# Sistemas de Numeração

- Notação posicional
- Conversão
  - Decimal Fracionário 

    Binário Fracionário
- Representação Binários Fracionários
  - Ponto Fixo
  - Ponto Flutuante

- Relembrando Notação Posicional
  - Exemplo: número 5396 na base 10

```
6 unidades = 6 \times 10^{\circ} = 6 \times 1 = 6

9 dezenas = 9 \times 10^{1} = 9 \times 10 = 90

3 centenas = 3 \times 10^{2} = 3 \times 100 = 300

5 milhares = 5 \times 10^{3} = 5 \times 1000 = 5000

Total = 5396
```

- Relembrando Notação Posicional
  - Exemplo: número 0,874 na base 10

```
4 milésimos = 4 x 10^{-3} = 4x0,001 = 0,004
7 centésimos = 7 x 10^{-2} = 7x0,01 = 0,07
8 décimos = 8 x 10^{-1} = 8x0,1 = 0,8
Total = 0,874
```

- Relembrando Notação Posicional
  - Exemplo: número 5396,874 na base 10

```
4 milésimos = 4 \times 10^{-3} = 4 \times 0,001 =
                                                     0,004
7 centésimos = 7 \times 10^{-2} = 7 \times 0,01
                                                     0,07
8 décimos = 8 \times 10^{-1} = 8 \times 0, 1 =
                                                     0,8
6 unidades = 6 \times 10^{\circ} = 6 \times 1
                                                     6,0
9 dezenas
                 = 9 \times 10^{1} = 9 \times 10
                                                    90,0
                 = 3 \times 10^2 = 3 \times 100
3 centenas
                                                   300,0
5 milhares
                 = 5 \times 10^3 = 5 \times 1000
                                                 5000,0
Total
                                                 5396,874
```

Generalizando para números fracionários

$$v = d_{n-1}.b^{n-1} + d_{n-2}.b^{n-2} + ... + d_1.b^1 + d_0.b^0 + d_{-1}.b^{-1} + d_{-2}.b^{-2} + d_{-3}.b^{-3} + ...$$

Exemplo: número 5396,874 na base 10

```
V = 5 \times 10^{3} + 3 \times 10^{2} + 9 \times 10^{1} + 6 \times 10^{0} + 8 \times 10^{-1} + 7 \times 10^{-2} + 4 \times 10^{-3}
V = 5000 + 300 + 90 + 6 + 8 \times 0, 1 + 7 \times 0, 01 + 4 \times 0, 001
V = 5000 + 300 + 90 + 6 + 0, 8 + 0, 07 + 0, 004
V = 5396, 874
```

Generalizando para números fracionários

$$v = d_{n-1}.b^{n-1} + d_{n-2}.b^{n-2} + ... + d_1.b^1 + d_0.b^0 + d_{-1}.b^{-1} + d_{-2}.b^{-2} + d_{-3}.b^{-3} + ...$$

Exemplo: número 5396,874 na base 10

```
V = 5x10^{3} + 3x10^{2} + 9x10^{1} + 6x10^{0} + 8x10^{-1} + 7x10^{-2} + 4x10^{-3}
V = 5000 + 300 + 90 + 6 + 8x0, 1 + 7x0, 01 + 4x0, 001
V = 5000 + 300 + 90 + 6 + 0, 8 + 0, 07 + 0, 004
V = 5396, 874

\begin{bmatrix}
5x10^{3} & = 5x1000 & = 5000, 0 \\
3x10^{2} & = 3x100 & = 300, 0 \\
9x10^{1} & = 9x10 & = 90, 0 \\
6x10^{0} & = 6x1 & = 6, 0 \\
8x10^{-1} & = 8x0, 1 & = 0, 8 \\
7x10^{-2} & = 7x0, 01 & = 0, 07 \\
4x10^{-3} & = 4x0, 001 & = 0, 004 \\
& = 5396, 874
\end{bmatrix}
```

- Exemplo Base 2
  - número 110,1101<sub>2</sub>

```
V = 1x2^{2} + 1x2^{1} + 0x2^{0} + 1x2^{-1} + 1x2^{-2} + 0x2^{-3} + 1x2^{-4}
V = 1x4 + 1x2 + 0x1 + 1x0,5 + 1x0,25 + 0x0,125 + 1x0,0625
V = 4 + 2 + 0 + 0,5 + 0,25 + 0 + 0,0625
V = 6,8125
```

- Exemplo Base 2
  - número 110,1101<sub>2</sub>

```
V = 1x2^{2} + 1x2^{1} + 0x2^{0} + 1x2^{-1} + 1x2^{-2} + 0x2^{-3} + 1x2^{-4}
V = 1x4 + 1x2 + 0x1 + 1x0,5 + 1x0,25 + 0x0,125 + 1x0,0625
V = 4 + 2 + 0 + 0,5 + 0,25 + 0 + 0,0625
V = 6,8125
```

```
1x2^{2} = 1x4 = 4
1x2^{1} = 1x2 = 2
0x2^{0} = 0x1 = 0
1x2^{-1} = 1x0, 5 = 0, 5
1x2^{-2} = 1x0, 25 = 0, 25
0x2^{-3} = 0x0, 125 = 0, 000
1x2^{-4} = 1x0, 0625 = 0, 0625
6, 8125
```

- Exemplo Base 3
  - Número 2102,102<sub>3</sub>

```
V = 2x3^{3} + 1x3^{2} + 0x3^{1} + 2x3^{0} + 1x3^{-1} + 0x3^{-2} + 2x3^{-3}

V = 2x27 + 1x9 + 0x3 + 2x1 + 1x1/3 + 0x1/9 + 2x1/27

V = 540 + 9 + 0 + 2 + 0,33... + 0,11...+0,074074074...

V = 551,518518...
```

- Exemplo Base 3
  - Número 0,1<sub>3</sub>

```
V = 1 \times 3^{-1}

V = 1 \times 1/3

V = 0,3333333333...
```

```
Representação de terço (1/3):
Não tem representação exata em decimal = 0,33333333...
Mas tem representação exata na base 3 = 0,1_3
```

- Exemplo Base 5
  - Número 423,143<sub>5</sub>

```
V = 4x5^{2} + 2x5^{1} + 3x5^{0} + 1x5^{-1} + 4x5^{-2} + 3x5^{-3}

V = 4x25 + 2x5 + 3x1 + 1x0, 2 + 4x0, 04 + 3x0, 008

V = 100 + 10 + 3 + 0, 2 + 0, 16 + 0, 024

V = 113, 384
```

```
4x5^{2} = 4x25 = 100

2x5^{1} = 2x5 = 10

3x5^{0} = 3x1 = 3

1x5^{-1} = 1x0, 2 = 0, 2

4x5^{-2} = 4x0, 04 = 0, 16

3x5^{-3} = 3x0, 008 = 0, 024

= 113, 384
```

- Exemplo: 25,4375 = 25 + 0,4375
  - $\blacksquare$  25 = 11001<sub>2</sub>
  - $\blacksquare$  0,4375 = 0,?<sub>2</sub>

- Exemplo: 25,4375 = 25 + 0,4375
  - $\blacksquare$  25 = 11001<sub>2</sub>
  - $\blacksquare$  0,4375 = 0,0?<sub>2</sub>
  - $0.4375 \times 2 = 0.875 \leftarrow \text{(parte fracionária <> zero)}$

- Exemplo: 25,4375 = 25 + 0,4375
  - **■** 25 = 11001<sub>2</sub>
  - $\blacksquare 0,4375 = 0,01?_2$
  - $\blacksquare$  0,4375 x 2 = 0,875
  - $0.875 \times 2 = 1.75 \leftarrow \text{(parte fracionária <> zero)}$

- Exemplo: 25,4375 = 25 + 0,4375
  - $\blacksquare$  25 = 11001<sub>2</sub>
  - $\blacksquare$  0,4375 = 0,01 $\underline{1}$ ?<sub>2</sub>
  - $\blacksquare$  0,4375 x 2 = 0,875
  - $\blacksquare$  0,875 x 2 = 1,75
  - $0.75 \times 2 = 1.5 \leftarrow \text{(parte fracionária <> zero)}$

- Exemplo: 25,4375 = 25 + 0,4375
  - $\blacksquare$  25 = 11001<sub>2</sub>
  - $\blacksquare$  0,4375 = 0,011 $\underline{1}_2$
  - $\blacksquare$  0,4375 x 2 = 0,875
  - $\blacksquare$  0,875 x 2 = 1,75
  - $\blacksquare$  0,75 x 2 = 1,5
  - $0.5 \times 2 = 1.0 \leftarrow \text{(parte fracionária = zero)}$

- Exemplo: 25,4375 = 25 + 0,4375
  - $\blacksquare$  25 = 11001<sub>2</sub>
  - $\blacksquare$  0,4375 = 0,0111<sub>2</sub>
  - $\blacksquare$  0,4375 x 2 = 0,875
  - $\blacksquare$  0,875 x 2 = 1,75
  - $\blacksquare$  0,75 x 2 = 1,5
  - $\blacksquare$  0,5 x 2 = 1,0

$$25,4375 = 11001,0111_2$$

### Representação de Números Fracionários

- Representação em Ponto Fixo
- Representação em Ponto Flutuante

# Representação Ponto Fixo

- O ponto (vírgula decimal) é fixado
  - Sendo n = quantidade de bits
  - t bits são reservados para parte inteira
  - f bits são reservados para parte fracionária
  - $\blacksquare$  n = t + f
- Exemplo
  - n=8, t=5, f=3
  - **00000,000**

- Maior número =  $(2^{n-1}-1)/2^{f}$
- Menor número =  $-2^{n-1}/2^f$

Parte Inteira

Parte Fracionária

### Representação Ponto Fixo

- Exemplos (n=8, t=5, f=3)
  - $\blacksquare$  00000,001 = 0+2<sup>-3</sup> = 0+0,125 = 0,125
  - $\blacksquare$  00001,001 = 1+2<sup>-3</sup> + = 1+0,125 = 1,125
  - $\blacksquare$  00001,010 = 1+2<sup>-2</sup> = 1+0,25 = 1,25
  - $\blacksquare$  00010,100 = 2+2<sup>-1</sup> = 2+0,5 = 2,5
  - $\blacksquare$  00010,111 = 2+2<sup>-1</sup>+2<sup>-2</sup>+2<sup>-3</sup> = 2,875
  - $\blacksquare$  01111,011 = 15+0,25+0,125 = 15,375
  - $\blacksquare$  11111,000 = -1 + 0 = -1
  - $\blacksquare$  11111,111 = -1 + 0.875 = -0,125

### Representação Ponto Fixo

- Exemplos
  - n=8, t=5, f=3
  - Maior número =  $(2^{n-1}-1)/2^f = (2^{8-1}-1)/2^3 = (2^7-1)/8 = (128-1)/8 = 127/8 = 15,875$
  - Menor número =  $-2^{n-1}/2^f = -2^7/2^3 = -128/8 = -16$

Binário	Parcelas	Decimal
00000,000	0+0	0
00000,001	0+0,125	0,125
00000,010	0+0,25	0,250
00000,011	0+0,375	0,375
00000,100	0+0,5	0,500
00000,101	0+0,625	0,625
00000,110	0+0,75	0,750
00000,111	0+0,875	0,875
00001,000	1+0	1,000
00001,001	1+0,125	1,125
01111,000	15+0	15,000
01111,111	15+0,875	15,875
10000,000	-16+0	-16
10000,001	-16+0,125	-15,875
10000,111	-16+0,875	-15,125
11110,000	-2+0	-2,000
11111,000	-1+0	-1,000
11111,001	-1+0,125	-0,875
11111,010	-1+0,25	-0,750
11111,011	-1+0,375	-0,625
11111, 100	-1+0,5	-0,500
11111, 101	-1+0,625	-0,375
11111, 110	-1+0,75	-0,250
11111,111	-1+0,875	-0,125

- Representação Normalizada (exemplos)
  - Decimal

```
\square 438,59 = 4,3859 . 10<sup>2</sup>
```

 $\Box 0.0043859 = 4.3859 \cdot 10^{-3}$ 

#### ■ Binário

```
\Box 9,625 = 1001,101<sub>2</sub> (não normalizado)
```

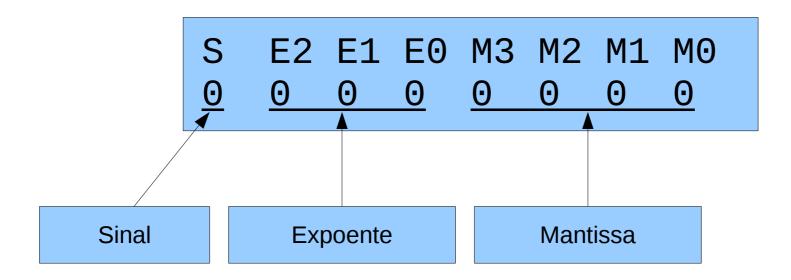
```
• 1001,101_2 = 1,001101_2 \cdot 2^3 (normalizado)
```

$$\Box 0,3125 = 0,0101_2$$
 (não normalizado)

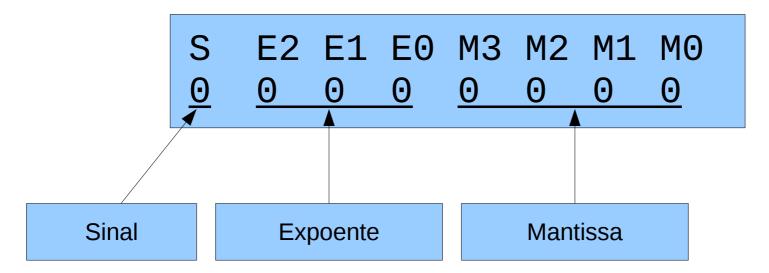
•  $0.0101_2 = 1.01_2 \cdot 2^{-2}$  (normalizado)

- Representar
  - Sinal (S)
  - Mantissa normalizada (M)
  - Expoente (E)
- Valor = (sinal) valor mantissa \* 2 valor\_expoente

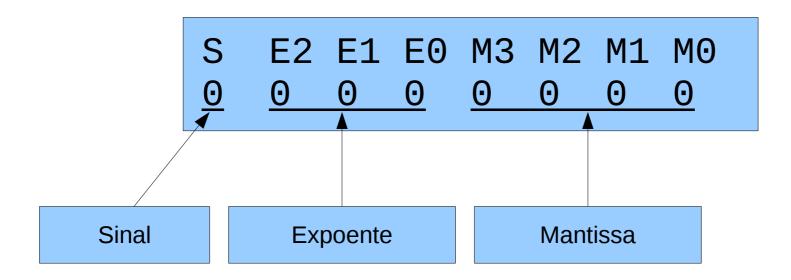
- Exemplo simplificado: seja n = 8 bits
  - $\square$  Mantissa (M) = 4 bits
  - $\square$  Expoente (E) = 3 bits
  - $\square$  Sinal (S) = 1 bit



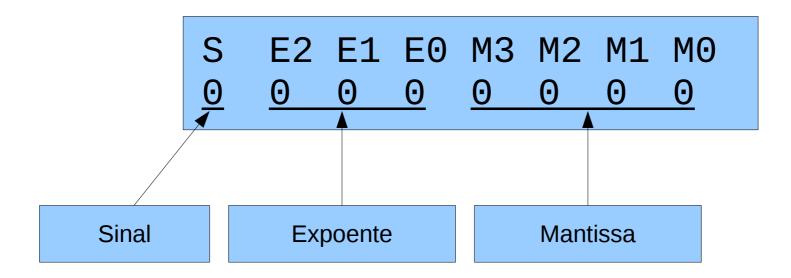
- valor\_expoente (VE)
  - VE = expoente  $(2^{E-1} 1)$
  - VE = expoente  $(2^{3-1} 1)$
  - VE = expoente  $(2^2 1)$
  - VE = expoente (4 1)
  - VE = expoente 3



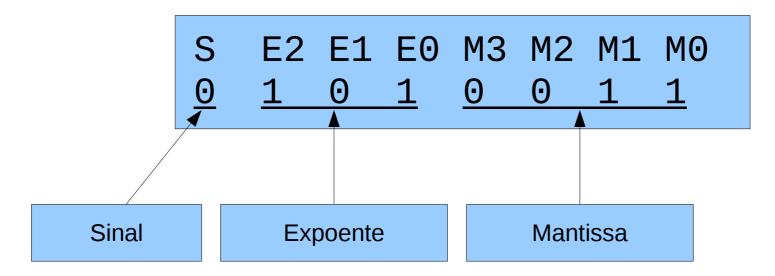
- valor\_expoente (VE)
  - VE = expoente 3
  - VE =  $E_2.2^2 + E_1.2^1 + E_0.2^0 3$



- valor mantissa (VM)
  - $\blacksquare$  VM = 1 + M<sub>3</sub>.2<sup>-1</sup> + M<sub>2</sub>.2<sup>-2</sup> + M<sub>1</sub>.2<sup>-3</sup> + M<sub>0</sub>.2<sup>-4</sup>
- valor sinal (VS)
  - $\blacksquare$  S = 0  $\rightarrow$  positivo
  - $\blacksquare$  S = 1 → negativo



- Exemplo: 01010011
- S = 0 → positivo
- $E = 101 \rightarrow VE = 5 3 = 2$
- $M = 0011 \rightarrow VM = 1 + 0.1875 = 1.1875$
- $V = 1,1875 \cdot 2^2 = 4,75$



- Padrão IEEE 754 single precision
  - N = 32 bits
  - E = 8 bits
  - M = 23 bits
  - S = 1 bit

- Padrão IEEE 754 single precision
  - Se E=0 e M=0 e S=0  $\rightarrow$  V = +0
  - Se E=0 e M=0 e S=1  $\rightarrow$  V = -0
  - Se E=255 e M<>0  $\rightarrow$  V = NaN (Not a Number)
  - Se E=255 e M=0 e S=1  $\rightarrow$  V = -Infinito
  - Se E=255 e M=0 e S=0  $\rightarrow$  V = +Infinito
  - Se  $0 < E < 255 \rightarrow V$  normalizado

$$\Box V = -1^{S} \cdot 2^{E-127} \cdot (1,M)$$

■ Se E=0 e M<>0 → V não-normalizado

$$\Box V = -1^{S} \cdot 2^{126} \cdot (0,M)$$

- Padrão IEEE 754 double precision
  - N = 64 bits
  - E = 11 bits
  - M = 52 bits
  - S = 1 bit