

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO SUL

Plano de Ensino

IDENTIFICAÇÃO

EIXO TECNOLÓGICO/ÁREA: Outra

CURSO: TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

FORMA: GRADUAÇÃO MODALIDADE: Presencial

COMPONENTE CURRICULAR: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

ANO / SEMESTRE: 2022.1 ANO / SEMESTRE DE INGRESSO DA TURMA:

CARGA HORÁRIA: 66

TURNO: Noite TURMA: POA-SSI105 - LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I (66h) - Turma: 01 (2022.1)

COORDENAÇÃO CURSO / KAREN SELBACH BORGES **EIXO TECNOLÓGICO:**

DOCENTE(A): FABIO YOSHIMITSU OKUYAMA

EMENTA

Apresentação do paradigma da programação estruturada, com uso da Linguagem C Padrão ANSI, proporcionando o desenvolvimento do raciocínio na elaboração de soluções de problemas de programação algorítmica. Neste componente curricular serão abordados os seguintes assuntos: fundamentos da construção de programas utilizando linguagem C ANSI. Conceitos de variáveis, variáveis homogêneas (vetores e matrizes) e variáveis heterogêneas (registros). Operadores e expressões matemáticas e lógicas. Estruturas de controle de programação. Funções, procedimentos, variáveis locais e globais, passagem de parâmetros por valor e por referência e tratamento de arquivos.

OBJETIVOS

OBJETIVO GERAL DO CURSO:

O curso superior de Tecnologia em Sistemas para Internet tem como objetivo formar profissionais e empreendedores capazes de analisar, projetar, implementar, validar e implantar sistemas para Internet, utilizando novas tecnologias, desenvolvendo pesquisas e buscando novas soluções. Tendo em vista o compromisso institucional de formação tecnológica e humana, bem como atender as demandas do setor produtivo da região.

OBJETIVO DO COMPONENTE CURRICULAR:

Compreender o paradigma da programação estruturada, com uso da Linguagem C - Padrão ANSI, desenvolver o raciocínio na elaboração de programas de uma forma estruturada e conhecer a estruturas básicas e lógicas de uma linguagem de programação.

METODOLOGIA

Aulas Presenciais e atividades do Moodle, incluindo exercicios praticos, questionários e envio de código. O estudante deve organizarse para concluir os conteúdos semanais, realizando as atividades de estudos e exercícios propostos para ir obtendo avaliação cumulativa para aprovação na disciplina. Serão propostos 2 avaliações práticas para complementar a avaliação e composição da nota final do componente curricular.

CRONOGRAMA DE AULAS

CRONOGRAMA SEMANAL DE AULAS

Início	Fim	Descrição
03/03/2022	10/03/2022	Semana de Acolhimento
17/03/2022	17/03/2022	Introdução a Linguagem C. Primeiro Programa em C.
24/03/2022	24/03/2022	Configuração do Ambiente de Desenvolvimento
31/03/2022	31/03/2022	Comandos de Entrada e Saída. Variáveis
07/04/2022	07/04/2022	Comando Condicional IF/ELSE
09/04/2022	09/04/2022	Exercícios Práticos
14/04/2022	14/04/2022	Manipulação de Sequencias de Caracteres em C - strings
28/04/2022	28/04/2022	Comando de Comutação SWITCH/CASE
05/05/2022	05/05/2022	Comandos de repetição Laços - FOR/WHILE/DOWHILE
12/05/2022	12/05/2022	Exercícios Laços



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO SUL

CRONOGRAMA DE AULAS

CRONOGRAMA SEMANAL DE AULAS

Início Fim Descrição

19/05/2022 19/05/2022 Modularização de Código - Funções

26/05/2022 26/05/2022 Exercícios Práticos

02/06/2022 02/06/2022 Matrizes e Vetores em C

09/06/2022 23/06/2022 Ponteiros na Linguagem C

25/06/2022 25/06/2022 Revisão

30/06/2022 30/06/2022 Avaliação

07/07/2022 07/07/2022 Entrega de Notas e Revisão

14/07/2022 14/07/2022 Recuperação

AVALIAÇÃO

INSTRUMENTOS A SEREM USADOS PELO DOCENTE (A):

- Entrega de Exercícios e Questionários - Avaliação Prática 1 - Avaliação Prática 2

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

Frequência maior ou igual a que 75%. Nota superior a 7.

AVALIAÇÕES:

CRONOGRAMA DE AVALIAÇÕES

 Data
 Hora
 Descrição

 18/05/2022
 18:00
 1ª Avaliação

 30/06/2022
 19:00
 2ª Avaliação

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

Tipo de material Descrição

Livro Okuyama, Fabio Y. Miletto, Evandro M. Nicolao, Mariano.. Desenvolvimento de Software I : Conceitos Básicos. 1.

Bookman, 2015

Livro SCHILDT, Herbert.. C Completo e Total. 3. Pearson Education do Brasil. 1997

Livro HORTON, Ivor.. Beginning C: From Novice to Professional. 4. Berkeley Apress. 2006

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

Tipo de material Descrição

Site Introdução à Linguagem C

Livro DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M.. C: como programar. 6. Pearson Prentice Hall. 2011

Livro ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de.. Fundamentos da programação de

computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ (Padrão ANSI) e JAVA. 3. Pearson. 2012

Livro KERNIGHAN, Brian W. e RITCHIE, Dennis M.. C a linguagem de programação. 1. Campus. 1986

Site The C Library Reference Guide

Revisado em 05/05/2022 Por: _____

ASSINATURAS

Docente: FABIO YOSHIMITSU OKUYAMA

Coordenação de Curso/Eixo Tecnológico: KAREN SELBACH BORGES