

1)

```
1 Algoritmo "Busca_valor_MATRIZ"
2 Var
3   numeros:vetor[1..4, 1..3] de inteiro
4   i, j, valor:inteiro
5   encontrou:logico
6
7 Inicio
8   para i de 1 ate 4 faça
9     para j de 1 ate 3 faça
10      escreval ("Digite um número")
11      leia (numeros[i,j])
12    fimpara
13  fimpara
14  escreval ("Digite um valor p busca na matriz")
15  leia (valor)
16  encontrou <- falso
17  para i de 1 ate 4 faça
18    para j de 1 ate 3 faça
19      se numeros[i,j] = valor entao
20        encontrou := verdadeiro
21        interrompa
22      fimse
23    fimpara
24  fimpara
25  se encontrou = verdadeiro entao
26    escreval("O valor se encontra na matriz")
27  senão
28    escreval("O valor não se encontra na matriz")
29  fimse
30 Fimalgoritmo
```

