

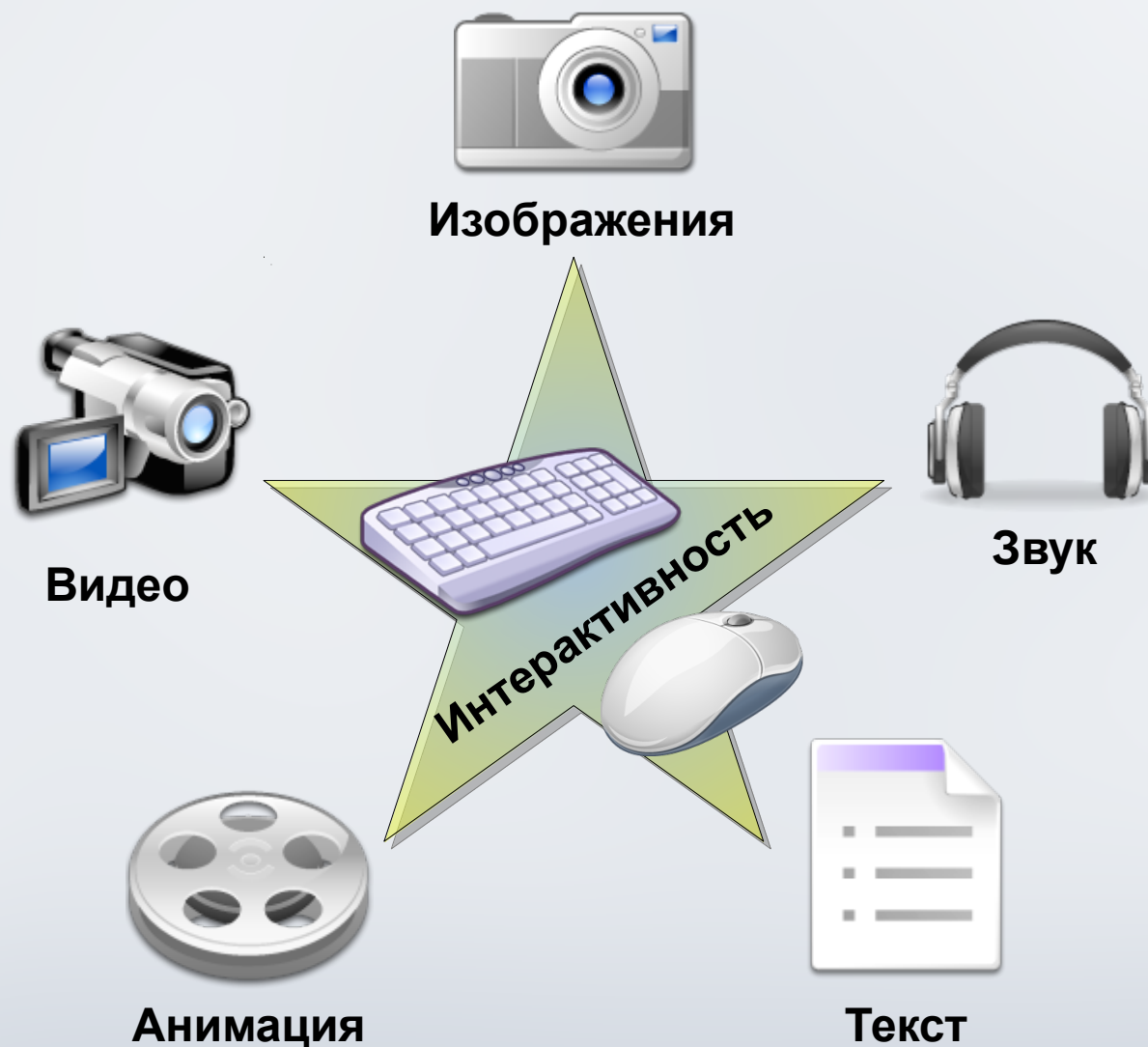
Алгоритмические основы мультимедийных технологий

заключение

Рябинин Константин Валентинович

e-mail: icosaeder@ya.ru
jabber: icosaeder@jabber.ru

Пермь, 2011



● Построение изображений

- Геометрические преобразования и проекции
- Способы описания трёхмерных объектов
- Кривые и поверхности
- Освещение и материалы
- Текстурирование
- Комбинирование 2D- и 3D-графики
- Оптимизация вывода геометрии / оптимизация процесса рендеринга
- Фракталы
- Стереоскопические изображения
- Шейдеры
- Сложные оптические эффекты
 - Отражения
 - Преломления
 - Каустика
- Фильтрация изображений

- **Анимация**
- **Организация интерактивности**
- **Звук**
 - **Воспроизведение звука и музыки**
 - **Объёмный звук (стереозвук)**

- **Обработка текста**
- **Видео**



