电子科技大学信息与软件工程学院

**实 验 报 告**

学 号

姓 名

（实验） 课程名称

理论教师

实验教师

**电 子 科 技 大 学**

**实 验 报 告**

**学生姓名：XXXXX 学号：XXXX 指导教师：**吴佳

**实验地点： 实验时间：**2025.05.09

1. **实验名称： 水面模拟**
2. **实验学时：6学时**
3. **实验目的：**
4. 掌握实现水面模拟的基本思路，特别是水面高度函数；
5. 实现一个简单的水面模拟（单一振源）；
6. 实现较复杂的水面模拟（多振源）。
7. **实验原理：**

**需填写**

1. **实验内容：**
   * 1. 实现一个基础的水面模拟 – 单振源；
     2. 为1）中水面模拟程序添加光照和键盘响应函数；
     3. 为2）中水面模拟程序添加鼠标响应控制函数；
     4. 为3）中水面模拟程序添加纹理映射；
     5. 为4）中水面模拟程序添加多个振源；
     6. 修改5）中水面模拟程序，将波浪模型改为指数控制的模型：
   1. 

7)（选作）修改5）中水面模拟程序，将波浪模型改为Gerstner Wave模型：



1. **实验器材（设备、元器件）：**

个人电脑一台

1. **实验步骤：**

**需填写**

1. **实验结果与分析（含重要数据结果分析或核心代码流程分析）**

**需填写**

1. **总结及心得体会：**

**需填写**

1. **对本实验过程及方法、手段的改进建议：**

**选择填写**

**报告评分：**

**指导教师签字：**