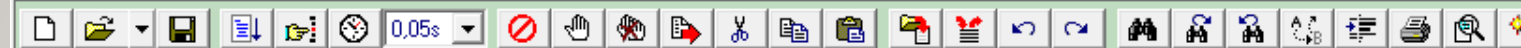


EXERCÍCIO I

Escreva um algoritmo para ler o nome e a idade (anos completos) de uma pessoa. Calcular quantos dias de vida ela viveu. Considere o ano com 365 dias.



Área dos algoritmos (Edição de código fonte) -> Nome do arquivo: [DIAS_DE_VIDA]

```
1 Algoritmo "Dias_de_vida"
2 // Escreva um algoritmo para ler o nome e a idade (anos completos) de
3 //uma pessoa. Calcular quantos dias de vida ela viveu.
4 //Considere o ano com 365 dias.
5
6 Var
7
8     idade, dias: inteiro
9
10 Inicio
11
12     //Entrada de Dados
13     escreval("Informe sua idade")
14     Leia(idade)
15
16     //Processamento
17     dias <- idade *365
18
19     //Saída
20     escreval("Dias vividos:", dias)
21
22 Fimalgoritmo
```

EXERCÍCIO 2

A imobiliária XYZ vende apenas terrenos quadrados. Faça um algoritmo para exibir a área de um terreno cujas dimensões (largura x comprimento) serão informadas pelo usuário.

VISUALG 3.0.7.0 * Interpretador e Editor de Algoritmos * última atualização: 03 de Outubro de 2015 *

Arquivo Editar Run (executar) Exportar para Manutenção Help (Ajuda)

0.05s

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [AREA_TERRENO.ALG]

```
1 Algoritmo "Area_Terreno"
2 // A imobiliária XYZ vende apenas terrenos quadrados. Faça um
3 // para algoritmo para exibir a área de um terreno cujas dimensões
4 //(largura x comprimento) serão informadas em metros pelo usuário.
5
6 Var
7
8     largura, comprimento, area: real
9
10 Inicio
11
12     //Entrada de Dados
13     escreval("Informe a largura do terreno")
14     Leia(largura)
15     escreval("Informe o comprimento do terreno")
16     Leia(comprimento)
17
18     //Processamento
19     area <- largura * comprimento
20
21     //Saída
22     escreval("a área do terreno é:", area, " metros quadrados")
23
24 Fimalgoritmo
```

EXERCÍCIO 3

O restaurante QuiloBão cobra R\$ 2,90 a cada 100gr de comida no almoço. Escreva um algoritmo que calcule o valor da refeição a partir do peso (gr) do prato servido pelo cliente. Considere que a balança já desconsidera o peso do prato.

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [VALOR_REFEIÇÃO.ALG]

```
1 Algoritmo "valor_refeição"
2 // O restaurante QuiloBão cobra R$ 2,90 a cada 100gr de comida no
3 //no almoço. Escreva um algoritmo que calcule o valor da refeição
4 //a partir do peso(gr)do prato servido pelo cliente.
5 //Considere que a balança já desconsidera o peso do prato.
6
7 var
8     peso, valor: real
9
10
11 Inicio
12
13     //Entrada de Dados
14     escreval("Informe o peso do prato")
15     Leia(peso)
16
17
18     //Processamento
19     valor <- peso * 2.9
20
21     //Saída
22     escreval("O valor da refeição: R$", valor)
23
24 Fimalgoritmo
```