

# 미션 및 팀 공개

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

# 개요

---

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

## 개인 Mission #1

### Smart Contract 실습해보기(Tech)

- 11.16(금) DAY 1 자정까지 전달 [life4honor@nomadconnection.com](mailto:life4honor@nomadconnection.com)

## 개인 Mission #2

### 토큰 이코노미 구성해보기(Biz)

- 11.17(토) DAY 2 자정까지 전달 [mc.jeon@de-nexo.com](mailto:mc.jeon@de-nexo.com)

## 팀 Mission

### 비즈니스 서비스 컨셉 정의해보기

- 11.18(일) DAY 3 팀 별 발표 [mc.jeon@de-nexo.com](mailto:mc.jeon@de-nexo.com)

# Individual Mission(Tech)

---

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

**Mission** | Smart Contract 실습해보기

**내용** | Create your first SCORE

- SCORE Deploy: \$ tbears init [projectName][scoreName]
- Make it accept ICX

\*개인 미션 수행, 전달 시 팀 가산점 +1점이 제공됩니다.

# Individual Mission(Tech)

---

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

## Assignment - Your First SCORE

Create a new project template. Implement a feature.

- `$ tbears init [projectName][scoreName]`
- Make it accept ICX
  - Greedy Hello World

# Individual Mission(Biz)

---

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

**Mission** | 토큰 이코노미 구성해보기

**내용** | 토큰 이코노미 캔버스 작성하기

- 문제 (Problem)
- 솔루션 (Business Model)
- 토큰 이코노미 (Token Economy)

\*개인 미션 수행, 전달 시 팀 가산점 +1점이 제공됩니다.

# 토큰 이코노미 캔버스

<b>PROBLEM</b> <i>List 1-3 problems that the token economy solves.</i>	<b>SCALE &amp; GROWTH</b> <i>List 1-3 things that the economy needs to scale and be engaging for participants.</i>	<b>THE ECONOMY</b> <i>A short, clear description of what the economy does and how it works.</i>	<b>GOVERNANCE</b> <i>Who makes decisions about the economy and how are they implemented?</i>	<b>PARTICIPANTS</b> <i>List the participants of the economy and their roles.</i>
	<b>HEALTH</b> <i>List the key numbers that indicate if the economy is healthy.</i>		<b>OUTSIDE ECONOMY</b> <i>Which outside actors, data, technology or systems interface with the token economy?</i>	
<b>EXISTING ALTERNATIVES</b> <i>List how the problems are solved today.</i>		<b>WHY BLOCKCHAIN?</b> <i>Why is using blockchain a requirement for this economy?</i>		<b>INCENTIVES</b> <i>List the incentives for participation.</i>
<b>TOKEN DISTRIBUTION &amp; VALUE</b> <i>How are tokens initially distributed? How does the token value increase or change over time?</i>			<b>TOKEN USAGE</b> <i>How are tokens used within the economy?</i>	

Token Economy Canvas v1.0.0 is adapted from Ivan Canas and The Business Model Canvas and is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License.

1	7	2	4	3
	8		5	
9			6	

Canvas Fill Order

# TEAM Mission

---

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

**Mission** | 비즈니스 서비스 컨셉 정의하기 (feat. 팀 발표)

**Example** | • Steemit (컨텐츠 플랫폼)

An incentivized, blockchain-based, public content platform

• Cryptokitties (게임)

Collectible and Breedable Cats Empowered by Blockchain Technology

• 4CAST (예측시장 플랫폼)

Blockchain Based Future Prediction Platform

# TEAM Mission

---

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

**Mission** | 비즈니스 서비스 컨셉 정의하기 (feat. 팀 발표)

**가산점** | Create your Team's Sample Token

- \$ tbears init sample\_token SampleToken
- 토큰명, 토큰 발행량, 최소단위 등의 설정
- <https://www.icondev.io/score02.do>



# TEAM Mission

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

- 평가 기준**
- 논리성(35%): 시장 상황, 기회 요인, 서비스 모델까지의 논리적 연결성
  - 독창성(35%): 서비스 모델의 컨셉, 구조 등의 새로움
  - PT(20%): 최종 발표의 완성도 및 설득력
  - 중간점검(10%): 팀원의 역할 분배 및 수행 여부

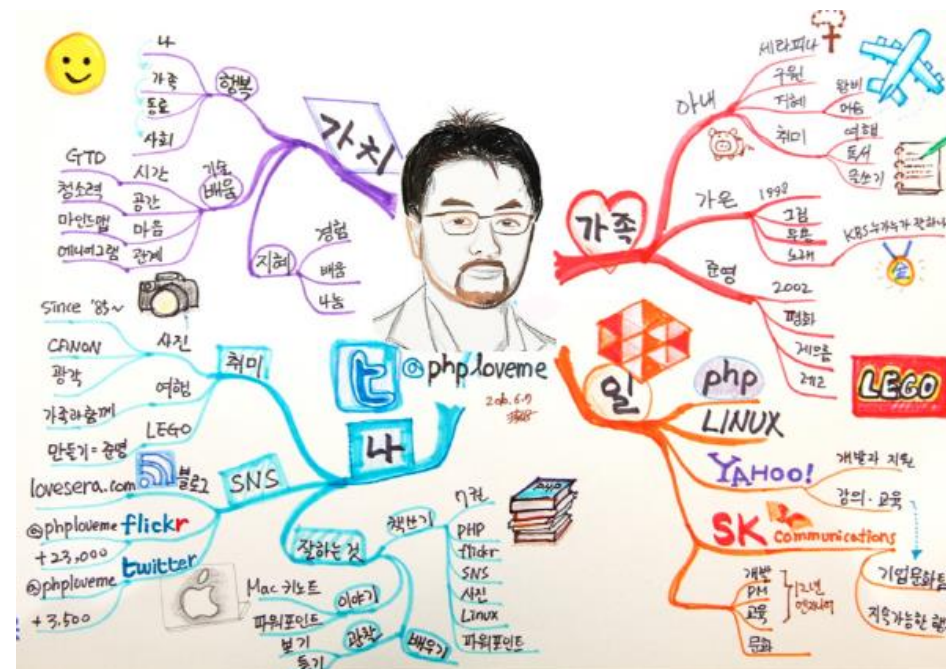
\*개인 미션 전달 시, 각 미션별로 +1점이 개인에게 제공되며, 이는 개인이 속한 팀의 전체 점수에 합산되어 집니다.

- 우승 상품**
- 1) 1등 팀: 15만원 + 참가자 굿즈
  - 2) 2등 팀: 10만원 + 참가자 굿즈
  - 3) 3등 팀: 5만원 + 참가자 굿즈

# TEAM Building

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

## 아이엠그라운드 자기소개 시간! (+마인드맵)



# TEAM Building

JEJU Univ. Blockchain Hackathon

3인으로 자유롭게 팀 구성하기!



팀 소개 시간 (팀장, 팀명, 팀 어필 시간)



# Good Luck Everyone!

JEJU Univ. Blockchain Hackathon