

Cherchez pour un projet peut se faire à plusieurs endroits.

Projects

Groups

Activity

Milestones

Snippets

F formation-playground

Overview

Details

Activity

Cycle Analytics

Repository

Issues0

Merge Requests0

CI / CD

Wiki

Snippets

Settings

← → ↻ 🔒 Secure https://git.sarbakan.com/sarbakan/formation-playground

☆ 📄 📁 📧 👤

+

This project

🔍

Search

📄

🔗

📧

👤

🔗 sarbakan > formation-playground > Details

You pushed to **feature/camera** at **sarbakan / formation-playground** 26 minutes ago

Create merge request

F

formation-playground

☆ Star0

🍴 Fork0

HTTPS https://git.sarbakan.com/sar

📄

🔗

+

🔔 Global

On doit copier ce lien

Files (164 KB)

Commit (1)

Branches (3)

Tags (0)

Add Changelog

Add License

Add Contribution guide

Add Kubernetes cluster

Set up CI/CD

🟢

📄

⚙️

Auto DevOps (Beta)

It will automatically build, test, and deploy your application based on a predefined CI/CD configuration.

Learn more in the [Auto DevOps documentation](#)

Enable in settings

master

formation-playground /

+

History

🔍 Find file

🔗

📦

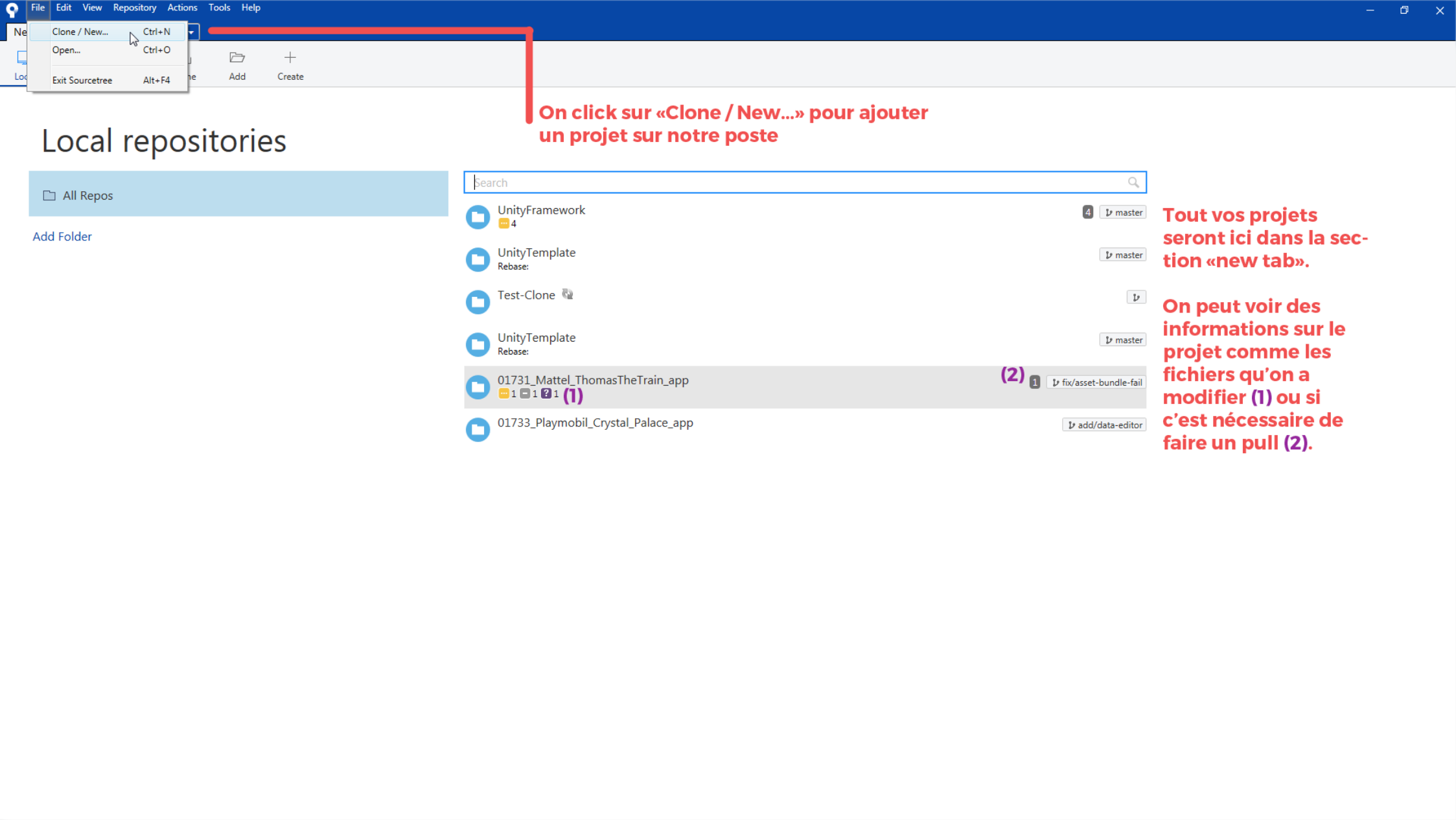
commit original

samuel begin authored 2 weeks ago

f55dbd78 📄

Name	Last commit	Last update
📁 AssetBundles	commit original	2 weeks ago
📄 DualContinuation.html	commit original	2 weeks ago
📄 IllegalBurden.jpg	commit original	2 weeks ago
📄 LegitmateTone.txt	commit original	2 weeks ago

⏪ Collapse sidebar



Local repositories

All Repos

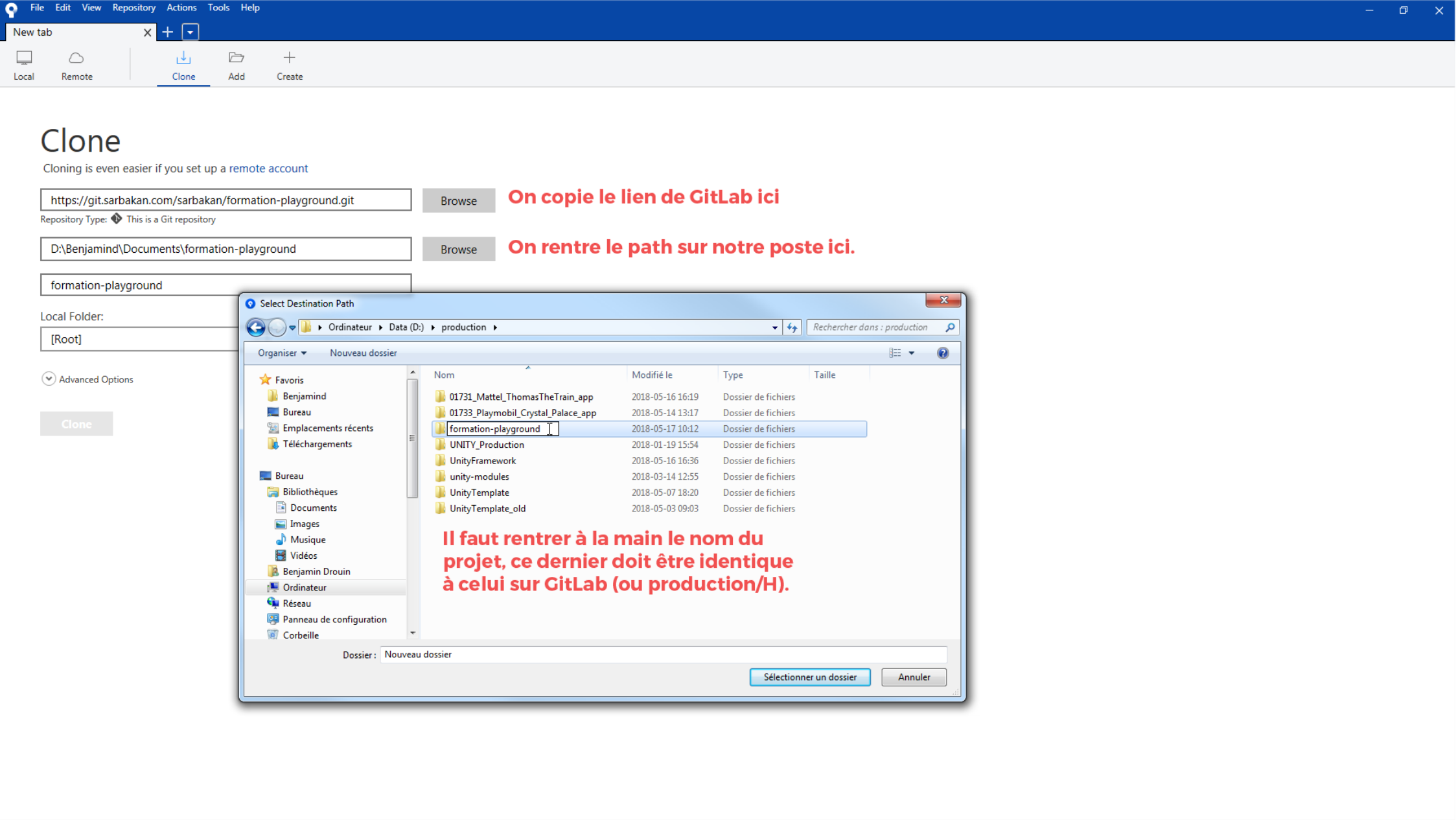
Add Folder

	UnityFramework	4	master
	UnityTemplate	Rebase:	master
	Test-Clone		
	UnityTemplate	Rebase:	master
	01731_Mattel_ThomasTheTrain_app	1 1 1 (1)	fix/asset-bundle-fail (2)
	01733_Playmobil_Crystal_Palace_app		add/data-editor

On click sur «Clone / New...» pour ajouter un projet sur notre poste

Tout vos projets seront ici dans la section «new tab».

On peut voir des informations sur le projet comme les fichiers qu'on a modifier (1) ou si c'est nécessaire de faire un pull (2).



Clone

Cloning is even easier if you set up a [remote account](#)

Browse

On copie le lien de GitLab ici

Repository Type: This is a Git repository

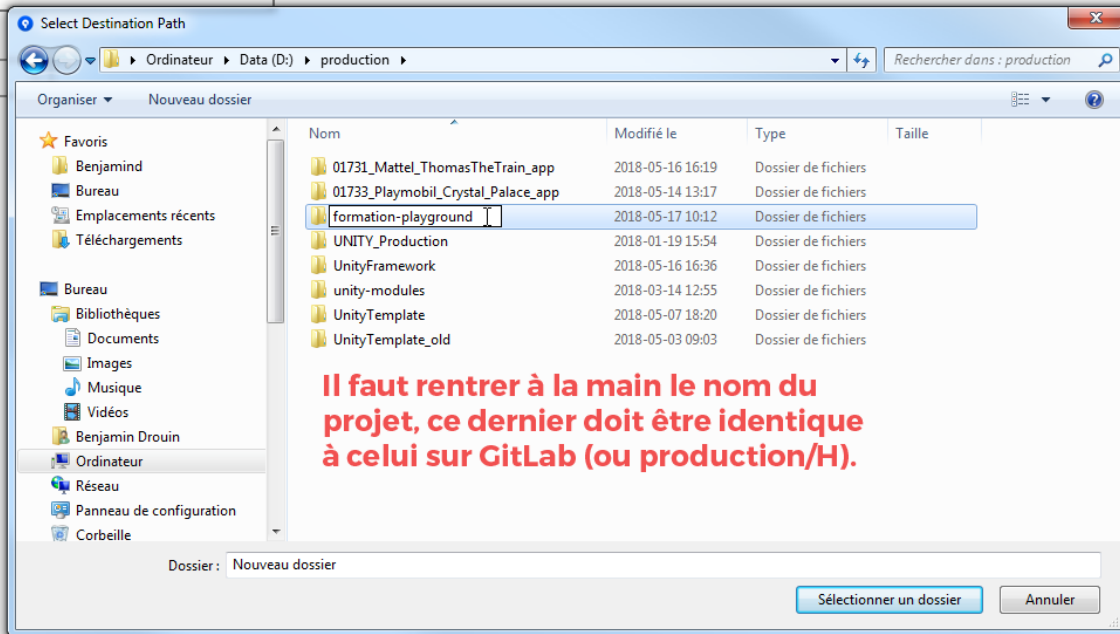
Browse

On rentre le path sur notre poste ici.

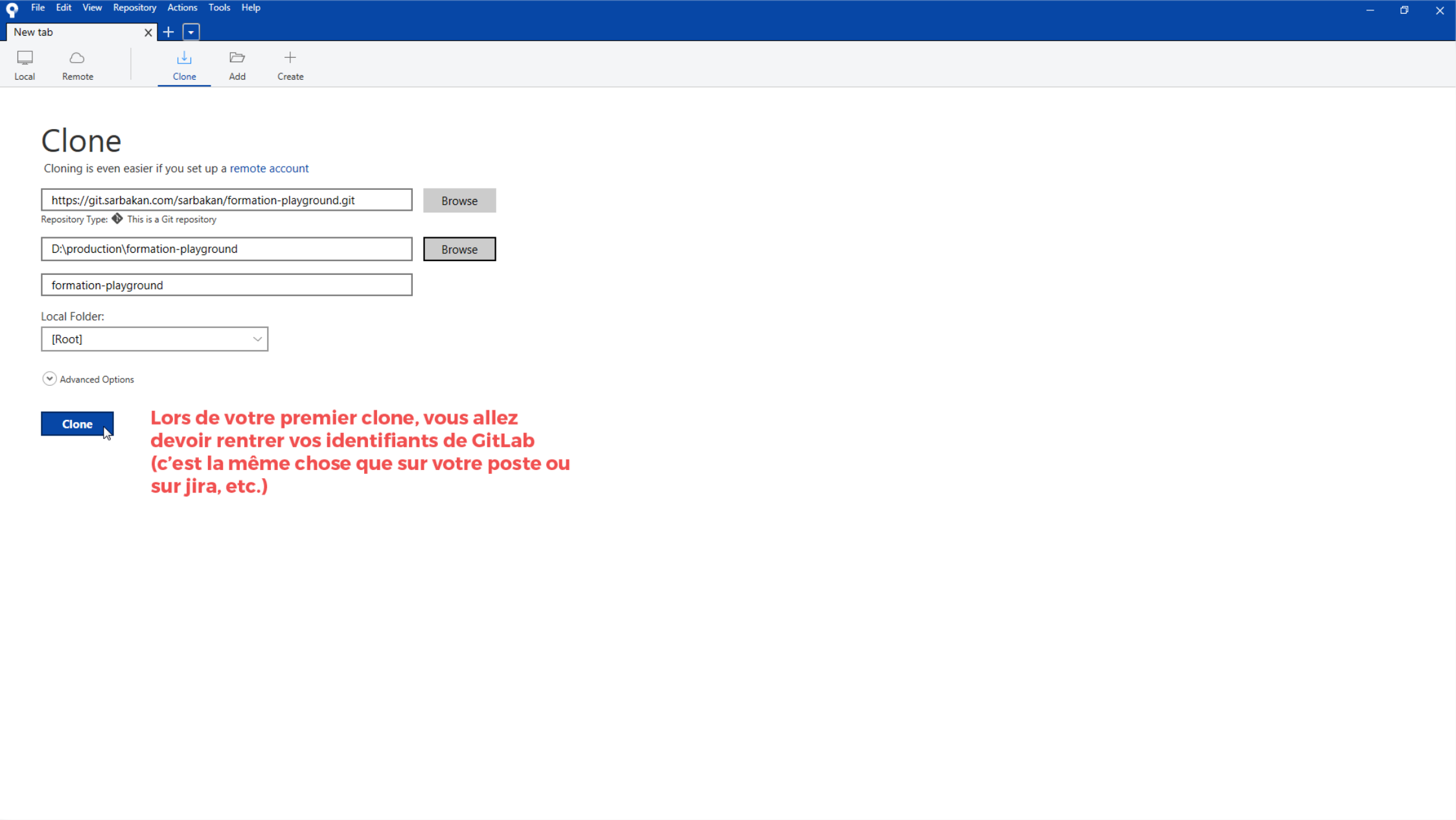
Local Folder:

Advanced Options

Clone



Il faut rentrer à la main le nom du projet, ce dernier doit être identique à celui sur GitLab (ou production/H).



Clone

Cloning is even easier if you set up a [remote account](#)

Browse

Repository Type: This is a Git repository

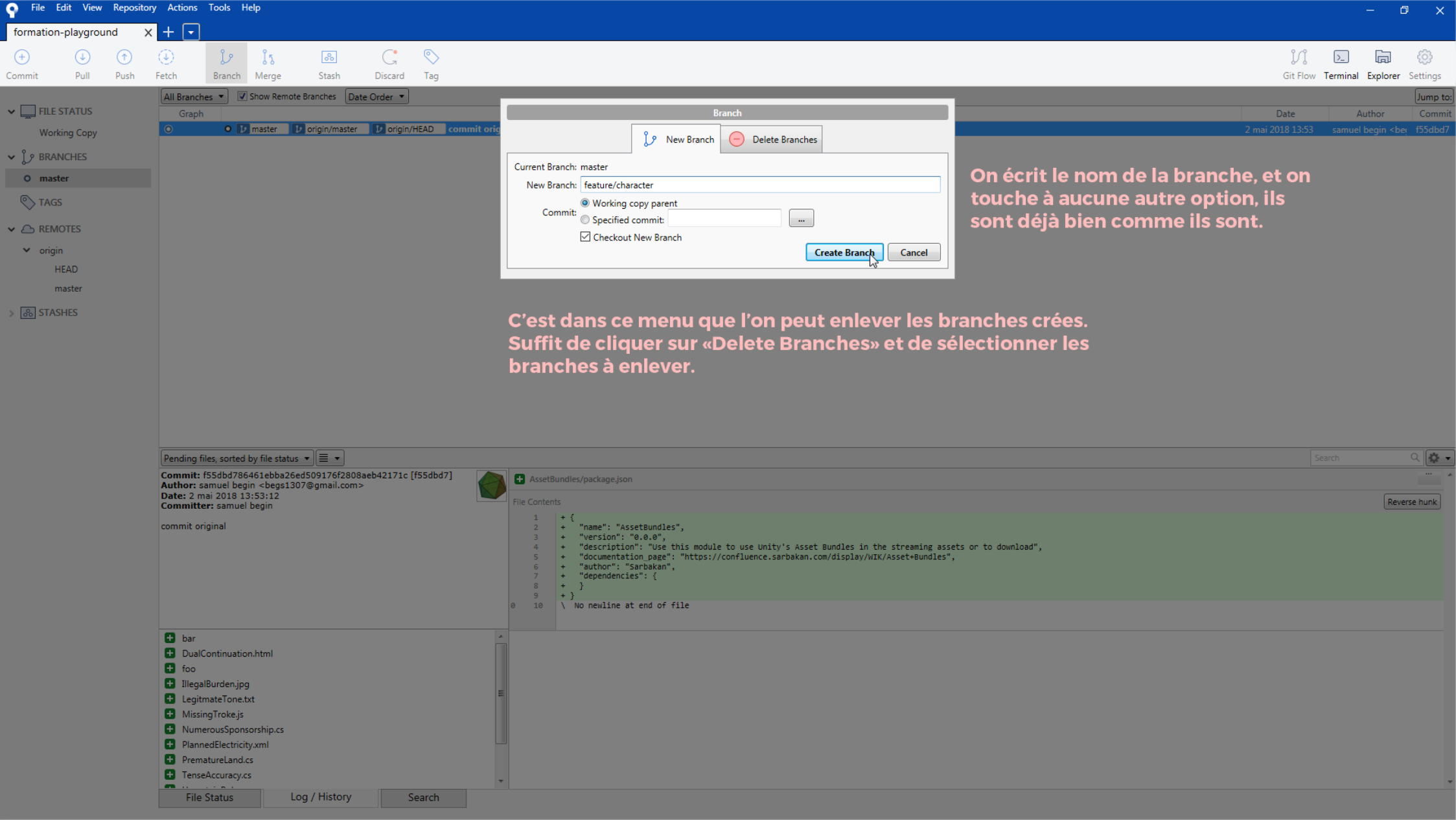
Browse

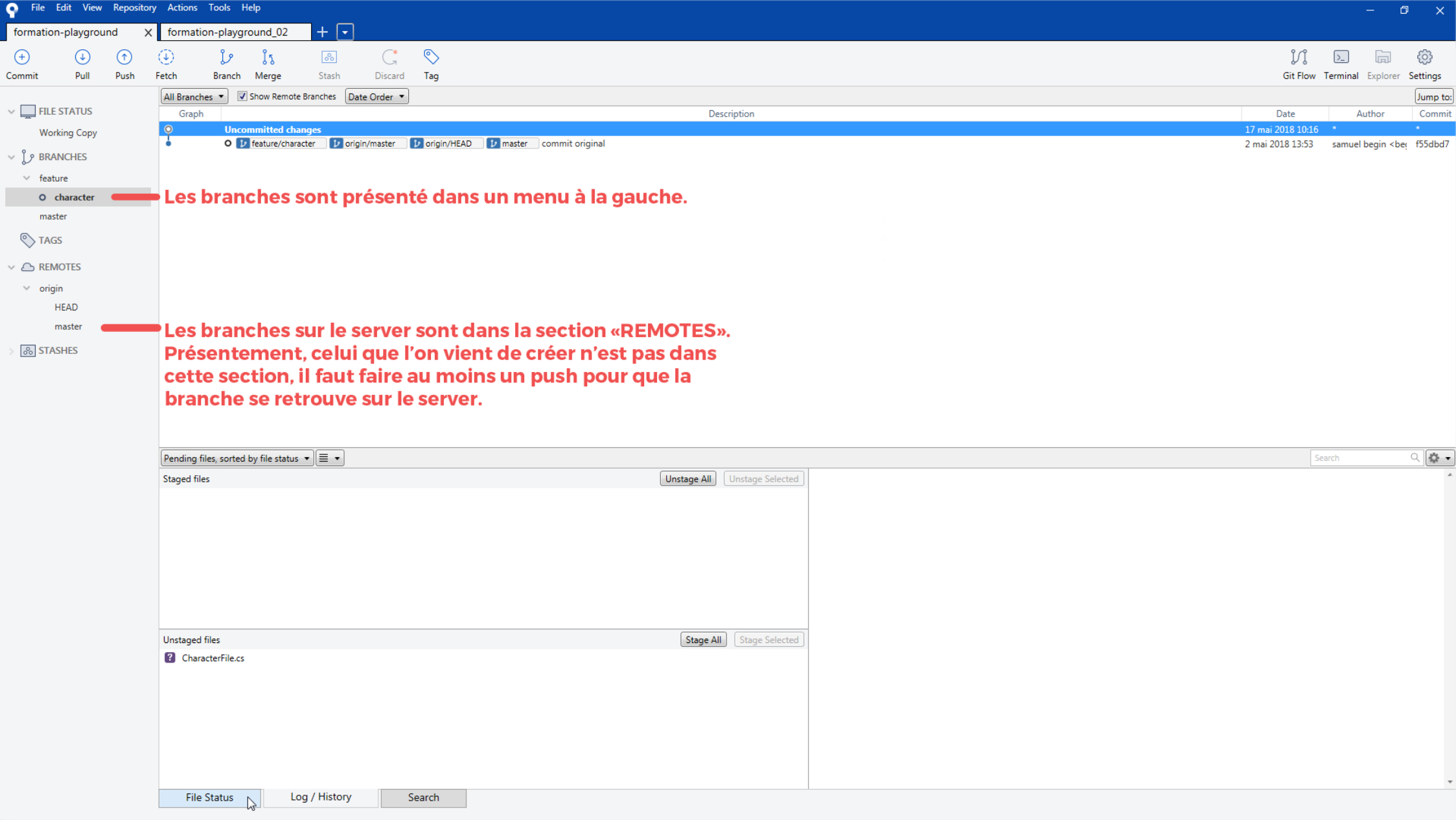
Local Folder:

Advanced Options

Clone

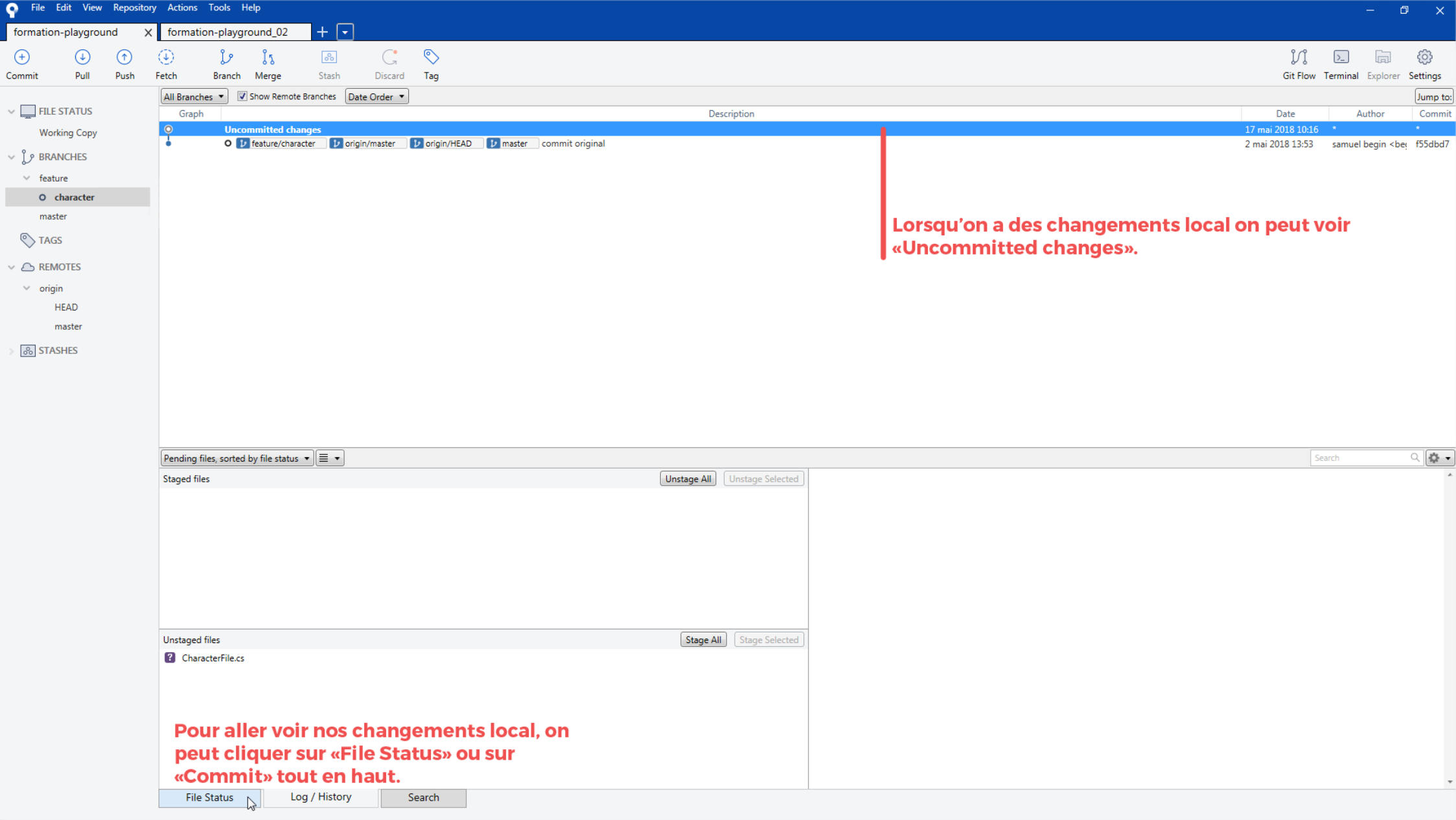
Lors de votre premier clone, vous allez devoir rentrer vos identifiants de GitLab (c'est la même chose que sur votre poste ou sur jira, etc.)

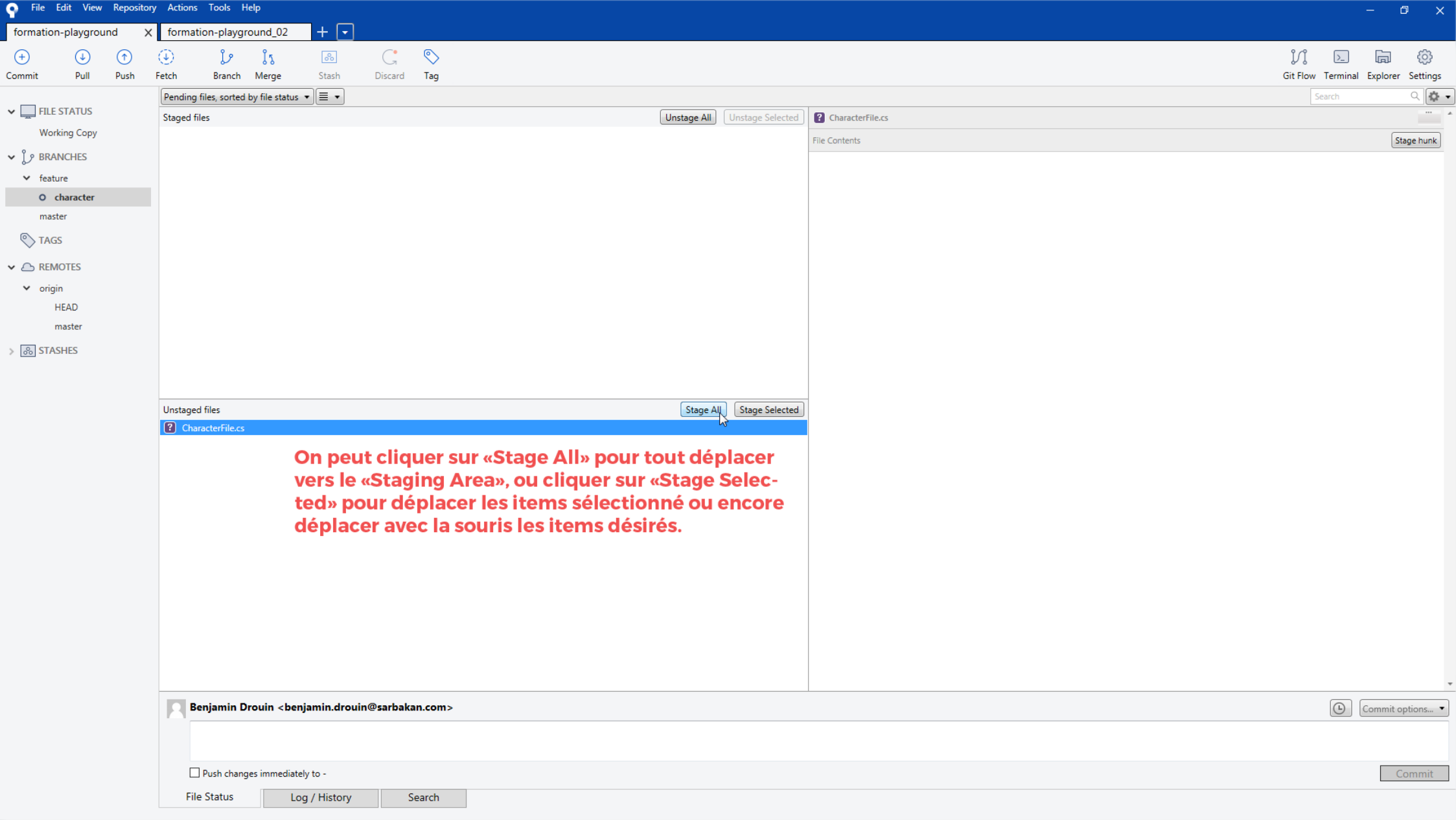




Les branches sont présentés dans un menu à la gauche.

Les branches sur le serveur sont dans la section «REMOTES». Présentement, celui que l'on vient de créer n'est pas dans cette section, il faut faire au moins un push pour que la branche se retrouve sur le serveur.





Pending files, sorted by file status

Staged files

Unstage All

Unstage Selected

? CharacterFile.cs

File Contents

Stage hunk

Unstaged files

Stage All

Stage Selected

? CharacterFile.cs

On peut cliquer sur «Stage All» pour tout déplacer vers le «Staging Area», ou cliquer sur «Stage Selected» pour déplacer les items sélectionné ou encore déplacer avec la souris les items désirés.

Benjamin Drouin <benjamin.drouin@sarbakan.com>

Commit options...

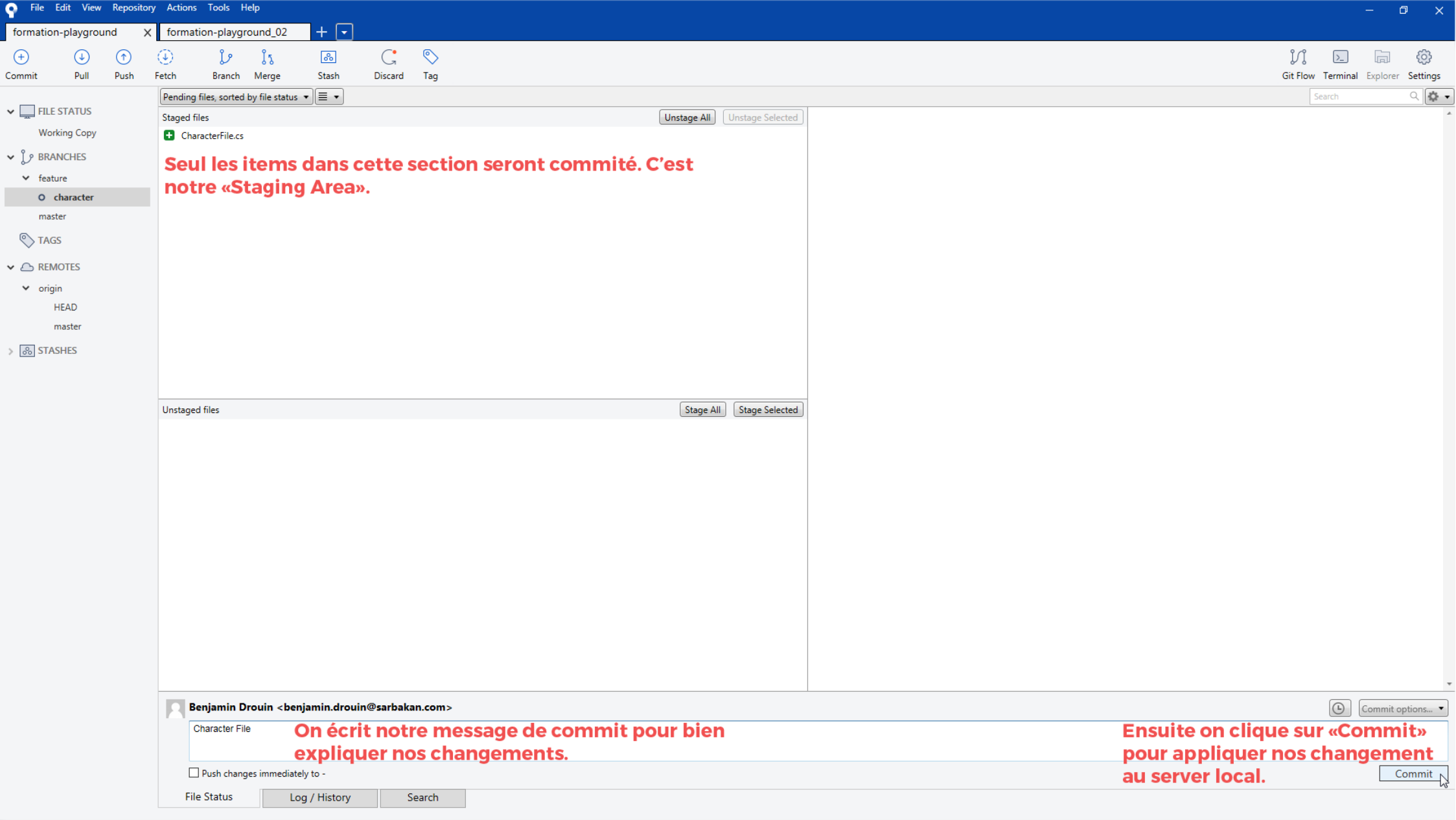
☐ Push changes immediately to -

Commit

File Status

Log / History

Search

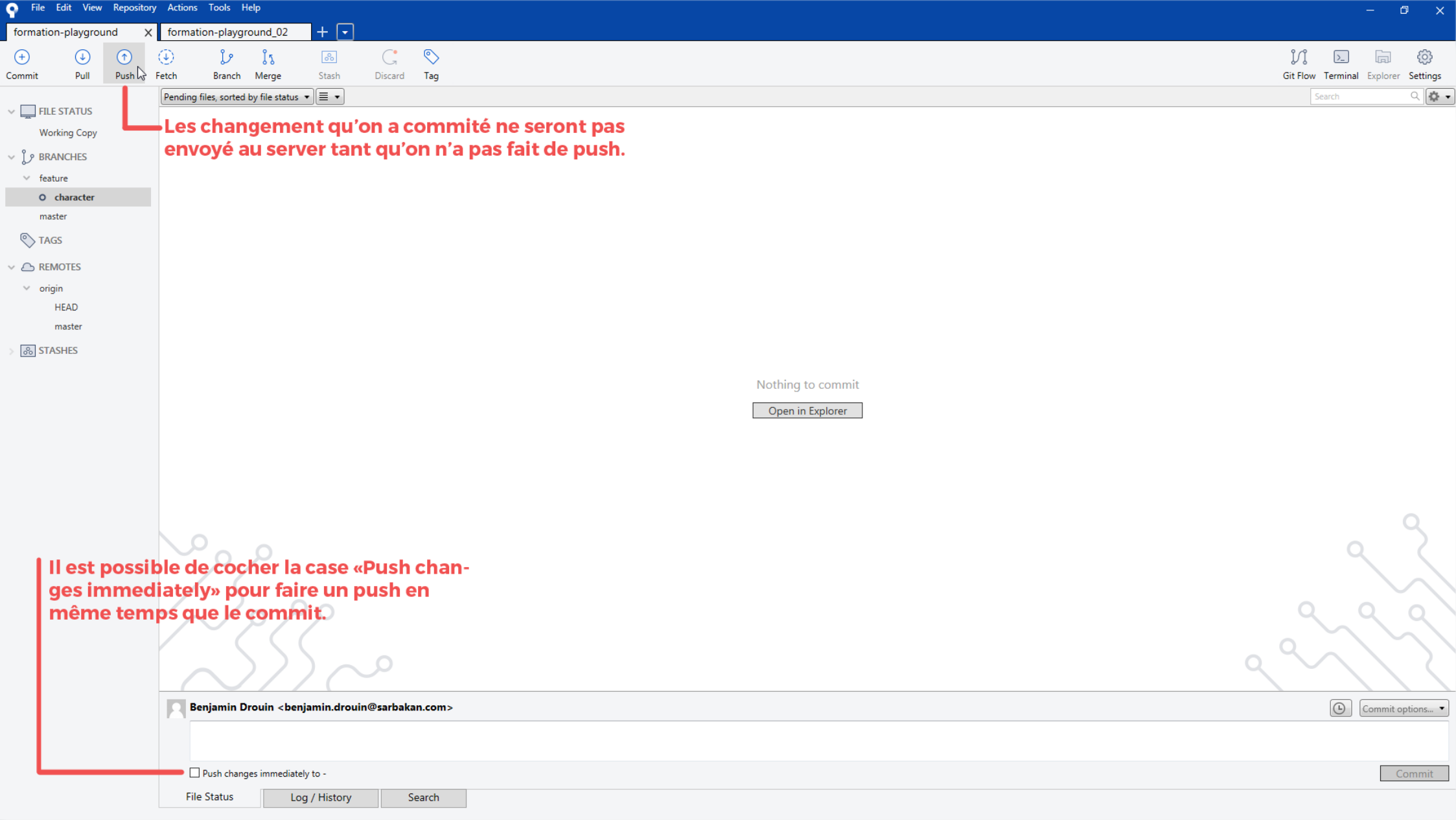


Seul les items dans cette section seront commité. C'est notre «Staging Area».

On écrit notre message de commit pour bien expliquer nos changements.

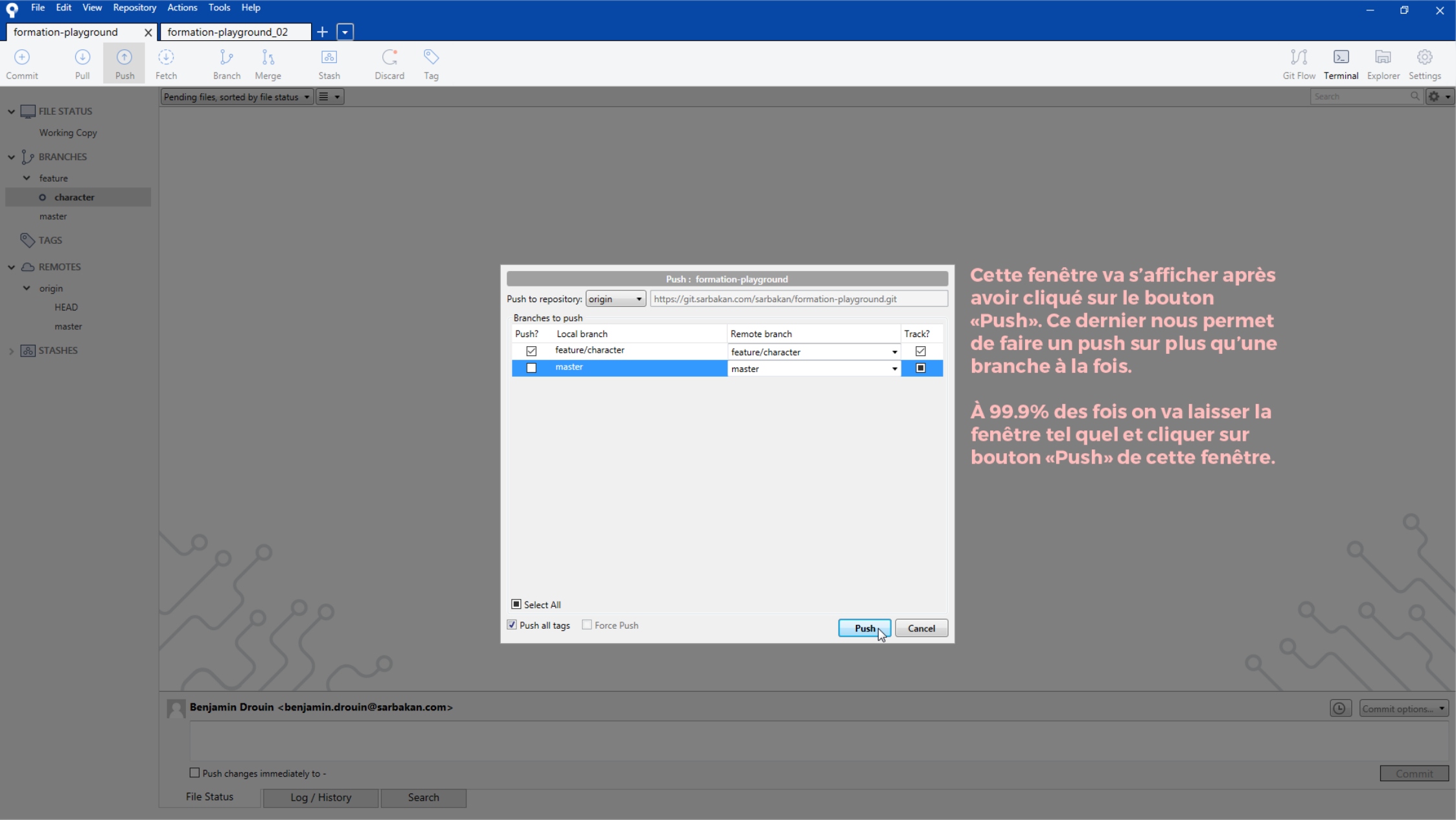
Ensuite on clique sur «Commit» pour appliquer nos changement au server local.

Commit



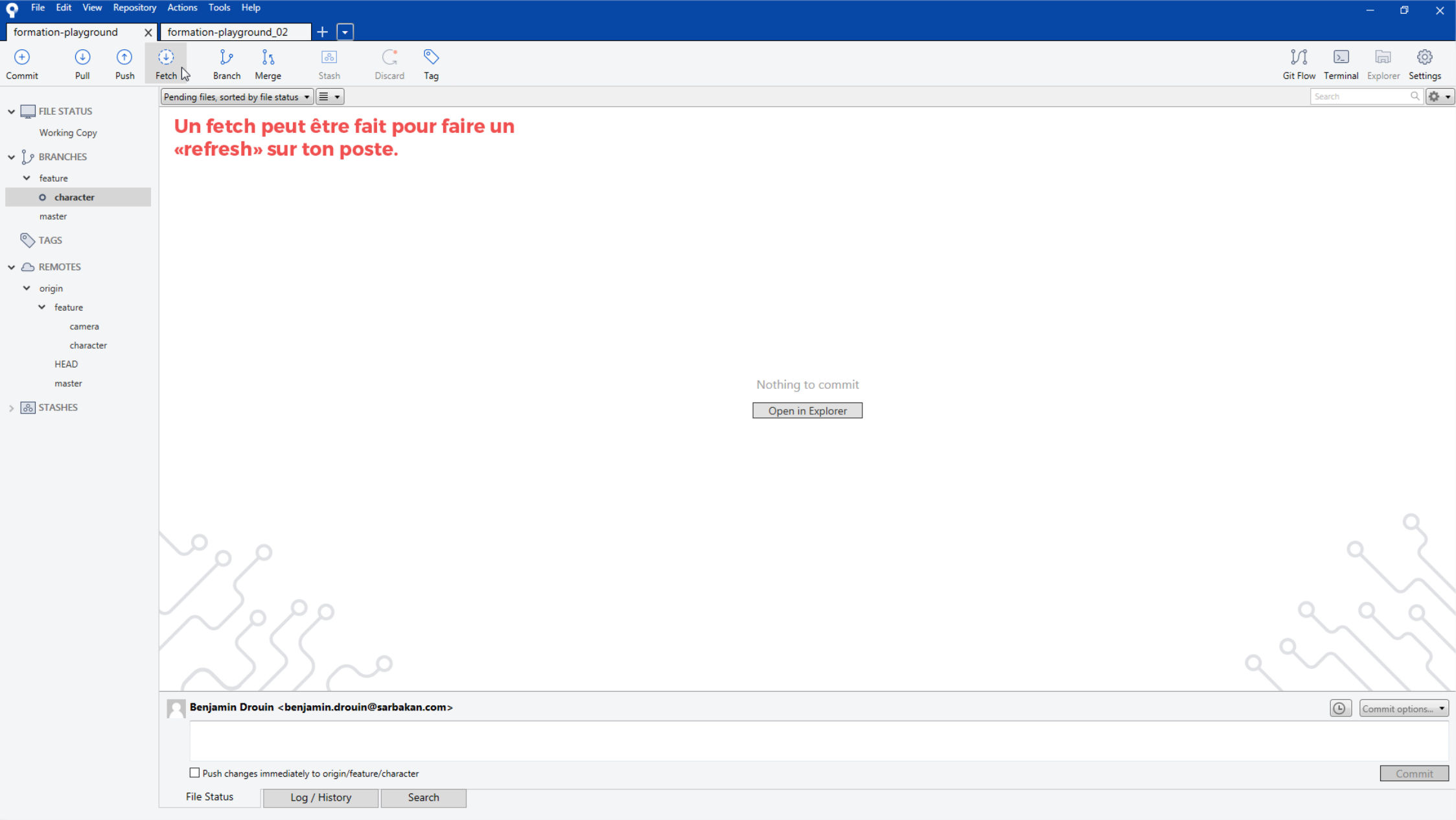
Les changement qu'on a commité ne seront pas envoyé au server tant qu'on n'a pas fait de push.

Il est possible de cocher la case «Push changes immediately» pour faire un push en même temps que le commit.



Cette fenêtre va s'afficher après avoir cliqué sur le bouton «Push». Ce dernier nous permet de faire un push sur plus qu'une branche à la fois.

À 99.9% des fois on va laisser la fenêtre tel quel et cliquer sur bouton «Push» de cette fenêtre.



FileEditViewRepositoryActionsToolsHelp

formation-playground X formation-playground_02 New tab

Commit

Pull

Push

Fetch

Branch

Merge

Stash

Discard

Tag

Git Flow

Terminal

Explorer

Settings

FILE STATUS

Working Copy

BRANCHES

feature

camera

character

master

TAGS

REMOTES

origin

feature

camera

character

HEAD

master

STASHES

All Branches

Show Remote Branches

Date Order

Graph

Description

Date

Author

Commit

origin/feature/camera

feature/camera

Camera File

feature/character

origin/feature/character

Character File

origin/master

origin/HEAD

master

commit original

Pending files, sorted by file status

Search

Commit: ad99c8c4fb9b7b987decf2067361177554e4c51e [ad99c8c]

Parents: f55dbd7864

Author: Benjamin Drouin <benjamin.drouin@sarbakan.com>

Date: 17 mai 2018 10:25:43

Committer: Benjamin Drouin

CameraFile.cs

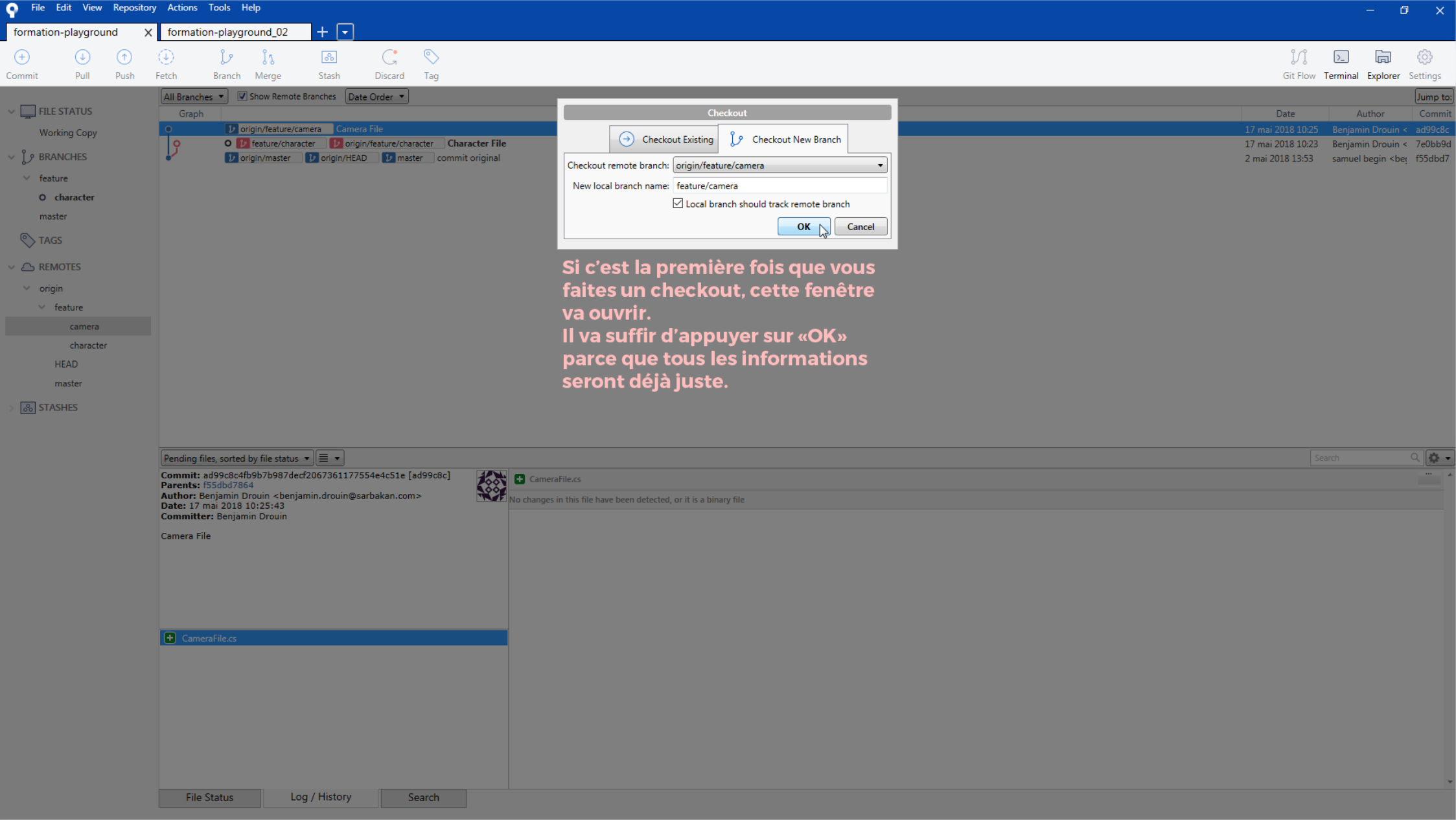
No changes in this file have been detected, or it is a binary file

File Status

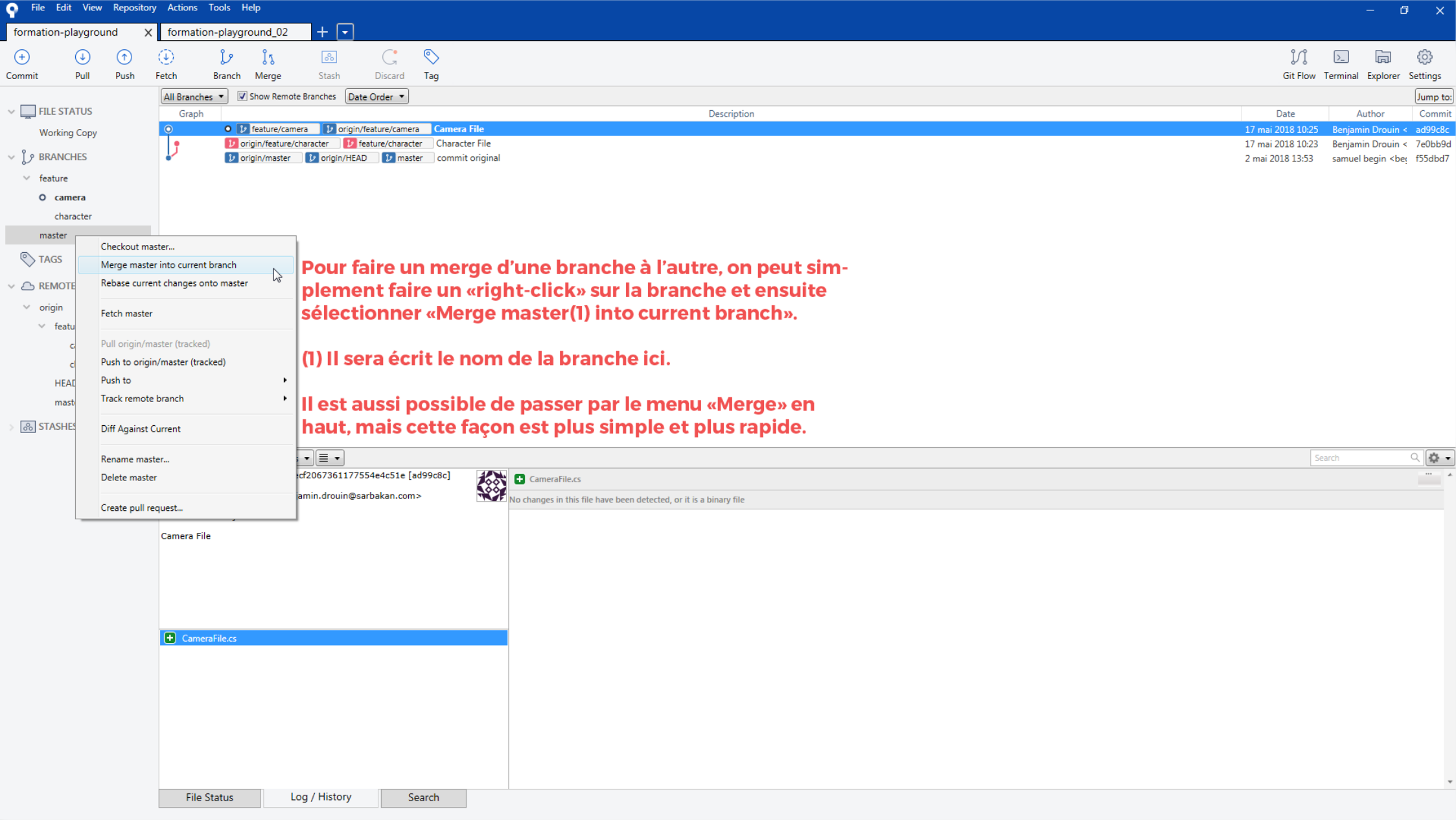
Log / History

Search

Pour changer de branche, il suffit de double-cliquer sur la branche. Le changement de branche devrait prendre quelques secondes.



Si c'est la première fois que vous faites un checkout, cette fenêtre va ouvrir.
Il va suffir d'appuyer sur «OK» parce que tous les informations seront déjà juste.



Pour faire un merge d'une branche à l'autre, on peut simplement faire un «right-click» sur la branche et ensuite sélectionner «Merge master(1) into current branch».

(1) Il sera écrit le nom de la branche ici.

Il est aussi possible de passer par le menu «Merge» en haut, mais cette façon est plus simple et plus rapide.