Projeto

Precisamos também criar uma lógica simples: a cada instante decide se devemos pular ou não:

main.py

```
while True:
  if deve_pular():
    pular()
  if deve_agachar():
    agachar()
```

Modularização

Modularização

Divida sua tarefa em várias subtarefas:

main.py

```
def deve_agachar():
  screenshot = tirar_screenshot()
  #verificar se os pixels de cima são pretos
  return tem_pixels_pretos

def deve_pular():
  screenshot = tirar_screenshot()
  #verificar se os pixels da frente são pretos
  return tem_pixels_pretos
```

Modularização

Resolva as subtarefas:

main.py

```python
def tirar_screenshot():
  # lógica para tirar uma
  # screenshot e retornar ela
```

Bibliotecas

Bibliotecas

Instale com a ferramenta pip:

```
$ pip install mss
$ pip install pyautogui
```

Bibliotecas

Importe a biblioteca com ‘import’

```
import mss

def tirar_screenshot():
  printador = mss.mss()
  screenshot = printador.shot()
  return screenshot
```

Bibliotecas

Leia sua documentação!!

https://python-mss.readthedocs.io/

https://pyautogui.readthedocs.io/

Presença

https://forms.gle/j3FLE9yaapPF82Am8