Laboratori 2 de SIOP Ixent Cornella

1. Time Thief

a) En aquest primer exercici, s'ens parla de modificar el TT, és a dir, el programa principal. Aquest ha d'obrir el banc del temps (que en el nostre cas, no és més que un fitxer que es pot llegir). Això vol dir que s'haura de fer una crida open(), en aquest cas amb un funció que ens donen. Un cop comprovat que M i N són correctes (ja es va fer al LAB anterior), el TT ha de crear M replicants, és a dir, crear M fills. Això és fa amb la comanda fork(). El TT ha de recuperar el codi de finalització dels replicants, i acumular-lo. Això ens indica que s'haurà de fer la crida wait(), i a més, comprovar el codi d'exit dels replicants amb macros com ara WIFEXITED o WEXITSTATUS, i acumular-lo en una variable, per finalment passar aquesta variable a una funció que ens dirà si ha funcionat correctament o no. Si no ha funcionat correctament, s'aborta el programa. b) comprovar MN(); //fet al LAB1

```
dummy_open(); //obra el banc del temps

while (M > 0) {
    if(fork()==0) {
        //codi del replicant
    }

while(wait() > 0)//mentre quedin replicants
    codis += WEXITSTATUS(...)
if(algun codi > 0) printf(ERROR: S'aborta la missio!")
else (dummy_test(codis)
```

2. Replicant

a)
Ara toca modificar el replicant, per que fagi diferents accions: preparar el contenidor de memòria(això és equivalent a comprovar que al buffer hi caben blocs de N unitats), amb la funció que ens proveeixen, dummy_init(). Per a obtenir blocs de N unitats de temps, ens cal fer un read, amb parametres: canal que volem llegir(el banc del temps), buffer i N. Per convertir aquest temps en temps real, es suficient amb utilitzar una funcio que ens donen, dummy_comp. Ara bé, s'han d'obtenir multiples blocs de N unitats, per tant, cal fer un while amb aquestes dos últimes instruccions. Finalment, per sortir del capitoli i enviar el codi de finalització, això es fa amb la crida dummy_exit().

```
b)
dummy_init()
while(quedin bytes per llegir){
    read(banc_del_temps, buffer, N);
    dummy_comp(buffer, N);
}
dummy_exit().
c)
El codi està adjuntat al fitxer apart.
```