

Formação OutSystems Fundamentals



Thiago Mari -  /thiago-mari

Percurso

~~Introdução ao desenvolvimento low-code~~

Introdução ao Agile

Introdução ao Ecossistema OutSystems

Introdução ao Agile

Assuntos

- O que é Agile
- Principais papéis no Agile
- Frameworks
- Principais interações no Agile

O que é Agile?

Introdução ao Agile

O que é Agile?

Agile é um conjunto de princípios e valores que orientam a gestão e desenvolvimento de projetos de software.

Foi criada como uma alternativa ao modelo de desenvolvimento de software tradicional, que é baseado em processos e documentação extensiva, e que muitas vezes não atende às necessidades dos clientes e do mercado em constante mudança.

O que é Agile?

O manifesto Agile foi criado em 2001, por um grupo de desenvolvedores de software, e apresenta quatro valores fundamentais:

1. Indivíduos e interações acima de processos e ferramentas.
2. Software em funcionamento acima de documentação extensiva.
3. Colaboração com o cliente acima de negociação de contratos.
4. Responder a mudanças acima de seguir um plano.

Frameworks

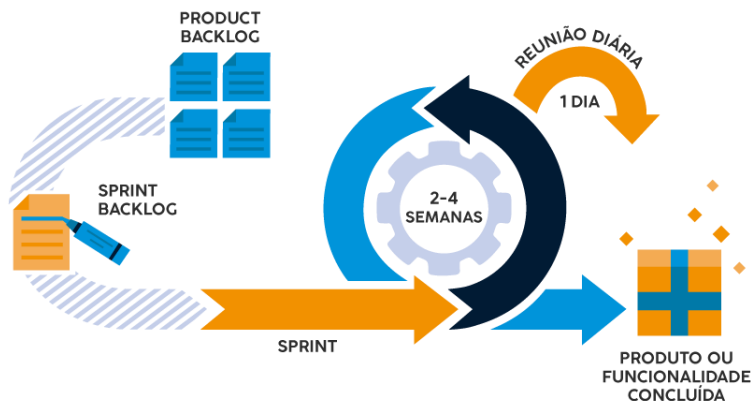
Introdução ao Agile

Frameworks

Existem diversos frameworks utilizados pelas empresas para gerenciamento de projetos, desenvolvimento de software, entre outras finalidades.

SCRUM

Utilizado para gerenciar projetos de software. Ele é baseado em sprints (ciclos de desenvolvimento curtos) e inclui papéis como Scrum Master, Product Owner e Equipe de Desenvolvimento.



Kanban

Utiliza um quadro visual para gerenciar o fluxo de trabalho. Ele é frequentemente utilizado em processos de melhoria contínua e gestão de projetos.

	3		5		4		
A fazer	Análise		Desenvolvimento		Testes		Finalizado
	Fazendo	Feito	Fazendo	Feito	Fazendo	Feito	
Item de trabalho							

Lean

Usa uma abordagem para gerenciamento de projetos que se concentra na redução de desperdícios e na entrega de valor ao cliente.



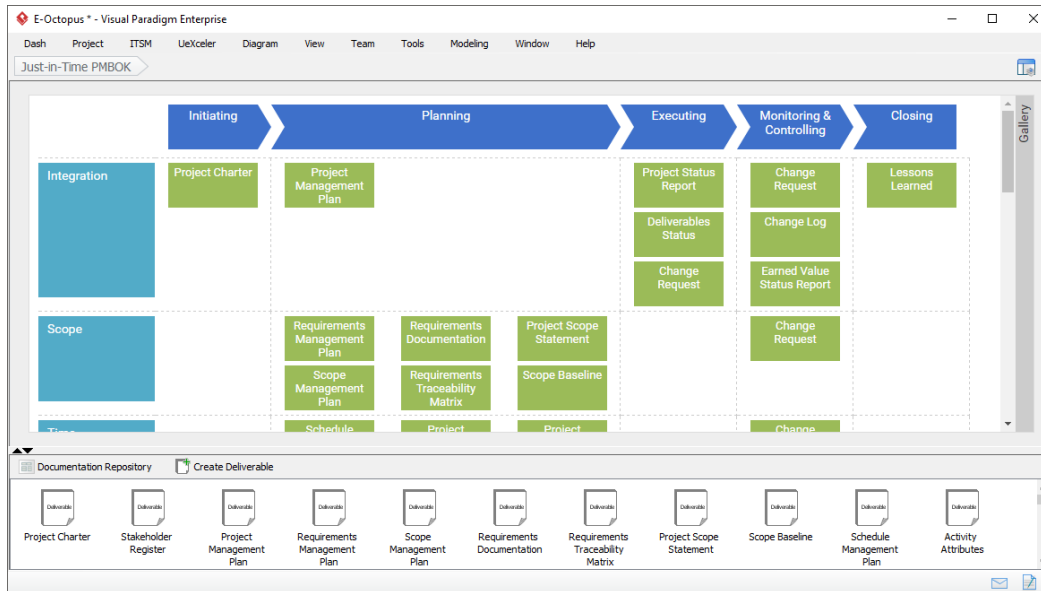
ITIL

É um conjunto de práticas para gerenciamento de serviços de TI. Ele é frequentemente utilizado para melhorar a qualidade dos serviços de TI e reduzir custos.



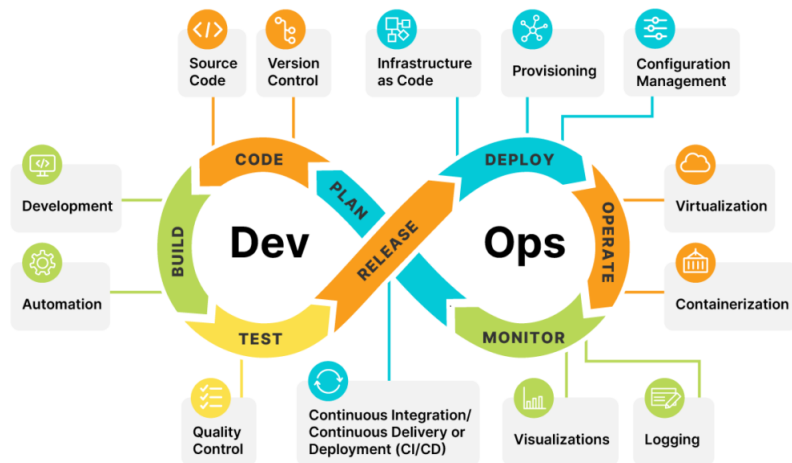
PMBOK

Inclui processos como planejamento, execução, monitoramento e controle, e encerramento de projetos.



DevOps

É uma abordagem para desenvolvimento de software que se concentra na colaboração entre as equipes de desenvolvimento e operações.



Principais papéis

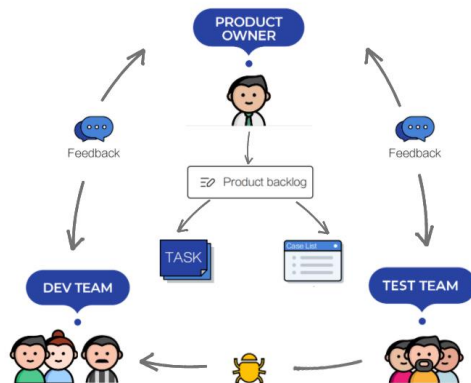
Introdução ao Agile

Principais papéis

O Agile é uma abordagem de desenvolvimento de software que valoriza a entrega contínua de software de alta qualidade, a colaboração entre os membros da equipe e a resposta rápida a mudanças.

Product Owner

É responsável por definir e priorizar as funcionalidades do produto. Ele ou ela deve ter uma visão clara do produto e garantir que as funcionalidades desenvolvidas agreguem valor ao cliente e aos negócios.



Scrum Master

É responsável por garantir que a equipe esteja seguindo as práticas Agile corretamente. Ele ou ela é responsável por facilitar as reuniões Agile, ajudar a equipe a remover obstáculos e garantir que o Agile esteja sendo implementado de forma eficaz.



Desenvolvimento

É responsável por desenvolver o produto. Ela é composta por profissionais multidisciplinares que trabalham juntos para alcançar os objetivos do projeto.



Stakeholders

São as partes interessadas no projeto, como os clientes, usuários finais, patrocinadores e outros membros da equipe.



Principais Interações

Introdução ao Agile

Principais Interações

As interações são uma parte fundamental do desenvolvimento Agile, pois promovem a comunicação aberta e a colaboração entre os membros da equipe.

Reunião de Planejamento

É onde a equipe se reúne para planejar as atividades do sprint. O Product Owner apresenta as funcionalidades a serem desenvolvidas e a equipe trabalha juntos para definir as tarefas e estimativas para o sprint.



Daily

Uma reunião diária de curta duração onde a equipe se reúne para sincronizar o trabalho do dia anterior e planejar o trabalho do dia.

Daily Scrum Meeting



Time Box (15 min)



Same place



Same time



Facilitated
by Scrum Master

3

Focus upon 3 questions:

- What did I do yesterday?
- What will I do today?
- Is there any impediment?



Revisão do Sprint

Uma reunião no final do sprint, onde a equipe apresenta as funcionalidades desenvolvidas durante o sprint para o Product Owner e os stakeholders.

Retrospectiva do Sprint

Uma reunião onde a equipe se reúne para refletir sobre o sprint anterior e identificar maneiras de melhorar o processo.



Obrigado!