

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

short enters(float a, float b){    //Fem un short ja que el resultat que
retorna la funcio sera 0, 1, en funcio de si a i b son enters.

    short result;
    int _a = a/1;                //Divdim els numeros per 1 per veure si son enters o no,
si no ho fossin, llavors el resultat es l'arrodoniment del
    int _b = b/1;                //float al enter mes proper.

    if(_a != a && _b != b){
        //printf ("Els numeros %f i %f no son enters.", a, b);           // si
els dos son iguals a l'operacio " x/1 ", no son enters
        result = 0;
    }
    else if (_a == a && _b != b){
        // printf ("El numero %d es enter, mentre que el numero %f no es enter.",
_a, b);
        result = 0;
    }
    else if (_a != a && _b == b){
        //printf ("El numero %f no es enter, mentre que el numero %d es enter.",
a, _b);
        result = 0;
    }
    else if(a > 0 && b > 0){
        printf ("Els dos numeros %d i %d son enters mes grans que 0.\n", _a,
_b);
        result = 1;
    }
    else{
        result = 0;
    }

    return result;
}

int main(int argc, char *argv[]){

    float num1, num2;            //Variables que introduira el usuari

    char resposta[10];           //Resposta del usuari si vol seguir el programa

    if(argc != 3){
        printf("ERROR: Has d'introduir exactament DOS numeros, el programa et
dira si son enters o no.\n");
    }
    else{

        num1 = atof(argv[1]);
        num2 = atof(argv[2]);
    }
}

```

```

        if(num1 <= 0 || num2 <= 0){
            printf("ERROR: Si us plau, introduceix unicament numeros (mes grans
que 0)\n");
        }
        else{

            short valid = enters(num1, num2);

            if(valid){

                int valor;

                for(int i = 0; i < num1; i++){
                    int id = fork();
                    if(id == 0){

                        valor = num2;
                        printf("El meu valor es %d.\n", valor);
                        exit(0);

                    }
                }

            }
            else{

                printf("ERROR: Introduceix NOMES nombres enters mes grans que
0.\n");

                exit(-1);

            }

        }

    }

}

/*
Una mutació equivaldria a la comanda "execlp", cada fill tindria
la capacitat de canviar els parametres de la comanda execlp, i per tant,
canviar el seu codi, dit d'una altra manera, mutar.
*/

```