

Detecção de objetos

Grupo de estudos de visão computacional





Detecção de ojetos



Detecçã de Objetos

Detecção de objetos é uma tarefa de visão computacional cujo objetivo é detectar e localizar objetos de interesse dentro de imagens e vídeos. Essa tarefa envolve identificar a posição e as bordas do objeto dentro da imagem / vídeo e classificar este objeto corretamente em sua respectiva classe



Detecçã de Objetos



Fonte: Datacamp



Detecçã de Objetos

O estado da arte dessa tarefa é divido em duas partes principais:

- One-stage methods: Métodos que priorizam a velocidade da detecção de objetos, podendo ser utilizados em aplicações em tempo real. Ex: YOLO
- Two-stage methods: Métodos que focam na obtenção de uma alta precisão de classificação. Ex: Faster R-CNN



Vantagens

- Modelos detectores de objetos são incrivelmente flexíveis e podem ser treinados para uma grande variedade de tarefas e problemas
- A identificação automatica de objetos fornece informações muito úteis para vários setores de indústria e negócios permitindo uma automatização em tarefas que envolvem contagem, verificações e inspeções.



Desvantagens

- Computacionalmente caro!!
- Exige muito poder de processamento
- Dificuldade de fornecer soluções em grande escala por conta desse alto custo





YOLO

YOLO (You Only Look Once) é um dos algoritmos de detecção de objetos considerados estado da arte.

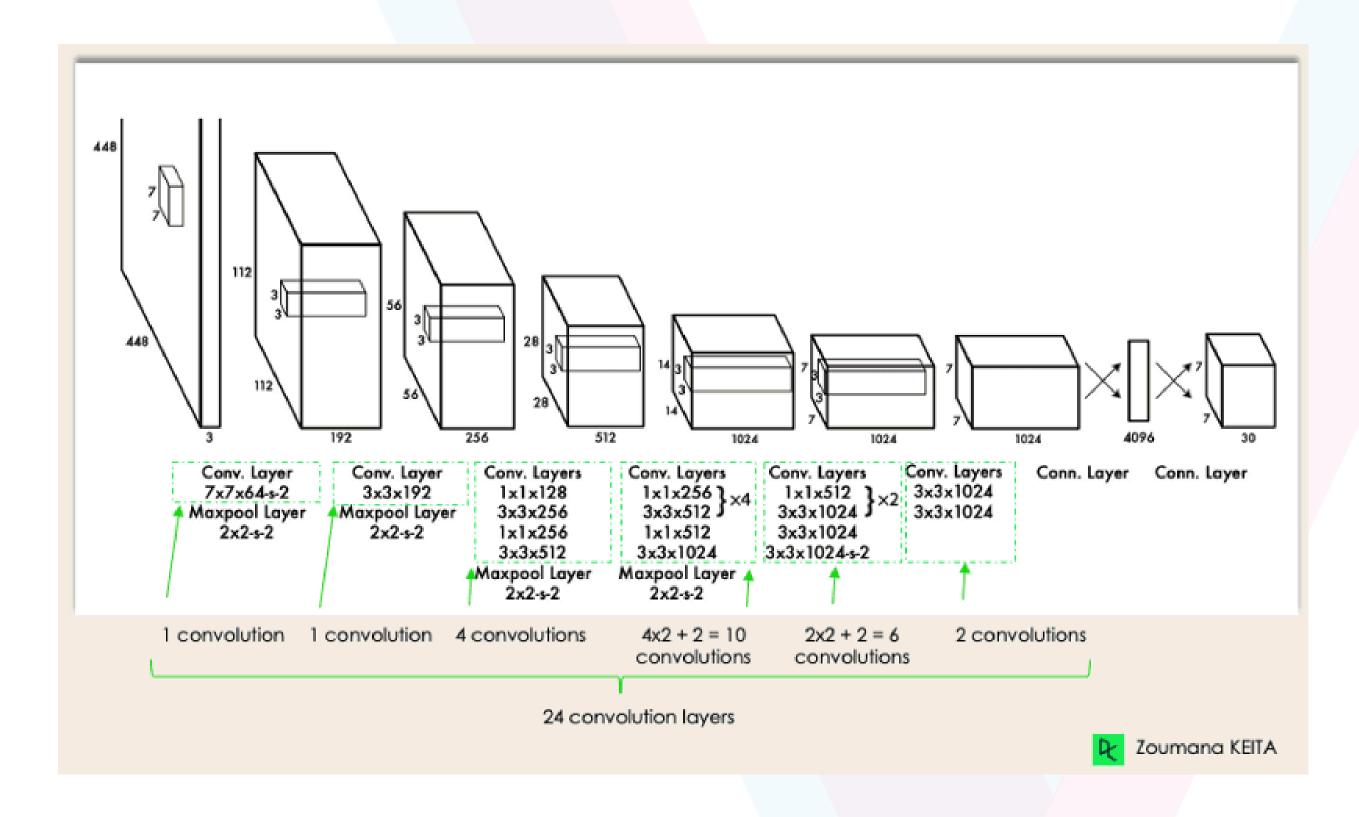


YOLO

- Extremamente rápido, sendo muito utilizado em aplicações de tempo real
- Boa acurácia
- Generaliza muito bem para diversas tarefas
- Open Source



Arquitetura





Arquitetura

- Input de imagens 448 x 448
- Função de ativação ReLU, exceto na camada final que é linear



Referências

- https://www.datacamp.com/blog/yolo-objectdetection-explained
- https://arxiv.org/pdf/1506.02640
- https://pjreddie.com/darknet/yolo/
- https://medium.com/@martin.jurado.p/my-first-aiproject-with-yolo-real-time-object-detectionbc8669c583ab
- https://towardsdatascience.com/yolo-objectdetection-with-opency-and-python-21e50ac599e9