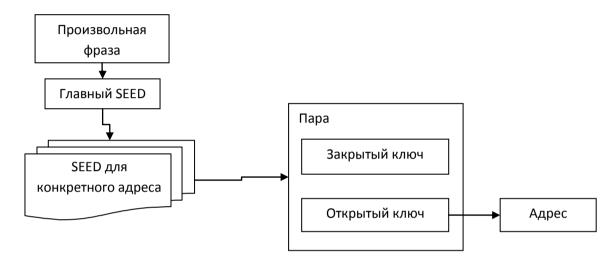
Описание библиотеки JS для работы с ERA

Все примеры даны для ознакомления.

Для работы системы необходимо запустить полную ноду системы ERA вашем компьютере. Как установить смотри в ReadMe1.docx

1. Создание адреса в системе ERA

В системе используется принцип шифрования с открытым ключом. Общая схема формирования адреса приведена ниже.



Пример: createaddress.html

- 1.1. Для получения пары Закрытый ключ-Открытый ключ задается Произвольная фраза чем она длиннее, тем лучше или берется случайное число или комбинация любых символов. Главное условие уникальность этой Фразы.
- 1.2. На основе Произвольной фразы вычисляем Главный Seed. var seed = new Uint8Array(SHA256.digest(SHA256.digest("[Произвольная фраза]")));
- 1.3. Далее вычисляем Seed для конкретного адреса

С одного Главного Seeda можно получить неограниченное количество счетов. Для этого к seedy добавляем приращение 0,1,2,...

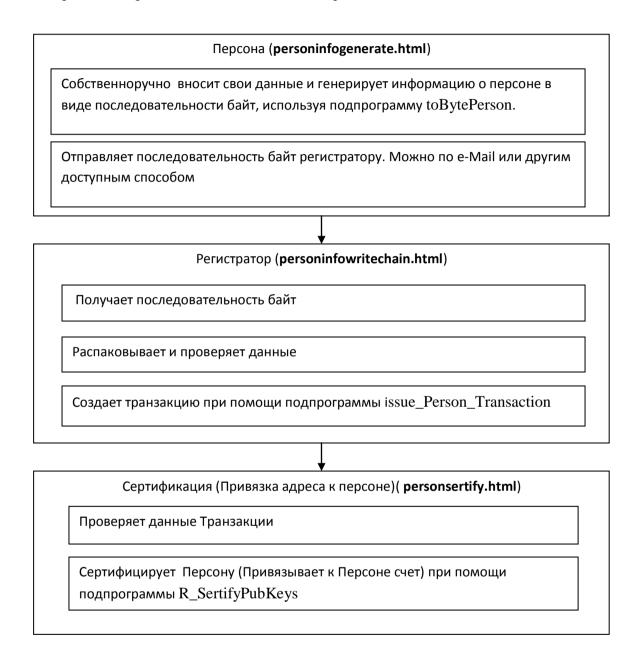
Создадим Seed для конкретного адреса для приращения 0 var nonce =0;

var accountSeed = generateAccountSeed(seed, nonce, false);

- 1.4. Вычисляем пару Открытый ключ Закрытый ключ var keyPair = getKeyPairFromSeed(accountSeed);
- 1.5. Вычисляем Адрес для пары Открытый ключ Закрытый ключ var adderss = getAccountAddressFromPublicKey(keyPair.publicKey);

2. Работа с персонами

Система позволяет привязать конкретный адрес к персональным данным. Для привязки адреса необходимо выполнить ряд действий.



Сертификацию может выполнить Регистратор. Персона и Регистратор разные люди. Регистратором может быть только Сертифицированная Персона.

3. Создание последовательности байт транзакций

Файл: Пример: issueasset.html

3.1. Создать актив:

issue_Asset(keyPair, timestamp, asset_name, icon, image, description, quantity, scale, divasible, movable, port)

Возвращает byte[];

Параметры

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) timestamp - Unix timestamp. Формат длинное целое (Long).

Пример 1514529622881

asset_name - Наименование актива. Формат: Строка (String)

icon- Иконка. Формат byte[]image- Картинка. Формат byte[]description- Описание. Формат: Строка

quantity - количество. Формат: длинное целое scale - Точек после запятой. Формат: целое divasible - Делимое (0 – неделимое, 1 - делимое) movable - Movable (0 - not movable, 1- movable)

- ERA порт для боевой версии 9045 для отладочной 9065.

Формат: целое.

Пример:

var raw = issue_Asset(keyPair, 1514529622881, "Asset asset develop", byte[], byte[], "description", 1000, 2, 0, 1, 9045);

3.2. Переслать актив:

Файл: assetsend.html

generate_R_Send_TransactionBase(keyPair, recipient, asset_key, amount, timestamp, title, message, enscript, is_text, port);

Возвращает byte[];

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) - Адрес (adderss) получателя. Формат: byte[25].

asset_key - Номер Актива. Формат: длинное целое

amount - Сумма. Формат: Десятичное с точкой (Float). Может быть - null

timestamp. Формат длинное целое

title - Заголовок (String)

message - Сообщение (String). Может быть - null - 0 не зашифрованное; 1 зашифрованное

is_text - 1

- ERA порт для боевой версии 9045 для отладочной 9065.

Формат: целое.

Пример:

var recipient = Base58.decode("7C64vWaRNvBwQK9YyyxRMZFHSJKgD7isUS"); // Addres >byte[]

var raw = generate_R_Send_TransactionBase(keyPair, recipient, 1, 10.000001, 1514529622881, "Title", "Message", 0, 1, 9065);

3.3. Генерация данных для создания Персоны

Файл: personinfogenerate.html

toBytePerson(keyPair, name, icon, image, description, birthday, deathday, gender, race, birthLatitude, birthLongitude, skinColor, eyeColor, hairColor, height)

Возвращает byte[];

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32)

name - ИМЯ (String)
icon - Icon (byte[])
image - Image (byte[])
description - Описание (String)

- День рождения. Unix timestamp (Long). 1514529622881
 - День смерти. Unix timestamp (Long). 1514529622881

gender - Пол. (0 - мужской, 1- женский)

race - Pacca. (String)

birthLatitude - - Широта места рождения (float) - Долгота места рождения (float)

skinColor - цвет кожи (String) eyeColor - цвет глаз (String) hairColor - цвет волос (String)

height - высота (int)

Пример:

var rawPerson = toBytePerson(keyPair, "Person Name", byte[], byte[], "Person description", 1514529622881, 1514529622881, 0, "white", 31.2, 141.2, "white", "broun", "broun", 180);

3.4 Парсинг персоны

Парсит данные созданные функцией toBytePerson(...) пункт 3.3

Файл: personparseinfo.html

byteToPerson(raw)

raw - данные в формате Base58 созданные функцией toBytePerson(...) пункт 3.3

Возвращает массив с информацией о персоне.

Пример:

var person = byteToPerson('sdfsdfsdfsdf');

3.5. Создать персону

Файл: personinfowritechain.html

issue_Person_Transaction(keyPair, timestamp, data, port)

Возвращает byte[]

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) timestamp (Long). 1514529622881

data - rawPerson

- ERA network PORT 9045 or dev:9065 (int)

Пример:

var raw =issue_Person_Transaction(keyPair, 1514529622881, byte[], 9045)

3.6. Сертифицировать персону. (Привязать адрес к персоне)

Файл: personcertify.html

R_SertifyPubKeys(keyPair, timestamp, person_key, publicKey, day, port);

Возвращает byte[]

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) timestamp - Unix timestamp (Long). 1514529622881 person_key - Номер к которой привязывается адрес. (int)

publicKey - Открытый ключ адреса, который привязывается к персоне.

(byte[32])

- Количество дней на которое привязывается Адрес (int)

- ERA network PORT 9045 or dev:9065 (int)

Пример:

var publicKey =

Base58.decode("GAAt5zjMQbvGFCtyn3UCh2XzHwKgxh2LgHjHUn8qg7Ng"); var raw = R_SertifyPubKeys(keyPair, 1514529622881, 3, publicKey 365, 9045);

3.7. Подтверждение Транзакции

Файл: vouchtransaction.html

R_Vouch(keyPair, timestamp, blockHeigth, transNamber, port)

Возвращает byte[]

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) timestamp - Unix timestamp (Long). 1514529622881

- Номер блока (int)

blockHeigth transNamber - Номер транзакции в блоке (int)

- ERA network PORT 9045 or dev:9065 (int) port

Пример:

var raw = $R_Vouch(keyPair, 1514529622881, 200, 1, 9045);$

3.8. Создать статус

Файл: statusissue.html

issue_Status(keyPair, timestamp, name, icon, image, description, unique, port)

Возвращает byte[]

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) timestamp - Unix timestamp (Long). 1514529622881

- name (String) name - Icon (byte[]) icon image - Image (byte[]) - Description (String) description

- Уникальный статус (0- уникальный, 1- множественный) unique

- ERA network PORT 9045 or dev:9065 (int) port

Пример:

var raw = issue_Status(keyPair, 1514529622881, "Status name", byte[], byte[], "Status description", 0, 9045);

3.9. Присвоить статус Итему

Файл: statusset.html

R_SetStatusToItem(keyPair, timestamp, status_Key, item_Type, item_Key, date_Start, date_End, value1, value2, string1, string2, refToParent, description , port){

Возвращает byte[]

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) timestamp (Long). 1514529622881

status_Key - Homep Статуса (long) item_Type - Тип Итема (int)

ASSET_TYPE = 1; IMPRINT_TYPE = 2; NOTE_TYPE = 3; PERSON_TYPE = 4; STATUS_TYPE = 5; UNION TYPE = 6;

item_Key - Item key (long)

date_Start- Дата начала. Unix timestamp (Long). 1514529622881date_End- Дата окончания. Unix timestamp (Long). 1514529622881

value1 - Value %1. (int)
value2 - Value %2. (int)
string1 - String 3%. (String)
string2 - String 4%. (String)

refToParent - Ссылка на другой статус. 0 – если нет ссылки (long)

description - String 5%. (String)

- ERA network PORT 9045 or dev:9065 (int)

Пример:

var rew = R_SetStatusToItem(keyPair, 1514529622881, 1, 1, 1, 1514529622881, 1514529622881, 3, 10, "string1", "string2", 0, "description", 9045)

3.10 Записать Hash

Файл: hashes_issue.html

write_Hashes(keyPair, timestamp, name, hashes, description, port)

Возвращает byte[]

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) timestamp (Long). 1514529622881

name - name (String)
hashes[] - Hashes[] (byte[32])
description - Description (String)

- ERA network PORT 9046 or dev:9066 (int)

Приимер:

write_Hashes(keyPair, 1514529622881, "Haseshes name", hashes[], "Hashes description", 9046)

3.11. Создать Ордер

Файл: ordercreate.html

Create_Order(keyPair, timestamp, have_asset, want_asset, have_ammount, want_ammount, port)

Возвращает byte[]

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) timestamp - Unix timestamp (Long). 1514529622881

have_asset - key have Asset (Long)
want_asset - key want Asset (Long)
have_ammount - have amount (Float) 100.23
want_ammount - want amount (Float) 123.456

- ERA network PORT 9045 or dev:9065 (int)

Пример:

var raw = Create_Order(keyPair, 1514529622881, 1, 2, 100.23, 123.456, 9045);

3.12. Отменить Ордер

Файл: orderdelete.html

Cancel_Order(keyPair, timestamp, order_sign, port)

Возвращает byte[]

Параметры:

keyPair - pair public key + security key (byte64, byte32) timestamp (Long). 1514529622881

order_sign - Signature ордера который надо удалить (byte[]) - ERA network PORT 9045 or dev:9065 (int)

Пример:

var raw = Cancel_Order(keyPair, 1514529622881, byte[], 9045)

3.13. Документ

4. Отправка данных на сервер

Сервер принимает, как GET так и POST, HTTP запросы.

Если, данные имеют большую длину, отправляйте POST запросом. В любом случае POST предпочтителен.

4.1. GET запрос из адресной строки браузера

http://127.0.0.1:WEB_PORT/api/broadcast/{raw}

4.2. GET запрос при помощи JQuery

4.3. POST запрос

Где:

WEB_PORT — web порт. Отличен от порта сети. посмотреть/ изменить WEB_PORT можно в основной ноде. Меню->файл->настройки гаw — последовательность байт полученная при помощи функций приведенных в предыдущей главе. За исключением функции toBytePerson() \$("#output") — элемент в который выводим ответ от сервера

```
4.3.Список ответов
VALIDATE OK = 1:
INVALID\_MAKER\_ADDRESS = 5;
INVALID REFERENCE = 6;
INVALID\_TIMESTAMP = 7;
INVALID\_ADDRESS = 8;
INVALID FEE POWER = 9;
NOT\_ENOUGH\_FEE = 10;
NO BALANCE = 11;
INVALID PUBLIC KEY = 12;
INVALID RAW DATA = 13;
INVALID DATE = 14;
INVALID_CREATOR = 15; // for some reasons that creator is invalid (same as trade order)
INVALID SIGNATURE = 16;
NO\_DEBT\_BALANCE = 17;
NO HOLD BALANCE = 18;
NOT ENOUGH RIGHTS = 20;
OWNER\_NOT\_PERSONALIZED = 21;
ACCOUNT\_ALREADY\_PERSONALIZED = 23;
TRANSACTION\_DOES\_NOT\_EXIST = 24;
CREATOR NOT PERSONALIZED = 25;
RECEIVER\_NOT\_PERSONALIZED = 26;
ASSETS:
INVALID OUANTITY = 30;
NEGATIVE \ AMOUNT = 32;
INVALID\_AMOUNT = 33;
INVALID_RETURN = 34;
HAVE EQUALS WANT = 35;
ORDER\_DOES\_NOT\_EXIST = 36;
INVALID\_ORDER\_CREATOR = 37;
INVALID_PAYMENTS_LENGTH = 38;
NEGATIVE\_PRICE = 39;
INVALID PRICE = 40;
INVALID\_CREATION\_BYTES = 41;
INVALID TAGS LENGTH = 42:
INVALID TYPE LENGTH = 43;
NOT\_MOVABLE\_ASSET = 44;
NOT\_DEBT\_ASSET = 45;
INVALID\_NAME\_LENGTH = 50;
INVALID_ICON_LENGTH = 51;
INVALID_IMAGE_LENGTH = 52;
INVALID_DESCRIPTION_LENGTH = 53;
INVALID VALUE LENGTH = 55;
POLL:
INVALID\_OPTIONS\_LENGTH = 80;
INVALID OPTION LENGTH = 81;
```

DUPLICATE OPTION = 82;

```
POLL ALREADY CREATED = 83:
POLL\_ALREADY\_HAS\_VOTES = 84;
POLL NOT\_EXISTS = 85;
POLL OPTION NOT EXISTS = 86:
ALREADY\_VOTED\_FOR\_THAT\_OPTION = 87;
INVALID DATA LENGTH = 88;
INVALID DATA = 89;
INVALID_PARAMS_LENGTH = 90;
INVALID URL LENGTH = 91;
INVALID HEAD LENGTH = 92;
ITEMS
INVALID_ITEM_VALUE = 100;
ITEM DOES NOT EXIST = 101;
ITEM\_ASSET\_NOT\_EXIST = 102;
ITEM IMPRINT DOES NOT EXIST = 103;
ITEM NOTE NOT EXIST = 104;
ITEM_PERSON_NOT_EXIST = 105;
ITEM STATUS NOT EXIST = 106;
ITEM\_UNION\_NOT\_EXIST = 107;
ITEM DOES NOT STATUSED = 108;
ITEM_DOES_NOT_UNITED = 109;
ITEM DUPLICATE KEY = 110;
ITEM DUPLICATE = 111;
AMOUNT DIVISIBLE = 115;
ITEM PERSON LATITUDE ERROR = 120;
ITEM_PERSON_LONGITUDE_ERROR = 121;
ITEM_PERSON_RACE_ERROR = 122;
ITEM PERSON GENDER ERROR = 123;
ITEM_PERSON_SKIN_COLOR_ERROR = 124;
ITEM_PERSON_EYE_COLOR_ERROR = 125;
ITEM_PERSON_HAIR_COLOR_ERROR = 126;
ITEM_PERSON_HEIGHT_ERROR = 127;
ITEM PERSON OWNER SIGNATURE INVALID = 128;
INVALID\_UPDATE\_VALUE = 140;
INVALID TRANSACTION TYPE = 150:
INVALID BLOCK HEIGHT = 200;
INVALID_BLOCK_TRANS_SEQ_ERROR = 201;
NOT\_YET\_RELEASED = 299;
AT ERROR = 300;
```

Приложение **A** Описание структуры данных

Send Asset

часть	Наименование	Формат	Приводим к виду	
1	TYPE_TRANSACT ION	BYTE[4]		[31,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC KEY	BYTE[32]	BYTE[32]	
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	RECIPIENT	BYTE[25]	BYTE[25]	
8	ASSET KEY	BYTE[8]	Long	
9	AMMOUNT	BYTE[8]	Big Decimal	
10	HEAD LENGHT	BYTE[1]	Int	
11	HEAD	BYTE[HEA D LENGTH]	String	
12	MESSAGE LENGTH	BYTE[4]	long	
13	MESSAGE	BYTE[MESS AGE LENGTH]	String	
14	ENSCRYPTED	BYTE[1]	int	
15	IS TEXT	BYTE[1]	int	

Digitatare				
1	TYPE_TRANSACT	BYTE[4]		[31,0,0,0]
	ION			
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	RECIPIENT	BYTE[25]	BYTE[25]	
7	ASSET KEY	BYTE[8]	Long	
8	AMMOUNT	BYTE[8]	Big	
			Decimal	
9	HEAD LENGHT	BYTE[1]	Int	
10	HEAD	BYTE[HEA	String	
		D LENGTH]		
11	MESSAGE	BYTE[4]	int	
	LENGTH			

12	MESSAGE	BYTE[MESS	String	
		AGE		
		LENGTH]		
13	ENSCRYPTED	BYTE[1]	int	
14	IS TEXT	BYTE[1]	int	
15	PORT	BYTE[4]	int	

Создать актив

Создал	наименование	Формат	Приводим к	Значение по
	панменование	Формат	виду	умолчанию
1	TYPE TRANSACTION	BYTE[4]	Виду	[21,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	[21,0,0,0]
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	[0,0,0,0,0,0,0,0]
7	KEY	D11E[32]	BTTE[32]	
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	TYPE ITEM	BYTE[2]	int	[2,0] второй
				параметр
				Movable (0 -
				not movable, 1-
				movable)
8	OWNER	BYTE[32]	BYTE[32]	
9	NAME LENGTH	BYTE[1]	int	
10	NAME	BYTE[NAME	String UTF-8	
		LENGTH]		
11	ICON LENGTH	BYTE[4]	int	
12	ICON	BYTE[ICON	???	
		LENGTH]		
13	IMAGE LENGTH	BYTE[4]	int	
14	IMAGE	BYTE[IMAGE	???	
		LENGTH]		
15	DESCRIPTION	BYTE[4]	int	
	LENGTH			
16	DESCRIPTION	BYTE[DESCRIPTION	String	
		LENGTH		
17	QUANTITY	BYTE[8]	Long	
18	SCALE	BYTE[1]	int	
19	DIVISIBLE	BYTE[1]	int	

Digitatar	0			
	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[21,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]

6	TYPE ITEM	BYTE[2]	int	[2,0]
7	OWNER	BYTE[32]	BYTE[32]	[2,0]
8	NAME LENGTH	BYTE[1]	int	
9	NAME	BYTE[NAME	String UTF-8	
		LENGTH]		
10	ICON LENGTH	BYTE[4]	int	
11	ICON	BYTE[ICON	???	
		LENGTH]		
12	IMAGE LENGTH	BYTE[4]	int	
13	IMAGE	BYTE[IMAGE	???	
		LENGTH]		
14	DESCRIPTION	BYTE[4]	int	
	LENGTH			
15	DESCRIPTION	BYTE[DESCRIPTION	String	
		LENGTH	_	
16	QUANTITY	BYTE[8]	Long	
17	SCALE	BYTE[1]	int	
18	DIVISIBLE	BYTE[1]	int	
15	PORT	BYTE[4]	int	

Создание инфо Person

	Δ	П	
наименование	Формат	-	
		•	
TYPE ITEM	BYTE[1]	int	[1,1]
OWNER	BYTE[32]	BYTE[32]	
NAME LENGTH	BYTE[1]	int	
NAME	BYTE[NAME	String UTF-8	
	LENGTH]		
ICON LENGTH	BYTE[4]	int	
ICON	BYTE[ICON LENGTH]	???	
IMAGE LENGTH	BYTE[4]	int	
IMAGE	BYTE[IMAGE	???	
	LENGTH]		
DESCRIPTION	BYTE[4]	int	
LENGTH			
DESCRIPTION	BYTE[DESCRIPTION	String	
	LENGTH		
birthdayBytes	BYTE[8]	Long	
deathdayBytes	BYTE[8]	Long	
Gender	BYTE[1]	int	
raceLength	BYTE[1]	int	
raceBytes	BYTE[raceLength]	String	
birthLatitude	BYTE[4]	float	
birthLongitude	BYTE[4]	float	
skinColorLength	BYTE[1]	int	
skinColor	BYTE[skinColorLength]	string	
eyeColorLength	BYTE[1]	int	
eyeColorBytes	BYTE[eyeColorLength]	string	
	туре ITEM OWNER NAME LENGTH NAME ICON LENGTH ICON IMAGE LENGTH IMAGE DESCRIPTION LENGTH DESCRIPTION LENGTH DESCRIPTION birthdayBytes deathdayBytes deathdayBytes Gender raceLength raceBytes birthLatitude birthLongitude skinColorLength skinColor	НаименованиеФорматTYPE ITEMBYTE[1]OWNERBYTE[32]NAME LENGTHBYTE[1]NAMEBYTE[NAME LENGTH]ICON LENGTHBYTE[4]ICONBYTE[ICON LENGTH]IMAGE LENGTHBYTE[4]IMAGEBYTE[IMAGE LENGTH]DESCRIPTION LENGTHBYTE[4]DESCRIPTION LENGTHBYTE[8]deathdayBytesBYTE[8]GenderBYTE[1]raceLengthBYTE[1]raceBytesBYTE[4]birthLatitudeBYTE[4]birthLongitudeBYTE[4]skinColorBYTE[skinColorLength]eyeColorLengthBYTE[1]	НаименованиеФорматПриводим к видуTYPE ITEMBYTE[1]intOWNERBYTE[32]BYTE[32]NAME LENGTHBYTE[1]intNAMEBYTE[NAME LENGTH]String UTF-8ICON LENGTHBYTE[4]intICONBYTE[ICON LENGTH]???IMAGE LENGTHBYTE[4]intIMAGEBYTE[IMAGE LENGTH]???DESCRIPTION LENGTHBYTE[4]intDESCRIPTION LENGTHBYTE[1]intbirthdayBytesBYTE[8]LongdeathdayBytesBYTE[8]LongGenderBYTE[1]intraceLengthBYTE[1]intraceBytesBYTE[1]floatbirthLatitudeBYTE[4]floatbirthLongitudeBYTE[1]intskinColorLengthBYTE[1]intskinColorBYTE[skinColorLength]stringeyeColorLengthBYTE[1]int

22	hairColorLength	BYTE[1]	int	
23	hairColorBytes	BYTE[hairColorLength]	string	
24	Height	BYTE[1]	int	
25	ownerSignature	BYTE[64]	BYTE[]	

Issue Person Transaction

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[24,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	инфо Person	Все данные из		
		инфо Person		

Signature Person Transaction

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[24,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	инфо Person	Все данные из		
		инфо Person		
7	PORT	BYTE[4]	int	

Sertify Person Transaction

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[36,0,1,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	PERSON KEY	BYTE[8]	Long	
8	Account PUBLIC KEY	BYTE[32]	BYTE[32]	
9	DAY	BYTE[4]	int	

U				
	наименование	Формат	Приводим к	

			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[36,0,1,0] 1-
				один адрес
				привязывается,
				ОНЖОМ
				привязать до
				256
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	PERSON KEY	BYTE[8]	Long	
7	Account PUBLIC KEY	BYTE[32]	BYTE[32]	
8	DAY	BYTE[4]	int	
9	PORT	BYTE[4]	int	

R_Vouch

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[40,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	BLOCK HEIGTH	BYTE[4]	int	
8	TRANCACTION	BYTE[4]	int	
	NAMBER IN BLOCK			

Signature

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[40,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	BLOCK HEIGTH	BYTE[4]	int	
7	TRANCACTION	BYTE[4]	int	
	NAMBER IN BLOCK			
8	PORT	BYTE[4]	int	_

Issue Status

наименование	Формат	Приводим к	Значение по
		виду	умолчанию

1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[25,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC KEY	BYTE[32]	BYTE[32]	
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	[~]
7	TYPE ITEM	BYTE[2]	int	[1,X]; X=1 уникальный статус; X =0 Не уникальный
8	OWNER	BYTE[32]	BYTE[32]	
9	NAME LENGTH	BYTE[1]	int	
10	NAME	BYTE[NAME LENGTH]	String UTF-8	
11	ICON LENGTH	BYTE[4]	int	
12	ICON	BYTE[ICON LENGTH]	???	
13	IMAGE LENGTH	BYTE[4]	int	
14	IMAGE	BYTE[IMAGE LENGTH]	???	
15	DESCRIPTION LENGTH	BYTE[4]	int	
16	DESCRIPTION	BYTE[DESCRIPTION LENGTH	String	

	наименование	Формат	Приводим к	Значение по
			виду	умолчанию
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[25,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC KEY	BYTE[32]	BYTE[32]	
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
7	TYPE ITEM	BYTE[2]	int	
8	OWNER	BYTE[32]	BYTE[32]	[1,X]; X=1 уникальный статус; X =0 Не уникальный
9	NAME LENGTH	BYTE[1]	int	
10	NAME	BYTE[NAME LENGTH]	String UTF-8	
11	ICON LENGTH	BYTE[4]	int	
12	ICON	BYTE[ICON LENGTH]	???	
13	IMAGE LENGTH	BYTE[4]	int	

14	IMAGE	BYTE[IMAGE	???	
		LENGTH]		
15	DESCRIPTION	BYTE[4]	int	
	LENGTH			
16	DESCRIPTION	BYTE[DESCRIPTION	String	
		LENGTH		
17	PORT	BYTE[4]	int	

R_SetStatusToItem Transaction

K_Scistati	is rottem transaction	1	1	ı
	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[37,0,0,Params]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	KEY STATUS	BYTE[8]	Long	
9	ITEM TYPE	BYTE[1]	Int	
8	KEY ITEM	BYTE[8]	Long	
10	DATA START	BYTE[8]	Long	
11	DATA END	BYTE[8]	Long	
12	VALUE1	BYTE[8]	Long	
13	VALUE2	BYTE[8]	Long	
14	DATA1 LENGTH	BYTE[1]	INT	
15	DATA	BYTE[DATA1	STRING	
		LENGTH]		
16	DATA2 LENGTH	BYTE[1]	INT	
17	DATA	BYTE[DATA2	STRING	
		LENGTH]		
18	REF TO PARENT	BYTE[8]	Long	
19	DESCRIPTION	BYTE[]	STRING	

SIGNATURE

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[37,0,0,Params]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	KEY STATUS	BYTE[8]	Long	
7	ITEM TYPE	BYTE[1]	Int	
9	KEY ITEM	BYTE[8]	Long	
8	DATA START	BYTE[8]	Long	
10	DATA END	BYTE[8]	Long	

11	VALUE1	BYTE[8]	Long	
12	VALUE2	BYTE[8]	Long	
13	DATA1 LENGTH	BYTE[1]	INT	
14	DATA	BYTE[DATA1	STRING	
		LENGTH]		
15	DATA2 LENGTH	BYTE[1]	INT	
16	DATA	BYTE[DATA2	STRING	
		LENGTH]		
17	REF TO PARENT	BYTE[8]	Long	
18	DESCRIPTION	BYTE[]	STRING	
19	PORT	BYTE[4]	int	

Create_Order

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[50,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	HAVE_ASSET	BYTE[8]	Long	Код Актива,
				который имеем
9	WANT_ASSET	BYTE[8]	Long	Код Актива,
				который хотим
8	HAVE_AMOUNT	BYTE[8]	Big Decimal	Кол-во,
				которое имеем
10	WANT_AMOUNT	BYTE[8]	Big Decimal	Кол-во,
				которое хотим

Signature

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[50,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	HAVE_ASSET	BYTE[8]	Long	
7	WANT_ASSET	BYTE[8]	Long	
9	HAVE_AMOUNT	BYTE[8]	Long	
8	WANT_AMOUNT	BYTE[8]	Long	
10	PORT	BYTE[4]	int	

Cancel Order

наименование	Формат	Приводим к	
		виду	

1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[51,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	

Signature

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[51,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE ORDER	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	PORT	BYTE[4]	int	

R Hash

часть	Наименование	Формат	Приводим	
			к виду	
1	TYPE_TRANSACT	BYTE[4]		[41,0,0,0]
	ION			Третий и
				четвертый байт
				– кол-во хешей в
				транзакции
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	URL LENGTH	BYTE[1]	Integer	
8	URL	BYTE[URL	String	
		LENGTH]		
9	DATA_SIZE_LEN	BYTE[4]	Integer	
	GTH			
10	DATA	BYTE[DAT	String	
		A_SIZE_LE		
		NGTH]		
11	Hashes[i]	BYTE[32][i]	BYTE[32]	і – количество
				записываемых
				HASH . Длина
				hash – 32 байта

Signature

1	TYPE_TRANSACT	BYTE[4]		[41,0,0,0]
	ION	BIIE[1]		[11,0,0,0]
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC	BYTE[32]	BYTE[32]	
	KEY			
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	URL LENGTH	BYTE[1]	Integer	
7	URL	BYTE[URL	String	
		LENGTH]		
8	DATA_SIZE_LEN	BYTE[4]	Integer	
	GTH			
9	DATA	BYTE[DAT	String	
		A_SIZE_LE		
		NGTH]		
10	Hashes[i]	BYTE[32][i]	BYTE[32]	і – количество
				записываемых
				HASH. Длина
				hash – 32 байта
11	PORT	BYTE[4]	int	

Document

Document	1		T	
	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[35,0,0,0];
				Если параметр[3]
				<0, то
				присутствует
				шаблон.
				Первые 2 бита
				указывают
				количество
				размера байт
				количества
				подписавших
				документ.????
				Если параметр[4]
				< 0, то
				присутствуют
				данные.
2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	

3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC KEY	BYTE[32]	BYTE[32]	
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	SIGNATUPE	BYTE[64]	BYTE[64]	
7	TEMPLATE KEY	BYTE[8]	Long	Ключ шаблона Читается/Пишется только, если параметр[3] < 0
8	DATA SIZE	BYTE[4]	Integer	Размер данных Читается/Пишется только, если параметр[4] < 0
9	DATE	BYTE[DATA SIZE]	BYTE[]	Данные Читается/Пишется только, если параметр[4] < 0
10	ENSCRYPTED	BYTE[1]	int	Читается/Пишется только, если параметр[4] < 0
11	IS TEXT	BYTE[1]	int	Читается/Пишется только, если параметр[4] < 0
12	signersLenBytes	BYTE[1]	int	???? по умолчанию отсутствует
13	Signers[i]	BYTE[32]	BYTE[]	???? по умолчанию отсутствует
14	signatures[i]	BYTE[64]	BYTE[]	???? по умолчанию отсутствует

Структура данных Документа (DATE)

	наименование	Формат	Приводим к	
			виду	
1	DATA VERSION	BYTE[6]	String	По умолчанию "v 2.00"
2	TITLE SIZE	BYTE[4]	int	
3	TITLE	BYTE[TITLE	String	
		SIZE]		
4	JSON SIZE	BYTE[4]	int	
5	JSON	BYTE[JSON	String	
		SIZE]		
6	FILES	BYTE[FILES][]	BYTE[]	Данные
				прикрепленных
				файлов (если
				имеются)

Структура JSON

```
{
"TM":"1001",
"PR":{
    "date":"21\/02\/2018",
      "id":"988"
"DKr7eqCAps3GaDo1EjberQDtMwZ2AorBzbkfTC4X3PYf":"from file
C:\\Users\\Cawa\\Desktop\\Daemon_Pro.rar",
      "CX9bnpSb4vevDTRCfD93TsMzs5kqQ1PXVfG3Nr2h6rGv":"from file
C:\\Users\\Саша\\Desktop\\bp.exe - Ярлык.lnk"
},
"MS":"сообщение",
"F":{
      "0":{
            "ZP":"false",
            "SZ":"560",
            "FN":"3333.json"
     },
"1":{
           "ZP":"false",
            "SZ":"123",
            "FN":"2222.era"
      }
}
}
```

	наименование	Формат	Приводим к	
		· ·	виду	
1	TYPE_TRANSACTION	BYTE[4]		[35,0,0,0]; Если параметр[3] < 0, то присутствует
				шаблон. Первые 2 бита указывают количество размера байт количества подписавших документ.???? Если параметр[4] < 0, то присутствуют
				данные.

2	TIMESTAMP	BYTE[8]	Long	
3	REFERENCE	BYTE[8]	Long	[0,0,0,0,0,0,0,0]
4	CREATOR PUBLIC KEY	BYTE[32]	BYTE[32]	
5	FEE POW	BYTE[1]	BYTE[1]	[0]
6	DATA SIZE	BYTE[4]	Int	
7	DATA	BYTE[DATA SIZE]	BYTE[0]	
8	ENSCRYPTED	BYTE[1]	int	0
9	IS TEXT	BYTE[1]	int	1
10	PORT	BYTE[4]	int	