# **Ejercicios**

- Crear una carpeta en el disco duro.
- Por ejemplo: mkdir c:\ejercicios && cd c:\ejercicios && npm init -y
- Aparecerá el archivo package.json:

```
{
"name": "ejercicios",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"main": "index.js",
"scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
    "run":"lite-server",
    "compilar": "tsc --watch",
    "limpiar": "del *.js"
},
"keywords": [],
"author": "",
"license": "ISC"
}
```

- En el cual hemos introducido tres tareas de npm
- teclear la orden tsc --init. Aparecerá el archivo tsconfig.json
- Crear la página index.html
- Crear los archivos main.ts y main.css al mismo nivel que index.html

#### Ejercicio0001

- Declarar algunas variables y constantes de los tipos de datos básicos y sacar sus valores por consola y/o index.html
- Comprobar las diferencias entre variables y constantes
- Experimentar creando algunos arrays de diferentes tipo, incluido any
- Definir algunos tuples
- Experimentar con tipos enumerados simple

#### Ejercicio0002

- Declarar un objeto con dos propiedades: nombre (string) y edad (number)
- Definir una función con la siguiente firma:
- function decodificar(p: {nombre:string, edad: number}) : {edad: number,nombre:string}
- Dentro de la función, obtener los valores del objeto que recibimos como parámetro mediante la desestructuración de objetos.
- Transformarlos de alguna forma y devolver un nuevo objeto.
- Mostrarlo por consola y/o la página index.html

### Ejercicio0003

- Modificar el ejercicio 0002 empleando una interfaz para describir la estructura del objeto que la función decodificar recibe como parámetro.
- Transformarlos de alguna forma y devolver un nuevo objeto.
- Mostrarlo por consola y/o la página index.html

### Ejercicio0004

- Definir la siguiente jerarquía: Animal, Perro, Gato usando interfaces
- Las dos últimas son subtipos de la primera
- Comparten la función: mostrar():string, y se les puede añadir propiedades y métodos específicos
- Experimentar con propiedades opcionales y de sólo lectura
- Crear un Animal[], introducir al menos un gato y un perro y sacar sus datos por consola y/o la página index.html

#### Ejercicio0005

- Implementar el ejemplo anterior empleando clases en lugar de interfaces
- Experimentar con clases y métodos abstractos
- Observar las diferencias si usamos clases en lugar de interfaces

#### Ejercicio0006

- Definir la noción de Conjunto
- Emplear funciones flecha cuando sea posible
- Usar genéricos si se considera necesario
- Un conjunto tiene las siguientes operaciones:
- nuevo → permite añadir un nuevo elemento al conjunto. Si el elemento ya existe devuelve false, de lo contrario lo almacena y retorna true
- buscar → busca un determinado objeto. Si lo encuentra lo devuelve, de lo contrario retorna null
- mostrar → imprime por consola todos los elementos del conjunto
- Siendo la constante c un conjunto de determinado tipo, observar lo que sucede con esta secuencia:

```
const m = {n:'abc', e:20};c,nuevo(m);c.nuevo(m);c.mostrar();
```

Y ahora, con esta otra:

```
c,nuevo(m);c.nuevo({n:'abc', e:20});c.mostrar();
```

• ¿Podríamos mejorar el código de alguna forma?

### Ejercicio0007

- Definir una estructura con un nombre y una edad
- Definir un contenedor capaz de almacenar objetos con esa estructura, esto es, un repositorio. Representar el repositorio como una clase
- Crear los métodos siguientes:
- localizarPorNombre(n: string), devuelve un array
- cambiarTodasLasEdades(n: string), devuelve un array

- Resolverlo mediante clases y/o interfaces
- Emplear expresiones lambda (funciones flecha, en la medida de lo posible)

## Ejercicio0008

- Rediseñar el ejercicio0007 para que la clase que representa el repositorio use genéricos
- Experimentar empleando namespaces

### Ejercicio0009

- Crear la noción de Producto (id, cantidad, nombre, precio)
- Cargar un array con productos
- Obtener los productos con una cantidad mayor que tres
- Aplicar un descuento del 10% a todos los productos
- Ordenar los productos por precio
- Calcular el precio total de los productos
- Mostrar el resultado de las operaciones por consola