

Eigen::Block< Eigen::Matrix< _Scalar, 3, 3 >, _Rows, _Cols >



ow_core::MatrixRef< Eigen::Matrix< _Scalar, 3, 3 >, 3, 3 >



ow_core::Rotation3Ref< Eigen::Matrix< _Scalar, 3, 3 > >



ow_core::Rotation3< _Scalar >