

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
int main() {
    setlocale(LC_ALL, "portuguese");

    float media;

    printf("Digite a media: ");
    scanf("%f", &media);

    if(media >= 9.0){
        printf("Conceito A");
    }else if(media >= 7.0){
        printf("Conceito B");
    }else if(media >= 6.0){
        printf("Conceito C");
    } else {
        printf("Conceito P");
    }

    return 0;
}
```