

```

48 
50 <p class="Startfill1"></p>
51 <p class="Starttextbox1">
52   Minecraft <br> <br>
53   Minecraft ist ein Open-World-Spiel ohne ein fest vorgegebenes Spielziel. Das Hauptziel
54   der Erkundung und Entdeckung der von Höhlen und Dungeons durchzogenen Spielwelt sowie der
55   Vorrichtungen. Der Spieler kann Rohstoffe abbauen, diese zu anderen Gegenständen weiterverarbeiten
56   und Monster kämpfen. Bauen ist eins der Wichtigsten Aspekte in Minecraft. In Minecraft gibt es
57   viele Möglichkeiten zu bauen. man kann beinahe jeden Block zerstören und wieder platzieren.
58   Es gibt die Möglichkeit im Multiplayer zu spielen. Mittlerweile gibt es unzählige Minecraft Server.
59   Die PvP Server sind aber nicht aufgebaut wie eine normale Minecraft Welt. Die Server sind
60   modifiziert. Der Schwerpunkt des Spiels liegt im Survival Modus, wie der Name schon sagt.
61   Im Überlebensmodus muss der Spieler verschiedene Ressourcen, Erze finden, Werkzeuge
62   und Schwerter herstellen. In der Nacht kommen verschiedene Monster.
63   
64 </p>
65 <p class="Startfill1"></p>
66 <p class="Starttextbox2">
67   The Witcher 3 <br> <br>

```

Dokumentation ük101

```

73   Zauberin und Geralts Geliebter, Yennefer von Vengerberg. Dabei durchziehen sie das Land
74   und entdecken, dass sich, wie alle „Nördlichen Königreiche“, einer Invasion des mächtigen Kaiserreichs
75   Nilfgaard gegenübersehen. The Witcher 3 hat eine riesige Karte. Die Karte ist in insgesamt fünf Gebiete aufgeteilt:
76   Skellige, Weissgarten, Kaedwen, Novigrad und Oxenfurt. Die Karte ist auf einer Fläche von rund 54 Quadratkilometern
77   <br>
78   
79 </p>
80 <p class="Startfill1"></p>
81 </center>
82 </div>
83
84 <div class="Startback1">
85   <h1 class="ACtitle1">Anmelden </h1>
86   <form>
87     <div class="form-group">
88       <label for="exampleInputEmail">E-Mail-Adresse</label>
89       <input type="email" class="form-control" id="exampleInputEmail">
90     </div>
91     <div class="form-check">
92       <input type="checkbox" class="form-check-input" id="exampleCheck1">
93       <label class="form-check-label" for="exampleCheck1">Ich bin ein Veteran</label>
94     </div>
95     <div class="form-group">
96       <label for="exampleInputPassword1">Passwort</label>
97       <input type="password" class="form-control" id="exampleInputPassword1" placeholder="Passwort">
98     </div>
99     <div class="form-check">
100       <input type="checkbox" class="form-check-input" id="exampleCheck1">
101       <label class="form-check-label" for="exampleCheck1">Hier Klicken um Angemeldet zu bleiben</label>
102     </div>
103     <button type="submit" class="btn btn-primary">Anmelden</button> <a class="link1" href="Anmeldung.html">Anmelden</a>
104   </form>
105 </div>
106
107 <div class="Footer">
108   <p class="Footer1">Designed by Mike Thurm</p>
109   <a href="Datenschutz.html" class="link">Datenschutz</a>
110   <p class="Footer2">
111     <img alt="Email icon" data-bbox="100 860 115 875"/> irgendwas@example.ch
112   </p>
113 </div>
114 </body>
115 </html>

```



Mike Thurm

18.12.2020

V3

1	Einleitung.....	2
2	Git Repository.....	3
3	HTML & CSS.....	4
4	Webseite & Inhalt.....	5
4.1	Themenwahl & Navigationsleiste.....	5
4.2	Minecraft.....	5
4.3	Assassin's Creed Odyssey.....	6
4.4	The Witcher 3.....	7
4.5	Startseite.....	7
4.6	Datenschutz.....	8
5	Fazit.....	8

1 Einleitung

Nachdem wir den Auftrag bekommen haben habe ich mich Informiert wie sollte das Endprodukt aussehen was muss ich alles haben etc. Nachdem ich mich Informiert habe ging ich auf moodle.talefactory und habe dort die Dokumente gelesen. Ich ging auf W3schools damit ich überhaupt weiss, wie ich eine Webseite machen muss. Ich hatte eigentlich geplant eine Webseite über das Bogenschiessen zu machen. Doch es hat angefangen zu Schneien und daher konnte ich nicht mehr raus gehen um zu Schiessen. Daher konnte ich nur begrenzt Fotos machen. Daher habe ich mich Entschieden ein anderes Thema zu wählen. Also nahm ich meine Top 3 Games. Über diese konnte ich auch viel Schreiben. Ich stiess wärmendem ich die Webseite gemacht habe auf sehr viele Probleme. Daher habe ich auch sehr viel Zeit damit verbracht meine Probleme zu beheben und konnte nur begrenzt Arbeiten. Mein Zeitplan war ein Paar Tage vor Abgabetermin fertig zu Sein. Doch ich habe in der letzten Woche fast jedem Abend am Projekt gearbeitet plus Zwei Samstage ich hätte nie gedacht das eine Webseite soviel zeit benötigt daher wurde die Zeit gegen Ende Sehr knapp.

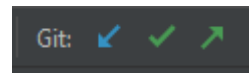
(Alle Bilder in diesem Dokument habe ich selbst gemacht)

Die Webseite ist unter diesem link zugänglich:

<https://ict-csbe-ch.github.io/mod-101-inf20-mike-thurm-new/index.html>

2 Git Repository

Um die Webseite auf Github hochzuladen habe ich ein git Repository erstellt. Damit kann ich immer alles was ich gemacht habe Comitten und dann Pushen. Dann ist alles auf Github hochgeladen.



MikeThurm Test			945bf51 10 days ago	History
..				
img	Test			11 days ago
style	Test			10 days ago
Assasins_Creed.html	Test			10 days ago
Datenschutz.html	Test			11 days ago
Minecraft.html	Test			11 days ago
The_Witcher_3.html	Test			11 days ago
index.html	Test			11 days ago

Als erstes habe ich bei einer Virtuellen Maschine alle nötigen Programme heruntergeladen: Webstorm, Git. Nachdem ich dies hatte habe ich ein neues Projekt erstellt und in dem Projekt ein gitignore File gemacht, dieses sorg dafür das, wenn ich etwas da rein



Schreibe, dass es git ignoriert. In dieses gitignore file habe ich den vorgegebenen Text hineingeschrieben. Nachdem ich dies hatte ging es darum das Repository zu erstellen. Doch als ich dies wollte schien etwas nicht zu funktionieren doch mithilfe des Lehrers konnte ich dann anschliessend das Repository benutzen doch allerdings nicht lange. Nach einer Woche wars schon wieder Vorbei und ich konnte nichts mehr puschen. Dann konnte ich mithilfe einiger Kollegen das Repository neu machen. Dann schien es zu funktionieren. Doch leider wieder nicht lange. Vier tage vor Abgabe habe ich bemerkt das es nicht mehr richtig pusht. Es hat etwa 30 Minuten versucht zu pushen und danach hat es eine Fehlermeldung gegeben. Dies konnte ich beheben, doch alle Videos ausser einer wahr zu gross für das Git Repository. Daher habe ich die Webseite mit nur einem Video Online gestellt.

3 HTML & CSS

Nachdem ich das git Repository erstellt hatte wollte ich mit der Webseite anfangen, doch ich bemerkte das ich noch keine Ahnung von HTML & CSS hatte. Also habe ich die Dokumente angesehen, die der Lehrer uns gegeben hat. Anschliessen habe ich noch auf den vom Lehrer empfohlenen Webseiten (W3Schools, Bootstrap) nachgeforscht. HTML hatte ich schnell begriffen doch bei CSS hatte ich sehr viel mühe, besonders weil ich alles selbst lernen musste. Doch nachdem ich so langsam wusste, wie HTML und CSS funktionieren. Habe ich mit der Webseite angefangen. Ich hatte sehr grosse mühe am Anfang da ich für fast alles nochmals ins Internet nachschauen musste. Mit der Zeit habe ich den Code so langsam begriffen. Jedoch erst gegen Schluss und deshalb hatte ich gegen Ende sehr Stress.

4 Webseite & Inhalt

Meine Webseite besteht aus sechs Seiten und einem CSS-Dokument. Einmal aus den Hauptseiten: Startseite, Assassin's Creed, Minecraft, The Witcher. Und noch aus zwei neben Seiten: Datenschutz und Anmeldung. Die 4 Hauptseiten haben alle eine Unterschiedliche Titelfarbe. Das Design ist einheitlich. Assassins Creed, The Witcher und die Startseite haben alle dasselbe Design, Minecraft hat ein eigenes Design.

4.1 Themenwahl & Navigationsleiste

Nachdem ich ein wenig wusste, wie ich mit HTML und CSS umzugehen habe startete ich mit der Webseite. Am Anfang musste ich ein Thema wählen, Ich entschied mich für meine top drei Games. Bei den Games konnte ich auch Bilder und Videos selbst machen, ich habe mich für Assassin's Creed Odyssey, Minecraft, The Witcher 3 entschieden.

Als ich schliesslich anfangen konnte startete ich mit der Navigationsleiste, doch diese wahr sehr schwierig. Nach sehr langer Zeit nachforschen hatte ich etwas gefunden das mir gefiel und das auch funktionierte. Ich habe alles so umgeändert das es meiner Webseite entspricht. Ich habe anschliessend alle nötigen HTML Dokumente erstellt und die Navigationsleiste überall hin kopiert. Anschliessend habe ich die Klasse «active» immer an der Entsprechenden Position hingeschrieben damit in der Navigationsleiste immer die Webseite Rot ist, auf der man sich befindet.

```
<nav class="responsivenav" id="responsivenav">
  <a class="active" href="index.html">Startseite</a>
  <a href="Assasins_Creed.html"> Assassin's Creed</a>
  <a href="Minecraft.html"> Minecraft</a>
  <a href="The_Witcher_3.html"> The Witcher 3</a>
  <div class="barcontainer" id="barcontainer">
    <div class="bar1"></div>
    <div class="bar2"></div>
    <div class="bar3"></div>
  </div>
</nav>
```

4.2 Minecraft

Am Start der Seite habe ich den Minecraft Himmel eingefügt und das Logo drauf gepackt, darunter ein Text der Minecraft beschreibt. Als nächstes habe ich ein Weisses abschnitt in diesem abschnitt geht es um das Bauen in Minecraft. Ich habe dort ein kleiner Text geschrieben und eine Slideshow eingefügt. Die Slideshow war eins der anspruchsvollen Dinge, die ich in meine Webseite gemacht habe. Ich habe alle Bilder, die ich wollte in die entsprechende Grösse geschnitten. Danach in einem Bild zusammengefügt und das ganze in einer Animation eingefügt die Animation dauert insgesamt 30 Sekunden. Und geht pro Wechsel immer -640px also eine Bildgrösse weiter die Slideshow war sehr schwierig, aber ich konnte sie gut einbinden. Die Bilder in der Slideshow habe ich selbst gemacht da ich ein Minecraft Server habe und dort sehr viel gebaut habe konnte ich meine eigenen Gebäude fotografieren und einfügen.

```
.slideshow {
  width:640px;
  height:360px;
  background-color: #000000;
  margin: auto;
  background-image:url("../img/bauenSlide.png");
  animation-name: slide;
  animation-duration:30s;
  animation-direction: normal;
  animation-timing-function: ease;
  animation-iteration-count: infinite;
}

@keyframes slide {
  0% {background-position:0 0;}
  7.14% {background-position:0 0;}
  14.28% {background-position:-640px 0;}
  21.42% {background-position:-640px 0;}
  28.57% {background-position:-1280px 0;}
  35.71% {background-position:-1280px 0;}
  42.85% {background-position:-1920px 0;}
  50% {background-position:-1920px 0;}
  57.14% {background-position:-2560px 0;}
  64.28% {background-position:-2560px 0;}
  71.42% {background-position:-3200px 0;}
  78.57% {background-position:-3200px 0;}
  85.71% {background-position:-3840px 0;}
  92.85% {background-position:-3840px 0;}
  100% {background-position:-4480px 0;}
}
```

Als nächstes habe ich ein Blauer abschnitt erstellt. In dem ich den PVP von Minecraft erkläre. Angefangen mit einem kleinen Text. Hier habe ich ein Video eingefügt, das ich gemacht habe. Ich habe mir viel mühe im Videoschnitt gegeben und der Tonspur. Da ich sehr lange an der Slideshow und am Video sahs hatte ich wenig zeit für den Abschnitt

```
<div class="text4">
  <h1 class="actitle1">PVP & Minigames</h1>
  <p class="text22"> Minecraft bietet die Möglichkeit im Multiplayer zu Spielen. Mittlerweile gibt es unzählige Minecraft Server, <br> auf denen man spielen kann. Die PVP Server sind aber nicht aufgebaut wie eine normale Minecraft Welt. <br>Die Server wurden mit Minigames modifiziert. zum Beispiel das man erst Sterben kann, wenn sein eigenes <br> Bett zerstört worden ist. Oder das mann in der Wartelobby keine blöcke Zerstören kann und niemanden Schlagen.
</p>
<center>
  <video width="800" controls preload="auto" >
    <source src="img/Skywars1.mp4" type="video/mp4">
  </video>
</center>
</div>
```


Survival daher habe ich dort ein weisser abschnitt gemacht und einfach ein Text eingefügt. Geplant wahr hier auch eine Slideshow doch die Zeit reichte nicht mehr.

4.3 Assassin's Creed Odyssey

Beim Design von Assassins Creed habe ich etwas anderes gemacht ich habe am Anfang ein Grosses Titelbild eingefügt und das logo auf die Seite gemacht. Darunter habe ich ein kleiner Einleitungstext. Danach habe ich ein Grauer abschnitt erstellt. In dem Abschnitt habe ich TextBoxen gemacht, die weiss sind und nebenan immer ein Bild dazu.

```
.ACtextbox1 {width: 600px; height: 230px; background-color: white; padding: 40px; margin-left: -40%; }  
.ACtextbox2 {width: 600px; height: 350px; background-color: white; padding: 40px; margin-left: 40%;}  
.ACtextbox3 {width: 500px; height: 100px; background-color: gainsboro; padding: 40px; }  
.ACtextbox4 {width: 500px; height: 100px; background-color: gainsboro; padding: 40px; margin-left: -50%;}  
.ACtextbox5 {width: 500px; height: 100px; background-color: gainsboro; padding: 40px; margin-left: -50%;}  
.ACtextbox6 {width: 800px; height: 300px; background-color: white; padding: 40px;}  
.ACimg1 {width: auto; height: 300px; margin-left: 30%; margin-top: -25%; }  
.ACimg2 {width: auto; height: 400px; margin-left: 10%; margin-top: -40%;}  
.ACvid1 {width: 800px; margin-left: 30%; margin-top: -20%;}
```

Beim Formatieren des Bilds hatte ich Probleme dein bei einigen konnte ich das Bild nicht höherstellen.

Beim Kampfsystem Habe ich ein ähnliches design nur dieses Mal mit weissem Hintergrund ich habe ein kleiner Einleitungstext. Und danach habe ich meine top der Fähigkeiten im game vorgestellt jede Fähigkeit hat ein Text und ein Video der Text hat eine Grauen TextBox.

Als nächste habe ich wieder ein grauer abschnitt eingefügt und dort ein zusammenschnitt der Welt eingefügt. Darunter ist ein beschrieb der Karte des Games.

Als letztes habe ich ein Video eingefügt, das am Anfang des Spieles kommt, alle Videos wurden auf dieser Seite von mir aufgenommen und bearbeitet.

Die Bilder habe ich Online gesucht. Ich wollte noch eigene Bilder einfügen, doch dafür reichte die zeit nicht mehr da Ich so lange HTML und CSS lernen musste und ich nur schwer vorankam.

4.4 The Witcher 3

Für diese Seite habe ich das Design von der Assassin's Creed Seite übernommen da dies mir sehr gefällt. Ich die Bilder von der Story sowie von den Charakteren habe ich aus dem Internet da ich nicht die Zeit hatte diese selbst im Spiel zu machen. Bei der Karte dagegen habe ich die Bilder selbst im Spiel gemacht. Ein Video hätte ich sehr gerne auf diese Seite gestellt, doch ich hatte nicht die Zeit das Video zu machen und zu Schneiden. Jedoch habe ich viel Text auf der Seite da dies eine riesige Story hat. Und ich viel über dieses Spiel weiss. Hier hatte ich wenig mühe mit dem Schreiben des Codes da dies die Letzte grosse Seite wahr und ich schon viel Übung hatte. Das Einzige, das in dieser Seite nicht ganz so ist wie Ich will sind die Bilder manchmal sind sie nicht so schön positioniert jedoch, wenn ich das Margin-Top hochstelle passiert nichts.

```
.Tbback { background-image: url("../img/507508.png"); background-size: cover;background-repeat: no-repeat;}
.Tbfill {width: auto; height: 1000px;}
.Tbfill1 {width: auto; height: 300px;}
.Tbfill2 {width: auto; height: 100px;}
.Tbback1 {background-color: gainsboro; width: auto; height: 800px; padding: 50px;}
.Tbback2 {background-color: gainsboro; width: auto; height: 450px; padding: 50px;}
.Tbtextbox1 {width: 800px; height: 400px; background-color: white; padding: 40px; margin-left: -45%; margin-top: 1%;}
.Tbtextbox2 {width: 700px; height: 500px; background-color: gainsboro; padding: 40px; margin-left: -40%;}
.Tbtextbox3 {width: 700px; height: 500px; background-color: gainsboro; padding: 40px; margin-left: -40%;}
.Tbtextbox4 {width: 600px; height: 300px; background-color: gainsboro; padding: 40px; margin-left: -40%;}
.Tbtextbox5 {width: 600px; height: 350px; background-color: gainsboro; padding: 40px; margin-left: -40%;}
.Tbtextbox6 {width: 700px; height: 370px; background-color: white; padding: 40px; margin-left: -40%;}
.Tbtextbox7 {width: 700px; height: 500px; background-color: white; padding: 40px; margin-left: -40%;}
.Tbtextbox8 {width: 700px; height: 370px; background-color: white; padding: 40px; margin-left: -40%;}
.Tbtextbox9 {width: 500px; height: 200px; background-color: white; padding: 40px; margin-left: -40%;}
.Tbtextbox10 {width: 700px; height: 200px; background-color: white; padding: 40px; margin-left: -40%;}
.Tbimg1 {width: auto; height: 400px; margin-left: 50%; margin-top: -40%;}
.Tbimg2 {width: auto; height: 500px; margin-left: 50%; margin-top: -40%;}
.Tbimg3 {width: auto; height: 500px; margin-left: -50%; margin-top: -40%;}
.Tbimg4 {width: auto; height: 500px; margin-left: 50%; margin-top: -40%;}
.Tbimg5 {width: auto; height: 500px; margin-left: -50%; margin-top: -40%;}
.Tbimg6 {width: auto; height: 500px; margin-left: 150%; margin-top: -70%;}
.Tbimg7 {width: auto; height: 500px; margin-left: -250%; margin-top: -70%;}
.Tbimg8 {width: auto; height: 500px; margin-left: 150%; margin-top: -60%;}
.Tbimg9 {width: auto; height: 500px; margin-left: -300%; margin-top: -70%;}
.Tbimg10 {width: auto; height: 500px; margin-left: 125%; margin-top: -50%;}
.Tbtitle {font-size: 20px;}
.Tbtext {font-size: 20px;}
.Tbtitle1 {font-size: 50px; color: firebrick;}
```

4.5 Startseite

Bei der Startseite habe ich meine Lieblings Bilder von den drei Spielen genommen und sie zusammengeschnitten, danach dieses Bild als Anfang genommen. Beim Design habe ich das gleiche genommen wie bei den anderen Seiten da ich dieses design großartig finde. Ich habe ein weisser Hintergrund genommen und graue TextBoxen. Ich habe für jedes game den Text zusammengefasst und auf der Start Seite geschrieben. Am ende der Seite habe ich ein grauer Bereich gemacht, wo man sich anmelden kann. Für dieses anmeldeform habe ich ein CSS von Bootstrap verwendet alles andere habe ich in meinem eigenen CSS geschrieben. Wenn man auf Anmelden klickt kommt man auf eine eigene Seite. Diese Seite ist simple einfach ein Hintergrundbild mit wenig Text, unter dem Text gibt es noch ein link, der wieder zurück auf die Startseite führt.

```
<div class="Startback1">
<h1 class="ACtitle1"> Anmelden </h1>
<form>
  <div class="form-group">
    <label for="exampleInputEmail1">Email address</label>
    <input type="email" class="form-control" id="exampleInputEmail1" aria-describedby="emailHelp" placeholder="E-Mail">
  </div>
  <div class="form-check">
    <input type="checkbox" class="form-check-input" id="exampleCheck2">
    <label class="form-check-label" for="exampleCheck2">Hier Klicken um die neusten Angebote zu erhalten</label>
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="exampleInputPassword1">Passwort</label>
    <input type="password" class="form-control" id="exampleInputPassword1" placeholder="Passwort">
  </div>
  <div class="form-check">
    <input type="checkbox" class="form-check-input" id="exampleCheck1">
    <label class="form-check-label" for="exampleCheck1">Hier Klicken um Angemeldet zu bleiben</label>
  </div>
  <button type="submit" class="btn btn-primary"> <a class="link1" href="Anmeldung.html">Anmelden</a></button>
</form>
</div>
```


4.6 Datenschutz

Die Datenschutz Webseite ist sehr klein Sie beinhaltet nur ein Startbild und eine TextBox. Dort steht auf welcher Seite ich die Bilder und Videos selbst gemacht habe oder ansonsten, von wo ich diese habe.

5 Fazit

Die Zeit war sehr knapp vielleicht liegt es auch daran, dass ich keine Ahnung von HTML hatte und sehr viel Zeit für das Lernen von HTML & CSS gebraucht habe. Ich habe auch sehr viel Zeit in die Slideshow und Videos investiert. Mein Repository hat nur selten funktioniert dies hatte mich sehr viel vom Arbeiten abgelenkt. Ich hatte auch sehr viel Mühe beim Platzieren der Bilder denn diese sind auch jetzt nicht immer dort, wo sie sein sollten. Ansonsten hat mir das Programmieren der Webseite gefallen. Vor allem, weil ich mein eigenes Thema wählen konnte. Ich hatte auch lange ein Weissen Rand um meine ganze Webseite ich konnte dies aber mit einer einfachen CSS Klasse lösen «body». Ich finde es sehr schade, dass ich meine Videos nicht benutzen kann. Da es zu viel Speicher benötigt.

