

| Actividades para el parcial 2.- Crear un programa con interfaz gráfica que: | | |
|--|---|---|
| ACTIVIDAD | | X |
| 1 | Abra y lea el archivo de texto valores.txt | |
| 2 | Opcional – Se almacene el contenido de 10,000 elementos en un vector de igual tamaño | |
| 3 | Realice el ordenamiento por inserción y genere el archivo ordenado | |
| 4 | Realice el ordenamiento por burbuja y genere el archivo ordenado | |
| 5 | Realice el ordenamiento por quicksort y genere el archivo ordenado | |
| 6 | Realice el ordenamiento por heapsort y genere el archivo ordenado | |
| 7 | Haga una búsqueda secuencial de un valor dado por el usuario debe regresar tiempo real de búsqueda y ubicación. | |
| 8 | Haga una búsqueda binaria de un valor dado por el usuario debe regresar tiempo real de búsqueda y ubicación. | |
| El programa es obligatoriamente en modo gráfico, pero puede ser tan sencillo como solo incluir botones o casillas de opciones con un botón. | | |
| 9 | Leer los archivos de la SEMANA 9B sobre grafos | |
| 10 | Realizar un programa que ejecute el algoritmo de Kruskal | |
| 11 | Realizar un programa que ejecute el algoritmo de Prim | |
| Para estos 2 algoritmos la interface también es gráfica y se comprobaran estos algoritmos por medio de un archivo de texto en cualquiera de las 3 formas de representación: Matriz de adyacencia, Lista de adyacencia o lista de bordes. | | |
| Fecha de entrega: 31 de octubre. | | |