

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
#include <string.h>

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "portuguese");

    char nome[100]; //variável string, tipo cadeia de
caracter(char)
    printf("\nFavor informe seu nome: "); //comando escreva
    gets(nome); //comando leia para string (cadeia de caractere)
    fflush(stdin); //Limpa buffer de memória no SO windows

    printf("%s", nome);

    return 0;
}
```