**FEEDBACK AVALIATIVO**

**Nome do projeto avaliado: Urna Eletrônica**

**Autor(es): Elias Granata**

**Avaliador: Iuri de Carvalho Salgado**

**1)** Como foi resolver o código e a atividade do(s) colega(s)? Teve alguma dificuldade?

**Resposta: O programa roda muito bem, bem facil de entender e com controles de fluxo muito bem pensados**

**2)** Você identificou elementos de gamificação na atividade? Caso positivo, achou válida a forma como foram utilizados? Justifique.

**Resposta: A atividade gamificado foi bem bacana por que identifiquei detalhes que me passaram desapercebidos quando executei o programa**

**3)** O código está funcionando e contempla as estruturas de seleção e repetição? Quais estruturas você identificou? Quais sentiu falta?

**Resposta: Funciona sem nenhum erro e contemplou as estruturas de repetição e condicionais conforme a necessidade, e foram muito bem aplicadas**

**4)** O que você aprendeu com o projeto do(s) colega(s)?

**Resposta: Alguns tratamentos para controles no caso específico da urna de votação são muito importantes como evitar que o usuário vote mais de uma vez, muito bem pensado**

**5)** Destaque os pontos positivos e/ou oportunidades de melhorias para o projeto do(s) colega(s).

**Resposta: A estrutura geral do programa é muito bacana e o código é bem comentado. Um upgrade talvez pode ser implementar um mecanismo de desempate ou segundo turno**