



Profª Sabrina Silveira
Colégio Protásio Alves

Saber uma linguagem de programação orientada a objeto (OO) não é suficiente para criar sistemas OO

- Tem que saber Análise e Projeto OO (APOO)
- Isto é, Análise e Projeto usando uma perspectiva de objetos.

O que é Análise e Projeto Orientados a Objeto (APOO)?

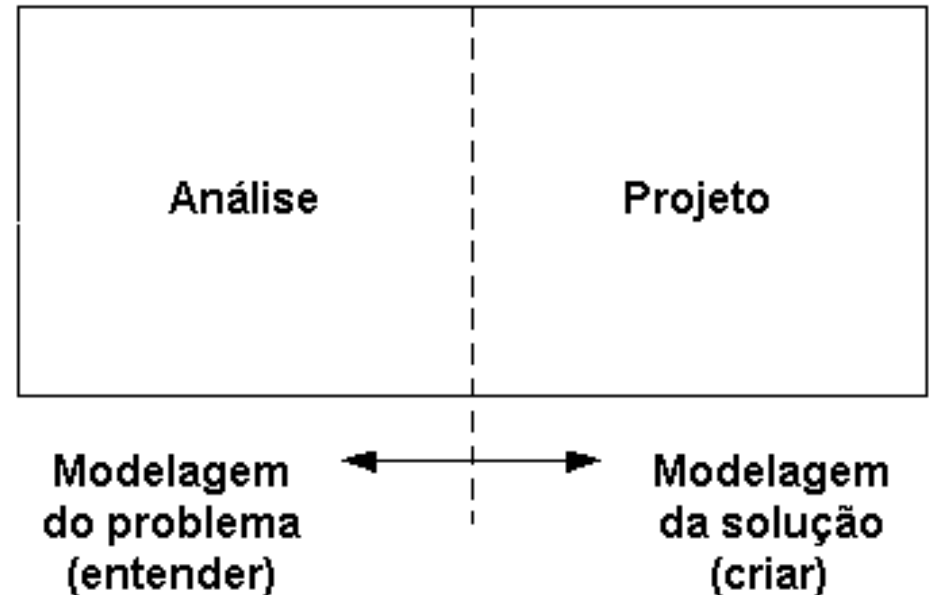
- A perspectiva empregada é de *objetos* (coisas, conceitos ou entidades)
- Durante a Análise OO, a ênfase está em achar e descrever objetos (ou conceitos) no domínio do problema
 - Por exemplo, num sistema de informação para uma biblioteca, alguns dos conceitos são *Livro*, *Biblioteca*, *Usuário*.
 - Tais objetos podem ter atributos e responsabilidades
- Durante o projeto orientado a objeto, a ênfase está em achar objetos lógicos de software que poderão ser eventualmente implementados usando uma linguagem de programação OO
 - Tais objetos podem ter atributos e métodos

Projeto OO – se dedica a desenvolver um modelo orientado a objeto de um sistema de software para implementar os requisitos.

Os objetos em um projeto OO estão relacionados à solução do problema que está sendo resolvido.

A análise modela o problema e consiste das atividades necessárias para entender o domínio do problema (*o que deve ser feito*). É uma atividade de *investigação*.

O projeto modela a solução e consiste das atividades de criação (*como pode ser feito*)



Usaremos a **linguagem UML** (*Unified Modeling Language*) para criar modelos (de análise e de projeto). Um *modelo* é uma representação abstrata dos aspectos essenciais de um sistema.

- O que é "essencial" depende do momento da modelagem
- A UML usa uma representação principalmente gráfica para representar os modelos
- UML é *muito* popular hoje em dia para modelar sistemas

Diagrama de caso de uso (UML)

