

# Ejemplos Angular 2

## Fundamentos

1. [ejemplo0001](#): proyecto plantilla generado con "ng new ejemplo0001 --skip-install". App Angular 2 mínima.
2. [ejemplo0002](#): creación e integración de un componente de dos formas distintas
3. [ejemplo0003](#): creación e integración de un servicio
4. [ejemplo0004](#): reorganización del ejemplo0003

## Asincronía: promesas y observables

5. [ejemplo0005](#): uso de asincronía mediante promesas
6. [ejemplo0006](#): uso de asincronía mediante observables

## Cliente Http

7. [ejemplo0007](#): acceso al servidor empleando promesas y un api simulada en memoria
8. [ejemplo0008](#): acceso al servidor empleando observables y un api simulada en memoria
9. [ejemplo0009](#): acceso a un api real empleando observables
10. [ejemplo0010](#): reorganización del ejemplo0009
11. [ejemplo0031](#): uso JSONP para acceder a información de otros dominios

## Interactividad

12. [ejemplo0011](#): uso de estilos, enlace de propiedades y eventos
13. [ejemplo0012](#): Integración de lo visto en ejemplo0011. Uso de Angular CLI para generar un componente nuevo: "ng generate component rating --flat"
14. [ejemplo0013](#): creación de componentes reutilizables. Propiedades de tipo input

## Directivas y tubos (pipes)

- 15. [ejemplo0014](#): control de los templates html mediante el empleo de algunas directivas típicas. Uso de Angular CLI para generar un componente nuevo: "ng generate component render". Creación de directivas personalizadas: "ng g directive confirmar"
- 16. [ejemplo0015](#): tubos (pipes) y tubos personalizados. Uso de Angular CLI para generar un componente nuevo: "ng generate component testpipe" y un tubo personalizado: "ng g pipe custompipe"

## Comunicación entre componentes

- 17. [ejemplo0016](#): inclusión de elementos externos en componentes mediante ng-content. Uso de Angular CLI para generar un componente nuevo: "ng g component testcontent"

## Formularios basados en plantillas (template forms)

- 18. [ejemplo0017](#): formularios basados en plantillas, paso 1. Enlace entre propiedades en ambos sentidos (Two-way binding). Uso de Angular CLI para generar componentes ("ng g component usuario-form) y clases: "ng g class usuario"
- 19. [ejemplo0018](#): formularios basados en plantillas, paso 2. Validaciones basadas en el ejemplo0017. Envío condicional de formularios

## Formularios basados en modelos (Reactive Forms)

- 20. [ejemplo0019](#): formularios basados en modelos (Reactive Forms), paso 1. Creación de controles para el formulario. Uso de Angular CLI para generar componentes ("ng g component login)
- 21. [ejemplo0020](#): formularios basados en modelos (Reactive Forms), paso 2. Validaciones personalizadas y uso de FormBuilder, basado en el ejemplo0019
- 22. [ejemplo0021](#): formularios basados en modelos (Reactive Forms), paso 3. Uso de servicios. Validación al enviar el formulario, basado en el ejemplo0020

## Aplicaciones de una sólo página (routing y navegación)

- 23. [ejemplo0022](#): introducción al uso de Routers. Aplicaciones de una sólo página.

- 24.[ejemplo0023](#): uso de Routers. Paso de parámetros entre componentes. Aplicaciones de una sólo página
- 25.[ejemplo0024](#): uso condicional de Routers (Guards). Aplicaciones de una sólo página

## Acceso a base de datos

- 26.[ejemplo0025](#): Proyecto CRUD con Firebase, paso 1. Creación de la base de datos, configuración del proyecto e [importación](#) de algunos datos de prueba en la misma. Uso de la biblioteca de apoyo [angularfire2](#)
- 27.[ejemplo0026](#): Proyecto CRUD con Firebase, paso 2, basado en ejemplo0025. Operaciones CRUD, uso de estilos
- 28.[ejemplo0027](#): creación de un proyecto que usa rutas con angular-cli:  
ng new ejemplo0027 --routing true

## Aplicaciones multimódulo

- 29.[ejemplo0028](#): uso de módulos, paso 1. Creación del proyecto sin módulos
- 30.[ejemplo0029](#): uso de módulos, paso 2. Sobre el proyecto ejemplo0028 creación y configuración de un módulo
- 31.[ejemplo0030](#): uso de módulos, paso 3. Módulos "lazy loaded"