

Exercícios de fixação

1) Ao declarar variáveis deve-se seguir as regras para nomeação de variáveis. A seguir identifique marcando com um X, quais os nomes válidos para variáveis.

- | | |
|--|--|
| (<input checked="" type="checkbox"/>) nome_cliente | (<input type="checkbox"/>) 1lugar |
| (<input type="checkbox"/>) salário | (<input type="checkbox"/>) Nome&empresa |
| (<input type="checkbox"/>) 1nota | (<input type="checkbox"/>) salário líquido |
| (<input checked="" type="checkbox"/>) nota2 | (<input checked="" type="checkbox"/>) endereco |
| (<input checked="" type="checkbox"/>) salarioBruto | (<input checked="" type="checkbox"/>) media_salarial |

2) Classifique os dados especificados abaixo de acordo com seu tipo, assinalando com I os dados do tipo inteiro, com R os reais, com C os caracteres ou cadeia, com B os lógicos.

- (☐ I) Números de latas de refrigerante em uma prateleira.
- (☐ B) Estado de uma lâmpada em perfeitas condições.
- (☐ I) Quantidades de sacos de arroz vendidos a um supermercado.
- (☐ C) Preenchimento do sexo de uma pessoa em um formulário(assuma “M” ou “F”).
- (☐ C) Placa de um automóvel.
- (☐ R) Quantidade de litros de combustível no abastecimento em um posto.
- (☐ I) Números de alunos em uma turma.
- (☐ R) Valor a pagar pela refeição num restaurante a quilo.
- (☐ C) Resposta de uma questão de múltipla escolha(opções de A até D).
- (☐ C) Nome de funcionários em um escritório.
- (☐ R) Saldo bancário de um cliente.
- (☐ B) Status de pagamento de uma fatura (pago/não pago).

3) Classifique os dados especificados abaixo de acordo com seu tipo, assinalando com I os dados do tipo inteiro, com R os reais, com C os caracteres, com B os lógicos (booleanos), e com N aqueles para os quais não é possível definir a priori um tipo de dados.

- | | |
|------------------|--------------|
| (R) 2.9 | (I) 1 |
| (B) verdadeiro | (C) "L" |
| (C) "Carlos" | (B) true |
| (C) "#6523" | (R) -0.001 |
| (C) "-4.0" | (N) Ana |
| (B) falso | (C) "abc" |
| (R) 4. | (I) 10 |
| (C) "falso" | (N) .T. |

4) Sobre definição e utilização de variável responda:

- a) São áreas na memória do computador utilizadas pelo programa para guardar valores que serão utilizadas por eles durante a execução do algoritmo.
- b) Cada variável pode ter associada a ela um valor de um determinado tipo de dados.
- c) A variável pode ser do tipo numérico, caractere ou lógico.
- d) **Todas as alternativas corretas.**

5) Para definir (nomear) variável deve-se seguir algumas regras, responda:

- a) Preferencialmente devem ter relação com o valor que a variável está guardando.
- b) Um nome de variável deve necessariamente começar com uma letra.
- c) Um nome de variável não deverá ser uma palavra reservada a uma instrução da linguagem usada.
- d) **Todas as alternativas corretas.**

6) Qual dado abaixo se refere a uma cadeia de caracteres?

- a) Número de alunos em uma sala de aula.
- b) Status do pagamento de uma fatura.
- c) Placa de um automóvel.
- d) Todas as alternativas corretas.

7) No seguinte algoritmo existe algum erro? Onde? Qual? Marque com um X o erro, e escreva o que está errado.

algoritmo "exercicio1"

var

nome: caractere

idade: inteiro

media: real

nome: real

inicio

idade := 23

idade := 24

media := nome

nome := "22"

fimalgoritmo