

Plano de Ensino

IDENTIFICAÇÃO

EIXO TECNOLÓGICO/ÁREA: Outra
CURSO: TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET
FORMA: GRADUAÇÃO **MODALIDADE:** Presencial
COMPONENTE CURRICULAR: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
ANO / SEMESTRE: 2022.2 **ANO / SEMESTRE DE INGRESSO DA TURMA:**
CARGA HORÁRIA: 83
TURNO: Manhã **TURMA:** POA-SSI101 - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO (83h) - Turma: 01 (2022.2)
COORDENAÇÃO CURSO / EIXO TECNOLÓGICO: MARCELO AUGUSTO RAUH SCHMITT
DOCENTE(A): FABRICIA PY TORTELLI NORONHA

EMENTA

O componente curricular trabalha o raciocínio lógico e apresenta ferramentas para a resolução de problemas: algoritmos, pseudocódigo, fluxogramas e testes de mesa.

OBJETIVOS

OBJETIVO GERAL DO CURSO:

O componente curricular trabalha o raciocínio lógico e apresenta ferramentas para a resolução de problemas: algoritmos, pseudocódigo, fluxogramas e testes de mesa

OBJETIVO DO COMPONENTE CURRICULAR:

O curso superior de Tecnologia em Sistemas para Internet tem como objetivo formar profissionais e empreendedores capazes de analisar, projetar, implementar, validar e implantar sistemas para Internet, utilizando novas tecnologias, desenvolvendo pesquisas e buscando novas soluções. Tendo em vista o compromisso institucional de formação tecnológica e humana, bem como atender as demandas do setor produtivo da região

METODOLOGIA

Os conteúdos estão disponibilizados no AVA Institucional - Moodle, compostos por vídeos aulas e atividades do Moodle, incluindo exercícios práticos, questionários e envio de documentos. O estudante deve organizar-se para concluir os conteúdos, realizando as atividades de estudos e exercícios propostos para ir obtendo avaliação cumulativa para aprovação na disciplina. Ao final de cada bloco de conteúdos o aluno deverá realizar a verificação de sua aprendizagem, através de elaboração de projetos de aprendizagem, bem como envio de arquivo trabalhado demonstrando conhecimento dos conteúdos propostos

CRONOGRAMA DE AULAS

CRONOGRAMA SEMANAL DE AULAS

Início	Fim	Descrição
02/08/2022	02/08/2022	Recepção aos alunos. Apresentação da disciplina, alunos e professor
09/08/2022	09/08/2022	Algoritmo sequencial: tipos de dados, variáveis, constantes, comando de atribuição, operadores, expressões aritméticas, formação de identificadores, comandos de entrada e saída de dados
16/08/2022	16/08/2022	Fluxograma. Conceitos básicos e simbologia. Introdução ao Programa de Português Estruturado. VisualG
23/08/2022	23/08/2022	Comando de seleção SE: expressões lógicas, tabela verdade, operadores relacionais e lógicos
30/08/2022	30/08/2022	Comando de Seleção Caso
06/09/2022	06/09/2022	Projetos de Aprendizagem: concepções da metodologia e Canvas
13/09/2022	13/09/2022	Comando de Repetição Enquanto
24/09/2022	24/09/2022	Comando de Repetição Repetir
27/09/2022	27/09/2022	Comando de Repetição Para
04/10/2022	04/10/2022	Avaliação 1 - Troca de Projetos e Feedbacks
11/10/2022	11/10/2022	Avaliação 1 - Apresentação do Projeto Aprimorado

CRONOGRAMA DE AULAS

CRONOGRAMA SEMANAL DE AULAS

Início	Fim	Descrição
18/10/2022	18/10/2022	Vetor
25/10/2022	25/10/2022	Matriz
01/11/2022	01/11/2022	Registro
08/11/2022	22/11/2022	Desenvolvimento do Projeto de Aprendizagem
22/11/2022	22/11/2022	Avaliação 2 - Troca de Projetos e Feedbacks
29/11/2022	29/11/2022	Avaliação 2 - Apresentação dos projetos aprimorados
06/12/2022	06/12/2022	Revisão para Recuperação
13/12/2022	13/12/2022	Recuperação
20/12/2022	20/12/2022	Encerramento: Entrega de Conceitos Finais

AVALIAÇÃO

INSTRUMENTOS A SEREM USADOS PELO DOCENTE (A):

Exercícios de fixação; Elaboração e desenvolvimento de projeto de aprendizagem

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

Será adotado os seguintes critérios de avaliação: Frequência mínima de 75%. Projeto de aprendizagem + envio de atividades. Média final = ((projeto1 + atividades) +(projeto2 + atividades)/2. Os Exercícios de Fixação, devidamente entregue de forma correta, principalmente nos dias de encontros “assíncronos” comporão a frequência do aluno; O Projeto e as atividades, entregue dentro do calendário previsto, comporão os devidos pesos para o cálculo da média final do aluno.

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

Tipo de material	Descrição
Livro	OKUYAMA, Fabio Yoshimitsu; MILETTO, Evandro Manara; NICOLAO, Mariano. Desenvolvimento de software I: conceitos básicos. . Bookman. 2014
Livro	MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. Algoritmos e Programação: teoria e prática. 2ª ed. Novatec. 2006
Livro	FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3ª. Pearson Prentice Hall. 2005

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

Tipo de material	Descrição
Livro	ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ (Padrão ANSI) e Java... . 3ª. Pearson. 2012
Livro	MANZANO, José Augusto N. G.; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. . Érica. 2013
Livro	BENEDUZZI, Humberto Martins; METZ, João Ariberto. Lógica e linguagem de programação: introdução ao desenvolvimento de software. . Editora do Livro Técnico. 2010
Livro	SANTOS, Winderson Eugenio dos. Controladores lógicos programáveis (CLPs). . Base Editorial. 2010
Livro	LOPES, Anita; GARCIA, Guto. Introdução à programação: 500 algoritmos resolvidos. . Elsevier. 2002



INSTITUTO FEDERAL
RIO GRANDE DO SUL

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO SUL



Revisado em 30/07/2022

Por: _____

ASSINATURAS

Docente:
FABRICIA PY TORTELLI NORONHA

Coordenação de Curso/Eixo Tecnológico:
MARCELO AUGUSTO RAUH SCHMITT