

Tabela de Comandos em C

Comando	O que faz	Sintaxe – como se usa!		
Include	Utilizado para incluir um arquivo de cabeçalho.	<pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <math.h></pre>		
Define	Utilizado como diretiva, para definir um valor para uma sequência de caracteres.	#define PI 3,14		
Int	Utilizado para criar variável do tipo inteiro.	declaração	Leitura	
		<pre>int a; int b; int x, y, z;</pre>	%d	
Float	Utilizado para criar variável com valores decimais.	<pre>float a; float b; float x, y, z;</pre>	%f	
Double	Utilizado para criar variáveis decimais de alta precisão.	<pre>double a; double b; double x, y, z;</pre>	%lf	
Char	Utilizado para criar variáveis do tipo caractere ou string.	<pre>char nome; char op; char a, b, c;</pre>	Carac.	String
			%c	%s
Printf	Mostra na tela uma mensagem pré-definida no programa. Saída.	<pre>printf("Ola mundo"); printf("var = %d", var);</pre>		
Scanf	Lê do teclado uma informação digitada pelo usuário até o primeiro espaço em branco. Entrada	scanf("%d", &var);		
Strlen	Retorna o tamanho, em caracteres, de uma string dada.	tam_string = strlen(nome);		
Strcpy	Copia o conteúdo de uma string para outra.	strcpy (destino, origem);		
Strcmp	Serve para comparar o conteúdo de duas strings.	strcmp (nome1, nome2);		
Gets	Lê do teclado uma string digitada pelo usuário sem limitação de caracteres. Entrada.	gets(nome);		
Fgets	Lê do teclado uma string digitada pelo usuário com limitação de caracteres. Entrada.	fgets(string, tamanho, stdin);		
Puts	Mostra na tela uma mensagem pré-definida no programa. Saída.	puts("Ola mundo");		
If	Comando condicional 'SE'.	<pre>if(x > y) { ... }</pre>		

Tabela de Comandos em C

Else	Comando condicional dependente do if 'SENÃO'.	<pre> if(x > y) { ... }else { ... } </pre>
Switch/Case	Comando condicional, utilizado para menus de opções.	<pre> switch(op) { case 1: ... case 2: ... default: ... } </pre>
While	<p>Laço de repetição 'ENQUANTO'</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inicializa a variável fora do laço; - Incremento ou decremento dentro do bloco - Verificação no início do laço. 	<pre> x = 5; while(x > 0) { printf("x = %d", x); x = x + 1; } </pre>
Do-While	<p>Laço de repetição 'FAÇA, ENQUANTO'.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inicializa a variável fora do laço; - Incremento ou decremento dentro do bloco; - Verificação no início do laço; - Executa o bloco de comandos ao menos uma vez. 	<pre> x = 5; do { printf("x = %d", x); x = x - 1; }while(x > 0); </pre>
For	<p>Laço de repetição 'PARA'</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inicializa a variável no início do laço; - Incremento ou decremento no início do laço; - Verificação no início do laço; 	<pre> int x; for(x = 0; x < 5; x = x++) { printf("x = %d", x); } </pre>

Tabela de Comandos em C

Operador	O que faz	Sintaxe
=	Atribui um valor a uma variável	x = 5;
==	Compara dois valores	if(x == y) ...
+	Operação de adição	x = a + b;
++	Incremento, soma 1	x = x++;
-	Operação de subtração	x = a - b;
--	Decremento, subtrai 1	x = x--;
>	Maior que	if(x > y); ...
<	Menor que	if(x < y); ...
>=	Maior ou igual a	if(x >= y); ...
<=	Menor ou igual a	if(x <= y); ...
!=	Diferente de	if(x != y); ...
*	Operação de multiplicação	x = a * b;
/	Operação de divisão	x = a / b;
%	Resto da divisão inteira	x = a % b;