Responda todas as questões considerando o computador hipotético Ramses. Nas questões 1 a 6 mostre obrigatoriamente o que cada instrução executa e qual o valor da posição 35 de memória após executar o trecho de programa. Considere o mapa de memória mostrado abaixo e que todos os algoritmos iniciam na posição zero de memória.

Posição	Valor
30	34
31	33
32	30
33	8
34	4
35	40

1 (1 ponto)

LDR A 30

LDR A 31

LDR B 32

LDR B 33

STR A 35 Resposta:

2 (1 ponto)

LDR A 30

LDR B 31

ADD A 30

LDR B 31

LDR A 33

LDR B 34

STR A 35 Resposta:

3 (1 ponto)

LDR A 30

ADD A #31

STR A 35 Resposta:

4 (1 ponto)

LDR A 30

ADD A 31, i

STR A 35 Resposta:

5 (1 ponto)

LDR A 30

ADD A 32

STR A 32

LDR B 30

ADD B 32

STR B 35 Resposta:

6 (1 ponto) LDR B 30 LDR A 33

SUB A 34

JN 10

ADD B 31

LDR A 34

SUB A 33

JN 18

ADD B 32

STR B 35 Resposta: _____

7 (1,5 ponto) Mostre como ficará a memória do Ramses após tradução para código de máquina (binário, decimal ou hexadecimal) do programa abaixo:

LDR X 20,i NOT B JZ 30 OR A #40 SHR X HLT

8 (1,5 ponto) A memória abaixo representa um programa em linguagem de máquina do Ramses. Faça a tradução para o assembly correspondente.

Posição	Valor
0	10000000
1	00010100
2	11011000
3	01010110
4	00010110
5	01100000
6	01111001
7	00010111
8	11110011

9) Supondo que as posições de memória 41 e 42 contenham as variáveis V1 e V2, respectivamente, implemente em Assembly do Ramses o algoritmo abaixo. Não utilize os nomes das variáveis, mas sim, as posições de memória: