

Eigen::Block< Eigen::Matrix< _Scalar, 3, 1 >, _Rows, 1 >

ow_core::VectorRef< Eigen::Matrix< _Scalar, 3, 1 >, 3 >

ow_core::Vector3Ref< Eigen::Matrix< _Scalar, 3, 1 > >

ow_core::AngularAccelerationRef< Eigen::Matrix< _Scalar, 3, 1 > >

ow_core::AngularAcceleration< _Scalar >