

MATRIZ

Profa. Fabrícia Py Tortelli Noronha

Exemplo 2

Criar um algoritmo que leia uma matrizes 3x3 e exiba a soma dos elementos de cada uma das linhas.

Exemplo:

	1	2	3	
1	2	5	10	Soma linha 1 = 17
2	22	3	8	Soma linha 2 = 33
3	95	14	1	Soma linha 3 = 110





Exemplo 2

```
Área dos algoritmos (Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [semnome]
  1 Algoritmo "Matriz 3x3"
  3 Var
       numeros : vetor[1..3,1..3] de inteiro
       i , j : inteiro
  6
       soma:inteiro
  8 inicio
       escreval ("Entre com os dados da matriz:")
       para i de 1 ate 3 faca
 10
          para j de 1 ate 3 faca
 11
             escreva ("Digite um valor para a posição [", i, ", ", j, "]: ")
 12
 13
             leia(numeros [ i, j ])
          fimpara
 14
 15
       fimpara
 16
 17
       para i de 1 ate 3 faca
 18
          soma <- 0
 19
          para j de 1 ate 3 faca
             soma <- soma + numeros[ i, j ]</pre>
 20
 21
          fimpara
          escreval("Soma linha:", i," = ", soma)
 22
```

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
Entre com os dados da matriz:
Digite um valor para a posição [ 1, 1]: 1
Digite um valor para a posição [ 1, 2]: 2
Digite um valor para a posição [ 1, 3]: 3
Digite um valor para a posição [ 2, 1]: 3
Digite um valor para a posição [ 2, 2]: 3
Digite um valor para a posição [ 2, 3]: 7
Digite um valor para a posição [ 3, 1]: 8
Digite um valor para a posição [ 3, 2]: 5
Digite um valor para a posição [ 3, 3]: 6
Soma linha: 1 = 6
Soma linha: 2 = 13
Soma linha: 3 = 19
>>> Fim da execução do programa !
```



23

fimpara

24 Fimalgoritmo

Atividade prática



- 1) Escreva um algoritmo que leia uma matriz 4x3. Em seguida, receba um novo valor do usuário e verifique se este valor se encontra na matriz. Caso o valor se encontre na matriz, escreva a mensagem "O valor se encontra na matriz". Caso contrário, escreva "O valor NÃO se encontra na matriz".
- 2) Crie um algoritmo que leia uma matriz 5x5. Em seguida, conte quantos números pares existem na matriz e quantos ímpares.
- 3) Crie um algoritmo que leia uma matriz 3x3 e calcule a soma dos valores das colunas da matriz.





Atividade prática



- 4) Crie um algoritmo que calcule a média dos elementos de uma matriz 6x3 e informe o maior e o menor elemento da matriz.
- 5) Crie um algoritmo que leia uma matriz 3x3, imprima na tela e calcule a soma dos valores da diagonal principal e da diagonal secundária.
- 6) Crie um algoritmo que leia duas matrizes 5x2 e crie uma terceira matriz também 2x5 com o valor da soma dos elementos de mesmo índice.

Exemplo:

Matriz1 + Matriz2 = Matriz3											
	1	2		2	4		3	6			
	3	2		5	3		8	5			
	4	1		7	7		11	8			
	5	5		4	4		9	9			
	1	2		1	9		2	11			

